



**debian**

# Referências Debian

---

Copyright © 2013-2018 Osamu Aoki

Este Debian Reference (versão 2.76) (2019-03-21 15:39:20 UTC) destina-se a disponibilizar uma visão ampla do sistema Debian como um guia de pós-instalação para o utilizador. Cobre muitos aspectos da administração do sistema através de exemplos de comandos de consola para não-programadores.

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> Referências Debian		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Osamu Aoki	19 de Novembro de 2020	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Conteúdo

<b>1</b>	<b>Manuais de GNU/Linux</b>	<b>1</b>
1.1	Básico da consola . . . . .	1
1.1.1	A linha de comandos da shell . . . . .	1
1.1.2	A linha de comandos shell sob X . . . . .	2
1.1.3	A conta root . . . . .	2
1.1.4	A linha de comandos shell do root . . . . .	3
1.1.5	GUI de ferramentas de administração do sistema . . . . .	3
1.1.6	Consolas virtuais . . . . .	3
1.1.7	Como abandonar a linha de comandos . . . . .	3
1.1.8	Como desligar o sistema . . . . .	4
1.1.9	Recuperar uma consola sã . . . . .	4
1.1.10	Sugestões de pacotes adicionais para o novato . . . . .	4
1.1.11	Uma conta de utilizador extra . . . . .	5
1.1.12	Configuração do sudo . . . . .	5
1.1.13	Hora de brincar . . . . .	6
1.2	Sistema de ficheiros tipo Unix . . . . .	7
1.2.1	Noções básicas de ficheiros Unix. . . . .	7
1.2.2	Internos do sistema de ficheiros . . . . .	8
1.2.3	Permissões do sistema de ficheiros . . . . .	8
1.2.4	Controlo de permissões para ficheiros acabados de criar: umask . . . . .	11
1.2.5	Permissões para grupos de utilizadores (group) . . . . .	11
1.2.6	Marcas temporais (Timestamps) . . . . .	12
1.2.7	Links (ligações) . . . . .	13
1.2.8	Pipes com nome (FIFOs) . . . . .	14
1.2.9	Sockets . . . . .	15
1.2.10	Ficheiros de dispositivo . . . . .	15
1.2.11	Ficheiros de dispositivos especiais . . . . .	16
1.2.12	procfs e sysfs . . . . .	16
1.2.13	tmpfs . . . . .	17
1.3	Midnight Commander (MC) . . . . .	17

1.3.1	Personalização do MC	18
1.3.2	Iniciar o MC	18
1.3.3	Gestor de ficheiros no MC	18
1.3.4	Truques de linha de comandos no MC	19
1.3.5	O editor interno em MC	19
1.3.6	O visualizador interno no MC	19
1.3.7	Funcionalidades de auto-arranque do MC	20
1.3.8	Sistema de ficheiros virtual FTP no MC	20
1.4	O ambiente de trabalho estilo Unix básico	20
1.4.1	A shell de login	20
1.4.2	Personalizar bash	21
1.4.3	Teclas especiais	21
1.4.4	Operações do rato ao estilo Unix	22
1.4.5	O pager	22
1.4.6	O editor de texto	22
1.4.7	Definir um editor de texto predefinido	23
1.4.8	Personalizar o vim	23
1.4.9	Gravar as actividades da shell	24
1.4.10	Comandos básicos de Unix	24
1.5	O comando simples da shell	26
1.5.1	Execução do comando e variável de ambiente	26
1.5.2	A variável "\$LANG"	26
1.5.3	A variável "\$PATH"	28
1.5.4	A variável "\$HOME"	28
1.5.5	Opções da linha de comandos	29
1.5.6	Glob da shell	29
1.5.7	Valor de retorno do comando	30
1.5.8	Sequências de comandos típicas e redireccionamento da shell	30
1.5.9	Comando alias	32
1.6	Processamento de texto estilo Unix	33
1.6.1	Ferramentas de texto de Unix	33
1.6.2	Expressões regulares	34
1.6.3	Expressões de substituição	35
1.6.4	Substituição global com expressões regulares	35
1.6.5	Extrair dados de tabela de ficheiro de texto	36
1.6.6	Trechos de script para canalizar comandos em pipe	38

<b>2</b>	<b>Gestão de pacotes Debian</b>	<b>39</b>
2.1	Pré-requisitos da gestão de pacotes Debian	39
2.1.1	Configuração de pacotes	39
2.1.2	Precauções básicas	40
2.1.3	A vida com actualizações eternas	41
2.1.4	Básico do arquivos Debian	42
2.1.5	Debian é 100% software livre	45
2.1.6	Dependências de pacote	46
2.1.7	O fluxo de eventos da gestão de pacotes	47
2.1.8	Primeira resposta a problemas com a gestão de pacotes	48
2.2	Operações básicas de gestão de pacotes	49
2.2.1	<code>apt</code> vs. <code>apt-get</code> / <code>apt-cache</code> contra o <code>aptitude</code>	49
2.2.2	Operações básicas de gestão de pacotes com a linha de comandos	50
2.2.3	Uso interactivo do <code>aptitude</code>	50
2.2.4	Teclas de atalho do <code>aptitude</code>	52
2.2.5	Vistas de pacote no <code>aptitude</code>	52
2.2.6	Opções do método de pesquisa com o <code>aptitude</code>	54
2.2.7	A fórmula regex do <code>aptitude</code>	54
2.2.8	Resolução de dependências do <code>aptitude</code>	56
2.2.9	Relatórios (logs) de actividade de pacotes	56
2.3	Exemplos de operações do <code>aptitude</code>	56
2.3.1	Listagem de pacotes com correspondência por expressão regular nos nomes de pacotes	56
2.3.2	Explorar com a correspondência de expressão regular	57
2.3.3	Purgar pacotes removidos definitivamente	57
2.3.4	Acertar o estado auto/manual de instalação	57
2.3.5	Actualização total ao sistema	58
2.4	Operações de gestão avançada de pacotes	59
2.4.1	Operações de gestão avançada de pacotes com linha de comandos	59
2.4.2	Verificação dos ficheiros pacotes instalados	61
2.4.3	Salvaguardar para problemas de pacotes.	61
2.4.4	Procurar nos meta-dados do pacote	61
2.5	Os interiores da gestão de pacotes Debian	61
2.5.1	Meta dados do arquivo	61
2.5.2	Ficheiro "Release" de nível de topo e autenticidade:	62
2.5.3	Ficheiros "Release" do nível de arquivo	63
2.5.4	Obter os meta dados do pacote	64
2.5.5	O estado dos pacote para o APT	64
2.5.6	O estado dos pacote para o <code>aptitude</code>	64
2.5.7	Cópias locais dos pacotes obtidos	64

---

2.5.8	Nomes de ficheiros de pacotes Debian	65
2.5.9	O comando <code>dpkg</code>	65
2.5.10	O comando <code>update-alternatives</code>	66
2.5.11	O comando <code>dpkg-statoverride</code>	67
2.5.12	O comando <code>dpkg-divert</code>	67
2.6	Recuperação de um sistema danificado	67
2.6.1	Incompatibilidade com configurações antigas de utilizador	67
2.6.2	Pacotes diferentes com ficheiros sobrepostos	68
2.6.3	Corrigir script problemático de pacote	68
2.6.4	Recuperação com o comando <code>dpkg</code>	69
2.6.5	Recuperar dados de selecção de pacotes	70
2.7	Dicas para a gestão de pacotes	70
2.7.1	Como escolher os pacotes Debian	70
2.7.2	Pacotes de fontes de arquivos misturados	71
2.7.3	Moldar a versão candidata	72
2.7.4	Actualizações e Backports	73
2.7.5	Bloquear pacotes instalados por "Recomendados"	74
2.7.6	Acompanhar <code>testing</code> com alguns pacotes de <code>unstable</code>	74
2.7.7	Acompanhar <code>unstable</code> com alguns pacotes de <code>experimental</code>	75
2.7.8	Descarga e actualização automática de pacotes	76
2.7.9	Limitar a largura de banda de descarga para o APT	76
2.7.10	Downgrade de emergência	76
2.7.11	Quem fez o upload do pacote?	77
2.7.12	O pacote <code>equivs</code>	77
2.7.13	Portar um pacote para o sistema <code>stable</code>	78
2.7.14	Servidor proxy para o APT	78
2.7.15	Pequeno arquivo de pacotes público	79
2.7.16	Gravar e copiar a configuração do sistema	81
2.7.17	Converter e instalar um pacote binário alienígena	81
2.7.18	Extrair um pacote sem o <code>dpkg</code>	82
2.7.19	Mais leituras sobre a gestão de pacotes	82
<b>3</b>	<b>A inicialização do sistema</b>	<b>83</b>
3.1	Uma visão geral do processo de arranque	83
3.1.1	Estágio 1: a BIOS	84
3.1.2	Estágio 2: o gestor de arranque	84
3.1.3	Estágio 3: o mini-sistema Debian	87
3.1.4	Estágio 4: o sistema Debian normal	87
3.2	<code>init</code> do <code>Systemd</code>	88

---



3.2.1	O nome da máquina . . . . .	89
3.2.2	O sistema de ficheiros . . . . .	90
3.2.3	Inicialização da interface de rede . . . . .	90
3.2.4	A mensagem do kernel . . . . .	90
3.2.5	A mensagem do sistema . . . . .	90
3.2.6	Gestão do sistema sob systemd . . . . .	91
3.2.7	Personalizar o systemd . . . . .	91
3.3	O sistema udev . . . . .	93
3.3.1	A inicialização de módulos do kernel . . . . .	93
<b>4</b>	<b>Autenticação</b>	<b>95</b>
4.1	Autenticação normal de Unix . . . . .	95
4.2	Gerir informação de conta e palavra-passe . . . . .	97
4.3	Boa palavra-passe . . . . .	97
4.4	Criar palavra-passe encriptada . . . . .	98
4.5	PAM e NSS . . . . .	98
4.5.1	Ficheiros de configuração acedidos pelo PAM e NSS . . . . .	99
4.5.2	O moderno sistema de gestão centralizado . . . . .	100
4.5.3	”Porque o su do GNU não suporta o grupo wheel” . . . . .	100
4.5.4	Regras de palavra-passe rigorosas . . . . .	101
4.6	Outros controles de acesso . . . . .	101
4.6.1	sudo . . . . .	101
4.6.2	PolicyKit . . . . .	101
4.6.3	SELinux . . . . .	101
4.6.4	Restringindo acesso a alguns serviços de servidor . . . . .	102
4.7	Segurança da autenticação . . . . .	102
4.7.1	Palavra-passe segura na Internet . . . . .	102
4.7.2	Shell Segura . . . . .	103
4.7.3	Medidas de segurança extra para a Internet . . . . .	103
4.7.4	Tornar a palavra-passe do root segura . . . . .	103
<b>5</b>	<b>Configuração de rede</b>	<b>105</b>
5.1	A infra-estrutura de rede básica . . . . .	105
5.1.1	A resolução de nome de máquina . . . . .	107
5.1.2	O nome da interface de rede . . . . .	108
5.1.3	A gama de endereços de rede para a LAN . . . . .	108
5.1.4	O suporte a dispositivos de rede . . . . .	109
5.2	A configuração moderna de rede para desktop . . . . .	109
5.2.1	Ferramentas GUI de configuração de rede . . . . .	109

5.3	A moderna configuração de rede sem GUI	110
5.4	A ligação e antiga configuração de rede	111
5.5	O método de ligação de rede (antigo)	111
5.5.1	A ligação DHCP com Ethernet	113
5.5.2	A ligação de IP estático com a Ethernet	113
5.5.3	A ligação PPP com o pppconfig	113
5.5.4	A ligação PPP alternativa com o wvdialconf	114
5.5.5	A ligação PPPoE com o pppoeconf	114
5.6	A configuração básica de rede com ifupdown (legacy)	115
5.6.1	A sintaxe simplificada de comando	115
5.6.2	A sintaxe básica de <code>"/etc/network/interfaces"</code>	116
5.6.3	A interface de rede loopback	116
5.6.4	A interface de rede servida por DHCP	117
5.6.5	A interface de rede com IP estático	117
5.6.6	O básico da interface de rede sem fios	118
5.6.7	A interface LAN wireless com WPA/WPA2	118
5.6.8	A interface LAN wireless com WEP	118
5.6.9	A ligação PPP	119
5.6.10	A ligação PPP alternativa	119
5.6.11	A ligação PPPoE	119
5.6.12	O estado de configuração de rede do ifupdown	120
5.6.13	A reconfiguração de rede básica	120
5.6.14	O pacote ifupdown-extra	120
5.7	A configuração de rede avançada com ifupdown (antigo)	121
5.7.1	O pacote ifplugd	121
5.7.2	O pacote ifmetric	122
5.7.3	A interface virtual	122
5.7.4	A sintaxe de comando avançada	122
5.7.5	A estrofe de mapeamento	123
5.7.6	A configuração manual da rede comutável	124
5.7.7	Usando scripts com o sistema ifupdown	126
5.7.8	Mapeando com guessnet	126
5.8	A configuração de rede de baixo nível	127
5.8.1	Comandos iproute2	127
5.8.2	Operações de rede seguras de baixo nível	127
5.9	Optimização da rede	127
5.9.1	Encontrar o MTU óptimo	129
5.9.2	Definir o MTU	129
5.9.3	Optimização WAN TCP	130
5.10	Infraestrutura netfilter	130

---

<b>6</b>	<b>Aplicações de rede</b>	<b>132</b>
6.1	Navegadores web	132
6.1.1	Configuração do explorador	133
6.2	O sistema de correio electrónico (mail)	133
6.2.1	Noções básicas de mail	134
6.2.2	Bases dos serviços de mail modernos	134
6.2.3	A estratégia de configuração de mail para estação de trabalho	135
6.3	Agente de transporte de mail (MTA)	135
6.3.1	A configuração do exim4	136
6.3.2	A configuração do postfix com SASL	138
6.3.3	A configuração do endereço de mail	139
6.3.4	Operações MTA básicas	140
6.4	Agente utilizador de mail (MUA)	140
6.4.1	MUA básico —Mutt	141
6.4.2	MUA avançado —Mutt + msmtplib	142
6.5	O adquiridor de mail remoto e utilitário de reencaminhamento	144
6.5.1	configuração do getmail	144
6.5.2	configuração do fetchmail	145
6.6	Agente de entrega de mail (MDA) com filtro	145
6.6.1	configuração do maildrop	146
6.6.2	configuração do procmail	147
6.6.3	Re-entregar o conteúdo da mbox	148
6.7	Servidor POP3/IMAP4	148
6.8	O servidor de impressão e utilitários	148
6.9	O servidor de acesso remoto e utilitários (SSH)	149
6.9.1	Bases do SSH	150
6.9.2	Reencaminhamento de portos para SMTP/POP3 em túnel	152
6.9.3	Ligar sem palavras-passe remotas	152
6.9.4	Lidar com clientes SSH alienígenas	153
6.9.5	Configurar o ssh-agent	153
6.9.6	Como desligar o sistema remoto em SSH	153
6.9.7	Depurar problemas no SSH	154
6.10	Outras aplicações de servidor de rede	154
6.11	Outros clientes de aplicação de rede	154
6.12	Os diagnósticos dos daemons do sistema	155

<b>7</b>	<b>O Sistema X Window</b>	<b>157</b>
7.1	Pacotes chave	157
7.2	Definir o ambiente de trabalho	158
7.2.1	Menu Debian	158
7.2.2	Menu Freedesktop.org	158
7.2.3	Menu Debian a partir do menu Freedesktop.org	158
7.3	A relação servidor/cliente	158
7.4	O servidor X	158
7.4.1	A (re)configuração do servidor X	159
7.4.2	Os métodos de ligação do servidor X	159
7.5	Iniciando o X Window System	160
7.5.1	Iniciar uma sessão X com o gdm3	161
7.5.2	Personalizar a sessão X (método clássico)	161
7.5.3	Personalizar a sessão X (método novo)	161
7.5.4	Ligar um cliente X remoto via SSH	162
7.5.5	Terminal X seguro via Internet	162
7.6	Fonts (tipos de letra) para o X Window	162
7.6.1	Fonts (tipos de letra) básicas	163
7.6.2	Fonts (tipos de letra) adicionais	165
7.6.3	fonts CJK	165
7.7	Aplicações do X	166
7.7.1	Aplicações de escritório do X	166
7.7.2	aplicações utilitárias do X	166
7.8	As trivialidades do X	167
7.8.1	Área de transferência (Clipboard)	167
7.8.2	Mapas de teclas e mapas de botões do apontador (rato) no X	167
7.8.3	Clientes X Clássicos	168
7.8.4	O emulador de terminal X - xterm	168
7.8.5	Correr clientes X como root	168
<b>8</b>	<b>I18N e L10N</b>	<b>169</b>
8.1	A entrada do teclado	169
8.1.1	O suporte a método de entrada com IBus	170
8.1.2	Um exemplo para Japonês	170
8.1.3	Desactivar o método de entrada	171
8.2	O mostrador de resultados	171
8.3	Caracteres Asiáticos de Leste de Altura Ambígua	171
8.4	O locale	171
8.4.1	Bases de codificação	172

8.4.2	Fundamentos para o locale UTF-8 . . . . .	172
8.4.3	A reconfiguração do locale . . . . .	173
8.4.4	O valor da variável de ambiente "\$LANG" . . . . .	173
8.4.5	O locale específico apenas sob X Window . . . . .	174
8.4.6	Codificação de nomes de ficheiros . . . . .	174
8.4.7	Mensagens localizadas e documentação traduzida . . . . .	175
8.4.8	Efeitos do locale . . . . .	175
<b>9</b>	<b>Dicas do sistema</b>	<b>176</b>
9.1	O programa screen . . . . .	176
9.1.1	O cenário de utilização para o screen(1) . . . . .	176
9.1.2	ligações de teclas para o comando screen . . . . .	177
9.2	Gravação de dados e apresentação . . . . .	177
9.2.1	O daemon de log . . . . .	177
9.2.2	Analizador de relatório (Log) . . . . .	177
9.2.3	Gravar as actividades da shell de modo limpo . . . . .	178
9.2.4	Amostragem personalizada de dados em texto . . . . .	179
9.2.5	Amostragem personalizada de hora e data . . . . .	179
9.2.6	Echo de shell colorido . . . . .	179
9.2.7	Comandos coloridos . . . . .	180
9.2.8	Recordando as actividades do editor para repetições complexas . . . . .	180
9.2.9	Gravar a imagem gráfica de uma aplicação X . . . . .	180
9.2.10	Gravar alterações em ficheiros de configuração . . . . .	181
9.3	Monitorizar, controlar e iniciar as actividades de programas . . . . .	181
9.3.1	Temporizando um processo . . . . .	181
9.3.2	A prioridade de agendamento . . . . .	183
9.3.3	O comando ps . . . . .	183
9.3.4	O comando top . . . . .	183
9.3.5	Listar ficheiros abertos por um processo . . . . .	183
9.3.6	Rastear as actividades de programas . . . . .	184
9.3.7	Identificação de um processo usando ficheiros ou sockets . . . . .	184
9.3.8	Repetir um comando com um intervalo constante . . . . .	184
9.3.9	Repetindo um ciclo de comandos sobre ficheiros . . . . .	184
9.3.10	Arrancar um programa a partir da GUI . . . . .	185
9.3.11	Personalizar o programa a ser iniciado . . . . .	186
9.3.12	Matar um processo . . . . .	187
9.3.13	Agendar tarefas uma vez . . . . .	187
9.3.14	Agendar tarefas regularmente . . . . .	187
9.3.15	Tecla Alt-SysRq . . . . .	188

---

9.4	Dicas de manutenção do sistema	189
9.4.1	Quem está no sistema?	189
9.4.2	Avisar todos	189
9.4.3	Identificação do hardware	189
9.4.4	Configuração do hardware	190
9.4.5	Hora do sistema e do hardware	190
9.4.6	A configuração do terminal	191
9.4.7	A infraestrutura de som	191
9.4.8	Desactivar o protector de ecrã (screensaver)	192
9.4.9	Desactivar os sons de beep	192
9.4.10	Utilização da memória	193
9.4.11	Segurança do sistema e verificação de integridade	193
9.5	Dicas de armazenamento de dados	194
9.5.1	Utilização do espaço em disco	194
9.5.2	Configuração das partições do disco	194
9.5.3	Aceder a partição usando UUID	195
9.5.4	LVM2	195
9.5.5	Configuração do sistema de ficheiros	196
9.5.6	Criação do sistema de ficheiros e verificação de integridade	197
9.5.7	Optimização do sistema de ficheiros por opções de montagem	197
9.5.8	Optimização do sistema de ficheiros através do superbloc	198
9.5.9	Optimização do disco rígido	198
9.5.10	Optimização de disco de estado sólido (SSD)	199
9.5.11	Usar SMART para prever falhas no disco rígido	199
9.5.12	Especifique o directório de armazenamento temporário através de \$TMPDIR	200
9.5.13	Expandir o espaço de armazenamento utilizável via LVM	200
9.5.14	Expandir o espaço de armazenamento utilizável ao montar outra partição	200
9.5.15	Expandir o espaço de armazenamento utilizável ao fazer bind-mount para outro directório	200
9.5.16	Expansão do espaço de armazenamento utilizável ao fazer overlay-mounting para outro directório	201
9.5.17	Expandir o espaço de armazenamento utilizável usando links simbólicos	201
9.6	A imagem de disco	201
9.6.1	Criando o ficheiro de imagem de disco	201
9.6.2	Escrever directamente no disco	202
9.6.3	Montar o ficheiro de imagem de disco	202
9.6.4	Limpar um ficheiro de imagem de disco	203
9.6.5	Criar um ficheiro de imagem de disco vazio	204
9.6.6	Criar o ficheiro de imagem ISO9660	204
9.6.7	Escrever directamente para o CD/DVD-R/RW	205
9.6.8	Montar o ficheiro de imagem ISO9660	206

---

9.7	Os dados binários	206
9.7.1	Ver e editar dados binários	206
9.7.2	Manipular ficheiros sem montar o disco	206
9.7.3	Redundância de dados	206
9.7.4	Recuperação de ficheiros e dados e análise forense	207
9.7.5	Dividir um ficheiro grande em ficheiros pequenos	207
9.7.6	Limpar conteúdo de ficheiro	208
9.7.7	Ficheiros dummy	208
9.7.8	apagar um disco rígido inteiro	208
9.7.9	Apagar uma área não utilizada do disco rígido	209
9.7.10	Recuperar ficheiros apagados mas ainda abertos	209
9.7.11	Procurar todos os hardlinks	210
9.7.12	Consumo invisível do espaço do disco	210
9.8	Dicas de encriptação de dados	210
9.8.1	Encriptação de discos amovíveis com dm-crypt/LUKS	211
9.8.2	Partição swap encriptada com dm-crypt	212
9.8.3	Montar discos encriptados com dm-crypt/LUKS	212
9.8.4	Encriptar ficheiros automaticamente com eCryptfs	212
9.8.5	Montar eCryptfs automaticamente	213
9.9	O kernel	213
9.9.1	Kernel Linux 2.6/3.x	214
9.9.2	Parâmetros do kernel	214
9.9.3	Cabeçalhos do kernel	214
9.9.4	Compilar o kernel e módulos relacionados	214
9.9.5	Compilar código-fonte do kernel: a recomendação da equipa do kernel de Debian	215
9.9.6	Controladores de hardware e firmware	216
9.10	Sistema virtualizado	216
9.10.1	Ferramentas de virtualização	216
9.10.2	Fluxo de trabalho da virtualização	218
9.10.3	Montar o ficheiro de imagem de disco virtual	218
9.10.4	Sistema chroot	219
9.10.5	Sistemas de vários ambientes de trabalho	220
<b>10</b>	<b>Gestão de dados</b>	<b>221</b>
10.1	Partilhar, copiar e arquivar	221
10.1.1	Ferramentas de arquivo e compressão	222
10.1.2	Ferramentas de cópia de sincronização	223
10.1.3	Idiomas para o arquivo	224
10.1.4	Idiomas para a cópia	224

---

10.1.5	Idiomas para a selecção de ficheiros	225
10.1.6	Meio de arquivo	226
10.1.7	Dispositivo de armazenamento amovível	227
10.1.8	Escolha de sistema de ficheiros para partilhar dados	228
10.1.9	Partilhando dados via rede	230
10.2	Salvaguarda (backup) e recuperação	230
10.2.1	Suites de utilitários de backup	231
10.2.2	Um script de exemplo para salvaguarda ao sistema	233
10.2.3	Um script de cópia para a salvaguarda de dados	234
10.3	Infraestrutura da segurança de dados	235
10.3.1	Gestão de chaves para GnuPG	235
10.3.2	Usa GnuPG em ficheiros	236
10.3.3	Usar GnuPG com o Mutt	238
10.3.4	Usar GnuPG com o Vim	238
10.3.5	O valor de controlo MD5	238
10.4	Ferramentas de fusão de código fonte	238
10.4.1	Extraír as diferenças para ficheiros fonte	238
10.4.2	Fundir actualizações para ficheiros de fonte	240
10.4.3	Actualizar via fusão-de-3-vias	240
10.5	Sistemas de controle de versão	240
10.5.1	Comparação dos comandos VCS	241
10.6	Git	242
10.6.1	Configuração do cliente Git	242
10.6.2	Referências do Git	243
10.6.3	Comandos do Git	243
10.6.4	Git para o repositório Subversion	243
10.6.5	Git para gravar o histórico de configuração	244
10.7	CVS	245
10.7.1	Configuração de repositório CVS	246
10.7.2	Acesso local ao CVS	246
10.7.3	Acesso remoto ao CVS com pserver	246
10.7.4	Acesso remoto ao CVS com ssh	246
10.7.5	Importar uma nova fonte para o CVS	247
10.7.6	Permissões de ficheiros no repositório CVS	247
10.7.7	Fluxo de trabalho do CVS	247
10.7.8	Ficheiros mais recentes do CVS	250
10.7.9	Administração do CVS	250
10.7.10	Bit de execução para verificação do CVS	251
10.8	Subversion	251

---



10.8.1	Configuração do repositório Subversion . . . . .	251
10.8.2	Acesso ao Subversion via servidor Apache2 . . . . .	251
10.8.3	Acesso local ao Subversion pelo grupo . . . . .	252
10.8.4	Acesso remoto ao Subversion via SSH . . . . .	252
10.8.5	Estrutura de directórios do Subversion . . . . .	252
10.8.6	importar uma nova fonte para o Subversion . . . . .	253
10.8.7	Fluxo de trabalho do Subversion . . . . .	253
<b>11</b>	<b>Conversão de dados . . . . .</b>	<b>257</b>
11.1	Ferramentas de conversão de dados em texto . . . . .	257
11.1.1	Converter um ficheiro de texto com o iconv . . . . .	258
11.1.2	Verifica ficheiro se é UTF-8 com o iconv . . . . .	259
11.1.3	Converter os nomes dos ficheiros com o iconv . . . . .	259
11.1.4	conversão EOL . . . . .	260
11.1.5	Conversão de TAB . . . . .	260
11.1.6	Editores com auto-conversão . . . . .	260
11.1.7	Extracção de texto simples . . . . .	261
11.1.8	Destacar e formatar dados de texto simples . . . . .	261
11.2	Dados XML . . . . .	261
11.2.1	Dicas básicas para XML . . . . .	262
11.2.2	Processamento de XML . . . . .	264
11.2.3	A extracção de dados de XML . . . . .	264
11.3	Formatação de texto . . . . .	266
11.3.1	formatação de texto roff . . . . .	266
11.3.2	TeX/LaTeX . . . . .	266
11.3.3	Impressão bonita de um manual . . . . .	267
11.3.4	Criar um manual . . . . .	267
11.4	Dados imprimíveis . . . . .	267
11.4.1	Ghostscript . . . . .	268
11.4.2	Juntar dois ficheiros PS ou PDF . . . . .	268
11.4.3	Utilitários de dados imprimíveis . . . . .	268
11.4.4	Imprimir com o CUPS . . . . .	268
11.5	A conversão de dados de mail . . . . .	270
11.5.1	Noções básicas de dados de mail . . . . .	270
11.6	Ferramentas de dados gráficos . . . . .	271
11.7	Conversão de dados variados . . . . .	271

---

<b>12 Programação</b>	<b>274</b>
12.1 O script de shell	275
12.1.1 Compatibilidade da shell do POSIX	275
12.1.2 Parâmetros da shell	276
12.1.3 Condicionais da shell	277
12.1.4 Ciclos (loops) da shell	277
12.1.5 A sequência de processamento da linha de comandos da shell	278
12.1.6 Programas utilitários para script de shell	279
12.1.7 Diálogo do script de shell	280
12.1.8 Exemplo de script de shell com zenity	280
12.2 Make	281
12.3 C	282
12.3.1 Programa C simples (gcc)	282
12.4 Depuração	282
12.4.1 Execução gdb básica	283
12.4.2 Depurar o pacote Debian	283
12.4.3 Obter um backtrace	284
12.4.4 Comandos gdb avançados	284
12.4.5 Depurar Erros do X	284
12.4.6 Verificar a dependência em bibliotecas	285
12.4.7 Ferramentas de detecção de fugas de memória	285
12.4.8 Ferramentas de análise de código estático	285
12.4.9 Desassemblar binário	285
12.5 Flex —um Lex melhor	286
12.6 Bison —um Yacc melhor	286
12.7 Autoconf	287
12.7.1 Compilar e instalar um programa	287
12.7.2 Desinstalar um programa	287
12.8 A loucura dos scripts curtos de Perl	288
12.9 Web	288
12.10 A tradução do código-fonte	289
12.11 Criar um pacote Debian	289
<b>A Apêndice</b>	<b>290</b>
A.1 o labirinto Debian	290
A.2 História do Copyright	290
A.3 Formato do documento	291

---

# Lista de Tabelas

1.1	Lista de pacotes de programas interessantes em modo de texto . . . . .	5
1.2	Lista de pacotes de documentação informativa . . . . .	5
1.3	Lista de utilização de directórios chave . . . . .	8
1.4	Lista do primeiro caractere da saída de "ls -l" . . . . .	9
1.5	O modo numérico para permissões de ficheiros em comandos chmod(1) . . . . .	10
1.6	Exemplos do valor umask . . . . .	11
1.7	Lista de grupos notáveis disponibilizados pelo sistema para acesso a ficheiros . . . . .	12
1.8	Lista de grupos notáveis disponibilizados pelo sistema para execuções de comandos particulares . . . . .	12
1.9	Lista dos tipos de marcas temporais . . . . .	13
1.10	Lista de ficheiros de dispositivos especiais . . . . .	16
1.11	As teclas de atalho do MC . . . . .	18
1.12	A reacção à tecla enter no MC . . . . .	20
1.13	Lista de programas da shell . . . . .	20
1.14	Lista de teclas de atalho para bash . . . . .	22
1.15	Lista de operações de rato ao estilo Unix . . . . .	22
1.16	lista dos comandos Unix básicos . . . . .	25
1.17	As 3 partes do valor locale . . . . .	27
1.18	Lista de recomendações de locale . . . . .	27
1.19	Lista de valores "\$HOME" . . . . .	28
1.20	Padrões glob da shell . . . . .	29
1.21	Códigos de saída do comando . . . . .	30
1.22	Idiomas de comandos de shell . . . . .	31
1.23	Descritores de ficheiro predefinido . . . . .	32
1.24	Meta-caracteres para BRE e ERE . . . . .	34
1.25	A expressão de substituição . . . . .	35
1.26	Lista de trechos de script para canalizar comandos em pipe . . . . .	38
2.1	Lista de ferramentas de gestão de pacotes Debian . . . . .	40
2.2	Lista de sites de arquivos Debian . . . . .	43
2.3	Lista de área de arquivo Debian . . . . .	43

2.4	A relação entre suite e nome de código . . . . .	44
2.5	Lista de sites web chave para resolver problemas com um pacote específico. . . . .	48
2.6	Operações básicas de gestão de pacotes com a linha de comandos utilizando apt(8), aptitude(8) e apt-get(8) /apt-cache(8) . . . . .	51
2.7	Opções de comando notáveis para o aptitude(8) . . . . .	51
2.8	Lista de teclas de atalho do aptitude . . . . .	52
2.9	Lista de vistas para o aptitude . . . . .	53
2.10	A categorização das vista de pacotes standard . . . . .	54
2.11	Lista da fórmula regex do aptitude . . . . .	55
2.12	Os ficheiros log para actividades de pacotes . . . . .	56
2.13	Lista de operações de gestão avançada de pacotes . . . . .	60
2.14	O conteúdo dos meta dados do arquivo Debian . . . . .	62
2.15	A estrutura de nomes dos pacotes Debian . . . . .	65
2.16	Os caracteres utilizáveis para cada componente nos nomes de pacotes Debian . . . . .	65
2.17	Ficheiros notáveis criados pelo dpkg . . . . .	66
2.18	Lista de valores notáveis de Pin-Priority para a técnica de <b>apt-pinning</b> . . . . .	73
2.19	Lista de ferramentas proxy especiais para arquivos Debian . . . . .	78
3.1	Lista de gestores de arranque . . . . .	85
3.2	O significado dos parâmetros do GRUB . . . . .	86
3.3	Lista de utilitários de arranque para o sistema Debian . . . . .	88
3.4	Lista de níveis de erro do kernel . . . . .	90
3.5	Lista de trechos de comandos típicos de gestão do systemd . . . . .	92
4.1	3 ficheiros de configuração importantes para pam_unix(8) . . . . .	95
4.2	A segunda entrada no conteúdo de <code>"/etc/passwd"</code> . . . . .	96
4.3	Lista de comandos para gerir informação de conta . . . . .	97
4.4	Lista de ferramentas para gerar palavras-passe . . . . .	98
4.5	Lista de sistemas PAM e NSS notáveis . . . . .	99
4.6	Lista de ficheiros de configuração acedidos pelo PAM e NSS . . . . .	99
4.7	Lista de serviços e portos inseguros e seguros . . . . .	103
4.8	Lista de ferramentas para disponibilizar medidas de segurança extra . . . . .	103
5.1	Lista de ferramentas de configuração de rede . . . . .	106
5.2	Lista de gamas de endereços de rede . . . . .	108
5.3	Lista de métodos de ligação de rede e caminhos de ligação . . . . .	112
5.4	Lista de configurações de ligação de rede . . . . .	112
5.5	Lista de ligações de rede anónimas . . . . .	112
5.6	Lista de ficheiros de configuração para a ligação PPP com pppconfig . . . . .	113
5.7	Lista de ficheiros de configuração para a ligação PPP com wvdialconf . . . . .	114

5.8	Lista de ficheiros de configuração para a ligação PPPoE com <code>pppoeconf</code>	115
5.9	Lista de comandos de configuração de rede básicos com <code>ifupdown</code>	115
5.10	Lista de estrofes em <code>"/etc/network/interfaces"</code>	116
5.11	Lista de siglas para WLAN	118
5.12	Lista de terminologia para dispositivos de rede	123
5.13	Lista de comandos avançados de configuração de rede com <code>ifupdown</code>	123
5.14	Lista de variáveis de ambiente passadas pelo sistema <code>ifupdown</code>	126
5.15	Tabela de tradução dos comandos obsoletos <code>net-tools</code> para os novos comandos <code>iproute2</code>	127
5.16	Lista de comandos de rede de baixo nível	128
5.17	Lista de ferramentas de optimização de rede	128
5.18	Regras básicas para o valor MTU óptimo	129
5.19	Lista de ferramentas de firewall	131
6.1	Lista de exploradores web	132
6.2	Lista de pacotes de plugins de navegadores	133
6.3	Lista de pacotes básicos relacionados com agente de transporte de mail para estação de trabalho	136
6.4	Lista de escolhas para pacotes de agente de transporte de mail (MTA) no arquivo Debian.	136
6.5	Lista dos manuais importantes do postfix	138
6.6	Lista de ficheiros de configuração relacionados com endereços de mail	139
6.7	Lista de operações MTA básicas	141
6.8	Lista de agentes utilizador de mail (MUA)	141
6.9	Lista de adquiridores de mail remoto e utilitários de reencaminhamento	144
6.10	Lista de MDA com filtro	146
6.11	Lista de Servidores POP3/IMAP4	149
6.12	Lista de servidores de impressoras e utilitários	149
6.13	Lista de servidores de acesso remoto e utilitários	150
6.14	Lista de protocolos e métodos de autenticação do SSH	150
6.15	Lista de ficheiros de configuração do SSH	151
6.16	Lista de exemplos de arranque do cliente SSH	151
6.17	Lista de clientes SSH para outras plataformas	153
6.18	Lista de outras aplicações de servidor de rede	154
6.19	Lista de clientes de aplicação de rede	155
6.20	Lista de RFCs populares	156
7.1	Lista de (meta)pacotes chave para o X Window	157
7.2	Lista de terminologia de servidor/cliente	159
7.3	Lista de métodos de ligação ao servidor X	160
7.4	Tabela de pacotes para suportar fonts do sistema X Window	163
7.5	Tabela de fonts PostScript Type 1 correspondentes	164

7.6	Tabela de fonts correspondentes a TrueType . . . . .	164
7.7	Tabela de palavras chave usadas em nomes de fonts CJK para indicar os tipos de fonts. . . . .	165
7.8	lista de aplicações X de escritório básicas . . . . .	166
7.9	Lista de aplicações X utilitárias básicas . . . . .	167
7.10	Lista de programas de selecção X básicos . . . . .	167
8.1	Lista de suportes a método de entrada com IBus . . . . .	170
9.1	Lista de programas para suportar ligações à rede interrompidas . . . . .	176
9.2	Lista de ligações de teclas para o screen . . . . .	177
9.3	Lista de analisadores de log do sistema . . . . .	178
9.4	Mostrar exemplos de hora e data para o comando "ls -l" para wheezy . . . . .	179
9.5	Lista de ferramentas gráficas de manipulação de imagens . . . . .	181
9.6	Lista de pacotes para gravar histórico de configuração em VCS . . . . .	181
9.7	Lista de ferramentas para monitorizar e controlar as actividades de programas . . . . .	182
9.8	Lista de valores nice para a prioridade de agendamento . . . . .	183
9.9	Lista dos estilos do comando ps . . . . .	183
9.10	Lista dos sinais frequentemente usados para o comando kill . . . . .	187
9.11	Lista de teclas de comando SAK . . . . .	188
9.12	Lista de ferramenta de identificação de hardware . . . . .	190
9.13	Lista de ferramentas de configuração do hardware . . . . .	190
9.14	Lista de pacotes de som . . . . .	192
9.15	Lista de comandos para desactivar o protector de ecrã . . . . .	192
9.16	Lista dos tamanhos de memória reportados . . . . .	193
9.17	Lista de ferramentas para segurança do sistema e verificação de integridade . . . . .	194
9.18	Lista de pacotes de gestão de partições do disco . . . . .	195
9.19	Lista de pacotes de gestão de sistemas de ficheiros . . . . .	196
9.20	Lista de pacote para ver e editar dados binários . . . . .	206
9.21	Lista de pacotes para ler e escrever ficheiros sem montar o disco. . . . .	207
9.22	Lista de ferramentas para adicionar redundância de dados a ficheiros . . . . .	207
9.23	Lista de pacotes para recuperação de ficheiros e dados e análise forense . . . . .	207
9.24	Lista de utilitários de encriptação de dados . . . . .	211
9.25	Lista de pacotes chave a serem instalados para a recompilação do kernel no sistema Debian . . . . .	215
9.26	Lista de ferramentas de virtualização . . . . .	217
10.1	Lista de ferramentas de arquivo e compressão . . . . .	222
10.2	Lista de ferramentas de cópia e sincronização . . . . .	223
10.3	Lista de hipóteses de sistemas de ficheiros para dispositivos de armazenamento amovíveis com cenários de utilização típica . . . . .	229
10.4	Lista de serviços de rede para escolher com o cenário de utilização típico . . . . .	230

10.5	Lista de suites utilitárias de salvaguarda	232
10.6	Lista de ferramentas de infraestrutura da segurança de dados	235
10.7	Lista de comandos do GNU Privacy Guard para gestão de chaves	236
10.8	Lista do significado do código de confiança	236
10.9	Lista de comandos do GNU Privacy Guard em ficheiros	237
10.10	Lista de ferramentas de fusão de código fonte	239
10.11	lista de ferramentas de sistemas de controle de versão	240
10.12	Comparação dos comandos VCS nativos	241
10.13	Lista de pacotes e comandos relacionados com o git	244
10.14	Opções notáveis para comandos CVS (use como primeiro argumento(s) para o cvs(1))	250
10.15	Opções notáveis para os comandos do Subversion (use como primeiro argumento) para o svn(1))	256
11.1	Lista de ferramentas de conversão de dados em texto	257
11.2	Lista de valores de codificação e a sua utilização	258
11.3	Lista de estilos EOL para diferentes plataformas	260
11.4	Lista de comandos de conversão de TAB dos pacotes <code>bsdmainutils</code> e <code>coreutils</code>	260
11.5	Lista de ferramentas para extracção de dados de texto simples	262
11.6	Lista de ferramentas para destacar dados em texto simples	263
11.7	Lista de entidades predefinidas para XML	263
11.8	Lista de ferramentas XML	264
11.9	Lista de ferramentas DSSSL	265
11.10	Lista de ferramentas de extracção de dados de XML	265
11.11	Lista de ferramentas de impressão bonita de XML	265
11.12	Lista de ferramentas de formatação de texto	266
11.13	Lista de pacotes para ajudar a criar o manual (manpage)	267
11.14	Lista de interpretadores PostScript Ghostscript	268
11.15	Lista de utilitários de dados imprimíveis	269
11.16	Lista de pacotes para ajudar na conversão de dados de mail	270
11.17	Lista de ferramentas de dados gráficos	272
11.18	Lista de ferramentas de conversão de dados variados	273
12.1	Lista de pacotes para ajudar a programar	274
12.2	Lista dos 'bashisms' típicos	276
12.3	Lista de parâmetros da shell	276
12.4	Lista de expansões de parâmetros de shell	276
12.5	Lista de substituições de parâmetros de shell chave	277
12.6	Lista de operadores de comparação de ficheiros na expressão condicional	278
12.7	Lista de operadores de comparação de strings na expressão condicional	278
12.8	Lista de pacotes que contém programas utilitários pequenos para scripts de shell	279

---

12.9	Lista de programas de interface de utilizador . . . . .	280
12.10	Lista de variáveis automáticas do make . . . . .	281
12.11	Lista de expansões da variável do make . . . . .	281
12.12	Lista de comandos gdb avançados . . . . .	285
12.13	Lista de ferramentas de detecção de fugas de memória . . . . .	285
12.14	Lista de ferramentas para análise de código estático . . . . .	286
12.15	Lista de geradores de análise LALR compatíveis com Yacc . . . . .	286
12.16	Lista de ferramentas de tradução de código-fonte . . . . .	289

---



## **Resumo**

Este livro é livre: você pode redistribuí-lo e/ou modificá-lo sob os termos da licença GNU General Public License de qualquer versão em conformidade com as directivas Debian Free Software Guidelines (DFSG).

# Prefácio

A [Referência Debian \(versão 2.76\)](#) (2019-03-21 15:39:20 UTC) destina-se a disponibilizar uma visão ampla da administração do sistema Debian como um guia de pós-instalação para o utilizador.

Destina-se ao leitor que está disposto a aprender scripts de consola mas não está pronto para ler todo o código-fonte em C para descobrir como o sistema [GNU/Linux](#) funciona.

Para instruções de instalação, veja:

- [Guia de Instalação para sistema estável actual de Debian GNU/linux](#)
- [Guia de Instalação para sistema de testes actual de Debian GNU/linux](#)

## Aviso

Todas as garantias são renunciadas. Todas as marcas são propriedade dos seus respectivos donos de marca.

O próprio sistema Debian é um alvo em movimento. Isto torna difícil manter a sua documentação actualizada e correcta. Apesar de ter sido utilizada a versão actual de desenvolvimento do sistema Debian como base para escrever isto, alguns conteúdos podem já estar ultrapassados quando estiver a ler isto.

Por favor veja este documento como uma referência secundária. Este documento não substitui quaisquer guias oficiais. O autor e participantes não tomam responsabilidade pelas consequências de erros, omissões ou ambiguidades neste documento.

## O que é o Debian

O [Projecto Debian](#) é uma associação de indivíduos que têm como causa comum a criação de um sistema operativo livre. A sua distribuição é caracterizada pelo seguinte.

- Compromisso com a liberdade do software: [Debian Social Contract](#) e [Debian Free Software Guidelines \(DFSG\)](#)
- Esforço distribuído de voluntários não-remunerados através da Internet: <https://www.debian.org>
- Grande número de pacotes de softwares pré-compilados de alta qualidade
- Foco em estabilidade e segurança com acesso fácil a actualizações de segurança
- Foco na actualização tranquila para os pacotes de software mais recentes nos arquivos `unstable` e `testing`
- Grande número de arquitecturas de hardware suportadas

As peças de Software Livre em Debian vêm de [GNU](#), [Linux](#), [BSD](#), [X](#), [ISC](#), [Apache](#), [Ghostscript](#), [Common Unix Printing System](#), [Samba](#), [GNOME](#), [KDE](#), [Mozilla](#), [LibreOffice](#), [Vim](#), [TeX](#), [LaTeX](#), [DocBook](#), [Perl](#), [Python](#), [Tcl](#), [Java](#), [Ruby](#), [PHP](#), [Berkeley DB](#), [MariaDB](#), [PostgreSQL](#), [SQLite](#), [Exim](#), [Postfix](#), [Mutt](#), [FreeBSD](#), [OpenBSD](#), [Plan 9](#) e muitos mais projectos de software livre independentes. Debian integra esta diversidade de Software Livre em um sistema.

---

## Acerca deste documento

### Regras orientadoras

Foram seguidas as seguintes regras de orientação ao compilar este documento.

- Dar uma visão geral e saltar casos não comuns. (**Imagem Geral**)
- Manter Curto e Simples. (Princípio **KISS**)
- Não reinventar a roda. (Utilizar apontadores para **as referências existentes**)
- Foco nas ferramentas não-GUI e consolas. (Utilizar **exemplos de shell**)
- Ser objectivo. (Utilizar [popcon](#) etc.)

---

#### Dica

Eu tentei elucidar aspectos hierárquicos e níveis mais baixos do sistema.

---

### Pré-requisitos



#### Atenção

Espera-se que se esforce a procurar respostas por si próprio e para além desta documentação. Este documento apenas oferece pontos de arranque eficientes.

---

Você tem de procurar a solução por si a partir de fontes primárias.

- [O Livro de Mão dos Administradores de Debian](#)
- O site Debian em <https://www.debian.org> para informação geral
- A documentação sob o directório `"/usr/share/doc/<nome_do_pacote>"`
- O **manual** de estilo Unix: `"dpkg -L <nome_de_pacote> |grep '/man/man.*/'"`
- A **página info** estilo GNU: `"dpkg -L <nome_do_pacote> |grep '/info/'"`
- Relatórios de bugs [http://bugs.debian.org/<package\\_name>](http://bugs.debian.org/<package_name>)
- O Debian Wiki em <https://wiki.debian.org/> para os tópicos específicos e em movimento.
- Os HOWTOs de The Linux Documentation Project (TLDP) em <http://tldp.org/>
- The Single UNIX Specification de Open Group's The UNIX System Home Page em <http://www.unix.org/>
- A enciclopédia livre Wikipedia em <https://www.wikipedia.org/>

---

#### Nota

Para documentação detalhada, pode necessitar instalar o correspondente pacote de documentação chamado com o sufixo `"-doc"`.

---

## Convenções

Este documento fornece informação através do seguinte estilo de apresentação simplificado com exemplos de comandos de shell bash(1).

```
# <comando na conta do root>
$ <comando na conta do utilizador>
```

Estas 'prompts' da shell distinguem a conta utilizada e correspondem a definir variáveis de ambiente como: "PS1='\\$'" e "PS2=' '". Estes valores são escolhidos para bem da legibilidade deste documento e não são típicos do sistema instalado.

---

### Nota

Veja o significado das variáveis de ambiente "\$PS1" e "\$PS2" em bash(1).

---

A **acção** necessária do administrador do sistema é escrita em sentido imperativo, p.e. "Carregue na tecla Enter após escrever cada string de comando na shell."

A coluna **descrição** e semelhantes na tabela podem conter um **sintagma nominal** seguido da [convenção de descrição curta do pacote](#) que deixa cair os artigos como "um" e "o". Pode em alternativa conter uma frase no infinitivo tal como um **sintagma nominal** sem o antecedente "para" seguindo a convenção de descrição curta de comando das 'manpages'. Isto pode parecer esquisito para algumas pessoas mas são as minhas escolhas intencionais de estilo para manter esta documentação o mais simples possível. Estes **sintagmas nominais** não começam por maiúscula nem terminam com ponto final seguindo esta convenção de descrição curta.

---

### Nota

Substantivos próprios incluindo os nomes de comandos mantêm maiúscula/minúscula sem respeitarem a sua localização.

---

Um **bloco de comandos** citado num parágrafo de texto é referido pelo tipo de letra de dactilografia entre aspas, tal como "aptitude safe-upgrade".

Os **dados em texto** de um ficheiro de configuração citados num parágrafo de texto são referidos em tipo de letra de máquina de escrever entre aspas, tal como "deb-src".

Um **comando** é referenciado pelo seu nome em tipo de letra de máquina de escrever seguido opcionalmente pelo número de secção da manpage em parêntesis, tal como bash(1). É encorajado a obter informação ao escrever o seguinte.

```
$ man 1 bash
```

Uma **manpage** é referida pelo seu nome em tipo de letra de máquina de escrever seguido pelo seu número de secção da manpage em parêntesis, tal como sources.list(5). Você é encorajado a obter informação ao escrever o seguinte.

```
$ man 5 sources.list
```

Uma **página info** é referenciada pelo seu comando em tipo de letra de máquina de escrever entre aspas, tal como "info make". Você é encorajado a obter informação ao escrever o seguinte.

```
$ info make
```

Um **nome de ficheiro** é referenciado em tipo de letra de máquina de escrever entre aspas, tal como "/etc/passwd". Para os ficheiros de configuração, você é encorajado a obter informação ao escrever o seguinte.

---

```
$ sensible-pager "/etc/passwd"
```

Um **nome de directório** é referenciado em tipo de letra de máquina de escrever entre aspas, tal como `"/etc/apt/"`. Você é encorajado a explorar o seu conteúdo ao escrever o seguinte.

```
$ mc "/etc/apt/"
```

Um **nome de pacote** é referenciado pelo seu nome em tipo de letra de máquina de escrever, tal como `vim`. Você é encorajado a obter informação ao escrever o seguinte.

```
$ dpkg -L vim
$ apt-cache show vim
$ aptitude show vim
```

Uma **documentação** pode indicar a sua localização pelo nome de ficheiro em tipo de letra de dactilografia entre aspas, tal como `"/usr/share/doc/base-passwd/users-and-groups.txt.gz"` e `"/usr/share/doc/base-passwd/users-and-groups.html"` ou pelo seu [URL](https://www.debian.org), tal como <https://www.debian.org>. Você é encorajado a ler a documentação ao escrever o seguinte.

```
$ zcat "/usr/share/doc/base-passwd/users-and-groups.txt.gz" | sensible-pager
$ sensible-browser "/usr/share/doc/base-passwd/users-and-groups.html"
$ sensible-browser "https://www.debian.org"
```

Uma **variável de ambiente** é referenciada pelo seu nome com um `"$"` inicial em tipo de letra de máquina de escrever, entre aspas, tal como `"$TERM"`. Você é encorajado a obter o seu valor actual ao escrever o seguinte.

```
$ echo "$TERM"
```

## popcon

Os dados [popcon](#) são apresentados como a medida objectiva da popularidade de cada pacote. Foi descarregado em 2019-03-21 15:37:51 UTC e contém a submissão total de 200711 relatórios sobre 168993 pacotes binários e 26 arquitecturas.

---

### Nota

Por favor note que o arquivo amd64 unstable contém actualmente apenas 60425 pacotes. Os dados popcon contém relatórios de muitas instalações de sistemas antigos.

---

O número de popcon precedido de "V:" para "votos" é calculado por  $1000 * (\text{as submissões popcon para o pacote executado recentemente no PC}) / (\text{o total de submissões de popcon})$ .

O número de popcon precedido de "I:" para "instalações" é calculado por  $1000 * (\text{as submissões popcon para o pacote instalado no PC}) / (\text{o total de submissões de popcon})$ .

---

### Nota

As figuras do popcon não devem ser consideradas como medidas absolutas da importância dos pacotes. Existem muitos factores que podem desviar as estatísticas. Por exemplo, um sistema que participa no popcon pode ter directórios montados como o `"/bin"` com a opção `"noatime"` para melhoria da performance do sistema e efectivamente desactivar os "votos" de tal sistema.

---

## O tamanho do pacote

Os dados de tamanho do pacote são também apresentados como a medida objectiva para cada pacote. São baseados no "Installed-Size" reportado pelo comando "apt-cache show" ou pelo "aptitude show" (actualmente na amd64 arquitectura para o lançamento unstable). O tamanho reportado está em KB ([Kilobyte](#) = unidade para 1024 bytes).

---

### Nota

Um pacote com um tamanho de pacote numericamente pequeno pode indicar que o pacote no lançamento unstable é um pacote dummy que instala outros pacotes com conteúdos significativos por dependência. O pacote dummy activa uma transição suave ou divisão do pacote.

---

---

### Nota

Um tamanho de pacote seguido por "(\*)" indica que o pacote no lançamento unstable está em falta e em vez dele é usado o tamanho do pacote para o lançamento experimental.

---

## Relatórios de bugs deste documento

Se encontrar quaisquer problemas neste documento por favor preencha um relatórios de bug contra o pacote `debian-reference` utilizando o `reportbug(1)`. Por favor inclua sugestões de correcção com "diff -u" sobre a versão de texto ou código-fonte.

## Memorandos para novos utilizadores

Aqui estão alguns memorandos para os novos utilizadores:

- Faça salvaguardas dos seus dados
  - Mantenha a sua palavra-passe e chaves de segurança seguras
  - [KISS \(keep it simple stupid\)](#)
    - Não exagere na engenharia do teu sistema
  - Leia os seus ficheiros log
    - O **PRIMEIRO** erro é aquele que conta
  - [RTFM \(read the fine manual\)](#)
  - Pesquise na Internet antes de fazer perguntas
  - Não seja root quando não precisa de o ser
  - Não brinque com o sistema de gestão de pacotes
  - Não escreva nada que não compreenda
  - Não altere as permissões do ficheiro (antes da revisão de segurança completa)
  - Não abandone a shell de root antes de **TESTARES** as tuas alterações
  - Tem sempre uma media de arranque alternativa (caneta USB, CD, ...)
-

## Algumas citações para os novos utilizadores

Aqui estão algumas citações interessantes da lista de email Debian que podem ajudar a elucidar novos utilizadores.

- "Isto é Unix. Dá-lhe corda suficiente para se enforcar." --- Miquel van Smoorenburg <miquels em cistron.nl>
- "Unix É amigo do utilizador... Apenas é selectivo sobre quem são os seus amigos." --- Tollef Fog Heen <tollef at add.no>

A Wikipedia tem o artigo "[Unix philosophy](#)" que lista citações interessantes.

# Capítulo 1

## Manuais de GNU/Linux

Eu acho que aprender um sistema de computador é como aprender uma nova língua estrangeira. Apesar dos livros e documentação darem ajuda, você tem que praticar também. De modo a ajudá-lo a iniciar suavemente, elaborei alguns pontos básicos.

O design poderoso da [Debian GNU/Linux](#) vem do sistema operativo [Unix](#), isto é, um sistema operativo [multi-utilizador](#) e [multi-tarefa](#). Você necessita aprender a tirar vantagem do poder destas funcionalidades e semelhanças entre Unix e GNU/Linux.

Não se esconda dos textos orientados ao Unix e não se guie somente nos textos de GNU/Linux, por isto rouba-lhe muita informação útil.

---

### Nota

Se você tem usado qualquer sistema de [tipo Unix](#) com ferramentas de linha de comandos, provavelmente já sabe tudo o que eu explico aqui. Por favor use isto como um teste de realidade e refrescamento.

---

## 1.1 Básico da consola

### 1.1.1 A linha de comandos da shell

Após arrancar o sistema, é-lhe apresentado o ecrã de login baseado em caracteres se você não instalou o [X Window System](#) com um gestor de visualização como o `gdm3`. Suponha que o nome da sua máquina é `foo`, o aviso de login parece-se com o seguinte.

```
foo login:
```

Se instalou um ambiente [GUI](#), como o [GNOME](#) ou [KDE](#), então pode ir para uma prompt de login ao pressionar `Ctrl-Alt-F1`, e pode regressar ao ambiente GUI com `Alt-F7` (para mais informação veja em baixo Secção [1.1.6](#)).

Na prompt de login, escreva o seu nome de utilizador, p.e. `penguin`, e carregue na tecla `Enter`, depois escreva a sua palavra-passe e carregue novamente na tecla `Enter`.

---

### Nota

Seguindo a tradição do Unix, o nome de utilizador e palavra-passe do sistema Debian são sensíveis a maiúsculas/minúsculas. O nome de utilizador é geralmente escolhido apenas em minúsculas. A primeira conta de utilizador é normalmente criada durante a instalação. Podem ser criadas contas de utilizador adicionais com `adduser(8)` pelo `root`.

---

O sistema inicia com a mensagem de boas vindas armazenada em `"/etc/motd"` (Mensagem do Dia) e apresenta uma prompt de comandos.

---



```
Debian GNU/Linux jessie/sid foo tty1
foo login: penguin
Password:
Last login: Mon Sep 23 19:36:44 JST 2013 on tty3
Linux snoopy 3.11-1-amd64 #1 SMP Debian 3.11.6-2 (2013-11-01) x86_64

The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software;
the exact distribution terms for each program are described in the
individual files in /usr/share/doc/*/copyright.

Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent
permitted by applicable law.
foo:~$
```

Você está agora na [shell](#). A shell interpreta os seus comandos.

### 1.1.2 A linha de comandos shell sob X

Se você instalou o [X Window System](#) com um gestor de ecrã como o `gdm3` do [GNOME](#) ao seleccionar a tarefa "Ambiente de Trabalho" durante a instalação, é-lhe apresentado o ecrã de login gráfico após arrancar o sistema. Escreva o seu nome de utilizador e a sua palavra-passe para iniciar sessão na conta de utilizador não-privilegiado. Use a tecla Tab para navegar entre nome de utilizador e a palavra-passe ou utilize o rato e o clique principal.

Você pode obter uma linha de comandos no X ao iniciar um programa `x-terminal-emulator` tal como o `gnome-terminal(1)`, `rxvt(1)` ou o `xterm(1)`. No ambiente de trabalho GNOME, clicar em "Aplicações" → "Acessórios" → "Consola".

Pode ver também a secção [Secção 1.1.6](#).

Em alguns Ambientes de Trabalho (como o `fluxbox`), pode não existir um ponto de partida óbvio para o menu. Se isto acontecer, tente clicar (botão direito) no fundo do ambiente de trabalho e espere que apareça um menu.

### 1.1.3 A conta root

A conta root também é chamada como de [super utilizador](#) ou de utilizador privilegiado. A partir desta conta, você pode executar as seguintes tarefas de administração do sistema:

- Ler, escrever e remover quaisquer ficheiros no sistema independentemente das suas permissões
- Definir o dono e permissões de quaisquer ficheiros no sistema
- Definir a palavra-passe de quaisquer utilizadores não privilegiados do sistema.
- Iniciar sessão (Login) em qualquer conta sem a sua palavra-passe

Este poder ilimitado da conta root requer que você seja atento e responsável quando a utilizar.



#### Atenção

Nunca partilhe a palavra-passe de root com outros.

---

#### Nota

As permissões de um ficheiro (incluindo dispositivos de hardware como CD-ROM etc. os quais são apenas outros ficheiros para o sistema Debian) podem torná-lo não-utilizável ou inacessível para utilizadores não-root. Apesar da utilização da conta root ser um modo rápido de testar este tipo de situação, a sua resolução deve ser feita através da definição correcta das permissões do ficheiro e membros dos grupos de utilizadores. (veja [Secção 1.2.3](#)).

---

### 1.1.4 A linha de comandos shell do root

Aqui estão alguns métodos básicos de ganhar a prompt da shell de root ao utilizar a palavra-passe do root:

- Escreva `root` na prompt de login baseada em caracteres.
- Clique "Aplicações" → "Acessórios" → "Terminal de Root", no ambiente de trabalho GNOME.
- Escreva `su -l` na prompt da shell de qualquer utilizador.
  - Isto não preserva o ambiente do utilizador actual.
- Escreva `su` na prompt de shell de qualquer utilizador.
  - Isto preserva algum do ambiente do utilizador actual.

### 1.1.5 GUI de ferramentas de administração do sistema

Quando o menu do seu ambiente de trabalho não iniciar automaticamente as ferramentas GUI de administração do sistema com os privilégios apropriados, você pode iniciá-las a partir da prompt da shell de root do emulador dum terminal X, tal como o `gnome-terminal(1)`, `rxvt(1)`, ou `xterm(1)`. Veja Secção 1.1.4 e Secção 7.8.5.



#### Atenção

Nunca inicie o gestor de ecrã/sessão X com a conta root ao escrever `root` na prompt do gestor de ecrã/sessão como o `gdm3(1)`.



#### Atenção

Nunca execute programas GUI remotos que não sejam confiáveis no X Window quando é mostrada informação crítica porque pode "espiar" o seu ecrã X.

### 1.1.6 Consolas virtuais

Por omissão no sistema Debian existem disponíveis seis consolas de caracteres alternáveis tipo `VT100` para arrancar a shell de comandos directamente na máquina Linux. A menos que você esteja num ambiente GUI, você pode mudar entre consolas virtuais ao pressionar `Left-Alt-key` e simultaneamente numa das teclas `F1` — `F6`. Cada consola de caracteres permite um login independente para a conta e oferece um ambiente multi-utilizador. Este ambiente multi-utilizador é uma funcionalidade excelente do Unix, e muito viciante.

Se você está no X Window System, pode ganhar acesso à consola 1 pressionando as teclas `Ctrl-Alt-F1`, isto é, a tecla-`Ctrl-esquerda` e a tecla-`Alt-esquerda`, e a tecla-`F1` pressionadas em conjunto. Pode regressar ao X Window System, que normalmente corre na consola virtual 7, pressionando `Alt-F7`.

Você pode, em alternativa, mudar para outra consola virtual, por exemplo para a consola 1, a partir da linha de comandos.

```
# chvt 1
```

### 1.1.7 Como abandonar a linha de comandos

Escreva `Ctrl-D`, isto é, a tecla-`Ctrl-esquerda` e a tecla `d` pressionadas ao mesmo tempo, na linha de comandos para fechar a actividade da shell. Se estiver na consola de caracteres, com isto, você retorna ao aviso de login. Mesmo que estes caracteres de controle sejam referidos como "control D" com letra maiúscula, você não precisa de pressionar a tecla `Shift`. A expressão curta, `^D`, também é usada para `Ctrl-D`. Em alternativa pode escrever "exit".

Se estiver no `x-terminal-emulator(1)`, com isto pode fechar a janela do `x-terminal-emulator`.

### 1.1.8 Como desligar o sistema

Tal como qualquer outro SO moderno onde operar ficheiros envolve colocar [dados em cache](#) em memória para melhorar a performance, o sistema Debian precisa de um processo apropriado de desligar antes que a energia possa ser, em segurança, desligada. Isto é para manter a integridade dos ficheiros, ao forçar todas as alterações em memória a serem escritas no disco. Se estiver disponível software de controle de energia, o processo de desligar desliga automaticamente a energia do sistema. (Caso contrário, você pode ter de pressionar o botão de energia por alguns segundos após o procedimento de desligar.)

Você pode desligar o sistema sob o modo normal de multi-utilizador a partir da linha de comandos.

```
# shutdown -h now
```

Você pode desligar o sistema sob o modo único-utilizador a partir da linha de comandos.

```
# poweroff -i -f
```

Em alternativa, você pode pressionar Ctrl-Alt-Delete (A tecla-Ctrl-esquerda, a tecla-Alt-esquerda, e Delete pressionadas ao mesmo tempo) para desligar o sistema se `/etc/inittab` contiver `ca:12345:ctrlaltdel:/sbin/t1 -a -h now`. Veja `inittab(5)` para detalhes.

Veja a Secção [6.9.6](#).

### 1.1.9 Recuperar uma consola sã

Quando o ecrã fica estranho após fazer coisas estranhas tal como `cat <qualquer-ficheiro-binário>`, escreva `reset` na linha de comandos. Você poderá não ver o comando a aparecer quando o escreve. Também pode utilizar `clear` para limpar o ecrã.

#### 1.1.10 Sugestões de pacotes adicionais para o novato

Apesar de mesmo uma instalação mínima do sistema Debian sem quaisquer tarefas de ambiente de trabalho disponibilizar as funcionalidades básicas do Unix, é uma boa ideia instalar alguns pacotes baseados em linha de comandos e terminais de caracteres baseados em curses tais como o `mc` e o `vim` com o `apt-get(8)` para os iniciantes começarem, com o seguinte:

```
# apt-get update
...
# apt-get install mc vim sudo
...
```

Se já tiver estes pacotes instalados, não serão instalados novos pacotes.

Pode ser uma boa ideia ler algumas documentações informativas.

Você pode instalar alguns destes pacotes com o seguinte.

```
# apt-get install nome_do_pacote
```

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">mc</a>	<a href="#">V:66, I:237</a>	<a href="#">1450</a>	Um gestor de ficheiro de ecrã completo em modo de texto
<a href="#">sudo</a>	<a href="#">V:517, I:739</a>	<a href="#">3795</a>	Um programa para permitir privilégios de root limitados aos utilizadores
<a href="#">vim</a>	<a href="#">V:119, I:395</a>	<a href="#">2799</a>	O editor de texto de Unix Vi IMproved, um editor de texto para programadores (versão standard)
<a href="#">vim-tiny</a>	<a href="#">V:64, I:969</a>	<a href="#">1343</a>	O editor de texto de Unix Vi IMproved, um editor de texto para programadores (versão compacta)
<a href="#">emacs25</a>	<a href="#">V:4, I:14</a>	<a href="#">75</a>	Emacs do Projecto GNU, o editor de texto extensível baseado em Lisp
<a href="#">w3m</a>	<a href="#">V:80, I:433</a>	<a href="#">2323</a>	Navegadores de WWW de modo de texto
<a href="#">gpm</a>	<a href="#">V:11, I:19</a>	<a href="#">497</a>	O cortar-e-colar estilo Unix na consola de texto (daemon)

Tabela 1.1: Lista de pacotes de programas interessantes em modo de texto

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">doc-debian</a>	<a href="#">I:859</a>	<a href="#">166</a>	Documentação do Projecto Debian, (FAQ do Debian) e outros documentos
<a href="#">debian-policy</a>	<a href="#">I:62</a>	<a href="#">4245</a>	Manual de Políticas Debian e documentos relacionados
<a href="#">developers-reference</a>	<a href="#">I:6</a>	<a href="#">1308</a>	Guias e informação para programadores de Debian
<a href="#">maint-guide</a>	<a href="#">I:4</a>	<a href="#">989</a>	Guia dos Novos Maintainers de Debian
<a href="#">debian-history</a>	<a href="#">I:1</a>	<a href="#">4059</a>	História do Projecto Debian
<a href="#">debian-faq</a>	<a href="#">I:852</a>	<a href="#">1277</a>	FAQ do Debian

Tabela 1.2: Lista de pacotes de documentação informativa

### 1.1.11 Uma conta de utilizador extra

Se você não deseja usar a sua conta de utilizador principal para as seguintes actividades de treino, você pode criar uma conta de utilizador para treinos, por exemplo `fish`, fazendo o seguinte:

```
# adduser fish
```

Responder a todas as questões.

Isto cria uma nova conta chamada `fish`. Após praticar, você pode remover esta conta de utilizador e o seu directório home fazendo o seguinte:

```
# deluser --remove-home fish
```

### 1.1.12 Configuração do sudo

Para a típica estação de trabalho de um único utilizador como o ambiente de trabalho do sistema Debian no PC portátil, é comum implementar uma configuração simples do `sudo(8)` como se segue para permitir ao utilizador não-privilegiado, ex. `penguin`, ganhar privilégios administrativos apenas com a sua palavra passe de utilizador mas sem a palavra passe do root.

```
# echo "penguin ALL=(ALL) ALL" >> /etc/sudoers
```

Em alternativa, é também comum fazer como se segue para permitir a um utilizador não privilegiado, ex. `penguin`, ganhar privilégios administrativos sem qualquer palavra-passe.

```
# echo "penguin ALL=(ALL) NOPASSWD:ALL" >> /etc/sudoers
```

Este truque só deve ser usado na estação de trabalho de um único utilizador qual você administre e onde você é o único utilizador.

**Atenção**

Não configure assim as contas de utilizadores normais numa estação de trabalho multi-utilizador porque seria muito mau para a segurança do sistema.

**Cuidado**

A palavra-passe e a conta `penguin` no exemplo em cima requer tanta protecção como a palavra-passe do `root` e a conta do `root`.

**Cuidado**

O privilégio administrativo neste contexto pertence a alguém autorizado a executar as tarefas de administração do sistema numa estação de trabalho. Nunca dê tais privilégios a um gestor do departamento Administrativo da sua firma ou ao seu chefe a menos que eles sejam autorizados e capazes.

**Nota**

Para disponibilizar privilégios de acesso a dispositivos limitados e ficheiros limitados, você deve considerar usar o **group** para disponibilizar acesso limitado em vez de usar os privilégios do `root` via `sudo(8)`.

**Nota**

Com uma configuração melhor pensada e cuidada, o `sudo(8)` pode garantir privilégios administrativos limitados a outros utilizadores num sistema partilhado sem partilhar a palavra passe do `root`. Isto pode ajudar com as responsabilidades com máquinas com múltiplos administradores para que você possa saber quem fez o quê. Por outro lado, você pode querer que mais ninguém tenha tais privilégios.

### 1.1.13 Hora de brincar

Agora você está pronto para brincar com o sistema Debian sem riscos desde que use a conta de utilizador sem-privilégios.

Isto porque o sistema Debian é, mesmo após uma instalação predefinida, configurado com permissões de ficheiros apropriadas que previne os utilizadores não privilegiados de danificarem o sistema. É claro, podem ainda existir alguns buracos que possam ser explorados mas aqueles que se preocupam com estes problemas não deveriam ler esta secção e deveriam ler o [Manual de Segurança Debian](#).

Nós aprendemos o sistema Debian como um sistema [tipo Unix](#) com o seguinte:

- Secção [1.2](#) (conceitos básicos)
- Secção [1.3](#) (método de sobrevivência)
- Secção [1.4](#) (método básico)
- Secção [1.5](#) (mecanismo da shell)
- Secção [1.6](#) (método de processamento de texto)

## 1.2 Sistema de ficheiros tipo Unix

No GNU/Linux e noutros sistemas operativos [tipo Unix](#), os [ficheiros](#) estão organizados em [directórios](#). Todos os ficheiros e directórios estão organizados numa grande árvore que nasce em `/`. É chamada uma árvore porque se você desenhar o sistema de ficheiros, parece-se com uma árvore mas está de cabeça para baixo.

Estes ficheiros e directórios podem estar espalhados por vários dispositivos. `mount(8)` serve para anexar o sistema de ficheiros encontrado num dispositivo à grande árvore de ficheiros. Reciprocamente, `umount(8)` desanexa-os novamente. Nos kernel Linux recentes, o `mount(8)` com algumas opções pode unir parte de uma árvore de ficheiros noutro lugar ou pode montar um sistema de ficheiros como partilhado, privado, escravo ou não-unível. As opções do `mount` suportadas para cada sistema de ficheiros estão disponíveis em `/usr/share/doc/linux-doc-*/Documentation/filesystems/`.

Os **directórios** no sistema Unix são chamados **pastas** nalguns outros sistemas. Por favor note também que não existe conceito para **drive** tal como `"A:"` em qualquer sistema Unix. Existe um sistema de ficheiros, e tudo está incluído nele. Esta é uma enorme vantagem em comparação com o Windows.

### 1.2.1 Noções básicas de ficheiros Unix.

Aqui estão algumas noções básicas de ficheiros Unix:

- Os nomes de ficheiro são **sensíveis a maiúsculas/minúsculas**. Isto é, `"MEUFICHEIRO"` e `"MeuFicheiro"` são ficheiros diferentes.
- O **directório raiz** significa a raiz do sistema de ficheiros e é referido simplesmente como `/`. Não confundir isto com o directório pessoal do utilizador root: `/root`.
- Todos os directórios têm um nome que pode conter quaisquer letras ou símbolos **excepto** `/`. O directório raiz é uma excepção. O seu nome é `/` (pronuncia-se "slash" ou "o directório raiz") e não pode ser renomeado.
- Cada ficheiro ou directório é designado por um **nome de ficheiro totalmente qualificado**, **nome de ficheiro absoluto**, ou **caminho**, que fornece a sequência de directórios que têm de ser percorridos para o alcançar. Estes três termos são sinónimos.
- Todos os **nomes de ficheiro totalmente qualificados** começam com o directório `/`, e existe um `/` entre cada directório ou ficheiro no nome do ficheiro. O primeiro `/` é o directório de nível de topo, e os outros `/` separam sucessivamente os sub-directórios, até que se chegue à última entrada que é o nome real do ficheiro. As palavras utilizadas aqui conseguem ser confusas. Veja o seguinte **nome de ficheiro completamente qualificado** como um exemplo: `/usr/share/keytables/us.map.gz`. No entanto, as pessoas também se referem ao seu nome base sozinho `us.map.gz` como um nome de ficheiro.
- O directório raiz tem algumas ramificações, tais como `/etc/` e `/usr/`. Estes sub-directórios por sua vez ramificam-se em mais sub-directórios, tais como `/etc/init.d/` e `/usr/local/`. O todo, visto em conjunto, é a chamada **árvore de directórios**. Você pode pensar num nome de ficheiro absoluto como um caminho desde a base da árvore (`/`) até ao fim de um ramo (um ficheiro). Também pode ouvir pessoas falar da árvore de directórios como se fosse uma árvore de **família** juntando todos os descendentes directos numa única figura chamada de directório raiz (`/`): assim, os sub-directórios têm **pais**, e um caminho mostra a linhagem completa de um ficheiro. Existem também caminhos relativos que começam algures noutro ponto que não o directório raiz. Deve lembrar-se que o directório `./` refere-se ao directório pai. Esta terminologia também se aplica a outras estruturas semelhantes a directórios, como estruturas hierárquicas de dados.
- Não existe componente especial no nome de caminho que corresponde a um dispositivos físico, tal como o seu disco rígido. Isto difere de [RT-11](#), [CP/M](#), [OpenVMS](#), [MS-DOS](#), [AmigaOS](#), e [Microsoft Windows](#), onde o caminho contém um nome de dispositivo tal como `"C:\`. (No entanto, existem entradas nos directórios que referem-se a dispositivos físicos como parte do sistema de ficheiros normal. Veja Secção [1.2.2](#).)

---

#### Nota

Apesar de você **poder** usar quase todas as letras ou símbolos num nome de ficheiro, na prática é má ideia fazê-lo. É melhor evitar quaisquer caracteres que geralmente têm significados especiais na linha de comandos, incluindo espaços, tabs, novas linhas, e outros caracteres especiais: `{ } ( ) [ ] ' ` " \ / > < | ; ! # & ^ * % @ $ .`. Se você deseja separar palavras num nome, as boas escolhas são o ponto, traço e underscore. Você também pode capitalizar cada palavra assim `"ComoEsteExemplo"`. Os utilizadores avançados de Linux procuram evitar espaços nos nomes de ficheiros.

---

---

**Nota**

A palavra "root" pode significar o "utilizador root" ou o "directório raiz (root)". O contexto da sua utilização deve torná-lo claro.

---

---

**Nota**

A palavra **caminho (path)** é usada não apenas para o **nome-de-ficheiro totalmente qualificado** como em cima mas também para o **caminho de busca de comandos**. O significado pretendido é geralmente claro a partir do contexto.

---

As melhores práticas detalhadas para a hierarquia de ficheiros estão descritas no Filesystem Hierarchy Standard ("usr/share/doc/d e hier(7)). Você deve lembrar-se dos seguintes factos como princípio:

directório	utilização do directório
/	o directório raiz
/etc/	ficheiros de configuração de todo o sistema
/var/log/	ficheiros log do sistema
/home/	todos os directórios home de todos os utilizadores não privilegiados.

Tabela 1.3: Lista de utilização de directórios chave

## 1.2.2 Internos do sistema de ficheiros

Seguindo a **tradição do Unix**, o sistema Debian GNU/Linux disponibiliza o [sistema de ficheiros](#) sob o qual residem os dados físicos em discos rígidos e outros dispositivos de armazenamento, e a interacção com os dispositivos de hardware como ecrãs de consola e consolas série remotas são representados num modo unificado sob `"/dev/`.

Cada ficheiro, directório, 'named pipe' (um modo de dois programas partilharem dados), ou dispositivo físico num sistema Debian GNU/Linux tem uma estrutura de dados chamada [inode](#) que descreve os seus atributos associados como o utilizador que o possui (o dono), o grupo a que pertence, a hora do último acesso, etc. A ideia de representar praticamente tudo no sistema de ficheiros foi uma inovação do Unix, e os modernos kernel Linux desenvolveram esta ideia ainda mais. Actualmente, até informação sobre os processos que correm no computador pode ser encontrada no sistema de ficheiros.

Esta representação abstracta e unificada de entidades físicas e processos internos é muito poderosa porque permite-nos utilizar o mesmo comando para o mesmo tipo de operação em muitos dispositivos totalmente diferentes. É mesmo possível alterar o modo como o kernel funciona ao escrever dados em ficheiros especiais que estão ligados a processos em execução.

---

**Dica**

Se necessitar identificar a correspondência entre a árvore de ficheiros e a entrada física, execute `mount(8)` sem argumentos.

---

## 1.2.3 Permissões do sistema de ficheiros

As [Permissões de sistemas de ficheiros](#) de sistemas [tipo-Unix](#) são definidas por três categorias de utilizadores afectados:

- O **utilizador** que é dono do ficheiro (**u**)
- Outros utilizadores no **grupo** ao qual o ficheiro pertence (**g**)
- Todos os **outros** utilizadores (**o**) também referido como "mundo" e "todos"

Para o ficheiro, cada permissão correspondente permite as seguintes acções:

---

- A permissão **read (r)** permite ao dono examinar o conteúdo do ficheiro.
- A permissão **write (w)** permite ao dono modificar o ficheiro.
- A permissão **execute (x)** permite ao dono correr o ficheiro como um comando.

Para o directório, cada permissão correspondente permite as seguintes acções:

- A permissão **read (r)** permite ao dono listar o conteúdo do directório.
- A permissão **write (w)** permite ao dono adicionar ou remover ficheiros no directório.
- A permissão **execute (x)** permite ao dono aceder aos ficheiro no directório.

Aqui, a permissão **execute** num directório significa não só permitir a leitura dos ficheiros nesse directório mas também permitir visualizar os seus atributos, tais como o tamanho e a hora de modificação.

`ls(1)` é utilizado para mostrar informação de permissões (e mais) para ficheiros e directórios. Quando é invocado com a opção `"-l"`, mostra a seguinte informação na ordem apresentada:

- **Tipo de ficheiro** (primeiro caractere)
- **Permissão** de acesso do ficheiro (nove caracteres, consistindo em três caracteres cada para utilizador, grupo, e outros por esta ordem)
- **Número de hard links** para o ficheiro
- Nome do **utilizador** dono do ficheiro
- Nome do **grupo** ao qual o ficheiro pertence
- **Tamanho** do ficheiro em caracteres (bytes)
- **Data e hora** do ficheiro (mtime)
- **Nome** do ficheiro

caractere	significado
-	ficheiro normal
d	directório
l	link simbólico
c	nó de dispositivo de caractere
b	nó de dispositivo de bloco
p	named pipe
s	socket

Tabela 1.4: Lista do primeiro caractere da saída de `"ls -l"`

`chown(1)` é utilizado a partir da conta de root para alterar o dono do ficheiro. `chgrp(1)` é utilizado a partir da conta do dono do ficheiro ou da conta root para alterar o grupo do ficheiro. `chmod(1)` é usado a partir da conta do dono do ficheiro ou da conta root para alterar as permissões de acesso ao ficheiro ou directório. A sintaxe básica para manipular o ficheiro `foo` é a seguinte:

```
# chown <novo_dono> foo
# chgrp <novo_grupo> foo
# chmod [ugoa][+ -=][rwxXst][, ...] foo
```

Por exemplo, você pode fazer com que uma árvore de directórios tenha como dono o utilizador `foo` e seja partilhada pelo grupo `bar` com o seguinte:



```
# cd /qualquer/localização/
# chown -R foo:bar .
# chmod -R ug+rwX,o=rX .
```

Existem mais três bits especiais de permissões.

- O bit **set user ID** (s ou S em vez do x do utilizador)
- O bit **set group ID** (s ou S em vez do x do grupo)
- O bit **sticky** (t ou T em vez do x dos outros)

Aqui o resultado de "ls -l" para estes bits é **capitalizado** se a execução de bits escondidos por estes resultados estiverem **não definidos**.

Definir **set user ID** num ficheiro executável permite a um utilizador executar o ficheiro executável com o ID do dono do ficheiro (por exemplo **root**). De modo semelhante, definir **set group ID** num ficheiro executável permite a um utilizador executar o ficheiro executável com o ID de grupo do ficheiro (por exemplo **root**). Porque estas definições podem causar riscos de segurança, activá-las requer precauções extra.

Definir **set group ID** num directório activa o esquema de criação de ficheiros ao [estilo BSD](#) onde todos os ficheiros criados no directório pertencem ao **grupo** do directório.

Definir o **sticky bit** num directório previne que um ficheiro nesse directório seja removido por um utilizador que não seja o dono do ficheiro. De modo a tornar o conteúdo de um ficheiro seguro em directórios onde todos têm acesso de escrita, como o `/tmp` ou em directórios onde um grupo tem acesso de escrita, não basta reiniciar a permissão de **escrita** do ficheiro mas também definir o **sticky bit** no directório. Caso contrário, o ficheiro pode ser removido e pode ser criado um novo ficheiro com o mesmo nome por qualquer utilizador que tenha acesso de escrita no directório.

Aqui estão alguns exemplos interessantes de permissões de ficheiros:

```
$ ls -l /etc/passwd /etc/shadow /dev/ppp /usr/sbin/exim4
crw-----T 1 root root 108, 0 Oct 16 20:57 /dev/ppp
-rw-r--r-- 1 root root 2761 Aug 30 10:38 /etc/passwd
-rw-r----- 1 root shadow 1695 Aug 30 10:38 /etc/shadow
-rwsr-xr-x 1 root root 973824 Sep 23 20:04 /usr/sbin/exim4
$ ls -ld /tmp /var/tmp /usr/local /var/mail /usr/src
drwxrwxrwt 14 root root 20480 Oct 16 21:25 /tmp
drwxrwsr-x 10 root staff 4096 Sep 29 22:50 /usr/local
drwxr-xr-x 10 root root 4096 Oct 11 00:28 /usr/src
drwxrwsr-x 2 root mail 4096 Oct 15 21:40 /var/mail
drwxrwxrwt 3 root root 4096 Oct 16 21:20 /var/tmp
```

Existe um modo numérico alternativo para descrever as permissões do ficheiro com o `chmod(1)`. Este modo numérico utiliza 3 ou 4 dígitos em numeração octal (`radix=8`).

digito	significado
1º digito opcional	soma de <b>set user ID</b> (=4), <b>set group ID</b> (=2), e <b>sticky bit</b> (=1)
2º digito	soma das permissões <b>leitura</b> (=4), <b>escrita</b> (=2), e <b>executável</b> (=1) para o <b>utilizador</b>
3º digito	idem para <b>grupo</b>
4º digito	idem para <b>outros</b>

Tabela 1.5: O modo numérico para permissões de ficheiros em comandos `chmod(1)`

Isto parece complicado mas na verdade é bastante simples. Se observar as primeiras colunas (2-10) do resultado do comando "ls -l" e lê-las como uma representação binária (`radix=2`) das permissões do ficheiros ("-" sendo "0" e "rwx" sendo "1"), os últimos três dígitos do valor de modo numérico para si deverão fazer sentido como uma representação octal (`radix=8`) das permissões do ficheiro.

Por exemplo, tente o seguinte:

```
$ touch foo bar
$ chmod u=rw,go=r foo
$ chmod 644 bar
$ ls -l foo bar
-rw-r--r-- 1 penguin penguin 0 Oct 16 21:39 bar
-rw-r--r-- 1 penguin penguin 0 Oct 16 21:35 foo
```

**Dica**  
Se necessitar aceder a informação mostrada por "ls -l" num script da shell, você deve utilizar comandos pertinentes como test(1), stat(1) e readlink(1). Os comandos da própria shell como "[" ou "test" também podem ser utilizados.

1.2.4 Controlo de permissões para ficheiros acabados de criar: umask

As permissões que são aplicadas ao criar ficheiros e directórios novos é restringida pelo comando embutido da shell umask. Veja dash(1), bash(1), e builtins(7).

(permissões de ficheiros) = (permissões de ficheiros pedidas) & ~(valor umask)

umask	permissões do ficheiro criadas	permissões do directório criadas	utilização
0022	-rw-r--r--	-rwxr-xr-x	apenas pode ser escrito pelo utilizador
0002	-rw-rw-r--	-rwxrwxr-x	pode ser escrito pelo grupo

Tabela 1.6: Exemplos do valor umask

O sistema Debian usa um esquema de grupo privado de utilizadores (UPG). Um UPG é criado sempre que um novo utilizador é adicionado ao sistema. Um UPG tem o mesmo nome que o utilizador para o qual foi criado e esse utilizador é o único membro do UPG. O esquema UPG torna seguro definir a umask para 0002 já que cada utilizador tem o seu próprio grupo privado. (Em algumas variantes de Unix, é bastante comum configurar os utilizadores normais a pertencerem a um único grupo **users** e por segurança é uma boa ideia definir a umask para 0022 nesses casos.)

**Dica**  
Active UPG ao colocar "umask 002" no ficheiro ~/.bashrc.

1.2.5 Permissões para grupos de utilizadores (group)

De modo a que as permissões de grupo sejam aplicadas a um utilizador particular, esse utilizador precisa de se tornar membro do grupo usando "sudo vigr" para /etc/group e "sudo vigr -s" para /etc/gshadow. Você precisa de iniciar sessão após terminar sessão (ou correr "exec newgrp") para activar a nova configuração do grupo.

**Nota**  
Em alternativa, pode adicionar dinamicamente utilizadores aos grupos durante o processo de autenticação ao adicionar a linha "auth optional pam\_group.so" a "/etc/pam.d/common-auth" e configurar "/etc/security/group.conf". (Veja Capítulo 4.)

Os dispositivos de hardware são apenas outro tipo de ficheiros no sistema Debian. Se tiver problemas a aceder a dispositivos como o CD-ROM e memórias USB a partir de uma conta de utilizador, você deve tornar esse utilizador um membro do grupo relevante.

Alguns grupos notáveis disponibilizados pelo sistema permitem aos seus membros aceder a ficheiros e dispositivos particulares sem privilégios de `root`.

grupo	descrição para ficheiros e dispositivos acessíveis
<code>dialout</code>	acesso completo e directo a portas série (" <code>/dev/ttyS[0-3]</code> ")
<code>dip</code>	Acesso limitado a portas série para ligação <b>Dialup IP</b> a peers de confiança
<code>cdrom</code>	drives CD-ROM, DVD+/-RW
<code>audio</code>	dispositivo de áudio
<code>video</code>	dispositivo de vídeo
<code>scanner</code>	scanner(s)
<code>adm</code>	logs (relatórios) de monitorização do sistema
<code>staff</code>	alguns directórios para trabalho administrativo júnior: " <code>/usr/local</code> ", " <code>/home</code> "

Tabela 1.7: Lista de grupos notáveis disponibilizados pelo sistema para acesso a ficheiros

#### Dica

Você necessita pertencer ao grupo `dialout` para reconfigurar o modem, ligar para qualquer lado, etc. Mas se o `root` criar ficheiros de configuração pré-definidos para peers de confiança em "`/etc/ppp/peers/`", você apenas precisa de pertencer ao grupo `dip` para criar uma ligação **Dialup IP** para esses peers de confiança utilizando os comandos `pppd(8)`, `pon(1)`, e `poff(1)`.

Alguns grupos notáveis disponibilizados pelo sistema permitem aos seus membros executar comandos particulares sem privilégios de `root`.

grupo	comandos acessíveis
<code>sudo</code>	executar <code>sudo</code> sem a sua palavra-passe
<code>lpadmin</code>	executar comandos para adicionar, modificar e remover impressoras das bases de dados de impressoras

Tabela 1.8: Lista de grupos notáveis disponibilizados pelo sistema para execuções de comandos particulares

Para a listagem completa dos utilizadores e grupos disponibilizados pelo sistema, veja a versão recente do documento "Utilizadores e Grupos" em "`/usr/share/doc/base-passwd/users-and-groups.html`" disponibilizado pelo pacote `base-passwd`.

Para comandos de gestão para o sistema de utilizador e grupo veja `passwd(5)`, `group(5)`, `shadow(5)`, `newgrp(1)`, `vipw(8)`, `vigr(8)`, e `pam_group(8)`

## 1.2.6 Marcas temporais (Timestamps)

Existem três tipos de marcas temporais para um ficheiro de GNU/Linux.

#### Nota

**ctime** não é o tempo de criação do ficheiro.

#### Nota

O valor actual de **atime** num sistema GNU/Linux pode ser diferente daquele da definição Unix histórica.

tipo	significado (definição Unix histórica)
<b>mtime</b>	a hora de modificação do ficheiro ( <code>ls -l</code> )
<b>ctime</b>	a hora de alteração de estado do ficheiro ( <code>ls -lc</code> )
<b>atime</b>	a hora do último acesso ao ficheiro ( <code>ls -lu</code> )

Tabela 1.9: Lista dos tipos de marcas temporais

- Sobrescrever um ficheiro altera todos os atributos **mtime**, **ctime**, e **atime** do ficheiro.
- Alterar o dono ou as permissões de um ficheiro altera os atributos **ctime** e **atime** do ficheiro.
- Ler um ficheiro altera o atributo **atime** do ficheiro no sistema Unix histórico.
- Ler um ficheiro altera o atributo **atime** do ficheiro no sistema GNU/Linux se o seu sistema de ficheiros estiver montado com "strictatime".
- Ler um ficheiro pela primeira vez ou após um dia altera o atributo **atime** do ficheiro no sistema GNU/Linux se o seu sistema de ficheiros for montado com "relatime". (comportamento predefinido desde Linux 2.6.30)
- Ler um ficheiro não altera o atributo **atime** do ficheiro no sistema GNU/Linux se o seu sistema de ficheiros for montado com "noatime".

**Nota**

As opções de montagem "noatime" e "relatime" são introduzidas para melhorar a performance de leitura do sistema de ficheiros sob casos de utilização normal. Operações simples de leitura de ficheiros sob a opção "strictatime" acompanha a operação de escrita que consome tempo para actualizar o atributo **atime**. Mas o atributo **atime** é raramente usado excepto para ficheiro mbox(5). Veja mount(8).

Utilize o comando `touch(1)` para alterar as marcas temporais de ficheiros existentes.

Para marcas temporais, o comando `ls` gera diferentes strings sob o locale não-Inglês ("`pt_PT.UTF-8`") a partir do antigo ("`C`").

```
$ LANG=pt_PT.UTF-8 ls -l foo
-rw-rw-r-- 1 penguin penguin 0 oct. 16 21:35 foo
$ LANG=C ls -l foo
-rw-rw-r-- 1 penguin penguin 0 Oct 16 21:35 foo
```

**Dica**

Veja Secção 9.2.5 para personalizar a saída do "`ls -l`".

## 1.2.7 Links (ligações)

Existem dois métodos de associar um ficheiro "foo" com um nome de ficheiro diferente "bar".

- [Hard link](#)
  - Duplicar nome para um ficheiro existente
  - "`ln foo bar`"
- [Link Simbólico ou symlink](#)
  - Ficheiro especial que aponta para outro ficheiro pelo nome

– “ln -s foo bar”

Veja o seguinte exemplo para alterações nas contagens do link e as diferenças subtis nos resultados do comando `rm`.

```
$ umask 002
$ echo "Conteúdo Original" > foo
$ ls -li foo
1449840 -rw-rw-r-- 1 penguin penguin 17 Oct 16 21:42 foo
$ ln foo bar      # hard link
$ ln -s foo baz   # symlink
$ ls -li foo bar baz
1449840 -rw-rw-r-- 2 penguin penguin 17 Oct 16 21:42 bar
1450180 lrwxrwxrwx 1 penguin penguin  3 Oct 16 21:47 baz -> foo
1449840 -rw-rw-r-- 2 penguin penguin 17 Oct 16 21:42 foo
$ rm foo
$ echo "Novo Conteúdo" > foo
$ ls -li foo bar baz
1449840 -rw-rw-r-- 1 penguin penguin 17 Oct 16 21:42 bar
1450180 lrwxrwxrwx 1 penguin penguin  3 Oct 16 21:47 baz -> foo
1450183 -rw-rw-r-- 1 penguin penguin 12 Oct 16 21:48 foo
$ cat bar
Conteúdo Original
$ cat baz
Novo Conteúdo
```

O hardlink pode ser feito dentro do mesmo sistema de ficheiros e partilhar o mesmo número de inode tal como o `ls(1)` com a opção “-i” revela.

O link simbólico tem sempre permissões nominais de acesso ao ficheiro “`rw-rw-rwx`”, conforme mostrado no exemplo acima, com as permissões de acesso efectivas ditadas pelas permissões do ficheiro para o qual aponta.



### Cuidado

Geralmente é boa ideia, de todo, não criar links simbólicos complicados ou hardlinks a menos que tenha uma boa razão. Podem causar pesadelos onde a combinação lógica dos links simbólicos resulta em ciclos viciosos no sistema de ficheiros.

### Nota

Geralmente é preferível utilizar links simbólicos em vez de hard links, a menos que tenha boas razões para usar um hardlink.

O directório “.” liga ao directório onde ele aparece, assim a contagem de link de qualquer novo directório começa em 2. O directório “..” liga ao directório pai, assim a contagem de link do directório aumenta com a adição de novos sub-directórios.

Se está a mudar do Windows para Linux, em breve irá ficar claro o quão bem desenhado está a ligação de nomes de ficheiros em Unix, comparada com o equivalente mais próximo em Windows de “atalhos”. Devido a estar implementado no sistema de ficheiros, as aplicações não conseguem ver nenhuma diferença entre o link para um ficheiro e o original. No caso dos hardlinks, não há realmente nenhuma diferença.

## 1.2.8 Pipes com nome (FIFOs)

Um [pipe com nome](#) é um ficheiro que age como um pipe. Você coloca algo no ficheiro, e sai pelo outro lado. Por isso é chamado um FIFO, ou Primeiro-a-Entrar-Primeiro-a-Sair: a primeira coisa que você coloca no pipe é a primeira coisa a sair pelo outro lado.

Se você escrever para um pipe com nome, o processo que escreve para o pipe não termina até que a informação que está a ser escrita para o pipe seja lida a partir do pipe. Se você ler a partir de um pipe com nome, o processo que lê espera até que não haja mais nada para ler antes de terminar. O tamanho do pipe é sempre zero -- não armazena dados, apenas faz a ligação entre dois processos como a funcionalidade oferecida pelo `|` na sintaxe da shell. No entanto, como este pipe tem um nome, os dois processos não têm de estar na mesma linha de comando ou mesmo serem executados pelo mesmo utilizador. Os pipes foram uma inovação de muita influência do Unix.

Por exemplo, tente o seguinte:

```
$ cd; mkfifo mypipe
$ echo "hello" >mypipe & # put into background
[1] 8022
$ ls -l mypipe
prw-rw-r-- 1 penguin penguin 0 Oct 16 21:49 mypipe
$ cat mypipe
hello
[1]+  Done                  echo "hello" >mypipe
$ ls mypipe
mypipe
$ rm mypipe
```

### 1.2.9 Sockets

Os sockets são usados extensivamente por toda a comunicação da Internet, bases de dados, e pelo próprio sistema operativo. São semelhantes a pipes com nome (FIFO) e permitem aos processos trocarem informação mesmo entre computadores diferentes. Para o socket, esses processos não precisam de estar a correr ao mesmo tempo, nem correrem como filhos do mesmo processo pai. Isto é o destino [da comunicação inter-processo \(IPC\)](#). A troca de informação pode ocorrer sobre a rede entre máquinas diferentes. Os dois mais comuns são [o socket de Internet](#) e [o socket de domínio Unix](#).

---

#### Dica

`"netstat -an"` dá uma visão geral, muito útil, dos sockets que estão abertos num determinado sistema.

---

### 1.2.10 Ficheiros de dispositivo

Os [ficheiros de Dispositivos](#) referem-se a dispositivos físicos ou virtuais no seu sistema, como o seu disco rígido, placa gráfica, monitor ou teclado. Um exemplo de dispositivo virtual é a consola, que é representada por `/dev/console`.

Existem 2 tipos de ficheiros de dispositivo

- **Dispositivo de Caractere**
  - Acedido por um caractere de cada vez
  - 1 caractere = 1 byte
  - Ex, teclado, porta série, ...
- **Dispositivo de Bloco**
  - acedido em unidades maiores chamadas blocos
  - 1 bloco > 1 byte
  - Ex, o disco rígido, ...

Você pode ler e escrever nos ficheiros de dispositivo, embora o ficheiro possa muito bem conter dados binários que podem ser uma salada incompreensível para humanos. Escrever dados directamente nestes ficheiros é por vezes útil para diagnosticar problemas com ligações de hardware. Por exemplo, você pode despejar um ficheiro de texto para um dispositivo de impressora `/dev/lp0` ou enviar comandos de modem para a porta série apropriada `/dev/ttyS0`. Mas, a menos que isto seja feito com cuidado, pode causar problemas maiores. Portanto seja cauteloso.

---

**Nota**

Para o acesso normal a uma impressora, use `lp(1)`.

Os números de nós de dispositivo são mostrados ao executar `ls(1)` como se segue.

```
$ ls -l /dev/sda /dev/sr0 /dev/ttyS0 /dev/zero
brw-rw---T 1 root disk      8,  0 Oct 16 20:57 /dev/sda
brw-rw---T+ 1 root cdrom    11,  0 Oct 16 21:53 /dev/sr0
crw-rw---T 1 root dialout  4, 64 Oct 16 20:57 /dev/ttyS0
crw-rw-rw- 1 root root      1,  5 Oct 16 20:57 /dev/zero
```

- `"/dev/sda"` tem o número maior de dispositivo 8 e o número menor de dispositivo 0. Isto é acessível para leitura e escrita aos utilizadores que pertencem ao grupo `disk`.
- `"/dev/sr0"` tem o número maior de dispositivo 11 e o número menor de dispositivo 0. Isto é acessível para leitura e escrita aos utilizadores que pertencem ao grupo `cdrom`.
- `"/dev/ttyS0"` tem o número maior de dispositivo 4 e o número menor de dispositivo 64. Isto é acessível para leitura e escrita aos utilizadores que pertencem ao grupo `dialout`.
- `"/dev/zero"` tem o número 1 no dispositivo maior e o número 5 no número de dispositivo menor. Isto é acessível para leitura/escrita a todos.

No sistema Linux moderno, o sistema de ficheiros sob `"/dev/"` é povoado automaticamente pelo mecanismo `udev(7)`.

### 1.2.11 Ficheiros de dispositivos especiais

Existem alguns ficheiros de dispositivos especiais.

ficheiro de dispositivo	acção	descrição da resposta
<code>/dev/null</code>	ler	retorna o "caractere de fim-de-ficheiro (EOF)"
<code>/dev/null</code>	escrever	retorna nada (um poço de despejo de dados sem fundo)
<code>/dev/zero</code>	ler	retorna "o caractere <code>\0</code> (NULO)" (não é o mesmo que o número zero em ASCII)
<code>/dev/random</code>	ler	retorna caracteres aleatórios a partir de um verdadeiro gerador de números aleatórios, entregando entropia real (lento)
<code>/dev/urandom</code>	ler	retorna caracteres aleatórios a partir de um gerador de números pseudo-aleatórios criptograficamente seguros
<code>/dev/full</code>	escrever	retorna o erro de disco cheio (ENOSPC)

Tabela 1.10: Lista de ficheiros de dispositivos especiais

Estes são usados frequentemente em conjunto com o redireccionamento da shell (veja Secção 1.5.8).

### 1.2.12 `procfs` e `sysfs`

Os `procfs` e `sysfs` montados em `"/proc"` e `"/sys"` são os pseudo-sistemas-de-ficheiros e expõem estruturas de dados internas do kernel ao espaço de utilizador. Por outras palavras, estas entradas são virtuais, significando que elas agem como uma janela de conveniência às operações do sistema operativo.

O directório `"/proc"` contém (entre outras coisas) um sub-directório para cada processo em execução no sistema, o qual tem o nome do ID do processo (PID). Os utilitários do sistema que acedem à informação de processos, como o `ps(1)`, obtêm a sua informação a partir desta estrutura de directórios.

Os directórios sob `"/proc/sys/"` contêm interfaces para alterar certos parâmetros do kernel durante o funcionamento. (Você pode fazer o mesmo através do comando especializado `sysctl(8)` ou do seu ficheiro de configuração/pré-carregamento `"/etc/sysctl.conf"`.)

As pessoas frequentemente assustam-se quando notam num ficheiro em particular - `"/proc/kcore"` - o qual é geralmente enorme. Isto é (mais ou menos) uma cópia do conteúdo da memória do seu computador. É usado para depuração do kernel. É um ficheiro virtual que aponta para a memória do computador, portanto não se preocupe com o seu tamanho.

O directório em `"/sys"` contém estruturas de dados do kernel exportadas, os seus atributos, e as suas ligações entre eles. Também contém interfaces para alterar certos parâmetros do kernel durante o funcionamento.

Veja `"proc.txt(.gz)"`, `"sysfs.txt(.gz)"` e outros documentos relacionados na documentação do kernel Linux (`"/usr/share/doc/linux-doc-*/"`) disponibilizados pelo pacote `linux-doc-*`.

### 1.2.13 tmpfs

O `tmpfs` é um sistema de ficheiros temporário o qual mantém todos os ficheiros na [memória virtual](#). Os dados de `tmpfs` na [cache de páginas](#) da memória pode ser ir para o [espaço swap](#) no disco, conforme necessário.

O directório `"/run"` é montado como `tmpfs` no início do processo de arranque. Isto habilita a escrita mesmo que o directório `"/"` esteja montado como apenas-leitura. Esta é a nova localização para o armazenamento de ficheiros de estado transitório e substitui várias outras localizações descritas na [Filesystem Hierarchy Standard](#), versão 2.3:

- `"/var/run" → "/run"`
- `"/var/lock" → "/run/lock"`
- `"/dev/shm" → "/run/shm"`

Veja `"tmpfs.txt(.gz)"` na documentação do kernel Linux (`"/usr/share/doc/linux-doc-*/Documentation/filesystems/"`) disponibilizada pelo pacote `linux-doc-*`.

## 1.3 Midnight Commander (MC)

[Midnight Commander \(MC\)](#) é um "Canivete Suíço" GNU para a consola Linux e para outros ambientes de terminal. Isto oferece aos novatos uma experiência de consola movida por menus o que é mais fácil de aprender do que os comandos standard do Unix.

Pode necessitar instalar o pacote Midnight Commander que é intitulado de `"mc"` com o seguinte:

```
$ sudo apt-get install mc
```

Utilize o comando `mc(1)` para explorar o sistema Debian. Esta é a melhor maneira de aprender. Por favor explore algumas localizações interessantes apenas usando as teclas do cursor e Enter.

- `"/etc"` e os seus sub-directórios
- `"/var/log"` os seus sub-directórios
- `"/usr/share/doc"` os seus sub-directórios
- `"/sbin"` e `"/bin"`



### 1.3.1 Personalização do MC

De modo a fazer o MC mudar o directório de trabalho ao sair e `cd` para o directório, eu sugiro modificar o `~/ .bashrc` para incluir um script disponibilizado pelo pacote `mc`.

```
. /usr/lib/mc/mc.sh
```

Veja `mc(1)` (sob a opção `-P`) para a razão. (Se você não compreende exactamente o que estou a falar aqui, pode fazer isto mais tarde.)

### 1.3.2 Iniciar o MC

O MC pode ser iniciado com o seguinte:

```
$ mc
```

O MC toma conta de operações de ficheiros através do seu menu, requerendo esforços mínimos do utilizador. Carregue em `F1` para obter ajuda. Você pode brincar com o MC apenas com as teclas de cursor e teclas de função.

---

#### Nota

Em algumas consolas como o `gnome-terminal(1)`, as funções das teclas podem ser roubadas pelo programa de consola. Você pode desactivar estas funcionalidades em "Editar" → "Atalhos do Teclado" para o `gnome-terminal`.

---

Se encontrar problemas com a codificação de caracteres que mostram caracteres com lixo, adicionar `-a` à linha de comandos do MC pode ajudar a prevenir problemas.

Se isto não limpar os seus problemas no ecrã com o MC, veja Secção [9.4.6](#).

### 1.3.3 Gestor de ficheiros no MC

O predefinido são dois painéis de directórios que contêm listas de ficheiros. Outro modo útil é definir a janela da direita para "informação" para ver informações de privilégios de acesso a ficheiros, etc. De seguida existem algumas teclas de atalho essenciais. Com o daemon `gpm(8)` em execução, também se pode usar um rato em consolas de caracteres no Linux. (Certifique-se que carrega na tecla `shift` para obter o comportamento normal de cortar e colar no MC.)

tecla	tecla de atalho
<code>F1</code>	menu de ajuda
<code>F3</code>	visualizador interno de ficheiros
<code>F4</code>	editor interno
<code>F9</code>	activar o menu de desenrolar
<code>F10</code>	sair do Midnight Commander
<code>Tab</code>	mover entre duas janelas
<code>Insert</code> ou <code>Ctrl-T</code>	marcar o ficheiro para uma operação de múltiplos ficheiros como uma cópia
<code>Del</code>	apagar o ficheiro (tenha cuidado -- configure o MC para modo de apagar seguro)
Teclas do cursor	auto-explicativo

Tabela 1.11: As teclas de atalho do MC

---

### 1.3.4 Truques de linha de comandos no MC

- O comando `cd` altera o directório mostrado no ecrã seleccionado.
- `Ctrl-Enter` ou `Alt-Enter` copia um nome de ficheiro para a linha de comandos. Utilize isto com os comandos `cp(1)` e `mv(1)` em conjunto com a edição de linha de comandos.
- `Alt-Tab` mostra escolhas de expansão de nomes de ficheiros da shell.
- Pode-se especificar os directórios de inicio para ambas janelas como argumentos ao MC; por exemplo, `"mc /etc /root"`.
- `Esc + n-key` → `Fn` (i.e., `Esc + 1` → `F1`, etc.; `Esc + 0` → `F10`)
- Carregar em `ESC` antes da tecla tem o mesmo efeito que carregar em `Alt` e na tecla em conjunto; isto é, carregar em `ESC + c` para `Alt-C`. `ESC` é chamada uma meta-tecla e por vezes mencionada como `"M-"`.

### 1.3.5 O editor interno em MC

O editor interno tem um esquema de cortar-e-colar interessante. Pressionar `F3` marca o inicio da selecção, um segundo `F3` marca o final da selecção e destaca a selecção. Depois você pode mover o cursor. Se pressionar `F6`, a área seleccionada é movida para a localização do cursor. Se pressionar `F5`, a área seleccionada é copiada e inserida na localização do cursor. `F2` salva o ficheiro. `F10` fá-lo sair. A maioria das teclas do cursor funcionam de modo intuitivo.

Este editor pode ser iniciado directamente num ficheiro usando um dos seguintes comandos.

```
$ mc -e ficheiro_a_editar
```

```
$ mcedit ficheiro_a_editar
```

Este não é um editor de várias janelas, mas podem-se utilizar várias consolas de Linux para se conseguir o mesmo efeito. Para copiar entre janelas, utilize as teclas `Alt-F<n>` para mudar entre consolas virtuais utilize "Ficheiro → Inserir ficheiro" ou "Ficheiro → Copiar para ficheiro" para mover uma porção de um ficheiro para outro ficheiro.

Este editor interno pode ser substituído por qualquer editor externo à escolha.

Além disso, muitos programas utilizam as variáveis de ambiente `"$EDITOR"` ou `"$VISUAL"` para decidir que editor utilizar. Se você não está confortável com o `vim(1)` ou com o `nano(1)`, você pode definir para o `"mcedit"` adicionando as seguintes linhas ao `"~/ .bashrc"`.

```
export EDITOR=mcedit
export VISUAL=mcedit
```

Eu recomendo definir isto para `"vim"` se possível.

Se você não está confortável com o `vim(1)`, pode continuar a utilizar o `mcedit(1)` para a maioria das tarefas de manutenção do sistema.

### 1.3.6 O visualizador interno no MC

MC é um visualizador muito inteligente. Esta é uma grande ferramenta para procurar palavras em documentos. Eu uso sempre isto para ficheiros no directório `" /usr/share/doc"`. Esta é a maneira mais rápida para navegar por entre grandes quantidades de informação de Linux. Este visualizador pode ser iniciado directamente usando um dos seguintes comandos:

```
$ mc -v caminho/para/nome_de_ficheiro_a_visualizar
```

```
$ mcview caminho/para/nome_de_ficheiro_a_visualizar
```

### 1.3.7 Funcionalidades de auto-arranque do MC

Carregue em Enter num ficheiro, e o programa apropriado lida com o conteúdo do ficheiro (veja Secção 9.3.11). Esta é uma funcionalidade muito conveniente do MC.

tipo de ficheiro	reacção à tecla enter
ficheiro executável	executa comando
ficheiro man	canaliza o conteúdo para software de visualização
ficheiro html	canaliza o conteúdo para explorador web
ficheiros <code>**.tar.gz</code> e <code>**.deb</code>	explora o seu conteúdo como sendo um sub-directório

Tabela 1.12: A reacção à tecla enter no MC

De modo a permitir esta visualização e funcionalidades de ficheiros virtuais, os ficheiros a visualizar não devem ser definidos como executáveis. Mude o seu estado com o `chmod(1)` ou via menu ficheiro do MC.

### 1.3.8 Sistema de ficheiros virtual FTP no MC

O MC pode ser utilizado para aceder a ficheiros pela Internet usando FTP. Vá ao menu pressionando F9, e depois escreva "p" para activar o sistema de ficheiros virtual FTP. Insira um URL no formato "nome-de-utilizador:palavra-passe@nome-de-máquina" que obtém um directório remoto que aparece como se fosse local.

Tente "[deb.debian.org/debian]" como URL e explore o arquivo Debian.

## 1.4 O ambiente de trabalho estilo Unix básico

Apesar do MC lhe permitir fazer quase tudo, é muito importante aprender a utilizar as ferramentas de linha de comandos invocadas a partir da prompt da shell e familiarizar-se com o ambiente de trabalho do tipo Unix.

### 1.4.1 A shell de login

Você pode seleccionar a sua shell de login com `chsh(1)`.

pacote	popcon	tamanho	Shell do POSIX	descrição
<a href="#">bash</a>	V:826, I:999	6462	Sim	<a href="#">Bash</a> : a GNU Bourne Again SHell (o standard de facto)
<a href="#">tcsh</a>	V:10, I:34	1311	Não	<a href="#">Shell TENEX C</a> : uma versão melhorada de <a href="#">Berkeley csh</a>
<a href="#">dash</a>	V:929, I:988	212	Sim	<a href="#">Shell Almquist</a> , bom para scripts da shell
<a href="#">zsh</a>	V:38, I:70	2401	Sim	<a href="#">Z shell</a> : a shell standard com muitas melhorias
<a href="#">mksh</a>	V:6, I:12	1383	Sim	Uma versão de <a href="#">Korn shell</a>
<a href="#">csh</a>	V:2, I:11	343	Não	<a href="#">OpenBSD shell C</a> , uma versão do <a href="#">Berkeley csh</a>
<a href="#">sash</a>	V:0, I:5	1054	Sim	<a href="#">shell Stand-alone</a> com comandos embutidos (Não se destina a <code>"/bin/sh"</code> standard)
<a href="#">ksh</a>	V:4, I:20	3294	Sim	a real, versão AT&T da <a href="#">Korn shell</a>
<a href="#">rc</a>	V:0, I:3	154	Não	implementação da <a href="#">rc shell AT&amp;T Plan 9</a>
<a href="#">posh</a>	V:0, I:0	190	Sim	Policy-compliant Ordinary SHell (deriva da <a href="#">pdksh</a> )

Tabela 1.13: Lista de programas da shell

---

**Dica**

Apesar das shells tipo POSIX partilharem a sintaxe básica, podem diferir no comportamento em coisas tão básicas como variáveis de shell e expansões glob. Por favor verifique as suas documentações para detalhes.

---

Neste capítulo do tutorial, a shell interactiva significa sempre `bash`.

### 1.4.2 Personalizar bash

Você pode personalizar o comportamento da `bash(1)` em `"~/.bashrc"`.

Por exemplo, tente o seguinte.

```
# enable bash-completion
if ! shopt -oq posix; then
  if [ -f /usr/share/bash-completion/bash_completion ]; then
    . /usr/share/bash-completion/bash_completion
  elif [ -f /etc/bash_completion ]; then
    . /etc/bash_completion
  fi
fi

# CD upon exiting MC
. /usr/lib/mc/mc.sh

# set CDPATH to a good one
CDPATH=./usr/share/doc:~::~/Desktop:~
export CDPATH

PATH="${PATH+$PATH:}/usr/sbin:/sbin"
# set PATH so it includes user's private bin if it exists
if [ -d ~/bin ] ; then
  PATH="~/bin${PATH+:$PATH}"
fi
export PATH

EDITOR=vim
export EDITOR
```

---

**Dica**

Pode encontrar mais dicas de personalização da `bash`, como os Secção [9.2.7](#), em Capítulo [9](#).

---

---

**Dica**

O pacote `bash-completion` activa preenchimento automático programável para `bash`.

---

### 1.4.3 Teclas especiais

No ambiente do [tipo Unix](#), existem algumas combinações de teclas que têm significados especiais. Por favor note que numa consola de caracteres normal do Linux, apenas as teclas `Ctrl` e `Alt` do lado esquerdo funcionam como se espera. Aqui estão algumas combinações de teclas notáveis para lembrar.

---

**Dica**

A funcionalidade do terminal de `Ctrl-S` pode ser desactivada usando `stty(1)`.

---

tecla	descrição do atalho da tecla
Ctrl-U	apagar a linha antes do cursor
Ctrl-H	apagar um caractere antes do cursor
Ctrl-D	termina a entrada (sai da shell se estiver a usar uma shell)
Ctrl-C	termina um programa em funcionamento
Ctrl-Z	pára temporariamente o programa ao movê-lo para segundo plano
Ctrl-S	pára a saída para o ecrã
Ctrl-Q	reactiva a saída para o ecrã
Ctrl-Alt-Del	reinicia/pára o sistema, veja inittab(5)
Left-Alt-key (opcionalmente, tecla-do-Windows)	meta-tecla para o Emacs e a UI semelhante
Seta-para-cima	inicia a busca no histórico de comandos em <code>bash</code>
Ctrl-R	inicia o histórico de comandos incremental em <code>bash</code>
Tab	completa a entrada do nome de ficheiro para a linha de comandos em <code>bash</code>
Ctrl-V Tab	entrada Tab sem expansão para a linha de comandos em <code>bash</code>

Tabela 1.14: Lista de teclas de atalho para `bash`

#### 1.4.4 Operações do rato ao estilo Unix

As operações do rato ao estilo Unix são baseadas num sistema de rato de 3 botões.

acção	resposta
Clique-esquerdo-e-arrastar do rato	seleccionar e copiar para a área de transferência
Clique-esquerdo	selecciona o início da selecção
Clique-direito	selecciona o fim da selecção e copia para a área de transferência
Clique-central	cola a área de transferência no cursor

Tabela 1.15: Lista de operações de rato ao estilo Unix

A roda central nos modernos ratos de roda é considerada o botão central do rato e pode ser usada como terceiro botão ou clique-central. Clicar nos botões esquerdo e direito ao mesmo tempo serve como clique-central em situações de sistema de rato de 2 botões. De modo a usar o rato em consolas de caracteres de Linux, você necessita ter o daemon `gpm`(8) a correr.

#### 1.4.5 O pager

O comando `less`(1) é o paginador avançado (navegador de conteúdo de ficheiros). Ele lê o ficheiro especificado pelo seu argumento de comando ou pela sua entrada standard. Carregue em `"h"` se precisar de ajuda enquanto explora com o comando `less`. Pode fazer muito mais do que o `more`(1) e pode ser ampliado ao executar `"eval $(lesspipe)"` ou `"eval $(lessfile)"` no script de arranque de shell. Veja mais em `"/usr/share/doc/less/LESSOPEN"`. A opção `"-R"` permite saída em caracteres em bruto e activa sequências de escape de cores ANSI. Veja `less`(1).

#### 1.4.6 O editor de texto

Você deve tornar-se conhecedor de uma das variantes dos programas [Vim](#) ou [Emacs](#) que são populares em sistemas tipo Unix.

Eu acho que habituar-se aos comandos do Vim é a coisa certa a fazer, pois o editor Vim está sempre presente no mundo Linux/Unix. (Na verdade, o `vi` original ou o novo `nvi` são programas que vai encontrar em todo o lado. Eu escolho o Vim para novatos porque é bastante semelhante e mais poderoso já que lhe oferece ajuda através da tecla `F1`.)

Por sua vez você pode escolher o [Emacs](#) ou o [XEmacs](#) como o seu editor favorito, essa é realmente uma outra boa escolha, particularmente para programação. O Emacs tem também um leque de outras funcionalidades, incluindo funcionar como um leitor de news, editor de directório, programa de mail, etc. Quando é usado para programação ou edição de scripts de shell, é

inteligente para reconhecer o formato daquilo em que você está a trabalhar, e tenta disponibilizar assistência. Algumas pessoas afirmam que o único programa que necessitam em Linux é o Emacs. 10 minutos a aprender Emacs agora pode poupar-lhe horas mais tarde. Ter o manual do Emacs GNU para referência quando se aprende Emacs é altamente recomendado.

Todos estes programas vêm normalmente com um programa tutor para que você aprenda a usá-los pela prática. Arranque o Vim ao escrever "vim" e carregue an tecla F1. Você deverá ler pelo menos as primeiras 35 linhas. Depois faça o curso de treino online ao mover o cursor para "| tutor |" e pressionar Ctrl-].

---

**Nota**

Os bons editores, como o Vim e o Emacs, podem lidar correctamente com UTF-8 e outros textos com codificações exóticas. É uma boa ideia usar o ambiente X com o locale UTF-8 e instalar as fonts e programas necessários para tal. Os editores têm opções para definir a codificação do ficheiro independentemente do ambiente X. Por favor consulte a documentação acerca de texto multibyte.

---

### 1.4.7 Definir um editor de texto predefinido

Debian vem com um número de editores diferentes. Nós recomendamos instalar o pacote vim, como mencionado anteriormente. Debian disponibiliza acesso unificado ao editor predefinido do sistema através do comando "/usr/bin/editor" para que outros programas (p.e., reportbug(1)) possam invocá-lo. Você pode alterá-lo com o seguinte:

```
$ sudo update-alternatives --config editor
```

A escolha de "/usr/bin/vim.basic" em vez de "/usr/bin/vim.tiny" é uma recomendação minha para novatos pois suporta destaque de sintaxe.

---

**Dica**

Muitos programas utilizam as variáveis de ambiente "\$EDITOR" ou "\$VISUAL" para decidir qual o editor que vai utilizar (veja Secção 1.3.5 e Secção 9.3.11). Para consistência no sistema Debian, defina estas para "/usr/bin/editor". (Historicamente, "\$EDITOR" era "ed" e "\$VISUAL" era "vi".)

---

### 1.4.8 Personalizar o vim

Você pode personalizar o comportamento do vim(1) em "~/.vimrc".

Por exemplo, tente o seguinte:

```
" -----
" Local configuration
"
set nocompatible
set nopaste
set pastetoggle=<f2>
syn on
if $USER == "root"
    set nomodeline
    set noswapfile
else
    set modeline
    set swapfile
endif
" filler to avoid the line above being recognized as a modeline
" filler
" filler
```

### 1.4.9 Gravar as actividades da shell

O resultado do comando na shell pode sair fora do seu ecrã e ficar perdido para sempre. É uma boa prática registar em log as actividades da shell num ficheiro para rever mais tarde. Este tipo de registo é essencial quando executa quaisquer tarefas de administração do sistema.

O método básico de gravar a actividade da shell é corrê-la sob `script`(1).

Por exemplo, tente o seguinte:

```
$ script
Script iniciado, ficheiro é typescript
```

Faz quaisquer comandos de shell sob `script`.

Carregue em `Ctrl-D` para terminar o `script`.

```
$ vim typescript
```

Veja Secção [9.2.3](#).

### 1.4.10 Comandos básicos de Unix

Vamos aprender comandos básicos do Unix. Aqui Eu uso "Unix" no seu sentido genérico. Geralmente qualquer SO clone do Unix oferece comandos equivalentes. O sistema Debian não é excepção. Não se preocupe se alguns comandos não funcionarem como deseja por agora. Se for utilizado a `alias` na shell, as saídas dos comandos correspondentes serão diferentes. Estes exemplos não se destinam a ser executados por esta ordem.

Tente os seguintes comandos a partir da conta de utilizador não-privilegiado.

---

#### Nota

Unix tem a tradição de esconder os nomes de ficheiros que começam por ".". Eles são tradicionalmente ficheiros que contêm informação de configuração e preferências do utilizador.

---

---

#### Nota

Para o comando `cd`, veja `builtins`(7).

---

---

#### Nota

O paginador predefinido da vastidão do sistema Debian é o `more`(1), o qual não pode deslocar para trás. A instalar o pacote `less` usando o comando `apt-get install less`, o `less`(1) torna-se o paginador predefinido e você pode deslocar para trás com as teclas do cursor.

---

---

#### Nota

O "[" e "]" na expressão regular do comando `ps aux | grep -e "[e]xim4*"` em cima activam `grep` para evitar a correspondência consigo próprio. O "4\*" na expressão regular significa 0 ou mais repetições do caractere "4" assim activa o `grep` a corresponder a ambos "exim" e "exim4". Apesar de "\*" ser usado no glob de nome de ficheiro da shell e na expressão regular, os seus significados são diferentes. Aprenda a expressão regular a partir do `grep`(1).

---

comando	descrição
pwd	mostrar o nome do directório actual
whoami	mostrar o nome do utilizador actual
id	mostrar a identidade do utilizador actual (nome, uid, gid, e grupos associados)
file <foo>	mostrar o tipo de ficheiro para o ficheiro "<foo>"
type -p <nome_do_comando>	mostrar a localização de um ficheiro do comando "<nome_do_comando>"
which <nome_do_comando>	, ,
type <nome_do_comando>	mostrar informação do comando "<nome_do_comando>"
apropos <palavra_chave>	mostrar comandos relacionados com a "<palavra_chave>"
man -k <palavra_chave>	, ,
whatis <nome_do_comando>	mostrar a explicação de uma linha para o comando "<nome_do_comando>"
man -a <nome_do_comando>	mostrar a explicação do comando "<nome_do_comando>" (estilo Unix)
info <nome_do_comando>	mostrar uma explicação longa do comando "<nome_do_comando>" (estilo GNU)
ls	listar o conteúdo do directório (ficheiros e directórios não escondidos)
ls -a	listar o conteúdo do directório (todos os ficheiros e directórios)
ls -A	listar o conteúdo do directório (quase todos os ficheiros e directórios, isto é, salta o "." e "..")
ls -la	listar todo o conteúdo do directório com informação detalhada
ls -lai	listar todo o conteúdo do directório com número de inode e informação detalhada
ls -d	listar todos os directórios sob o directório actual
tree	mostrar o conteúdo da árvore de ficheiros
lsof <foo>	listar o estado aberto do ficheiro "<foo>"
lsof -p <pid>	listar ficheiros abertos pelo processo de ID: "<pid>"
mkdir <foo>	criar um novo directório "<foo>" no directório actual
rmdir <foo>	remover um directório "<foo>" no directório actual
cd <foo>	mudar o directório para o directório "<foo>" no directório actual ou no directório listado na variável "\$CDPATH"
cd /	mudar o directório para o directório raiz
cd	mudar para o directório home do utilizador actual
cd /<foo>	mudar para o directório de caminho absoluto "<foo>"
cd ..	mudar para o directório pai
cd ~<foo>	mudar para o directório home do utilizador "<foo>"
cd -	mudar para o directório anterior
</etc/motd pager	mostrar o conteúdo de "</etc/motd" utilizando o paginador predefinido
touch <junkfile>	criar um ficheiro vazio "<junkfile>"
cp <foo> <bar>	copiar um ficheiro "<foo>" existente para um novo ficheiro "<bar>"
rm <junkfile>	remover um ficheiro "<junkfile>"
mv <foo> <bar>	renomear um ficheiro "<foo>" existente para um novo nome "<bar>" ("<bar>" não pode existir)
mv <foo> <bar>	mover um ficheiro "<foo>" existente para uma nova localização "<bar>/" (o directório "<bar>" tem de existir)
mv <foo> <bar>/<baz>	mover um ficheiro existente "<foo>" para uma nova localização com um novo nome "<bar>/" (o directório "<bar>" tem de existir mas o directório "<bar>/" não pode existir)
chmod 600 <foo>	tornar um ficheiro existente "<foo>" proibido de ser lido e ser escrito por outras pessoas (não executável para todos)
chmod 644 <foo>	tornar um ficheiro existente "<foo>" permissível de ser lido mas proibido de ser escrito por outras pessoas (não executável para todos)
chmod 755 <foo>	tornar um ficheiro existente "<foo>" permissível de ser lido mas proibido de ser escrito por outras pessoas (executável para todos)
find . -name <padrão>	procurar nomes de ficheiros correspondentes usando um "<padrão>" de shell (lento)
locate -d . <padrão>	procurar nomes de ficheiros correspondentes usando um "<padrão>" de shell (mais rápido usando uma base de dados gerada regularmente)
grep -e "<padrão>" *.html	procura um "<padrão>" em todos os ficheiros terminados com ".html" no directório actual e mostra-os todos
.	mostrar informação de processos usando ecrã completo, carregue em



Por favor percorra os directórios e espreite no sistema usando os comandos em cima como treino. Se você tiver questões sobre qualquer comando de consola, por favor certifique-se de ler o manual dele.

Por exemplo, tente o seguinte:

```
$ man man
$ man bash
$ man builtins
$ man grep
$ man ls
```

Pode ser um pouco difícil de habituar-se ao estilo dos manuais, porque são bastante concisos, particularmente os mais antigos, muito tradicionais. Mas assim que se habituar a eles, vai apreciar a sua brevidade.

Por favor note que muitos comandos do tipo Unix incluindo os GNU e BSD mostram informação breve de ajuda se os invocar numa das seguintes formas (ou sem argumentos nalguns casos).

```
$ <nome_do_comando> --help
$ <nome_do_comando> -h
```

## 1.5 O comando simples da shell

Agora você tem alguma prática de como utilizar o sistema Debian. Vamos ver mais fundo no mecanismo da execução de comandos no sistema Debian. Aqui, eu simplifiquei a realidade para o novato. Veja `bash(1)` para a explicação exacta.

Um comando simples é uma sequência de componentes.

1. Atribuições de variáveis (opcional)
2. Nome do comando
3. Argumentos (opcional)
4. Re-direcções (opcional: `>`, `>>`, `<`, `<<`, etc.)
5. Operador de controle (opcional: `&&`, `|`, `|`, `<nova-linha>`, `;`, `&`, `(`, `)`)

### 1.5.1 Execução do comando e variável de ambiente

Os valores de algumas [variáveis de ambiente](#) modificam o comportamento de alguns comandos de Unix.

Os valores predefinidos das variáveis de ambiente são definidos inicialmente pelo sistema PAM e depois alguns deles podem ser redefinidos por alguns programas.

- O gestor de ecrã como o `gdm3` redefine variáveis de ambiente
- A shell nos seus códigos de arranque redefine variáveis de ambiente em `"~/.bash_profile"` e `"~/.bashrc"`.

### 1.5.2 A variável "\$LANG"

O valor completo do locale dado à variável `"$LANG"` consiste em 3 partes: `"xx_YY.ZZZZ"`.

Para códigos de idioma e códigos de países, veja a informação pertinente em `"info gettext"`.

Para o conjunto de codificação no sistema Debian moderno, você deverá sempre defini-lo para **UTF-8** a menos que queira especificamente usar o histórico tendo boas razões e conhecimentos para o fazer.

Para mais detalhes sobre configuração do locale, veja Secção [8.4](#).

valor locale	significado
xx	códigos de idioma ISO 639 (minúsculas) como em "en"
YY	códigos de idioma ISO 3166 (maiúsculas) como em "US"
ZZZZ	conjunto de codificação, definido sempre como "UTF-8"

Tabela 1.17: As 3 partes do valor locale

**Nota**

O "LANG=en\_US" não é "LANG=C" nem "LANG=en\_US.UTF-8". É "LANG=en\_US.ISO-8859-1" (veja Secção 8.4.1).

recomendação de locale	Idioma (área)
en_US.UTF-8	Inglês (EUA)
en_GB.UTF-8	Inglês (Grã-Bretanha)
fr_FR.UTF-8	Francês (França)
de_DE.UTF-8	Alemão (Alemanha)
it_IT.UTF-8	Italiano (Itália)
es_ES.UTF-8	Espanhol (Espanha)
ca_ES.UTF-8	Catalão (Espanha)
sv_SE.UTF-8	Sueco (Suécia)
pt_BR.UTF-8	Português (Brasil)
ru_RU.UTF-8	Russo (Rússia)
zh_CN.UTF-8	Chinês (Rep. Popular da China)
zh_TW.UTF-8	Chinês (Taiwan R.O.C.)
ja_JP.UTF-8	Japonês (Japão)
ko_KR.UTF-8	Coreano (República da Coreia)
vi_VN.UTF-8	Vietnamita (Vietname)

Tabela 1.18: Lista de recomendações de locale

A execução de comando típica utiliza uma sequência de linha de shell como o seguinte.

```
$ date
Sun Jun  3 10:27:39 JST 2007
$ LANG=fr_FR.UTF-8 date
dimanche 3 juin 2007, 10:27:33 (UTC+0900)
```

Aqui, o programa date(1) é executado com diferentes valores da variável de ambiente "LANG".

- Para o primeiro comando, "LANG" é definida para o valor **locale** predefinido do sistema "en\_US.UTF-8".
- Para o segundo comando, "LANG" é definida para o valor **locale** UTF-8 Francês "fr\_FR.UTF-8".

A maioria das execuções de comandos geralmente não têm definições de variáveis de ambiente precedentes. Para o exemplo acima, você pode executar em alternativa o seguinte:

```
$ LANG=fr_FR.UTF-8
$ date
dimanche 3 juin 2007, 10:27:33 (UTC+0900)
```

Como pode ver aqui, o resultado do comando é afectado pela variável de ambiente para produzir a saída em Francês. Se desejar que a variável de ambiente seja hereditária aos sub-processos (p.e. quando chama um script de shell), então necessita de **exportá-la** com o seguinte.

```
$ export LANG
```

**Nota**

Quando você usa um terminal de consola típico, a variável de ambiente "\$LANG" é geralmente definida para ser **exportada** pelo ambiente de trabalho. Portanto o exemplo de cima não é realmente um bom exemplo para testar o efeito do `export`.

**Dica**

Se utilizar um ambiente que não seja em Inglês quando preencher um relatório de bug, é uma boa ideia correr e verificar o comando com "`LANG=en_US.UTF-8`"

Vea `locale(5)` e `locale(7)` para "\$LANG" e variáveis de ambiente relacionadas.

**Nota**

Eu recomendo configurar o ambiente do sistema apenas pela variável "\$LANG" e não mexer em variáveis "\$LC\_\*" a menos que seja absolutamente necessário.

### 1.5.3 A variável "\$PATH"

Quando você escreve um comando na shell, a shell procura o comando na lista de directórios contida na variável de ambiente "\$PATH". O valor da variável de ambiente "\$PATH" também é chamado o caminho de procura da shell.

Na instalação Debian, por omissão, a variável de ambiente "\$PATH" das contas de utilizadores pode não incluir `/sbin` nem `/usr/sbin`. Por exemplo, o comando `ifconfig` necessita ser chamado com o caminho completo como `/sbin/ifconfig`. (De modo idêntico, o comando `ip` está localizado em `/bin`.)

Pode alterar a variável de ambiente "\$PATH" da shell Bash pelos ficheiros `~/.bash_profile` ou `~/.bashrc`.

### 1.5.4 A variável "\$HOME"

Muitos comandos armazenam configuração específica do utilizador no directório home, do utilizador, e mudam o seu comportamento de acordo com o seu conteúdo. O directório de utilizador é identificado pela variável de ambiente "\$HOME".

valor de "\$HOME"	situação de execução do programa
<code>/</code>	programa executado pelo processo de init (daemon)
<code>/root</code>	programa executado a partir da shell de root normal
<code>/home/&lt;utilizador_normal&gt;</code>	programa executado a partir da shell de utilizador normal
<code>/home/&lt;utilizador_normal&gt;</code>	programa executado a partir menu do ambiente GUI do utilizador normal
<code>/home/&lt;utilizador_normal&gt;</code>	programa executado como root com o "programa sudo"
<code>/root</code>	programa executado como root com o "programa sudo -H"

Tabela 1.19: Lista de valores "\$HOME"

**Dica**

A shell expande `~/` para o directório home do utilizador actual, isto é, `$HOME/`. A shell expande `~foo/` para o directório home de foo, isto é, `/home/foo/`.

### 1.5.5 Opções da linha de comandos

Alguns comandos recebem argumentos. Os argumentos que começam com um “-” ou “-” são chamados opções e controlam o comportamento do comando.

```
$ date
Mon Oct 27 23:02:09 CET 2003
$ date -R
Mon, 27 Oct 2003 23:02:40 +0100
```

Aqui o argumento de linha de comandos “-R” altera o comportamento de date(1) para gerar uma string da data compatível com [RFC2822](#).

### 1.5.6 Glob da shell

Frequentemente deseja trabalhar com um conjunto de ficheiros sem os digitar a todos. O padrão de expansão do nome de ficheiro utilizando a **glob** da shell , (por vezes referida como **wildcards**), facilita esta necessidade.

padrão glob da shell	descrição de regra de correspondência
*	nome de ficheiro (segmento) não iniciado por “.”
.*	nome de ficheiro (segmento) iniciado por “.”
?	exactamente um caractere
[...]	exactamente um caractere com qualquer caractere envolvido em colchetes
[a-z]	exactamente um caractere com qualquer caractere entre “a” e “z”
[^...]	exactamente um caractere que não seja qualquer caractere envolvido em colchetes (excluindo “^”)

Tabela 1.20: Padrões glob da shell

Por exemplo, tente o seguinte:

```
$ mkdir junk; cd junk; touch 1.txt 2.txt 3.c 4.h .5.txt ..6.txt
$ echo *.txt
1.txt 2.txt
$ echo *
1.txt 2.txt 3.c 4.h
$ echo *.hc]
3.c 4.h
$ echo .*
. . . 5.txt ..6.txt
$ echo .*[^.]*
.5.txt ..6.txt
$ echo [^1-3]*
4.h
$ cd ..; rm -rf junk
```

Veja glob(7).

---

**Nota**  
Ao contrário da expansão de nome de ficheiro da shell, o padrão de shell “\*” testado em find(1) com o teste “- name” etc., corresponde ao “.” inicial do nome de ficheiro. (Nova funcionalidade [POSIX](#))

---

**Nota**

BASH pode ser moldado a alterar o seu comportamento de glob com as suas opções shopt embutidas como as "dotglob", "noglob", "nocaseglob", "nullglob", "extglob", etc. Veja bash(1).

## 1.5.7 Valor de retorno do comando

Cada comando retorna o seu estado de saída (variável: "\$?") como o valor de retorno.

estado de saída do comando	valor de retorno numérico	valor de retorno lógico
sucesso	zero, 0	<b>TRUE</b>
erro	não-zero, -1	<b>FALSE</b>

Tabela 1.21: Códigos de saída do comando

Por exemplo, tente o seguinte.

```
$ [ 1 = 1 ] ; echo $?
0
$ [ 1 = 2 ] ; echo $?
1
```

**Nota**

Por favor note que, no contexto lógico da shell, **sucesso** é tratado como o **VERDADEIRO** lógico o qual tem 0 (zero) como valor. De certa maneira isto não é intuitivo e necessita ser lembrado aqui.

## 1.5.8 Sequências de comandos típicas e redirecionamento da shell

Vamos tentar lembrar os seguintes idiomas de comando de shell escritos numa linha como parte de um comando de shell.

O sistema Debian é um sistema de multi-tarefa. Os trabalhos em segundo plano permitem aos utilizadores correrem vários programas numa única shell. A gestão dos processos em segundo plano envolve os embutidos da shell: `jobs`, `fg`, `bg`, e `kill`. Por favor leia as secções de bash(1) sob "SINAIS", "CONTROLE DE TAREFAS", e `builtins(1)`.

Por exemplo, tente o seguinte:

```
$ </etc/motd pager
```

```
$ pager </etc/motd
```

```
$ pager /etc/motd
```

```
$ cat /etc/motd | pager
```

idioma do comando	descrição
comando &	execução <b>em segundo plano</b> do comando na sub-shell
comando1   comando2	liga em <b>pipe</b> a saída standard do comando1 à entrada standard do comando2 (execução <b>concorrente</b> )
comando1 2>&1   comando2	liga em <b>pipe</b> a saídas standard e o erro standard do comando1 à entrada standard do comando2 (execução <b>concorrente</b> )
comando1 ; comando2	executa o comando1 e o comando2 <b>sequencialmente</b>
comando1 && comando2	executa o comando1; se tiver sucesso, executa o comando2 <b>sequencialmente</b> (retorna sucesso se ambos comando1 e comando2 tiverem sucesso)
comando1    comando2	executa o comando1; se não tiver sucesso, executa o comando2 <b>sequencialmente</b> (retorna sucesso se o comando1 <b>ou</b> o comando2 tiverem sucesso).
comando > foo	redirecciona a saída standard do comando para o ficheiro foo (sobrescreve)
comando 2> foo	redirecciona o erro standard do comando para o ficheiro foo (sobrescreve)
comando >> foo	redirecciona a saída standard do comando para o ficheiro foo (acrescenta)
comando 2>> foo	redirecciona o erro standard do comando para o ficheiro foo (acrescenta)
comando > foo 2>&1	redirecciona ambos saída standard e erro standard do comando para o ficheiro foo
comando < foo	redirecciona a entrada standard do comando para o ficheiro foo
comando << delimitador	redirecciona a entrada standard do comando para as seguintes linhas até que o "delimitador" seja atingido (documentar aqui)
comando <<- delimitador	redirecciona a entrada standard do comando para as seguintes linhas até que o "delimitador" seja atingido (aqui documento, os caracteres tab de início são retirados das linhas de entrada)

Tabela 1.22: Idiomas de comandos de shell

Apesar dos 4 exemplos de redireccionamentos de shell mostrarem a mesma coisa, o último exemplo corre um comando `cat` extra e desperdiça recursos sem nenhuma razão.

A shell permite-lhe abrir ficheiros usando o `exec` embutido com um descritor de ficheiro arbitrário

```
$ echo Hello >foo
$ exec 3<foo 4>bar # abrir ficheiros
$ cat <&3 >&4       # redireccionar stdin para 3, stdout para 4
$ exec 3<&- 4>&-    # fechar ficheiros
$ cat bar
Hello
```

O descritores de ficheiro 0-2 são predefinidos.

dispositivo	descrição	descritor de ficheiro
stdin	entrada standard	0
stdout	saída standard	1
stderr	erro standard	2

Tabela 1.23: Descritores de ficheiro predefinido

## 1.5.9 Comando alias

Você pode definir um nome alternativo (alias) para um comando frequentemente utilizado.

Por exemplo, tente o seguinte:

```
$ alias la='ls -la'
```

Agora, `la` funciona como atalho para `ls -la` o que lista todos os ficheiros no formato de lista longa.

Você pode listar quaisquer nomes alternativos existentes com o `alias` (veja `bash(1)` sob "COMANDOS EMBUTIDOS NA SHELL").

```
$ alias
...
alias la='ls -la'
```

Você pode identificar o caminho exacto ou a identidade do comando com `type` (veja `bash(1)` sob "COMANDOS EMBUTIDOS NA SHELL").

Por exemplo, tente o seguinte:

```
$ type ls
ls is hashed (/bin/ls)
$ type la
la is aliased to ls -la
$ type echo
echo is a shell builtin
$ type file
file is /usr/bin/file
```

Aqui o `ls` foi procurado recentemente enquanto o `file` não foi, assim o `ls` tem "hash", isto é, a shell tem um registo interno para o acesso rápido à localização do comando `ls`.

---

**Dica**

Veja Secção [9.2.7](#).

---

## 1.6 Processamento de texto estilo Unix

Em ambientes de trabalho tipo Unix, o processamento de texto é feito ao canalizar texto por cadeias de ferramentas standard de processamento de texto. Esta foi outra inovação crucial do Unix.

### 1.6.1 Ferramentas de texto de Unix

Existem algumas ferramentas standard de processamento de texto que são muito usadas nos sistemas tipo Unix.

- Não é utilizada nenhuma expressão regular:
  - `cat(1)` concatena ficheiros e escreve o conteúdo inteiro.
  - `tac(1)` concatena ficheiros e escreve-os em reverso.
  - `cut(1)` selecciona partes de linhas e escreve-as.
  - `head(1)` escreve a parte inicial de ficheiros.
  - `tail(1)` escreve a parte final de ficheiros.
  - `sort(1)` organiza as linhas de ficheiros de texto.
  - `uniq(1)` remove linhas duplicadas de um ficheiro organizado.
  - `tr(1)` traduz ou apaga caracteres.
  - `diff(1)` compara ficheiros linha a linha.
- É utilizada uma expressão regular básica (**BRE**):
  - `grep(1)` faz coincidir texto com padrões.
  - `ed(1)` é um editor de linhas primitivo.
  - `sed(1)` é um editor de streams.
  - `vim(1)` é um editor de ecrã.
  - `emacs(1)` é um editor de écran. (**BRE** de certo modo extensa)
- É utilizada uma expressão regular extensa (**ERE**):
  - `egrep(1)` faz coincidir texto com padrões.
  - `awk(1)` faz processamento de texto simples.
  - `tcl(3tcl)` pode fazer todo o processamento de texto concebível: Veja `re_syntax(3)`. Bastante usado com `tk(3tk)`.
  - `perl(1)` pode fazer todo o processamento de texto concebível. Veja `perlre(1)`.
  - `pcregrep(1)` do pacote `pcregrep` corresponde texto com padrões [Perl Compatible Regular Expressions \(PCRE\)](#).
  - `python(1)` com o módulo `re` pode fazer todo o processamento de texto concebível. Veja `"/usr/share/doc/python/html/in`

Se você não tiver a certeza do que estes comandos fazem, por favor utilize `"man comando"` para descobri-lo por si.

---

**Nota**

A ordenação e alcance da expressão dependem do locale. Se desejar obter o comportamento tradicional para um comando, use o locale **C** em vez dos **UTF-8** ao preceder o comando com `"LANG=C"` (veja Secção [1.5.2](#) e Secção [8.4](#)).

---

---

**Nota**

As expressões regulares [Perl](#) (`perlre(1)`), [Perl Compatible Regular Expressions \(PCRE\)](#), e expressões regulares [Python](#) oferecidas pelo módulo `re` têm muitas extensões comuns ao **ERE** normal.

---



## 1.6.2 Expressões regulares

As [expressões regulares](#) são utilizadas em muitas ferramentas de processamento de texto. São análogas aos "globs" da shell, mas são mais complicadas e poderosas.

A expressão regular descreve o padrão de correspondência e é feita de caracteres de texto e de **meta-caracteres**.

Um **meta-caractere** é apenas um caractere com um significado especial. Existem 2 estilos principais, **BRE** e **ERE**, dependendo das ferramentas de texto conforme descrito acima.

BRE	ERE	descrição da expressão regular
\ . [ ] ^ \$ *	\ . [ ] ^ \$ *	<b>meta-caracteres</b> comuns
\+ \? \ ( \) \{ \} \		BRE apenas <b>meta-caracteres</b> 'escapados' "\
	+ ? ( ) { }	ERE apenas <b>meta-caracteres</b> não 'escapados' "\
c	c	corresponde a <b>não-meta-caractere</b> "c"
\c	\c	corresponde a um caractere literal "c" mesmo se "c" é um <b>meta-caractere</b> por si só
.	.	corresponde a qualquer caractere incluindo nova linha
^	^	posição no início de uma string
\$	\$	posição no fim de uma string
\<	\<	posição no início de uma palavra
\>	\>	posição no final de uma palavra
[abc...]	[abc...]	corresponde a quaisquer caracteres em "abc ..."
[^abc...]	[^abc...]	corresponde a quaisquer caracteres excepto em "abc..."
r*	r*	corresponde a zero ou mais expressões regulares identificadas por "r"
r\+	r+	corresponde a uma ou mais expressões regulares identificadas por "r"
r\?	r?	corresponde a zero ou uma expressão regular identificada por "r"
r1\ r2	r1 r2	corresponde a uma das expressões regulares identificadas por "r1" ou "r2"
\(r1\ r2\)	(r1 r2)	corresponde a uma das expressões regulares identificadas por "r1" ou "r2" e trata-as como uma expressão regular <b>entre colchetes</b>

Tabela 1.24: Meta-caracteres para BRE e ERE

A expressão regular do **emacs** é basicamente **BRE** mas foi estendida para tratar "+" e "?" como **meta-caracteres** como em **ERE**. Assim, não há necessidade de os 'escapar' com "\" na expressão regular do **emacs**.

grep(1) pode ser utilizado para executar a pesquisa de texto com expressão regular.

Por exemplo, tente o seguinte:

```
$ egrep 'GNU.*LICENSE|Yoyodyne' /usr/share/common-licenses/GPL
GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
```

### Dica

Veja Secção [9.2.7](#).

### 1.6.3 Expressões de substituição

Para a expressão de substituição, alguns caracteres têm significados especiais.

expressão de substituição	descrição do texto para substituir a expressão de substituição
&	que expressão regular corresponde (use \& no emacs)
\n	que nº <b>entre colchetes</b> da expressão regular correspondeu (sendo "n" um número)

Tabela 1.25: A expressão de substituição

Para string de substituição Perl, "\$&" é usado em vez de "&" e "\$n" é usado em vez de "\n".

Por exemplo, tente o seguinte:

```
$ echo zzz1abc2efg3hij4 | \
sed -e 's/(1[a-z]*\)[0-9]*\(.*\)$/=&/'
zzz=1abc2efg3hij4=
$ echo zzz1abc2efg3hij4 | \
sed -e 's/(1[a-z]*\)[0-9]*\(.*\)$/\2===\1/'
zzzefg3hij4===1abc
$ echo zzz1abc2efg3hij4 | \
perl -pe 's/(1[a-z]*)[0-9]*(.*)$/$2===\$1/'
zzzefg3hij4===1abc
$ echo zzz1abc2efg3hij4 | \
perl -pe 's/(1[a-z]*)[0-9]*(.*)$/$&/'
zzz=1abc2efg3hij4=
```

Aqui por favor preste atenção extra ao estilo da expressão regular **entre colchetes** e como as strings correspondentes são utilizadas no processo de substituição de texto nas diferentes ferramentas.

Estas expressões regulares também podem ser utilizadas para movimentos do cursor e acções de substituição de texto em alguns editores.

A barra descendente "\n" no fim da linha na linha de comandos da shell 'escapa' a nova linha como um caractere de espaço em branco e continua a entrada na linha de comandos da shell na próxima linha.

Por favor leia todos os manuais relacionados para aprender estes comandos.

### 1.6.4 Substituição global com expressões regulares

O comando `ed(1)` pode substituir todas as instâncias de "FROM\_REGEX" por "TO\_TEXT" em "file".

```
$ ed file <<EOF
,s/FROM_REGEX/TO_TEXT/g
w
q
EOF
```

O comando `sed(1)` pode substituir todas as instâncias de "FROM\_REGEX" por "TO\_TEXT" em "file".

```
$ sed -i -e 's/FROM_REGEX/TO_TEXT/g' file
```

O comando `vim(1)` pode substituir todas as instâncias de "FROM\_REGEX" com "TO\_TEXT" em "ficheiro" ao usar comandos `ex(1)`.

```
$ vim '+%s/FROM_REGEX/TO_TEXT/gc' '+w' '+q' ficheiro
```

---

#### Dica

A flag "c" em cima assegura confirmação interactiva para cada substituição.

---

Múltiplos ficheiros ("ficheiro1", "ficheiro2", e "ficheiro3") podem ser processados com expressões regulares à semelhança com vim(1) ou perl(1).

```
$ vim '+argdo %s/FROM_REGEX/TO_TEXT/ge|update' '+q' ficheiro1 ficheiro2 ficheiro3
```

---

#### Dica

A bandeira "e" em cima previne o erro "Nenhuma correspondência" de quebrar um mapeamento.

---

```
$ perl -i -p -e 's/FROM_REGEX/TO_TEXT/g;' ficheiro1 ficheiro2 ficheiro3
```

no exemplo perl(1), "-i" é para edição no-lugar de cada ficheiro objectivo, e "-p" é para um ciclo implícito a todos os ficheiros fornecidos.

---

#### Dica

O uso do argumento "-i.bak" em vez de "-i" mantém cada ficheiro original ao adicionar ".bak" ao seu nome de ficheiro. Isto torna a recuperação de erros mais fácil para substituições complexas.

---



---

#### Nota

ed(1) e vim(1) são **BRE**; perl(1) é **ERE**.

---

### 1.6.5 Extrair dados de tabela de ficheiro de texto

Vamos considerar um ficheiro de texto chamado "DPL" no qual alguns nomes de líderes de projectos Debian pré-2004 e as suas datas de iniciação estão listados num formato separado por espaços.

Ian	Murdock	August	1993
Bruce	Perens	April	1996
Ian	Jackson	January	1998
Wichert	Akkerman	January	1999
Ben	Collins	April	2001
Bdale	Garbee	April	2002
Martin	Michlmayr	March	2003

---

#### Dica

Veja ["Uma História Breve de Debian"](#) para o [histórico de liderança de Debian](#) mais recente.

---

O awk é frequentemente utilizado para extrair dados deste tipo de ficheiros.

Por exemplo, tente o seguinte:

```
$ awk '{ print $3 }' <DPL                # month started
August
April
January
January
April
April
March
$ awk '($1=="Ian") { print }' <DPL        # DPL called Ian
Ian      Murdock    August 1993
Ian      Jackson    January 1998
$ awk '($2=="Perens") { print $3,$4 }' <DPL # When Perens started
April 1996
```

Shells como a Bash também podem ser utilizadas para analisar este tipo de ficheiro.

Por exemplo, tente o seguinte:

```
$ while read first last month year; do
    echo $month
done <DPL
... os mesmos resultados que no primeiro exemplo do Awk
```

Aqui, o comando embutido `read` usa caracteres em `"$IFS"` (separadores de campo internos) para dividir linhas em palavras.

Se você alterar `"$IFS"` para `":"`, você pode analisar `"/etc/passwd"` facilmente com a shell.

```
$ oldIFS="$IFS"    # guarda o valor antigo
$ IFS=':'
$ while read user password uid gid rest_of_line; do
    if [ "$user" = "bozo" ]; then
        echo "$user's ID is $uid"
    fi
done < /etc/passwd
bozo's ID is 1000
$ IFS="$oldIFS"    # restaura o valor antigo
```

(Se o Awk for utilizado para fazer o equivalente, utilize `"FS=':'"` para definir o campo separador.)

O IFS também é usado pela shell para dividir resultados de expansão de parâmetros, substituição de comandos, e expansão aritmética. Estas não ocorrem em palavras dentro de citações simples ou duplas. O valor predefinido do IFS é `<espaço>`, `<tab>`, e `<nova-linha>` combinados.

Tenha cuidado ao usar estes truques IFS da shell. Podem acontecer coisas estranhas, quando a shell interpreta partes do script como a sua **entrada**.

```
$ IFS=":,"          # usa ":" e "," como IFS
$ echo IFS=$IFS,    IFS="$IFS"    # echo é embutido no Bash
IFS= , IFS=: ,
$ date -R           # apenas o resultado do comando
Sat, 23 Aug 2003 08:30:15 +0200
$ echo $(date -R)    # sub shell --> entrada para a shell principal
Sat 23 Aug 2003 08 30 36 +0200
```

```
$ unset IFS                                # reset IFS para o predefinido
$ echo $(date -R)
Sat, 23 Aug 2003 08:30:50 +0200
```

## 1.6.6 Trechos de script para canalizar comandos em pipe

Os seguintes scripts fazem coisas bonitas como parte de um pipe.

trecho de script (escrito numa linha)	efeito do comando
<code>find /usr -print</code>	encontra todos os sob <code>"/usr"</code>
<code>seq 1 100</code>	escreve 1 até 100
<code>  xargs -n 1 &lt;command&gt;</code>	corre o comando repetidamente com cada item do pipe como seu argumento
<code>  xargs -n 1 echo</code>	divide itens separados por espaços do pipe em linhas
<code>  xargs echo</code>	junta todas as linhas do pipe numa linha
<code>  grep -e &lt;regex_pattern&gt;</code>	extrai as linhas do pipe que contêm o <code>&lt;padrão_da_expressão_regular&gt;</code>
<code>  grep -v -e &lt;regex_pattern&gt;</code>	extrai as linhas do pipe que não contêm o <code>&lt;padrão_da_expressão_regular&gt;</code>
<code>  cut -d: -f3 -</code>	extrai do pipe o terceiro campo separado por <code>:</code> (ficheiro passwd etc.)
<code>  awk '{ print \$3 }'</code>	extrai do pipe o terceiro campo separado por espaços
<code>  awk -F'\t' '{ print \$3 }'</code>	extrai do pipe o terceiro campo separado por tab
<code>  col -bx</code>	remove os backspace e expande as tabs para espaços
<code>  expand -</code>	expande separadores
<code>  sort  uniq</code>	organiza e remove duplicados
<code>  tr 'A-Z' 'a-z'</code>	converte maiúsculas para minúsculas
<code>  tr -d '\n'</code>	concatena linhas em uma linha
<code>  tr -d '\r'</code>	remove CR
<code>  sed 's/^/# /'</code>	adiciona <code>"#"</code> ao início de cada linha
<code>  sed 's/\.ext//g'</code>	remove <code>".ext"</code>
<code>  sed -n -e 2p</code>	escreve a segunda linha
<code>  head -n 2 -</code>	escreve as primeiras duas linhas
<code>  tail -n 2 -</code>	escreve as últimas duas linhas

Tabela 1.26: Lista de trechos de script para canalizar comandos em pipe

Um script de shell de uma linha pode fazer ciclos sobre muitos ficheiros usando o `find(1)` e `xargs(1)` para executar tarefas bastante complicadas. Veja Secção [10.1.5](#) e Secção [9.3.9](#).

Quando a utilização dos modos interactivos da shell se torna muito complicada, por favor considere escrever um script de shell (veja Secção [12.1](#)).

## Capítulo 2

# Gestão de pacotes Debian

---

### Nota

Este capítulo é escrito assumindo que o lançamento estável mais recente tem o nome de código: `buster`.

---

[Debian](#) é uma organização voluntária que constrói distribuições **consistentes** de pacotes binários pré-compilados de software livre e distribui-os a partir do seu arquivo.

O [arquivo Debian](#) é oferecido por [muitos sites mirror remotos](#) para acesso através de métodos HTTP e FTP. Também está disponível em [CD-ROM/DVD](#).

O sistema de gestão de pacotes Debian, **quando utilizado de modo apropriado**, oferece ao utilizador o instalar de **conjuntos consistentes de pacotes binários** no sistema a partir do arquivo. Actualmente, existem 60425 pacotes disponíveis para a arquitectura amd64.

O sistema de gestão de pacotes Debian tem um histórico rico e muitas opções de escolha para o programa cliente do utilizador e de método de acesso ao arquivo. Actualmente, recomendamos o seguinte:

- `apt(8)` para todas as operações de linha de comandos interactivas, incluindo instalação, remoção e dist-upgrades de pacotes. Disponível desde Debian Jessie (Debian 8).
- `apt-get(8)` para chamar o sistema de gestão de pacotes Debian a partir de scripts. É também uma opção regressiva quando o `apt` não está disponível (comum em sistemas Debian antigos).
- `aptitude(8)` para uma interface de texto interactiva para gerir os pacotes instalados e procurar os pacotes disponíveis.

## 2.1 Pré-requisitos da gestão de pacotes Debian

### 2.1.1 Configuração de pacotes

Aqui estão alguns pontos chave para a configuração de pacotes no sistema Debian.

- A configuração manual feita pelo administrador do sistema é respeitada. Por outras palavras, o sistema de configuração de pacotes não faz configurações intrusivas por conveniência.
  - Cada pacote vem com o seu próprio script de configuração com a interface de utilizador standard chamada `debconf(7)` para ajudar no processo inicial de instalação do pacote.
  - Os Programadores do Debian dão o seu melhor para tornar a sua experiência de actualização isenta de falhas com scripts de configuração de pacotes.
-

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">apt</a>	V:875, I:999	3997	Advanced Packaging Tool (APT), front-end para o dpkg que disponibiliza os métodos "http", "ftp", e "file" para acesso a arquivos (comandos apt/apt-get/apt-cache incluídos)
<a href="#">aptitude</a>	V:104, I:571	4366	Gestor de pacotes baseado em terminal interactivo com aptitude(8)
<a href="#">tasksel</a>	V:36, I:974	378	ferramenta para seleccionar tarefas para instalação no sistema Debian (frontend para o APT)
<a href="#">unattended-upgrades</a>	V:299, I:421	299	pacote de melhoria para o APT para activar a instalação automática de actualizações de segurança
<a href="#">dselect</a>	V:3, I:43	2603	gestor de pacotes baseado em terminal (foi o standard anterior, frontend para o APT e outros métodos de acesso antigos)
<a href="#">dpkg</a>	V:940, I:999	6651	sistema de gestão de pacotes para Debian
<a href="#">synaptic</a>	V:60, I:438	7810	gestor de pacotes gráfico (frontend do GNOME para o APT)
<a href="#">apt-utils</a>	V:397, I:996	1130	Programas utilitários do APT: apt-extracttemplates(1), apt-ftparchive(1), e apt-sortpkgs(1)
<a href="#">apt-listchanges</a>	V:401, I:849	399	ferramenta de notificação do histórico de alterações do pacote
<a href="#">apt-listbugs</a>	V:8, I:11	457	lista bugs críticos antes de cada instalação do APT
<a href="#">apt-file</a>	V:17, I:78	90	Utilitário de busca de pacotes do APT - interface de linha de comandos
<a href="#">apt-rdepends</a>	V:0, I:5	40	lista recursivamente dependências de pacotes

Tabela 2.1: Lista de ferramentas de gestão de pacotes Debian

- As funcionalidades totais do software empacotado estão disponíveis ao administrador do sistema. Mas aquelas com riscos de segurança estão desactivadas na instalação predefinida.
- Se você activou manualmente um serviço com alguns riscos de segurança você é o responsável pelo confinamento de risco.
- A configuração esotérica pode ser activada manualmente pelo administrador do sistema. Isto pode criar interferência com programas de ajuda genéricos populares para a configuração do sistema.

### 2.1.2 Precauções básicas



#### Atenção

Não instale pacotes de misturas aleatórias de suites. Provavelmente vai quebrar a consistência do pacote o que requer conhecimentos profundos de gestão do sistema tais como [ABI](#) compilador, versão de [biblioteca](#), funcionalidades do interpretador, etc.

O administrador [novato](#) de sistemas Debian deve manter-se com o lançamento **stable** de Debian e aplicar apenas as actualizações de segurança. Eu quero dizer que é melhor evitar algumas das seguintes acções válidas, como uma precaução, até que você compreenda muito bem o sistema Debian. Aqui ficam algumas lembranças.

- Não inclua **testing** ou **unstable** em `"/etc/apt/sources.list"`.
- Não misture Debian standard com outros arquivos que não sejam Debian, como o Ubuntu em `"/etc/apt/sources.list"`.
- Não crie `"/etc/apt/preferences"`.
- Não altere o comportamento predefinido das ferramentas de gestão de pacotes através de ficheiros de configuração sem conhecer os seus impactos totais.
- Não instale pacotes aleatórios com `"dpkg -i <qualquer_pacote>"`.
- Nunca instale pacotes aleatórios com `"dpkg --force-all -i <qualquer_pacote>"`.

- Não apague ou altere os ficheiros em `"/var/lib/dpkg/"`.
- Não sobrescreva ficheiros do sistema ao instalar programas compilados a partir do código-fonte.
  - Instale-os em `"/usr/local"` ou `"/opt"`, se necessário.

Os efeitos não-compatíveis causados ao sistema de gestão de pacotes de Debian, pelas acções referidas acima, podem deixar o seu sistema inutilizado.

O administrador de sistema Debian sério que corre servidores de missões críticas, deve tomar precauções extra.

- Não instale nenhuns pacotes incluindo as actualizações de segurança da Debian sem os testar completamente com as suas configurações particulares sob condições seguras.
  - Você como o administrador do sistema é o responsável final pelo seu sistema.
  - A longa história de estabilidade do sistema Debian não é uma garantia por si só.

### 2.1.3 A vida com actualizações eternas

Apesar dos meus avisos em cima, eu sei que muitos leitores deste documento desejam correr as suites `testing` ou `unstable` de Debian como o seu sistema principal para **ambientes de trabalho auto-administrados**. Isto porque funcionam muito bem, são actualizadas frequentemente, e oferecem as funcionalidades mais recentes.



#### Cuidado

Para o seu **servidor de produção**, é recomendada a suite `stable` com as actualizações de segurança. O mesmo pode ser dito para PCs de ambiente de trabalho onde você pode dispor de esforços limitados de administração, p.e. o PC da sua mãe.

---

Não é preciso mais do que simplesmente definir a string da distribuição em `"/etc/apt/sources.list"` para o nome de suite: `"testing"` ou `"unstable"`; ou o nome de código: `"bullseye"` ou `"sid"`. Isto fá-lo viver **a vida das actualizações eternas**.

O uso de `testing` ou `unstable` é **muito divertido** mas vem com alguns riscos. Embora a suite `unstable` do sistema Debian pareça muito estável na maior parte do tempo, tem havido alguns problemas com pacotes nas suites `testing` e `unstable` do sistema Debian e alguns deles não foram triviais de resolver. Poderá ser **muito doloroso** para si. Por vezes, você pode ter um pacote danificado ou uma funcionalidade em falta por algumas semanas.

Aqui estão algumas ideias para assegurar recuperação fácil e rápida de bugs nos pacotes Debian:

- Faça um sistema de **duplo arranque** ao instalar a suite `stable` do sistema Debian noutra partição.
- Tenha o CD de instalação 'à mão' para o **arranque de recuperação**
- Considere instalar o `apt-listbugs` para verificar informação do [Debian Bug Tracking System \(BTS\)](#) antes das actualizações
- Conheça o suficiente da infraestrutura do sistema de pacotes para contornar o problema
- Crie um chroot ou ambiente semelhante para antecipadamente correr nele o sistema mais recente (veja Secção [9.10](#))

(Se você não conseguir fazer nenhuma destas acções de precaução, provavelmente não está preparado para as suites `testing` e `unstable`.)

O [Esclarecimento](#) com o seguinte salva uma pessoa do [karma](#) da eterna luta do [inferno](#) das actualizações e permite-lhe alcançar o [nirvana](#) de Debian.

---



## 2.1.4 Básico do arquivos Debian

Vamos olhar para o [arquivo Debian](#) a partir da perspectiva do utilizador do sistema.

---

### Dica

A política oficial do arquivo Debian está definida em [Manual de Políticas Debian, Capítulo 2 - O Arquivo Debian](#).

---

Para o típico acesso HTTP, o arquivo está especificado no ficheiro `/etc/apt/sources.list` como o seguinte exemplo para o sistema `stable = buster` actual.

```
deb http://deb.debian.org/debian/ buster main contrib non-free
deb-src http://deb.debian.org/debian/ buster main contrib non-free

deb http://security.debian.org/ buster/updates main contrib
deb-src http://security.debian.org/ buster/updates main contrib
```

Aqui, eu uso o nome de código `"buster"` em vez do nome de suite `"stable"` para evitar surpresas quando a próxima `stable` for lançada.

O significado de `/etc/apt/sources.list` é descrito em `sources.list(5)` e os pontos chave são os seguintes:

- A linha `"deb"` define os pacotes binários.
- A linha `"deb-src"` define os pacotes fonte.
- O 1º argumento é o URL raiz do arquivo Debian.
- O 2º argumento é o nome da distribuição: seja o nome de suite ou o nome de código.
- O 3º argumento e seguintes são a lista de nomes de área de arquivo válidos do arquivo Debian.

As linhas `"deb-src"` pode ser omitidas (ou comentadas ao colocar um `"#"` no início da linha) se for apenas para o `aptitude` o qual não acede a meta-dados relacionados com a fonte. Isso acelera as actualizações dos meta-dados do arquivo. O URL pode ser `"http://"`, `"ftp://"`, `"file://"`, ...

---

### Dica

Se for usado `"sid"` no exemplo em cima em vez de `"buster"`, a linha `deb: http://security.debian.org/...` para actualizações de segurança em `/etc/apt/sources.list`, não é necessária. Isto porque não há arquivo de actualizações de segurança para `"sid"` (`unstable`).

---

Aqui está uma lista de URLs de sites de arquivo Debian e nomes das suites ou nomes de código utilizados no ficheiro de configuração.

---

### Cuidado



Apenas o puro lançamento **stable** com as actualizações de segurança disponibilizam a melhor estabilidade. Correr o lançamento **stable** misturado com alguns pacotes dos lançamentos **testing** ou **unstable** é mais arriscado que correr o lançamento **unstable** puro devido a versões erradas de bibliotecas e etc. Se realmente você precisa da versão mais recente de alguns programas sob o lançamento **stable**, por favor utilize pacotes do [buster-updates](#) e <http://backports.debian.org> (veja os serviços Secção 2.7.4) Estes serviços têm de ser utilizados com cuidados extra.

---

URL do arquivo	nome da suite (nome de código)	objectivo
<a href="http://deb.debian.org/debian/">http://deb.debian.org/debian/</a>	stable (buster)	lançamento (buster) stable
<a href="http://deb.debian.org/debian/">http://deb.debian.org/debian/</a>	testing (bullseye)	lançamento (bullseye) testing
<a href="http://deb.debian.org/debian/">http://deb.debian.org/debian/</a>	unstable (sid)	lançamento (sid) unstable
<a href="http://deb.debian.org/debian/">http://deb.debian.org/debian/</a>	experimental	pré-lançamento experimental (opcional, apenas para desenvolvedores)
<a href="http://deb.debian.org/debian/">http://deb.debian.org/debian/</a>	stable-proposed-updates	Actualizações para o próximo lançamento de ponto estável (opcional)
<a href="http://security.debian.org/">http://security.debian.org/</a>	stable/updates	actualizações de segurança para o lançamento stable (importante)
<a href="http://security.debian.org/">http://security.debian.org/</a>	testing/updates	actualizações de segurança para o lançamento testing (importante)
<a href="http://deb.debian.org/debian/">http://deb.debian.org/debian/</a>	buster-updates	actualizações compatíveis para filtro de spam, clientes IM, etc. para buster
<a href="http://deb.debian.org/debian/">http://deb.debian.org/debian/</a>	buster-backports	pacotes backport mais recentes para buster (opcional)

Tabela 2.2: Lista de sites de arquivos Debian

**Cuidado**

Basicamente você deve listar apenas uma das suites `stable`, `testing`, ou `unstable` na linha `"deb"`. Se você listar qualquer combinação das suites `stable`, `testing`, e `unstable` na linha `"deb"`, os programas do APT abrandam enquanto apenas o arquivo mais recente é efectivo. Faz sentido várias listagens quando o ficheiro `"/etc/apt/preferences"` é utilizado com objectivos claros (veja Secção 2.7.3).

**Dica**

Para o sistema Debian com as suites `stable` e `testing`, é uma boa ideia incluir linhas com `"http://security.debian.org/"` em `"/etc/apt/sources.list"` para activar as actualizações de segurança como no exemplo em cima.

**Nota**

Os bugs de segurança do arquivo `stable` são corrigidos pela equipa de segurança do Debian. Esta actividade tem sido bastante rigorosa e fidedigna. Os do arquivo `testing` poderão ser corrigidos pela equipa de segurança de Debian `testing`. Por [várias razões](#), esta actividade não é tão rigorosa como a de `stable` e você pode necessitar de aguardar pela migração de pacotes `unstable` com as correcções. Os pacotes do arquivo `unstable` são corrigidos pelo maintainer. Os pacotes `unstable` mantidos activamente estão geralmente em boa forma por conterem as correcções de segurança mais recentes desde a origem. Veja a [FAQ de segurança Debian](#) para saber como Debian lida com os bugs de segurança.

área	número de pacotes	critério do componente do pacote
main	59430	em conformidade com DFSG e nenhuma dependência a <code>non-free</code>
contrib	343	em conformidade com DFSG mas com dependências a <code>non-free</code>
non-free	652	não complacente com DFSG

Tabela 2.3: Lista de área de arquivo Debian

Aqui o número de pacotes em cima é para a arquitectura `amd64`. A área `main` disponibiliza o sistema Debian (veja Secção 2.1.5).

A organização do arquivo Debian pode ser melhor estudada ao apontar o seu explorador a cada URL de arquivo seguido de `dist`s ou `pool`.

Tempo	suite = <b>stable</b>	suite = <b>testing</b>	suite = <b>unstable</b>
após o lançamento <b>buster</b>	nome de código = <b>buster</b>	nome de código = <b>bullseye</b>	nome de código = <b>sid</b>
após o lançamento <b>bullseye</b>	nome de código = <b>bullseye</b>	nome de código = <b>bookworm</b>	nome de código = <b>sid</b>

Tabela 2.4: A relação entre suite e nome de código

A distribuição é referida de duas maneiras, a suite ou o [nome-de-código](#). A palavra distribuição é usada alternativamente como o sinónimo de suite em muitas documentações. A relação entre a suite e o nome de código pode ser resumida ao seguinte.

A história dos nomes de código está descrita em [Debian FAQ: 6.2.1 Que outros nomes de código foram usados no passado?](#)

Na terminologia estrita do arquivo Debian, a palavra "secção" é utilizada especialmente para categorizar os pacotes pela área de aplicação. (Apesar da palavra "secção main" poder por vezes ser utilizada para descrever a área do arquivo Debian com o nome "main".)

Cada vez que é feito um novo upload por um desenvolvedor de Debian (DD) para o arquivo **unstable** (por processamento do [incoming](#)), é necessário que o DD assegure que os pacotes enviados sejam compatíveis com o conjunto de pacotes mais recente no arquivo **unstable** mais recente.

Se o DD quebrar esta compatibilidade intencionalmente para uma actualização importante de biblioteca ou etc., geralmente existe um anúncio na [lista de email debian-devel](#) etc.

Antes que um conjunto de pacotes seja movido pelo script de manutenção do arquivo Debian do arquivo **unstable** para o arquivo **testing**, o script de manutenção do arquivo não verifica apenas a maturidade (cerca de 10 dias de idade) e o estado dos relatórios de bug RC para os pacotes mas também tenta assegurar que sejam compatíveis com o conjunto de pacotes mais recente no arquivo **testing**. Este processo torna o arquivo **testing** muito actual e utilizável.

Através do processo de congelamento gradual do arquivo liderado pela equipa de lançamento, o arquivo **testing** é amadurecido para o tornar completamente consistente e livre de bugs com algumas intervenções manuais. Então o novo lançamento **stable** é criado ao atribuir o nome de código do antigo arquivo **testing** ao novo arquivo **stable** e criando um novo nome de código para o novo arquivo **testing**. O conteúdo inicial do novo arquivo **testing** é exactamente o mesmo que o arquivo **stable** recentemente lançado.

Ambos os arquivos **unstable** e **testing** podem sofrer falhas temporárias devido a vários factores:

- Upload, para o arquivo, de pacotes danificados (maioritariamente para **unstable**)
- Atraso de aceitação dos novos pacotes no arquivo (maioritariamente para **unstable**)
- Problemas com o tempo de sincronização do arquivo (tanto para **testing** como **unstable**)
- Intervenção manual no arquivo, tal como remoção de pacotes (mais para **testing**) etc.

Se alguma vez você decidir utilizar estes arquivos, deverá ser capaz de corrigir ou contornar este tipo de problemas.

### Cuidado



Durante alguns meses após um novo lançamento de **stable**, a maioria dos utilizadores de ambientes de trabalho devem usar o arquivo **stable** com as sua actualizações de segurança mesmo que normalmente usem os arquivos **unstable** ou **testing**. Durante este período de transição, ambos arquivos **unstable** e **testing** não são bons para a maioria das pessoas. O seu sistema é difícil de manter em boas condições de funcionamento com o arquivo **unstable** porque sofre de vagas de grandes actualizações nos pacotes principais. O arquivo **testing** também não é útil porque contém praticamente o mesmo conteúdo que o arquivo **stable** mas sem o seu suporte de segurança ([Anúncio-de-segurança-de-testing-Debian-2008-12](#)). Após um mês ou mais, o arquivo **unstable** pode ser usado se você for cuidadoso.

---

**Dica**

Quando se acompanha o arquivo `testing`, um problema causado por um pacote removido é geralmente contornado ao instalar o pacote correspondente do arquivo `unstable` que foi lançado para correcção de bug.

---

Veja [Manual de Políticas Debian](#) para as definições do arquivo.

- ["Secções"](#)
- ["Prioridades"](#)
- ["Sistema base"](#)
- ["Pacotes essenciais"](#)

## 2.1.5 Debian é 100% software livre

Debian é 100% software livre por causa do seguinte:

- Por predefinição, Debian instala apenas software livre para respeitar as liberdades dos utilizadores.
- Debian disponibiliza apenas software livre no `main`.
- Debian recomenda correr apenas software livre do `main`.
- Nenhum pacote no `main` depende ou recomenda pacotes do `non-free` ou do `contrib`.

Algumas pessoas pensam se os 2 seguintes factos se contradizem ou não.

- "Debian irá manter-se 100% livre". (Primeiro termo do [Debian Social Contract](#))
- Os servidores Debian irão alojar alguns pacotes `non-free` e `contrib`.

Estes não se contradizem, devido ao seguinte.

- O sistema Debian é 100% livre e os seus pacotes estão alojados em servidores Debian na área `main`.
- Os pacotes fora do sistema Debian são alojado em servidores Debian nas áreas `non-free` e `contrib`.

Isto é perfeitamente explicado nos termos 4º e 5º do [Debian Social Contract](#):

- As nossas prioridades são os nossos utilizadores e o software livre
    - Seremos guiados pelas necessidades dos nossos utilizadores e da comunidade de software livre. Iremos colocar o seu interesse no topo das nossas prioridades. Iremos suportar as necessidades dos nossos utilizadores para operação em muitos ambientes de computação distintos. Não nos oporemos a software não-livre que se destine a ser utilizado em sistemas Debian, nem tentaremos cobrar qualquer taxa a pessoas que criem ou utilizem tais trabalhos. Iremos permitir que terceiros criem distribuições contendo o sistema Debian com outros trabalhos, sem qualquer taxa para nós. Para apoio destes objectivos, iremos disponibilizar um sistema integrado de materiais de alta qualidade sem restrições legais que previnam tais utilizações do sistema.
  - Trabalhos que não coincidem com os nossos standards de software livre
    - Nós reconhecemos que alguns dos nossos utilizadores necessitam utilizar trabalhos que não estão de acordo com a Debian Free Software Guidelines. Nós criamos no nosso arquivo as áreas `"contrib"` e `"non-free"` para esses trabalhos. Os pacotes nessas áreas não fazem parte do sistema Debian, embora tenham sido configurados para serem utilizados com Debian. Nós encorajamos os fabricantes de CDs a ler as licenças dos pacotes nessas áreas e determinar se podem distribuir os pacotes nos seus CDs. Por isso, embora os trabalhos não-livres não sejam parte de Debian, nós suportamos a sua utilização e disponibilizamos infra-estrutura para os pacotes não-livres (tal como o nosso sistema de seguimento de bugs e listas de email).
-

Os utilizadores devem estar cientes dos riscos da utilização de pacotes das áreas `non-free` e `contrib`:

- falta de liberdade para tais pacotes de software
- falta de suporte Debian em tais pacotes de software (Debian não pode suportar devidamente software sem ter acesso ao seu código-fonte.)
- contaminação do seu sistema Debian 100% livre

As [Debian Free Software Guidelines](#) são os standards de software livre para [Debian](#). Debian interpreta "software" no âmbito mais amplo incluindo documentação, firmware, logo e dados artísticos no pacote. Isto torna os standards de software livre de Debian muito rigorosos.

De modo a respeitar estes restritos standards de software livre para a `main`, Debian [antes Mozilla sem marca](#) de pacotes de software tais como o Firefox, Thunderbird e Seamonkey removendo o seu logótipo e alguns dados artísticos; e distribui-os como Iceweasel, Icedove e Iceape respectivamente. Esses pacotes restauraram os seus nomes originais com o lançamento de Debian Stretch (Debian 9) e esses problemas ficaram resolvidos.

Tipicamente os pacotes da `non-free` e da `contrib` incluem pacotes distribuídos livremente dos seguintes tipos:

- Pacotes de documentação sob a [GNU Free Documentation License](#) com secções invariantes tais como as do GCC e do Make. (a maioria encontra-se na secção `non-free/doc`.)
- Pacotes de firmware contendo dados binários sem código-fonte tais como os listados em Secção [9.9.6](#) como não-livre. (a maioria encontra-se na secção `non-free/kernel`.)
- Pacotes de fontes e jogos com restrições comerciais de utilização e/ou modificação de conteúdo.

Por favor note que o número de pacotes das `non-free` e `contrib` é menos de 2% dos pacotes da `main`. Activar o acesso às áreas `non-free` e `contrib` não turva a fonte dos pacotes. A utilização do ecrã interactivo do `aptitude`(8) disponibiliza-lhe visibilidade e controlo total sobre que pacotes estão instalados e a partir de qual das áreas, para manter o seu sistema livre conforme desejar.

## 2.1.6 Dependências de pacote

O sistema Debian oferece um conjunto consistente de pacotes binários através do seu mecanismo de declaração de dependências binárias com versões nos campos do ficheiro de controle. Aqui está uma definição deles um pouco simplificada:

- "Depends"
  - Isto declara uma dependência absoluta e todos os pacotes listados neste campo têm de ser instalados ao mesmo tempo ou com antecedência.
- "Pre-Depends"
  - Isto é como o Depends, excepto que requer a instalação completa de todos os pacotes listados com antecedência.
- "Recommends"
  - Isto declara uma dependência forte mas não absoluta. A maioria dos utilizadores não iriam querer o pacote a menos que todos os pacotes listados neste campo estejam instalados.
- "Suggests"
  - Isto declara uma dependência fraca. Muitos utilizadores deste pacote podem beneficiar ao instalar os pacotes listados neste campo mas podem ter as funções razoáveis sem eles.
- "Enhances"
  - Isto declara uma dependência fraca como o Suggests mas funciona na direcção oposta.

- **"Breaks"**
  - Isto declara uma incompatibilidade do pacote normalmente com alguma especificação de versão. Geralmente a resolução é actualizar todos os pacotes listados neste campo.
- **"Conflicts"**
  - Isto declara uma incompatibilidade absoluta. Todos os pacotes listados neste campo têm de ser removidos para instalar este pacote.
- **"Replaces"**
  - Isto é declarado quando os ficheiros instalados por este pacote substituem ficheiros nos pacotes listados.
- **"Provides"**
  - Isto é declarado quando este pacote disponibiliza todos os ficheiros e funcionalidades dos pacotes listados.

---

**Nota**

Por favor note que definir "Provides", "Conflicts" e "Replaces" em simultâneo a um pacote virtual é a configuração *sã*. Isto assegura que apenas um pacote real que disponibilize este pacote virtual possa ser instalado de cada vez.

---

A definição oficial incluindo dependências de fonte pode ser encontrada em [O Manual de Políticas: Capítulo 7 - Declarar relações entre pacotes](#).

### 2.1.7 O fluxo de eventos da gestão de pacotes

Aqui está um resumo do fluxo de eventos simplificado da gestão de pacotes pelo APT.

- **Update** ("apt update", "aptitude update" ou "apt-get update"):
    1. Obtém meta-dados do arquivo a partir do arquivo remoto
    2. Re-constrói e actualiza os meta-dados locais para utilização do APT
  - **Upgrade** ("apt upgrade" e "apt full-upgrade", ou "aptitude safe-upgrade" e "aptitude full-upgrade", ou "apt-get upgrade" e "apt-get dist-upgrade"):
    1. Escolhe a versão candidata que geralmente é a versão mais recente disponível para todos os pacotes instalados (veja Secção 2.7.3 para excepções).
    2. Resolve a dependência do pacote
    3. Obtém os pacotes binários seleccionados do arquivo remoto se a versão candidata for diferente da versão instalada.
    4. Desempacota os pacotes binários obtidos
    5. Corre o script **preinst**
    6. Instala os ficheiros binários
    7. Corre o script **postinst**
  - **Instalar** ("apt install ...", "aptitude install ..." ou "apt-get install ..."):
    1. Escolhe os pacotes listados na linha de comandos
    2. Resolve a dependência do pacote
    3. Obtém os pacotes binários seleccionados a partir do arquivo remoto
    4. Desempacota os pacotes binários obtidos
-

5. Corre o script **preinst**
6. Instala os ficheiros binários
7. Corre o script **postinst**

• **Remover** ("apt remove ...", "aptitude remove ..." ou "apt-get remove ..."):

1. Escolhe os pacotes listados na linha de comandos
2. Resolve a dependência do pacote
3. Corre o script **prerm**
4. Remove os ficheiros instalados **excepto** os ficheiros de configuração
5. Corre o script **postrm**

• **Purgar** ("apt purge", "aptitude purge ..." ou "apt-get purge ..."):

1. Escolhe os pacotes listados na linha de comandos
2. Resolve a dependência do pacote
3. Corre o script **prerm**
4. Remove os ficheiros instalados **incluindo** os ficheiros de configuração
5. Corre o script **postrm**

Aqui, saltei intencionalmente detalhes técnicos por causa da visão geral.

## 2.1.8 Primeira resposta a problemas com a gestão de pacotes

Você deve ler a boa documentação oficial. O primeiro documento a ler é específico de Debian `/usr/share/doc/<package_name>`. Também deve ser consultada outra documentação em `/usr/share/doc/<package_name>/`. Se você definir a shell como Secção 1.4.2, escreva o seguinte.

```
$ cd <nome_do_pacote>
$ pager README.Debian
$ mc
```

Você pode necessitar instalar o pacote de documentação correspondente, com o sufixo `-doc` no nome, para informações mais detalhadas.

Se você estiver a ter problemas com um pacote específico, certifique-se que verifica primeiro o [Sistema de acompanhamento de bugs Debian \(BTS\)](#).

site web	comando
Página inicial do <a href="#">Sistema de acompanhamento de bugs Debian (BTS)</a>	<code>sensible-browser "http://bugs.debian.org/"</code>
O relatório de bug de um nome de pacote conhecido	<code>sensible-browser "http://bugs.debian.org/&lt;nome_do_pacote&gt;"</code>
O relatório de bug de um número de bug conhecido	<code>sensible-browser "http://bugs.debian.org/&lt;número_do_bug&gt;"</code>

Tabela 2.5: Lista de sites web chave para resolver problemas com um pacote específico.

Procure no [Google](#) com palavras de busca incluindo `site:debian.org`, `site:wiki.debian.org`, `site:lists.debian.org` etc.

Quando você criar um relatório de bug, por favor use o comando `reportbug(1)`.

## 2.2 Operações básicas de gestão de pacotes

As operações de gestão de pacotes baseadas em repositório no sistema Debian podem ser executadas por muitas ferramentas de gestão de pacotes baseadas no APT e disponíveis no sistema Debian. Aqui vamos explicar 3 ferramentas de gestão básica de pacotes: `apt`, `apt-get` / `apt-cache` e `aptitude`.

Para as operações de gestão de pacotes que envolvam a instalação ou actualização de meta-dados do pacote, você necessita ter privilégios de root.

### 2.2.1 `apt` vs. `apt-get` / `apt-cache` contra o `aptitude`

Apesar do `aptitude` ser uma ferramenta interactiva muito boa a qual o autor usa principalmente, você deve ser advertido de alguns factos:

- O comando `aptitude` não é recomendado para a actualização de sistema de lançamento-para-lançamento do sistema Debian `stable` após um novo lançamento.
  - O uso de `"apt full-upgrade"` ou `"apt-get dist-upgrade"` é recomendado para isso. Veja [Bug #411280](#).
- O comando `aptitude` por vezes sugere a remoção em massa de pacotes para a actualização do sistema no sistema Debian `testing` ou `unstable`.
  - Esta situação já assustou muitos administradores de sistemas. Não entre em pânico.
  - Isto parece ser causado principalmente pela torção de versões entre os pacotes que são dependências ou recomendações de um meta-pacote tal como o `gnome-core`.
  - Isto pode ser resolvido ao seleccionar "Cancelar operações pendentes" no menu de comandos do `aptitude`, terminando o `aptitude`, e usando `"apt full-upgrade"`.

Os comandos `apt-get` e `apt-cache` são as ferramentas de gestão de pacotes baseadas no APT mais **básicas**

- O `apt-get` e o `apt-cache` oferecem apenas a interface de linha de comandos.
- O `apt-get` é mais apropriado para uma **actualização maior ao sistema** entre lançamentos, etc.
- O `apt-get` oferece um resolvidor de dependências de pacotes **robusto**.
- `apt-get` é menos exigente em recursos de hardware. Consome menos memória e é mais rápido.
- O `apt-cache` oferece uma busca baseada em expressões regulares **standard** no nome do pacote e na descrição.
- O `apt-get` e o `apt-cache` podem gerir várias versões de pacotes utilizando o `/etc/apt/preferences` mas é um pouco incómodo.

O comando `apt` é uma interface de linha de comandos de alto nível para gestão de pacotes. É basicamente um invólucro dos `apt-get`, `apt-cache` e comandos semelhantes, originalmente destinada a ser uma interface de utilizador final e activa por predefinição algumas opções melhor apropriadas para utilização interactiva.

- O `apt` disponibiliza uma barra de progresso amigável quando se instala pacotes usando o `apt install`.
- O `apt` irá **remover** por predefinição os pacotes `.deb` em cache após instalação com sucesso dos pacotes descarregados.

---

#### Dica

É recomendado aos utilizadores usarem o novo comando `apt(8)` para uso **interactivo** e usarem os comandos `apt-get(8)` e `apt-cache(8)` em script de shell.

---



O comando `aptitude` é a ferramenta de gestão de pacotes baseada no APT mais **versátil**.

- O `aptitude` oferece a interface de utilizador de texto interactiva de ecrã completo.
- O `aptitude` também oferece uma interface de utilizador de linha de comandos.
- O `aptitude` é mais apropriado para a **gestão de pacotes interactiva diária** como inspecionar os pacotes instalados e procurar pacotes disponíveis.
- O `aptitude` é mais exigente em recursos de hardware. Consome mais memória e é mais lento.
- O `aptitude` oferece uma busca baseada em expressões regulares **avançada** em todos os meta-dados dos pacotes.
- O `aptitude` pode gerir várias versões de pacotes sem utilizar o `/etc/apt/preferences` e é bastante intuitivo.

## 2.2.2 Operações básicas de gestão de pacotes com a linha de comandos

Aqui estão algumas operações básicas de gestão de pacotes com a linha de comandos usando `apt(8)`, `aptitude(8)` e `apt-get(8)` / `apt-cache(8)`.

---

### Nota

Apesar do comando `aptitude` vir com ricas funcionalidades como o seu resolvidor avançado de pacotes, esta complexidade já causou (ou pode ainda causar) algumas regressões como os [Bug #411123](#), [Bug #514930](#), e [Bug #570377](#). Em caso de dúvidas, por favor utilize os comandos `apt`, `apt-get` e `apt-cache` em vez do comando `aptitude`.

---

---

### Nota

Como o `apt` / `apt-get` e o `aptitude` partilham o estado dos pacotes auto-instalados (veja Secção 2.5.5) após o `lenny`, você pode misturar estas ferramentas sem grandes problemas (veja [Bug #594490](#)).

---

O "`aptitude why <expressão_regular>`" pode listar mais informação por "`aptitude -v why <expressão_regular>`". Informação semelhante pode ser obtida por `apt rdepends <pacote>` ou "`apt-cache rdepends <pacote>`".

Quando o comando `aptitude` é arrancado em modo de linha de comandos e enfrenta alguns problemas como conflitos de pacotes, você pode mudar para modo interactivo em ecrã total, ao pressionar a tecla "`e`", mais tarde na linha de comandos.

Você pode dar opções de comando logo após "`aptitude`".

Para mais veja `aptitude(8)` e o "Manual de utilizador do `aptitude`" em `"/usr/share/doc/aptitude/README"`.

---

### Dica

O pacote `dselect` ainda está disponível e foi a ferramenta de gestão de pacotes interactiva de ecrã inteiro preferida nos lançamentos anteriores.

---

## 2.2.3 Uso interactivo do `aptitude`

Para gestão de pacotes interactiva, arranque o `aptitude` em modo interactivo a partir da linha de comandos da consola conforme se segue:

```
$ sudo aptitude -u
Password:
```

sintaxe do apt	sintaxe do aptitude	sintaxe do apt-get/apt-cache	descrição
apt update	aptitude update	apt-get update	atualiza os meta-dados do arquivo de pacotes
apt install foo	aptitude install foo	apt-get install foo	instala a versão candidata do pacote "foo" com as suas dependências
apt upgrade	aptitude safe-upgrade	apt-get upgrade	instala as versões candidatas dos pacotes instalados sem remover quaisquer outros pacotes
apt full-upgrade	aptitude full-upgrade	apt-get dist-upgrade	instala as versões candidatas dos pacotes instalados removendo outros pacotes caso necessário
apt remove foo	aptitude remove foo	apt-get remove foo	remove o pacote "foo" deixando os seus ficheiros de configuração
apt autoremove	N/D	apt-get autoremove	remove os pacotes auto-instalados que já não sejam necessários
apt purge foo	aptitude purge foo	apt-get purge foo	purga o pacote "foo" com os seus ficheiros de configuração
apt clean	aptitude clean	apt-get clean	limpa completamente o repositório local de ficheiros de pacotes obtidos
apt autoclean	aptitude autoclean	apt-get autoclean	limpa os pacotes desactualizados do repositório local dos ficheiros de pacotes recebidos
apt show foo	aptitude show foo	apt-cache show foo	mostra informação detalhada acerca do pacote "foo"
apt search <regex>	aptitude search <regex>	apt-cache search <regex>	procura pacotes que correspondem à <expressão-regular>
N/D	aptitude why <regex>	N/D	explica a razão porque o pacotes que correspondem à <expressão_regular> devem ser instalados
N/D	aptitude why-not <regex>	N/D	explica a razão porque o pacotes que correspondem à <expressão_regular> não podem ser instalados
N/D	aptitude search '~i!~M'	apt-mark showmanual	lista os pacotes instalados manualmente

Tabela 2.6: Operações básicas de gestão de pacotes com a linha de comandos utilizando apt(8), aptitude(8) e apt-get(8) /apt-cache(8)

opção de comando	descrição
-s	simula o resultado do comando
-d	faz apenas o download e não instala/actualiza
-D	mostra breves explicações antes das instalações e remoções automáticas

Tabela 2.7: Opções de comando notáveis para o aptitude(8)

Isto actualiza a cópia local da informação do arquivo e mostra a lista de pacotes em ecrã completo com menu. O aptitude coloca a sua configuração em `"~/ .aptitude/config"`.

**Dica**  
Se desejar utilizar a configuração do root em vez da do utilizador, utilize `"sudo -H aptitude ..."` em vez de `"sudo aptitude ..."` na expressão acima.

**Dica**  
O aptitude define automaticamente as **acções pendentes** como se fosse arrancado interactivamente. Se não gostar disso, pode redefinir isto a partir do menu: "Acção" → "Cancelar acções pendentes".

2.2.4 Teclas de atalho do aptitude

As combinações notáveis de teclas para explorar o estado dos pacotes e definir uma "acção planeada" neles neste modo de ecrã total são as seguintes:

tecla	tecla de atalho
F10 ou Ctrl-t	menu
?	mostra a <b>ajuda</b> para teclas (listagem mais completa)
F10 → Ajuda → Manual do Utilizador	mostra o Manual do Utilizador
u	actualiza a informação de arquivo do pacote
+	marca o pacote para <b>actualização</b> ou <b>instalação</b>
-	marca o pacote para <b>remoção</b> (manter os ficheiros de configuração)
_	marca o pacote para <b>purgar</b> (remover ficheiros de configuração)
=	coloca o pacote em <b>retenção (hold)</b>
U	marca todos os pacotes com actualizações (funciona como <b>full-upgrade</b> )
g	começa a <b>descarregar</b> e a <b>instalar</b> os pacotes seleccionados
q	sai do ecrã actual e guarda as alterações
x	sai do ecrã actual e descarta as alterações
Enter	ver informação acerca de um pacote
C	ver o relatório de alterações de um pacote
l	altera o limite dos pacotes mostrados
/	procura pela primeira correspondência
\	repetir a última pesquisa

Tabela 2.8: Lista de teclas de atalho do aptitude

A especificação de nome de ficheiro da linha de comandos ou do aviso de menu após pressionar "l" e "/" toma a expressão regular do aptitude conforme descrito em baixo. A expressão regular do aptitude pode corresponder explicitamente a um nome de pacote utilizando uma string começada por "~n" e seguida do nome do pacote.

**Dica**  
Você necessita pressionar "U", no interface visual, para ter todos os pacotes instalados actualizados para a **versão candidata**. Caso contrário, apenas os pacotes seleccionados e certos pacotes com dependências deles, versionadas, são actualizados para a **versão candidata**.

2.2.5 Vistas de pacote no aptitude

No modo de ecrã completo interactivo do aptitude(8), os pacotes na lista de pacotes são mostrados como no próximo exemplo.

```
idA    libsmclient      -2220kB 3.0.25a-1 3.0.25a-2
```

Aqui, esta linha significa desde a esquerda o seguinte:

- A flag "estado actual" (a primeira letra)
- A flag "acção planeada" (a segunda letra)
- A flag "automático" ( a terceira letra)
- O nome do Pacote
- A alteração na utilização do espaço do disco atribuída a "acção planeada"
- A versão actual do pacote
- A versão candidata do pacote

---

### Dica

A lista completa de flags é fornecida ao fundo do ecrã de **Ajuda** mostrada ao pressionar "?".

---

A **versão candidata** é escolhida de acordo com as preferências locais actuais (veja `apt_preferences(5)` e Secção 2.7.3).

Estão disponíveis vários tipos de vistas de pacotes sob o menu "Vistas".

vista	estado	descrição da vista
Vista de Pacote	Bom	veja Tabela 2.10 (predefinição)
Recomendações de Auditoria	Bom	lista pacotes que são recomendados por alguns pacotes instalados mas ainda não estão instalados
Lista de Pacotes Lisa	Bom	lista pacotes sem categorização (para utilizar com expressões regulares)
Explorador de Debtags	Muito utilizável	lista pacotes categorizados de acordo com as suas entradas <a href="#">debtags</a>
Explorador por Categorias	Obsoleto	lista pacotes categorizados de acordo com a sua categoria (utilize o Explorador de Debtags, em vez disto)

Tabela 2.9: Lista de vistas para o aptitude

---

### Nota

Por favor ajude-nos a [melhorar a etiquetagem de pacotes com debtags!](#)

---

A "Vista de Pacotes standard categoriza os pacotes de certo modo como o `dselect` com algumas funcionalidades extra.

---

### Dica

A vista Tarefas pode ser usada para escolher pacotes para a sua tarefa.

---

categoria	descrição da vista
Pacotes Actualizáveis	lista pacotes organizados como secção → área → pacote
Pacotes Novos	, ,
Pacotes Instalados	, ,
Pacotes Não Instalados	, ,
Pacotes Obsoletos ou Criados Localmente	, ,
Pacotes Virtuais	lista pacotes com a mesma função
Tarefas	lista pacotes com diferentes funções geralmente necessárias para uma tarefa

Tabela 2.10: A categorização das vista de pacotes standard

## 2.2.6 Opções do método de pesquisa com o aptitude

O aptitude oferece várias opções para você procurar pacotes utilizando a sua fórmula de expressões regulares.

- Linha de comandos da shell:
  - `"aptitude search '<aptitude_regex>'"` para listar estado de instalação, nome do pacote e descrição curta dos pacotes correspondentes
  - `"aptitude show '<package_name>'"` para listar a descrição detalhada do pacote
- modo de ecrã total interactivo:
  - `"l"` para limitar a vista de pacotes aos pacotes correspondentes
  - `"/"` para procurar um pacote correspondente
  - `"\"` para procurar um pacote correspondente voltando para trás
  - `"n"` para procurar o próximo
  - `"N"` para procurar o próximo (andando para trás)

### Dica

A string para `<nome_de_pacote>` é tratada como a correspondência exacta da string para o nome do pacote a menos que seja iniciada explicitamente com `"~"` para ser uma fórmula de expressão regular.

## 2.2.7 A fórmula regex do aptitude

A fórmula de expressão regular do aptitude é estendida tipo mutt **ERE** (veja Secção 1.6.2) e o significado da extensões de regras de correspondência especial específicas do `aptitude` são as seguintes:

- A parte da expressão regular é a mesma **ERE** que aquela utilizada nas típicas ferramentas de texto tipo-Unix que utilizam `"^"`, `"."`, `"*"`, `"$"` etc. como o `egrep(1)`, `awk(1)` e `perl(1)`.
- A dependência `<type>` é uma de (dependências, pré-dependências, recomendações, sugestões, conflitos, substituições, fornecimentos), que especifica o inter-relacionamento do pacote.
- O `<type>` de dependência predefinida é `"depends"`.

### Dica

Quando `<regex_pattern>` for uma string nula, coloca `"~T"` imediatamente após o comando.

descrição da regra de correspondência extensa	fórmula da expressão regular
corresponde com o nome do pacote	<code>~n&lt;regex_name&gt;</code>
corresponde com a descrição	<code>~d&lt;regex_description&gt;</code>
corresponde com nome da tarefa	<code>~t&lt;regex_task&gt;</code>
corresponde com debtag	<code>~G&lt;regex_debtag&gt;</code>
corresponde com o maintainer	<code>~m&lt;regex_maintainer&gt;</code>
corresponde com secção do pacote	<code>~s&lt;regex_section&gt;</code>
corresponde com versão do pacote	<code>~V&lt;regex_version&gt;</code>
corresponde com arquivo	<code>~A{buster,bullseye,sid}</code>
corresponde com origem	<code>~O{debian,...}</code>
prioridade da correspondência	<code>~p{extra,important,optional,required,standard}</code>
corresponde com pacotes essenciais	<code>~E</code>
corresponde com pacotes virtuais	<code>~V</code>
corresponde com pacotes novos	<code>~N</code>
corresponde com acções pendentes	<code>~a{install,upgrade,downgrade,remove,purge,hold,keep}</code>
corresponde com os pacotes instalados	<code>~i</code>
corresponde com pacotes instalados com marca <b>A</b> (pacotes instalados automaticamente)	<code>~M</code>
corresponde com pacotes instalados sem a marca <b>A</b> (pacotes seleccionados pelo administrador)	<code>~i!~M</code>
corresponde com pacotes instalados e com actualizações disponíveis	<code>~U</code>
corresponde com pacotes removidos mas não purgados	<code>~c</code>
corresponde com pacotes removidos, purgados ou que podem-ser-removidos	<code>~g</code>
corresponde com pacotes que declaram dependências quebradas	<code>~b</code>
corresponde com pacotes que declaram dependências quebradas de <type>	<code>~B&lt;type&gt;</code>
corresponde a pacotes <pattern> que declaram dependência de <type>	<code>~D[&lt;type&gt;:]&lt;pattern&gt;</code>
corresponde a pacotes <pattern> que declaram dependência quebrada de <type>	<code>~DB[&lt;type&gt;:]&lt;pattern&gt;</code>
corresponde a pacotes para os quais o pacote que corresponde a <pattern> declara o <type> de dependência	<code>~R[&lt;type&gt;:]&lt;pattern&gt;</code>
corresponde a pacotes para os quais o pacote que corresponde a <pattern> declara o <type> de dependência quebrada	<code>~RB[&lt;type&gt;:]&lt;pattern&gt;</code>
corresponde com pacotes com os quais alguns pacotes instalados dependem	<code>~R~i</code>
corresponde com pacotes com os quais nenhum outro pacote instalado depende	<code>!~R~i</code>
corresponde com pacotes com os quais alguns pacotes instalados dependem ou recomendam	<code>~R~i ~Rrecommends:~i</code>
corresponde o pacote <pattern> com a versão filtrada	<code>~S filter &lt;pattern&gt;</code>
corresponde com todos os pacotes (true)	<code>~T</code>
não corresponde com nenhum pacote (false)	<code>~F</code>

Tabela 2.11: Lista da fórmula regex do aptitude

Aqui estão alguns atalhos.

- `"~P<term>" == "~Dprovides:<term>"`
- `"~C<term>" == "~Dconflicts:<term>"`
- `"...~W term" == "(...|term)"`

Os utilizadores familiarizados com o `mutt` aprendem rápido, pois o `mutt` foi a inspiração para a sintaxe de expressão. Veja "PROCURANDO, LIMITANDO,E EXPRESSÕES" no "Manual do Utilizador" `/usr/share/doc/aptitude/README`.

---

#### Nota

Com a versão lenny do `aptitude`(8), a nova sintaxe de **formato longo** como a `"?broken"` pode ser utilizada para correspondência de expressões regulares no lugar da sua equivalente antiga de **formato curto** `"~b"`. Agora o caractere de espaço `" "` é considerado como um caractere terminante de expressão regular em adição ao caractere til `"~"`. Veja o "Manual do Utilizador" para a nova sintaxe de **formato longo**.

---

## 2.2.8 Resolução de dependências do aptitude

A selecção de um pacote no `aptitude` não puxa apenas os pacotes definidos na sua lista de "Dependências:" mas também os definidos na lista "Recomendados:" se o menu `F10 → Opções → Preferências → Manuseamento de dependências` assim estiver definido. Estes pacotes auto-instalados são removidos automaticamente sob o `aptitude` se não forem mais necessários.

A flag que controla o comportamento "auto install" co comando `aptitude` também pode ser manipulada usando o comando `apt-mark`(8) do pacote `apt`.

## 2.2.9 Relatórios (logs) de actividade de pacotes

Você pode verificar o histórico de actividade de pacotes nos ficheiros log.

ficheiro	conteúdo
<code>/var/log/dpkg.log</code>	Log da actividade de nível do <code>dpkg</code> para as actividades de todos os pacotes
<code>/var/log/apt/term.log</code>	Log da actividade genérica do APT
<code>/var/log/aptitude</code>	Log da actividade de comandos do <code>aptitude</code>

Tabela 2.12: Os ficheiros log para actividades de pacotes

Na realidade, não é muito fácil obter rapidamente uma compreensão significativa a partir destes logs. Veja Secção [9.2.10](#) para um modo mais fácil.

## 2.3 Exemplos de operações do aptitude

Aqui estão alguns exemplos de operações do `aptitude`(8).

### 2.3.1 Listagem de pacotes com correspondência por expressão regular nos nomes de pacotes

O seguinte comando lista pacotes com regex a condizer com nomes de pacotes.

```
$ aptitude search '~n(pam|nss).*ldap'
p libnss-ldap - módulo NSS para usar LDAP como um serviço de nomes
p libpam-ldap - Módulo de Autenticação Acoplável que permite interfaces do LDAP
```

Isto dá muito jeito para encontrar o nome exacto de um pacote.

### 2.3.2 Explorar com a correspondência de expressão regular

a expressão regular `"~dipV6"` na vista "Nova Lista de Pacotes Simples" com o aviso `"l"`, limita a vista aos pacotes com a descrição correspondente e permite-lhe explorar interactivamente a sua informação.

### 2.3.3 Purgar pacotes removidos definitivamente

Você pode purgar todos os restantes ficheiros de configuração dos pacotes removidos.

Verifique os resultados do seguinte comando.

```
# aptitude search '~c'
```

Se achar que os pacotes listados podem ser purgados, execute o seguinte comando:

```
# aptitude purge '~c'
```

Você pode querer fazer o mesmo no modo interactivo para um controle mais preciso.

Você fornece a expressão regular `"~c"` na vista "Nova Vista de Pacotes" com a prompt `"l"`. Isto limita a vista de pacotes apenas aos pacotes correspondentes à expressão regular, isto é, "removidos mas não purgados". Todos estes pacotes correspondentes a expressões regulares podem ser mostrados ao pressionar `"["` nos cabeçalhos de nível de topo.

Depois pressione `"_"` em cabeçalhos de nível de topo tal como "Pacotes Não Instalados". Apenas os pacotes correspondentes à expressão regular sob o cabeçalho são marcados para serem purgados com isto. Você pode excluir alguns pacotes a serem purgados ao pressionar `"="` interactivamente para cada um deles.

Esta técnica é muito útil e funciona com muitas outras teclas de comando.

### 2.3.4 Acertar o estado auto/manual de instalação

Aqui está como acertar o estado auto/manual de instalação dos pacotes (após usar um instalador de pacotes sem ser o aptitude e etc.).

1. Arranque o `aptitude` em modo interactivo como root.
2. Escreva `"u"`, `"U"`, `"f"` e `"g"` para actualizar a lista de pacotes e actualizar os pacotes.
3. Escreva `"l"` para inserir o limite de visualização de pacotes aos `"~i (~R~i | ~Recomendados:~i)"` e escreva `"M"` sobre "Pacotes Instalados" como auto-instalado.
4. Escreva `"l"` para inserir o limite de visualização de pacotes como `"~prequired|~pimportant|~pstandard|~E"` e escreva `"m"` sobre "Pacotes Instalados" como instalados manualmente.
5. Escreva `"l"` para inserir o limite de visualização de pacotes como `"~i!~M"` e remover pacotes não utilizados ao escrever `"-"` sobre cada um deles após expô-los ao escrever `"["` sobre "Pacotes Instalados".
6. Escreva `"l"` para inserir o limite de amostragem de pacotes como `"~i"` depois escreva `"m"` sobre "Tasks" para marcar esses pacotes como instalados manualmente.



7. Termina o `aptitude`.
8. Inicie `"apt-get -s autoremove|less"` como root para verificar os que não são usados.
9. Reinicie o `aptitude` em modo interactivo e marque os pacotes necessários como "m".
10. Reinicie o `"apt-get -s autoremove|less"` como root para verificar que o REMOVED contém apenas os pacotes esperados.
11. Arranque `"apt-get autoremove|less"` como root para auto-remover os pacotes não usados.

A opção "m" sobre "Tasks" é uma opção para prevenir situações de remoção de pacotes em massa no futuro.

### 2.3.5 Actualização total ao sistema

---

#### Nota

Quando mover para um novo lançamento etc, deverá considerar fazer uma instalação limpa do novo sistema mesmo sabendo que Debian é actualizável como descrito em baixo. Isto dá-lhe a hipótese de remover os lixos coleccionados e expõe-lhe a melhor combinação do pacotes mais recentes. É claro que deverá fazer uma cópia de segurança do sistema para um lugar seguro (veja Secção 10.2) antes de fazer isto. Eu recomendo fazer uma configuração de duplo arranque usando partições diferentes para ter a transição mais suave.

---

Você pode executar a actualização geral do sistema para um lançamento mais recente ao alterar o conteúdo do ficheiro `"/etc/apt/sources.list"` apontando para um novo lançamento e correndo o comando `"apt update; apt dist-upgrade"`.

Para actualizar de `stable` para `testing` ou `unstable`, você substitui "buster" no exemplo `"/etc/apt/sources.list"` de Secção 2.1.4 por "bullseye" ou "sid".

Na realidade, você pode enfrentar algumas complicações devido a problemas com a transição de alguns pacotes, na maioria devido a dependências desses pacotes. Quanto maior a diferença da actualização, maior a probabilidade de ter grandes problemas. Para a transição da `stable` antiga para a nova `stable` após o seu lançamento, você pode ler as suas novas [Notas de Lançamento](#) e seguir o procedimento exacto descrito lá para minimizar problemas.

Quando você decidir mover de `stable` para `testing` antes do seu lançamento formal, não existem [Notas de Lançamento](#) para o ajudar. A diferença entre `stable` e `testing` pode ter crescido bastante após o lançamento `stable` anterior e complicar a situação da actualização.

Você deve dar passos de precaução para a actualização total enquanto recolhe a informação mais recente da lista de mail e usando senso comum.

1. Leia as "Notas de Lançamento" anteriores.
  2. Faça cópia de segurança a todo o sistema (especialmente dados e informação de configuração).
  3. Tenha um meio de arranque à mão para o caso do gestor de arranque ficar danificado.
  4. Informe os utilizadores do sistema com bastante antecedência.
  5. Grave a actividade de actualização com o `script(1)`.
  6. Para prevenir a remoção aplique "unmarkauto" aos pacotes necessários, p.e., `"aptitude unmarkauto vim",.`
  7. Minimize o número de pacotes instalados para reduzir a hipótese de conflitos de pacotes, p.e., remova os pacotes das tarefas de ambiente de trabalho.
  8. Remova o ficheiro `"/etc/apt/preferences"` (desactiva o apt-pinning).
  9. Tente a actualização em passos inteligentes: `oldstable` → `stable` → `testing` → `unstable`.
  10. Actualize o ficheiro `"/etc/apt/sources.list"` para apontar apenas para o novo arquivo e corra `"aptitude update"`.
-

11. Instale, opcionalmente, os novos **pacotes de base** primeiro, ex., `"aptitude install perl"`.
12. Corra o comando `"apt-get -s dist-upgrade"` para avaliar o impacto.
13. Corra o comando `"apt-get dist-upgrade"` em último lugar.

**Cuidado**

Não é sensato saltar grandes lançamentos de Debian quando se actualiza entre lançamentos `stable`.

---

**Cuidado**

Nas "Notas de Lançamento" anteriores, GCC, Linux Kernel, `initrd-tools`, Glibc, Perl, a cadeia de ferramentas do APT, etc. necessitaram de alguma atenção especial para a actualização geral do sistema.

---

Para actualizações diárias em `unstable`, veja Secção [2.4.3](#).

## 2.4 Operações de gestão avançada de pacotes

### 2.4.1 Operações de gestão avançada de pacotes com linha de comandos

Aqui está uma lista de outras operações de gestão de pacotes para as quais o `aptitude` é de demasiado alto nível ou faltam-lhe funcionalidades necessárias.

---

**Nota**

Para um pacote com a funcionalidade [multi-arch](#), você pode precisar de especificar o nome da arquitectura para alguns comandos. Por exemplo, use `"dpkg -L libglib2.0-0:amd64"` para listar o conteúdo do pacote `libglib2.0-0` para a arquitectura `amd64`.

---

**Cuidado**

As ferramentas de pacotes de nível mais baixo como `"dpkg -i ..."` e `"debinstall ..."` deverão ser utilizadas com cuidado pelo administrador do sistema. Não tomam conta automaticamente das dependências de pacotes necessárias. As opções de linha de comandos do `dpkg` `"--force-all"` e semelhantes (veja `dpkg(1)`) destinam-se apenas a serem utilizadas por especialistas. Utiliza-las sem o conhecimento total dos seus efeitos pode danificar completamente o seu sistema.

---

Por favor note o seguinte:

- Toda a configuração do sistema e comandos de instalação necessitam ser executados pelo `root`.
  - A contrário do `aptitude`, que utiliza `regex` (veja Secção [1.6.2](#)), os outros comandos de gestão de pacotes utilizam padrões como a `shell glob` (veja Secção [1.5.6](#)).
  - O `apt-file(1)`, é disponibilizado pelo pacote `apt-file`, tem de correr previamente `"apt-file update"`.
  - O `configure-debian(8)` disponibilizado pelo pacote `configure-debian` corre o `dpkg-reconfigure(8)` como seu backend.
  - O `dpkg-reconfigure(8)` corre scripts de pacote utilizando o `debconf(1)` como o seu backend.
  - Os comandos `"apt-get build-dep"`, `"apt-get source"` e `"apt-cache showsrc"` necessitam de `"deb-src"` em `"/etc/apt/sources.list"`.
-

comando	acção
COLUMNS=120 dpkg -l <padrão_do_nome_de_pacote>	lista o estado de um pacote instalado para o relatório de bug
dpkg -L <nome_do_pacote>	lista o conteúdo de um pacote instalado
dpkg -L <nome_do_pacote>   egrep '/usr/share/man/man.*/.+'	lista os manuais para um pacote instalado
dpkg -S <padrão_do_nome_de_ficheiro>	lista os pacotes instalados que condizem com o nome de ficheiro
apt-file search <padrão_do_nome_de_ficheiro>	lista pacotes no arquivo que condizem com o nome de ficheiro
apt-file list <padrão_do_nome_de_pacote>	lista os conteúdos dos pacotes que correspondem no arquivo
dpkg-reconfigure <nome_do_pacote>	reconfigura o pacote exacto
dpkg-reconfigure -p=low <nome_do_pacote>	reconfigura o pacote exacto com as questões mais detalhadas
configure-debian	reconfigura pacotes a partir do menu de ecrã completo
dpkg --audit	faz auditoria ao sistema por pacotes parcialmente instalados
dpkg --configure -a	configura todos os pacotes parcialmente instalados
apt-cache policy <nome_do_pacote_binário>	mostra a versão disponível, a prioridade e informação de arquivo de um pacote binário
apt-cache madison <nome_do_pacote>	mostra a versão disponível e informação de arquivo de um pacote
apt-cache showsrc <nome_do_pacote_binário>	mostra informação do pacote de código-fonte de um pacote binário
apt-get build-dep <nome_do_pacote>	instala os pacotes necessários para compilar pacote
aptitude build-dep <nome_do_pacote>	instala os pacotes necessários para compilar pacote
apt-get source <nome_do_pacote>	descarrega código-fonte (do arquivo standard)
dget <URL para ficheiro dsc>	descarrega um pacote de código-fonte (de outro arquivo)
dpkg-source -x <nome_do_pacote>_<versão>-<versão_debian>-<arquitECTura>.dsc	constrói uma árvore de código-fonte a partir de um conjunto de pacotes de código-fonte ("*.orig.tar.gz" e "*.debian.tar.gz"/"*.diff.gz")
debuild binary	compila pacote(s) a partir de uma árvore fonte local
make-kpkg imagem_de_kernel	compila um pacote de kernel a partir de uma árvore fonte de kernel
make-kpkg --initrd imagem_de_kernel	compila um pacote de kernel a partir de uma árvore fonte de kernel com initramfs activa
dpkg -i <nome_pacote>_<versão>-<versão_debian>-<arquitECTura>.deb	instalar um pacote local no sistema
apt install /path/to/<package_filename>.deb	instala um pacote local no sistema, entretanto tenta resolver as dependências automaticamente
debi <nome_pacote>_<versão>-<versão_debian>-<arquitECTura>.dsc	instala pacote(s) locais no sistema
dpkg --get-selections '*'>selecção.txt	guarda a informação de estado de selecção a nível de pacotes do dpkg
dpkg --set-selections <selecção.txt	define a informação de estado de selecção a nível de pacotes do dpkg
echo <nome-do-pacote> hold   dpkg --set-selections	define o estado de selecção de pacote ao nível do dpkg para <b>hold</b> (equivalente a "aptitude hold <nome_do_pacote>")

Tabela 2.13: Lista de operações de gestão avançada de pacotes

- Os `dget(1)`, `debuild(1)`, e `debi(1)` necessitam do pacote `devscripts`.
- Veja o procedimento de (re)empacotamento utilizando `"apt-get source"` em Secção 2.7.13.
- O comando `make-kpkg` necessita do pacote `kernel-package` (veja Secção 9.9).
- Para empacotamento em geral veja Secção 12.11.

## 2.4.2 Verificação dos ficheiros pacotes instalados

A instalação de `debsums` permite a verificação dos ficheiros dos pacotes instalados contra valores MD5sum do ficheiro `"/var/lib/dp` com `debsums(1)`. Para saber como o MD5sum funciona veja Secção 10.3.5.

---

### Nota

Como a base de dados MD5sum pode ser adulterada por um intruso, o `debsums(1)` é uma ferramenta de segurança de utilização limitada. É bom apenas para verificar modificações locais pelo administrador ou danos devido a erros de media.

---

## 2.4.3 Salvar para problemas de pacotes.

Muito utilizadores preferem seguir o lançamento **unstable** do sistema Debian pelas suas novas funcionalidades e pacotes. Isto torna o sistema permeável a bugs críticos dos pacotes.

A instalação do pacote `apt-listbugs` salvaguarda o seu sistema contra bugs críticos ao verificar automaticamente o Debian BTS por bugs críticos quando fizer actualizações com o sistema APT.

A instalação do pacote `apt-listchanges` disponibiliza notícias importantes de "NEWS.Debian" ao actualizar com o sistema APT.

## 2.4.4 Procurar nos meta-dados do pacote

Embora hoje em dia visitar o site Debian <https://packages.debian.org/> facilite a busca nos meta-dados do pacote, vamos ver modos mais tradicionais.

Os comandos `grep-dctrl(1)`, `grep-status(1)` e `grep-available(1)` podem ser utilizados para procurar qualquer ficheiro que tenha o formato geral de um ficheiro de controle de pacote Debian.

`"dpkg -S <padrão_de_nome_de_ficheiro>"` pode ser utilizado para procurar nomes de pacotes instalados pelo `dpkg` que contenham ficheiros com o nome coincidente. Mas isto não vê os ficheiros criados pelo script do responsável do pacote.

Se necessitar de fazer uma busca mais elaborada nos meta-dados do `dpkg`, você necessita executar o comando `"grep -e padrão_de_expressão_regular *"` no directório `"/var/lib/dpkg/info/"`. Isto fá-lo procurar as palavras mencionadas nos scripts dos pacotes e nos textos de questões de instalação.

Se desejar procurar, recursivamente, as dependências de pacotes, deverá utilizar o `apt-rdepends(8)`.

## 2.5 Os interiores da gestão de pacotes Debian

Vamos aprender como o sistema de gestão de pacotes Debian funciona internamente. Isto deverá ajudá-lo a criar a sua própria solução para alguns problemas com pacotes.

### 2.5.1 Meta dados do arquivo

Os ficheiros de meta-dados para cada distribuição são armazenados sob `"dist/<nome-de_código>"` em cada site mirror Debian, p.e., `"http://deb.debian.org/debian/"`. A sua estrutura de arquivo pode ser explorada com um navegador web. Existem 6 tipos de meta-dados chave.

No arquivo recente, estes meta-dados são armazenados como ficheiros diferenciais e comprimidos para reduzir o tráfego de rede.

---

ficheiro	localização	conteúdo
Release	topo da distribuição	descrição do arquivo e informação de integridade
Release.gpg	topo da distribuição	ficheiro de assinatura para o ficheiro "Release" assinado com a chave do arquivo
Contents-<architecture>	topo da distribuição	lista de todos os ficheiros para todos os pacotes no arquivo pertinente
Release	topo de cada combinação de distribuição/área/arquitetura	descrição do arquivo utilizada para a regra do apt_preferences(5)
Packages	topo de cada combinação de distribuição/área/arquitetura-binário	debian/control concatenado para pacotes binários
Sources	topo de cada combinação de distribuição/área/fonte	debian/control concatenado para pacotes fonte

Tabela 2.14: O conteúdo dos meta dados do arquivo Debian

## 2.5.2 Ficheiro "Release" de nível de topo e autenticidade:

### Dica

O ficheiro "Release" no nível de topo é usado para assinar o arquivo sob o sistema **secure APT**.

Cada suite do arquivo Debian tem um ficheiro "Release" no nível de topo, p.e., `http://deb.debian.org/debian/dists/u` como o seguinte:

```
Origin: Debian
Label: Debian
Suite: unstable
Codename: sid
Date: Sat, 14 May 2011 08:20:50 UTC
Valid-Until: Sat, 21 May 2011 08:20:50 UTC
Architectures: alpha amd64 armel hppa hurd-i386 i386 ia64 kfreebsd-amd64 kfreebsd-i386 mips ←
               mipsel powerpc s390 sparc
Components: main contrib non-free
Description: Debian x.y Unstable - Not Released
MD5Sum:
bdc8fa4b3f5e4a715dd0d56d176fc789 18876880 Contents-alpha.gz
9469a03c94b85e010d116aeeab9614c0 19441880 Contents-amd64.gz
3d68e206d7faa3aded660dc0996054fe 19203165 Contents-armel.gz
...
```

### Nota

Aqui, você pode encontrar a minha lógica de utilizar "suite" e "nome de código" em Secção 2.1.4. A "distribuição" é usada quando se refere a ambos "suite" e "nome de código". Todos os nomes de "áreas" do arquivo oferecidos pelo arquivo são listados sob "Componentes".

A integridade do ficheiro "Release" de nível de topo é verificada pela infraestrutura criptográfica chamada [secure apt](#).

- O ficheiro de assinatura criptográfica "Release.gpg" é criado a partir do ficheiro "Release" de nível de topo autenticado e da chave secreta do arquivo Debian.
- A chave do arquivo Debian público pode ser semeada em `/etc/apt/trusted.gpg`;

- automaticamente ao instalar o chaveiro com o pacote `base-files` mais recente, ou
  - manualmente pela ferramenta `gpg` ou `apt-key` com [a chave de arquivo público mais recente publicada em ftp-master.debian.org](http://ftp-master.debian.org).
- O sistema **secure APT** verifica a integridade do ficheiro `"Release"` de nível de topo descarregado criptograficamente por este ficheiro `"Release.gpg"` a pela chave de arquivo público Debian em `"/etc/apt/trusted.gpg"`.

A integridade de todos os ficheiros `"Packages"` e `"Sources"` é verificada utilizando valores MD5sum do ficheiro `"Release"` de nível de topo. A integridade de todos os ficheiros de pacotes é verificada utilizando valores MD5sum nos ficheiros `"Packages"` e `"Sources"` Veja `debsums(1)` e Secção 2.4.2.

Como a verificação de assinatura criptográfica é um processo muito mais intenso para a CPU do que o cálculo de valor MD5sum, a utilização de valores MD5sum para cada pacote enquanto se utiliza assinatura criptográfica para o ficheiro `"Release"` de nível de topo disponibiliza [boa segurança com desempenho](#) (veja Secção 10.3).

### 2.5.3 Ficheiros "Release" do nível de arquivo

---

#### Dica

Os ficheiros `"Release"` do nível de arquivo são utilizados para a regra do `apt_preferences(5)`.

---

Existem ficheiros `"Release"` do nível de arquivo para todas as localizações do arquivo especificadas pela linha `"deb"` em `"/etc/apt/sources.list"`, tais como `"http://deb.debian.org/debian/dists/unstable/main/binary-amd64/Release"` ou `"http://deb.debian.org/debian/dists/sid/main/binary-amd64/Release"` conforme se segue:

```
Archive: unstable
Origin: Debian
Label: Debian
Component: main
Architecture: amd64
```



#### Cuidado

Para a estrofe `"Archive:"` são utilizados os nomes de suite (`"stable"`, `"testing"` e `"unstable"`, ...) no [arquivo Debian](#) enquanto que os nomes de código (`"trusty"`, `"xenial"`, `"artful"`, ...) são utilizados no [arquivo Ubuntu](#).

---

Para alguns arquivos, tais como `experimental`, e `buster-backports`, que contêm pacotes que não devem ser instalados automaticamente, existe uma linha extra, p.e., `"http://deb.debian.org/debian/dists/experimental/main/binary-amd64/Release"` como se segue.

```
Archive: experimental
Origin: Debian
Label: Debian
NotAutomatic: yes
Component: main
Architecture: amd64
```

Por favor note que para arquivos normais sem `"NotAutomatic: yes"`, o valor `Pin-Priority` predefinido é 500, enquanto que para arquivos especiais com `"NotAutomatic: yes"`, o valor `Pin-Priority` predefinido é 1 (veja `apt_preferences(5)` e Secção 2.7.3).

---

## 2.5.4 Obter os meta dados do pacote

Quando as ferramentas do APT, como o `aptitude`, `apt-get`, `synaptic`, `apt-file`, `auto-apt`, ... são utilizadas, nós precisamos de actualizar as cópias locais dos meta-dados que contêm a informação do arquivo Debian. Estas cópias locais têm os seguintes nomes de ficheiros correspondentes aos nomes de distribuição, área, e arquitectura especificados em `"/etc/apt/sources.list"` (veja Secção 2.1.4).

- `"/var/lib/apt/lists/deb.debian.org_debian_dists_<distribuição>_Release"`
- `"/var/lib/apt/lists/deb.debian.org_debian_dists_<distribuição>_Release.gpg"`
- `"/var/lib/apt/lists/deb.debian.org_debian_dists_<distribuição>_<área>_binário-<arquitectura>"`
- `"/var/lib/apt/lists/deb.debian.org_debian_dists_<distribuição>_<área>_fonte_Sources"`
- `"/var/cache/apt/apt-file/deb.debian.org_debian_dists_<distribuição>_Contents-<arquitectura>"`  
(para o `apt-file`)

Os primeiros 4 tipos de ficheiros são partilhados por todos os comandos APT pertinentes e actualizados a partir da linha de comandos pelo `"apt-get update"` ou `"aptitude update"`. Os meta-dados "Packages" são actualizados se existir a linha "deb" em `"/etc/apt/sources.list"`. Os meta dados "Sources" são actualizados se existir a linha "deb-src" em `"/etc/apt/sources.list"`.

Os meta-dados "Packages" e "Sources" contêm a estrofe "Filename:" que aponta para a localização de ficheiro dos pacotes binários e de código-fonte. Actualmente, estes pacotes estão localizados sob a árvore de directórios "pool/" para a transição melhorada através dos lançamentos.

As cópias locais dos meta-dados "Packages" podem ser pesquisadas interactivamente com a ajuda do `aptitude`. O comando de procura especializada `grep-dctrl(1)` pode pesquisar as cópias locais dos meta-dados "Packages" e "Sources".

A cópia local dos meta-dados "Contents-<arquitectura>" pode ser actualizada pelo `"apt-file update"` e a sua localização é diferente dos outros 4. Veja `apt-file(1)`. (O `auto-apt` utiliza localização diferente para a cópia local de "Contents-<arquitectura>" por predefinição.)

## 2.5.5 O estado dos pacote para o APT

Além aos meta-dados obtidos remotamente, a ferramenta APT após o `lenny` armazena a sua informação de estado de instalação gerada localmente em `"/var/lib/apt/extended_states"` que é utilizada por todas as ferramentas do APT para seguirem todos os pacotes auto-instalados.

## 2.5.6 O estado dos pacote para o aptitude

Além aos meta-dados obtidos remotamente, o `aptitude` armazena a sua informação de estado de instalação gerada localmente em `"/var/lib/aptitude/pkgstates"` que é usada apenas pelo próprio.

## 2.5.7 Cópia locais dos pacotes obtidos

Todos os pacotes obtidos remotamente através do mecanismo APT são armazenados em `"/var/cache/apt/archives"` até que sejam limpos.

Esta política de limpeza de ficheiros de cache para o `aptitude` pode ser definida em "Opções" → "Preferências" e pode ser forçada pelo seu menu "Limpar cache de pacotes" ou "Limpar ficheiros obsoletos" em "Acções".

tipo de pacote	estrutura de nomes
O pacote binário (a.k.a deb)	<nome_de_pacote>_<epoch>:<versão_upstream>-<versão.deb
O pacote binário para debian-installer (a.k.a udeb)	<nome_de_pacote>_<epoch>:<versão_upstream>-<versão.deb
O pacote de código-fonte (código-fonte da origem)	<nome_de_pacote>_<epoch>:<versão_upstream>-<versão.deb
O pacote de código-fonte 1.0 (alterações do Debian)	<nome_de_pacote>_<epoch>:<versão_upstream>-<versão.deb
O pacote de código-fonte 3.0 (quilt) (alterações do Debian)	<nome_de_pacote>_<epoch>:<versão_upstream>-<versão.deb
O pacote de código-fonte (descrição)	<nome_do_pacote>_<epoch>:<versão_upstream>-<versão.deb

Tabela 2.15: A estrutura de nomes dos pacotes Debian

2.5.8 Nomes de ficheiros de pacotes Debian

Ficheiros de pacotes Debian têm estruturas de nomes particulares.

Dica

Aqui apenas são descritos formatos de pacote fonte básicos. Veja mais em `dpkg-source(1)`.

componente do nome	caracteres utilizáveis (regex)	existência
<nome-do-pacote>	[a-z,A-Z,0-9,.,+,-]+	necessário
<epoch>:	[0-9]+:	opcional
<versão-upstream>	[a-z,A-Z,0-9,.,+,-,:]+	necessário
<versão.debian>	[a-z,A-Z,0-9,.,+,-~]+	opcional

Tabela 2.16: Os caracteres utilizáveis para cada componente nos nomes de pacotes Debian

Nota

Pode verificar a ordem da versão de pacotes com o `dpkg(1)`, p.e., `"dpkg --compare-versions 7.0 gt 7.~pre1 ; echo $?"`.

Nota

[O debian-installer \(d-i\)](#) utiliza udeb como a extensão de ficheiro para o seu pacote binário em vez do normal deb. Um pacote udeb é um pacote deb despido que remove alguns conteúdos não essenciais como a documentação para poupar espaço enquanto relaxa os requisitos de política do pacote. Ambos os pacotes deb e udeb partilham a mesma estrutura de pacote. O "u" significa micro.

2.5.9 O comando dpkg

`dpkg(1)` é a ferramenta de mais baixo nível para a gestão de pacotes Debian. É muito poderosa e tem que ser utilizada com cuidado.

Enquanto instala o pacote chamado "`<nome_de_pacote>`", o `dpkg` processa-o na seguinte ordem:

- Desempacota o ficheiro deb (equivalente a "`ar -x`")
- Executa "`<nome_de_pacote>.preinst`" utilizando o `debconf(1)`



- 3. Instala o conteúdo do pacote no sistema (equivalente a "tar -x")
- 4. Executa "<nome\_de\_pacote>.postinst" utilizando o debconf(1)

O sistema debconf disponibiliza interacção standard com o utilizador com suporte de I18N e L10N (Capítulo 8).

ficheiro	descrição dos conteúdos
/var/lib/dpkg/info/<nome_do_pacote>.conf	lista de ficheiros de configuração. (modificável pelo utilizador)
/var/lib/dpkg/info/<nome_do_pacote>.list	lista de ficheiros e directórios instalados pelo pacote
/var/lib/dpkg/info/<nome_do_pacote>.md5sums	lista de hashes de hash MD5 para os ficheiros instalados pelo pacote
/var/lib/dpkg/info/<nome_do_pacote>.preinst	script de pacote para ser executado antes da instalação do pacote
/var/lib/dpkg/info/<nome_do_pacote>.postinst	script de pacote para ser executado após a instalação do pacote
/var/lib/dpkg/info/<nome_do_pacote>.prerm	script de pacote para ser executado antes da remoção do pacote
/var/lib/dpkg/info/<nome_do_pacote>.postrm	script de pacote para ser executado após a remoção do pacote
/var/lib/dpkg/info/<nome_do_pacote>.udeb	script de pacote para o sistema debconf
/var/lib/dpkg/alternatives/<nome_do_pacote>.update-alternatives	a informação alternativa usada pelo comando update-alternatives
/var/lib/dpkg/available	a informação de disponibilidade para todos os pacotes
/var/lib/dpkg/diversions	a informação de diversões usadas pelo dpkg(1) e definidas por dpkg-divert(8)
/var/lib/dpkg/statoverride	a informação de sobreposição de estado usada pelo dpkg(1) e definida por dpkg-statoverride(8)
/var/lib/dpkg/status	a informação de estado para todos os pacotes
/var/lib/dpkg/status-old	o backup de primeira geração do ficheiro "var/lib/dpkg/status"
/var/backups/dpkg.status*	o backup de segunda geração e os mais antigos do ficheiro "var/lib/dpkg/status"

Tabela 2.17: Ficheiros notáveis criados pelo dpkg

O ficheiro "status" também é utilizado por ferramentas como o dpkg(1), o "dselect update" e o "apt-get -u dselect-up". O comando especializado de busca grep-dctrl(1) pode procurar as cópias locais dos meta dados "status" e "available".

**Dica**

No ambiente do [debian-installer](#), o comando udpkg é usado para abrir pacotes udeb. O comando udpkg é uma versão reduzida do comando dpkg.

**2.5.10 O comando update-alternatives**

O sistema Debian tem um mecanismo para instalar programas de certa maneira sobrepostos de um modo pacífico usando update-alternatives(1). Por exemplo, você pode fazer o comando vi seleccionar o vim para executar enquanto instala ambos os pacotes vim e nvi.

```
$ ls -l $(type -p vi)
lrwxrwxrwx 1 root root 20 2007-03-24 19:05 /usr/bin/vi -> /etc/alternatives/vi
$ sudo update-alternatives --display vi
...
$ sudo update-alternatives --config vi
Selection      Command
-----
      1      /usr/bin/vim
*+      2      /usr/bin/nvi

Enter para manter a predefinição[*], ou escreva o número da selecção: 1
```

O sistema de alternativas do Debian mantém a sua selecção como links simbólicos em `"/etc/alternatives/"`. O processo de selecção utiliza um ficheiro correspondente em `"/var/lib/dpkg/alternatives/"`.

### 2.5.11 O comando `dpkg-statoverride`

**Stat overrides** disponibilizados pelo comando `dpkg-statoverride(8)` são um modo de dizer ao `dpkg(1)` para usar um dono ou modo diferente para um **ficheiro** quando um pacote for instalado. Se for especificado `"- - update"` e o ficheiro existir é imediatamente definido para o novo dono e modo.



#### Cuidado

A alteração directa do dono ou modo para um **ficheiro** cujo dono é o pacote usando os comandos `chmod` ou `chown` pelo administrador do sistema é reiniciada pela próxima actualização do pacote.

---

#### Nota

Eu uso a palavra **ficheiro** aqui, mas na verdade pode ser qualquer objecto de sistema de ficheiros com que o `dpkg` lide, incluindo directórios, dispositivos, etc.

---

### 2.5.12 O comando `dpkg-divert`

As **diversões** de ficheiros disponibilizadas pelo comando `dpkg-divert(8)` são um modo de forçar o `dpkg(1)` a não instalar um ficheiro na sua localização predefinida, mas para uma localização **divergida**. Os uso do `dpkg-divert` destina-se aos scripts do responsável do pacote. A sua utilização casual pelo administrador do sistema está descontinuada.

## 2.6 Recuperação de um sistema danificado

Quando corre o sistema `unstable`, espera-se que o administrador saiba recuperar o sistema de situações de gestão de pacotes com conflitos.



#### Cuidado

Alguns métodos descritos aqui são acções de alto risco. Você foi avisado!

---

### 2.6.1 Incompatibilidade com configurações antigas de utilizador

Se um programa GUI de ambiente de trabalho ficou instável após uma actualização significativa da versão original, você deve suspeitar de interferências com os ficheiros locais de configuração antigos criados por ele. Se estiver estável sob uma nova conta de utilizador criada, esta hipótese está confirmada. (Isto é um bug de empacotamento e geralmente evitado pelo empacotador.)

Para recuperar a estabilidade, você deve mover os ficheiros de configuração locais correspondentes e reiniciar o programa GUI. Você poderá ter que ler o conteúdo dos ficheiros de configuração antigos para mais tarde recuperar informação de configuração. (Não os apague muito depressa.)

---

## 2.6.2 Pacotes diferentes com ficheiros sobrepostos

Os sistemas de gestão de pacotes a nível de arquivo, como o `aptitude`(8) ou o `apt-get`(1), nem tentam instalar pacotes com ficheiros sobrepostos utilizando as dependências do pacote. (veja Secção 2.1.6).

Erros do responsável do pacote ou de implantação inconsistente de mistura de fontes de arquivos (veja Secção 2.7.2) pelo administrador do sistema podem criar situações com dependências de pacotes definidas incorrectamente. Quando você instala um pacote com ficheiros sobrepostos usando o `aptitude`(8) ou o `apt-get`(1) sob tal situação, o `dpkg`(1) que desempacota o pacote certifica-se de retornar um erro ao programa que o chama sem sobrescrever os ficheiros existentes.



### Cuidado

A utilização de pacotes de terceiros introduz riscos significantes ao sistema através dos scripts do desenvolvedor do pacote que são executados com privilégios de root e podem fazer o que quiserem ao seu sistema. O comando `dpkg`(1) apenas protege contra a sobreposição de ficheiros ao desempacotar.

Você pode contornar tal problema de instalação ao remover primeiro o pacote ofensivo antigo, `<pacote_antigo>`.

```
$ sudo dpkg -P <pacote-antigo>
```

## 2.6.3 Corrigir script problemático de pacote

Quando um comando no script do pacote retorna erro por alguma razão e o script termina com erro, o sistema de gestão de pacotes aborta a sua acção e termina com pacotes parcialmente instalados. Quando um pacote contém bugs nos seus scripts de remoção, o pacote pode tornar-se impossível de remover e isso é bastante desagradável.

Para o problema do script de pacote de "`<nome_do_pacote>`", você deve observar os seguintes scripts do pacote:

- `"/var/lib/dpkg/info/<nome_do_pacote>.preinst"`
- `"/var/lib/dpkg/info/<nome_do_pacote>.postinst"`
- `"/var/lib/dpkg/info/<nome_do_pacote>.prerm"`
- `"/var/lib/dpkg/info/<nome_do_pacote>.postrm"`

Editar o script do pacote ofensivo a partir de root usando as seguintes técnicas:

- desactivar a linha ofensiva ao preceder um `"#"`
- forçar um retorno com sucesso ao acrescentar a linha ofensiva com `"|| true"`

Configurar todos os pacotes parcialmente instalados com o seguinte comando.

```
# dpkg --configure -a
```

## 2.6.4 Recuperação com o comando dpkg

Como o `dpkg` é uma ferramenta de pacotes de muito baixo nível, pode funcionar sob situações muito más como um sistema que não arranca sem ligação a rede. Vamos assumir que o pacote `foo` está danificado e precisa de ser substituído.

Você pode ainda encontrar cópias em cache de uma versão antiga livre de bugs do pacote `foo` no directório de cache de pacotes: `"/var/cache/apt/archives/"`. (se não, você pode descarregá-lo a partir do arquivo <https://snapshot.debian.org/> ou copiá-lo da cache de pacotes de uma máquina funcional.)

Se puder arrancar o sistema, você pode instalá-lo com o seguinte comando.

```
# dpkg -i /caminho/para/foo_<versão_antiga>_<arquitectura>.deb
```

---

### Dica

Se os danos no sistema forem menores, você pode em alternativa fazer downgrade (regredir a versão) ao sistema completo como em Secção 2.7.10 usando o nível mais alto do sistema APT.

---

Se o seu sistema não puder arrancar pelo disco rígido, você precisa procurar outras maneiras de arrancá-lo.

1. Arranque o sistema usando o CD de instalação de Debian (`debian-installer`) em modo de recuperação.
2. Monte o sistema danificado no disco rígido em `"/target"`.
3. Instale uma versão antiga do pacote `foo` com o seguinte.

```
# dpkg --root /target -i /caminho/para/foo_<versão_antiga>_<arquitectura>.deb
```

Este exemplo funciona mesmo se o comando `dpkg` no disco rígido estiver danificado.

---

### Dica

Pode ser utilizado, de modo semelhante, para recuperar um sistema danificado qualquer sistema GNU/Linux arrancado de outro sistema no disco rígido, Live CD de GNU/Linux, por pen USB de arranque ou arranque pela rede.

---

Se a tentativa de instalar um pacote deste modo falha devido a algumas violações de dependências e você necessitar realmente de fazer isto como último recurso, você pode sobrepor a dependência utilizando a `"--ignore-depends"`, `"--force-depends"` e outras opções do `dpkg`. Se fizer isto, você precisa de fazer um sério esforço para restaurar as dependências apropriadas mais tarde. Veja `dpkg(8)` para mais detalhes.

---

### Nota

Se o seu sistema estiver seriamente danificado, você deve fazer uma salvaguarda completa para um lugar seguro (veja Secção 10.2) e deve fazer uma instalação limpa. Isto consome menos tempo e produz melhores resultados no fim.

---

## 2.6.5 Recuperar dados de selecção de pacotes

Se por qualquer razão o `/var/lib/dpkg/status` ficar corrompido o sistema Debian perde os dados de selecção de pacotes e sofre severamente. Procure o ficheiro antigo `/var/lib/dpkg/status` em `/var/lib/dpkg/status-old` ou `/var/backups/dpkg.status.*`.

Manter `/var/backups/` numa partição separada pode ser uma boa ideia porque este directório contém muitos dados importantes do sistema.

Em caso de sérios danos eu recomendo fazer uma instalação limpa após fazer a salvaguarda do sistema. Mesmo que tudo em `/var/` esteja perdido, você ainda pode recuperar alguma informação dos directórios em `/usr/share/doc/` para o guiar na sua nova instalação.

Reinstalar o sistema mínimo (ambiente de trabalho).

```
# mkdir -p /caminho/para/sistema/antigo
```

Monte o sistema antigo em `/caminho/para/sistema/antigo/`.

```
# cd /caminho/para/sistema/antigo/usr/share/doc
# ls -1 >~/ls1.txt
# cd /usr/share/doc
# ls -1 >>~/ls1.txt
# cd
# sort ls1.txt | uniq | less
```

Então ser-lhe-ão apresentados nomes de pacotes para instalar. (Podem existir alguns nomes que não de pacotes como `texmf`.)

## 2.7 Dicas para a gestão de pacotes

### 2.7.1 Como escolher os pacotes Debian

Você pode procurar os pacotes que satisfaçam as suas necessidades com o `aptitude` a partir da descrição do pacote ou a partir da lista "Tarefas".

Quando encontrar mais de 2 pacotes semelhantes e não sabe qual deles instalar sem o esforço de "teste e erro", você deve utilizar algum **senso comum**. Eu considero os seguintes pontos como boas indicações dos pacotes preferidos:

- Essencial: sim > não
- Area: main > contrib > non-free
- Prioridade: required > important > standard > optional > extra
- Tasks: pacotes listados em tarefas como "Ambiente de Trabalho"
- Pacotes seleccionados pela dependência de pacote (p.e., `python2.4` por `python`)
- Popcon: mais alto na votação e número de instalações
- Changelog: actualizações regulares feitas pelo responsável do pacote
- BTS: Nenhum bug RC (nenhum crítico, nenhum grave, e nenhum bug sério)
- BTS: manutenção responsável dos relatórios de bugs
- BTS: o maior número de bugs corrigidos recentemente
- BTS: o menor número de bugs "não-lista-de-desejos" remanescentes

Sendo o Debian um projecto voluntário com modelo de desenvolvimento distribuído, o seu arquivo contém muitos pacotes com diferentes objectivos e qualidade. Você tem de tomar as suas próprias decisões sobre o que fazer com eles.

## 2.7.2 Pacotes de fontes de arquivos misturados



### Cuidado

Instalar pacotes de fontes misturadas de arquivos não é suportado pela distribuição oficial Debian excepto para combinações de arquivos oficialmente suportadas tais como a `stable` com [security updates](#) e [buster-updates](#).

Aqui está um exemplo de operações para incluir, uma vez, pacotes específicos com novas versões da origem encontrados em `unstable` enquanto se acompanha a `testing`.

1. Altere o ficheiro `/etc/apt/sources.list` temporariamente para entrada única `unstable`.
2. Corra `aptitude update`.
3. Corra `aptitude install <nome-do-pacote>`.
4. Recupere o ficheiro `/etc/apt/sources.list` original para `testing`.
5. Corra `aptitude update`.

Você não cria o ficheiro `/etc/apt/preferences` nem precisa de se preocupar com o apt-pinning com esta abordagem manual. Mas é muito incómoda.



### Cuidado

Quando utiliza fontes misturadas de arquivos, você tem que assegurar por si próprio a compatibilidade dos pacotes pois Debian não o garante. Se existir incompatibilidade de pacotes, você pode danificar o seu sistema. Você tem que ser capaz de julgar estes requisitos técnicos. A utilização de fontes misturadas de arquivos aleatórios é uma operação completamente opcional e a sua utilização não é algo que eu o encoraje a utilizar.

As regras gerais para instalar pacotes de arquivos diferentes são as seguintes.

- Pacotes não-binários de (`"Architecture: all"`) são **mais seguro** para instalar.
  - pacotes de documentação: sem requisitos especiais
  - pacotes de programa interpretador: tem de estar disponível interpretador compatível
- Pacotes binários (não `"Architecture: all"`) geralmente enfrentam muitos obstáculos e são **inseguros** para instalar.
  - compatibilidade de versão de biblioteca (incluindo a `"libc"`)
  - compatibilidade de versão de programa utilitário relacionada
  - compatibilidade da [ABI](#) do Kernel
  - Compatibilidade [ABI C++](#)
  - ...

### Nota

De modo a tornar um pacote **seguro** para instalar, alguns pacotes de programas binários comerciais não-livres podem vir fornecidos com bibliotecas completamente ligadas estaticamente. Mesmo assim você deve verificar problemas de compatibilidade da [ABI](#) e etc. com eles.

### Nota

Excepto para evitar pacotes com problemas a curto prazo, instalar pacotes binários de arquivos não suportados oficialmente é geralmente uma má ideia. Isto é verdadeiro mesmo que utilize apt-pinning (veja Secção [2.7.3](#)). Você deve considerar o chroot ou técnicas semelhantes (veja Secção [9.10](#)) para correr programas de arquivos diferentes.

### 2.7.3 Moldar a versão candidata

Sem o ficheiro `"/etc/apt/preferences"`, o sistema APT escolhe a versão disponível mais recente com a **versão candidata** utilizando a string de versão. Este é o estado normal e a utilização recomendada do sistema APT. Todas as combinações de arquivos oficialmente suportadas não necessitam do ficheiro `"/etc/apt/preferences"` porque alguns arquivos que não devem ser utilizados como fonte automática de actualizações são marcados como **NotAutomatic** e são tratados de modo apropriado.

---

#### Dica

A regra de comparação da string de versão pode ser verificada com, p.e., `"dpkg --compare-versions ver1.1 gt ver1.1~1; echo $?"` (veja `dpkg(1)`).

---

Quando você instala regularmente pacotes de uma mistura de fontes de arquivos (veja Secção 2.7.2), você pode automatizar estas operações complicadas ao criar o ficheiro `"/etc/apt/preferences"` com entradas apropriadas e moldando a regra de selecção de pacotes para a **versão candidata** como descrito em `apt_preferences(5)`. A isto chama-se **apt-pinning**.



#### Atenção

A utilização de apt-pinning por um utilizador novato é certamente pedir grandes problemas. Você deve evitar utilizar o apt-pinning excepto quando necessitar absolutamente dele.

---



#### Cuidado

Quando utilizar apt-pinning, você próprio tem que assegurar a compatibilidade dos pacotes pois Debian não o garante. O apt-pinning é uma operação completamente opcional e a sua utilização não é algo que eu encoraje a fazer.

---



#### Cuidado

Os ficheiros Release de nível de arquivo (veja Secção 2.5.3) são utilizados para a regra do `apt_preferences(5)`. Assim o apt-pinning funciona apenas com nome de "suite" para [arquivos Debian normais](#) e [arquivos Debian de segurança](#). (Isto é diferente dos arquivos do [Ubuntu](#).) Por exemplo, você pode fazer `"Pin: release a=unstable"` mas não pode fazer `"Pin: release a=sid"` no ficheiro `"/etc/apt/preferences"`.

---



#### Cuidado

Quando utilizar um arquivo não-Debian como parte de apt-pinning, você deve verificar ao que ele se destina e também verificar a sua credibilidade. Por exemplo, Ubuntu e Debian não se destinam a ser misturados.

---

#### Nota

Mesmo que você não crie o ficheiro `"/etc/apt/preferences"`, você pode fazer operações no sistema bastante complexas (veja Secção 2.6.4 e Secção 2.7.2) sem o apt-pinning.

---

Aqui está uma explicação simplificada da técnica de **apt-pinning**.

O sistema APT escolhe o pacote de **actualização** com o Pin-Priority maior das fontes de pacotes disponíveis definidas no ficheiro `"/etc/apt/sources.list"` como o pacote de **versão candidata**. Se o Pin-Priority do pacote for maior que 1000, esta restrição de versão para **actualização** é abandonada para permitir a regressão (veja Secção 2.7.10).

O valor Pin-Priority de cada pacote é definido por entradas `"Pin-Priority"` no ficheiro `"/etc/apt/preferences"` ou utiliza o seu valor predefinido.

O arquivo do **lançamento alvo** pode ser definido por diferentes métodos.

---

Pin-Priority	efeitos do apt-pinning no pacote
1001	instala o pacote mesmo que isto constitua uma regressão na versão (downgrade) do pacote
990	utilizado como predefinição para o arquivo de <b>lançamento de destino</b>
500	utilizado por predefinição para o arquivo <b>normal</b>
100	utilizado como predefinição para os arquivos <b>NotAutomatic</b> e <b>ButAutomaticUpgrades</b>
100	utilizado para o pacote <b>instalado</b>
1	utilizado como predefinição para o arquivo <b>NotAutomatic</b>
-1	<b>nunca instala</b> o pacote mesmo que este seja recomendado

Tabela 2.18: Lista de valores notáveis de Pin-Priority para a técnica de **apt-pinning**.

- ficheiro de configuração `/etc/apt/apt.conf` com a linha `APT::Default-Release "stable";`
- opção de linha de comandos, p.e. `apt-get install -t testing algum-pacote`

Os arquivos **NotAutomatic** e **ButAutomaticUpgrades** são definidos pelo servidor de arquivo que contém no seu ficheiro Release do nível de arquivo (veja Secção 2.5.3) ambos `NotAutomatic: yes` e `ButAutomaticUpgrades: yes`. O arquivo **NotAutomatic** é definido pelo servidor de arquivo que contém no seu ficheiro Release de nível de arquivo apenas `NotAutomatic: yes`.

A **situação de apt-pinning** do `<pacote>` de várias fontes de arquivos é mostrada por `apt-cache policy <pacote>`.

- Uma linha começada com `Package pin:` lista a versão do pacote de **pin** se estiver definida a associação apenas com o `<pacote>` p.e., `Package pin: 0.190`.
- Não existe nenhuma linha com `Package pin:` se não estiver definida nenhuma associação apenas com `<pacote>`.
- O valor Pin-Priority associando ao `<pacote>` é listado no lado direito de todas as strings de versão, p.e., `0.181 700`.
- É listado `0` à direita de todas as strings de versão se nenhuma associação apenas com `<pacote>` for definida, ex., `0.181 0`.
- Os valores Pin-Priority dos arquivos (definidos como `Package: *` no ficheiro `/etc/apt/preferences`) são listados à esquerda dos caminhos dos arquivos, ex., `100 http://deb.debian.org/debian/ buster-backports/main Packages`.

## 2.7.4 Actualizações e Backports

Existem os arquivos [buster-updates](#) e [backports.debian.org](#) que disponibilizam pacotes de actualização para **stable** (**buster**). De modo a utilizar estes arquivos, liste todos os arquivos necessários no ficheiro `/etc/apt/sources.list` como se segue:

```
deb http://deb.debian.org/debian/ buster main contrib non-free
deb http://security.debian.org/ buster/updates main contrib
deb http://deb.debian.org/debian/ buster-updates main contrib non-free
deb http://deb.debian.org/debian/ buster-backports main contrib non-free
```

Não há necessidade de definir valores específicos de Pin-Priority no ficheiro `/etc/apt/preferences`. Quando os novos pacotes ficam disponíveis, a configuração predefinida disponibiliza as actualizações mais razoáveis (veja Secção 2.5.3).

- Todos os pacotes antigos instalados são actualizados para mais recentes a partir de **buster-updates**.
- Apenas os pacotes antigos instalados manualmente a partir de **buster-backports** são actualizados para mais recentes a partir de **buster-backports**.

Sempre que desejar instalar um pacote chamado `<nome-do-pacote>` com as suas dependências a partir do arquivo **buster-backports** manualmente, utilize o seguinte comando enquanto muda o lançamento alvo com a opção `-t`.

```
$ sudo apt-get install -t buster-backports <nome_do_pacote>
```



## 2.7.5 Bloquear pacotes instalados por "Recomendados"

Se desejar não puxar determinados pacotes automaticamente através de "Recommends", tem de criar o ficheiro `/etc/apt/preferences` e listar explicitamente esses pacotes no topo conforme se segue:

```
Package: <package-1>
Pin: version *
Pin-Priority: -1

Package: <package-2>
Pin: version *
Pin-Priority: -1
```

## 2.7.6 Acompanhar testing com alguns pacotes de unstable

Aqui está um exemplo de técnica de **apt-pinning** para incluir pacotes específicos de versão original mais recente encontrados em `unstable` e actualizados regularmente enquanto de segue o `testing`. Liste todos os arquivos necessários no ficheiro `/etc/apt/sources.list` conforme se segue:

```
deb http://deb.debian.org/debian/ testing main contrib non-free
deb http://deb.debian.org/debian/ unstable main contrib non-free
deb http://security.debian.org/ testing/updates main contrib
```

Configure o ficheiro `/etc/apt/preferences` como o seguinte:

```
Package: *
Pin: release a=unstable
Pin-Priority: 100
```

Quando desejar instalar um pacote chamado "`<nome_do_pacote>`" com as suas dependências a partir do arquivo `unstable` sob esta configuração, invoque o seguinte comando que muda o lançamento alvo com a opção `-t` (o `Pin-Priority` de `unstable` torna-se 990).

```
$ sudo apt-get install -t unstable <nome-do-pacote>
```

Com esta configuração, a execução usual de `apt-get upgrade` e `apt-get dist-upgrade` (ou `aptitude safe-upgrade` e `aptitude full-upgrade`) actualiza os pacotes que foram instalados a partir do arquivo `testing` usando o arquivo `testing` actual e os pacotes que foram instalados a partir do arquivo `unstable` usando o arquivo `unstable` actual.



### Cuidado

Tenha cuidado para não remover a entrada `testing` do ficheiro `/etc/apt/sources.list`. Sem a entrada `testing` lá, o sistema APT actualiza os pacotes do novo arquivo `unstable`.

---

### Dica

Geralmente edito o ficheiro `/etc/apt/sources.list` para comentar a entrada do arquivo `unstable` logo após a operação acima. Isto evita a lentidão do processo de actualização ao ter demasiadas entradas no ficheiro `/etc/apt/sources.list` embora isto impeça a actualização dos pacotes que foram instalados a partir do arquivo `unstable` utilizando o arquivo `unstable` actual.

---

---

**Dica**

Se for utilizado "Pin-Priority: 1" em vez de "Pin-Priority: 100" no ficheiro `/etc/apt/preferences`, os pacotes já instalados que têm o valor Pin-Priority de 100 não são actualizados pelo arquivo `unstable` mesmo se a entrada `testing` no ficheiro `/etc/apt/sources.list` seja removida.

---

Se desejar acompanhar pacotes particulares em `unstable` automaticamente sem uma instalação inicial `-t unstable`, tem de criar o ficheiro `/etc/apt/preferences` e listar explicitamente todos esses pacotes no topo conforme se segue:

```
Package: <package-1>
Pin: release a=unstable
Pin-Priority: 700
```

```
Package: <package-2>
Pin: release a=unstable
Pin-Priority: 700
```

Estes definem o valor Pin-Priority para cada pacote específico. Por exemplo, de modo a acompanhar a versão `unstable` mais recente deste "Debian Reference" em Português, você deve ter as seguintes entradas no ficheiro `/etc/apt/preferences`.

```
Package: debian-reference-pt
Pin: release a=unstable
Pin-Priority: 700

Package: debian-reference-common
Pin: release a=unstable
Pin-Priority: 700
```

---

**Dica**

Esta técnica de apt-pinning é válida mesmo se você estiver a seguir o arquivo `stable`. Pela minha experiência e até agora, os pacotes de documentação sempre foram seguros de instalar a partir do arquivo `unstable`.

---

## 2.7.7 Acompanhar `unstable` com alguns pacotes de `experimental`

Aqui está outro exemplo de técnica de **apt-pinning** para incluir pacotes de versão de origem mais recentes encontrados em `experimental` enquanto se segue `unstable`. Você lista todos os arquivos necessários no ficheiro `/etc/apt/sources.list` conforme o seguinte:

```
deb http://deb.debian.org/debian/ unstable main contrib non-free
deb http://deb.debian.org/debian/ experimental main contrib non-free
deb http://security.debian.org/ testing/updates main contrib
```

O valor Pin-Priority predefinido para o arquivo `experimental` é sempre 1 ( $\ll 100$ ) porque é um arquivo **NotAutomatic** (veja Secção 2.5.3). Não é necessário definir o valor Pin-Priority explicitamente no ficheiro `/etc/apt/preferences` apenas para usar o arquivo `experimental` a menos que deseje seguir pacotes particulares nele automaticamente para a próxima actualização.

---

## 2.7.8 Descarga e actualização automática de pacotes

O pacote `apt` vem com o seu próprio script de cron `"/etc/cron.daily/apt"` para suportar a descarga automática de pacotes. Este script pode ser melhorado para executar a actualização automática de pacotes ao instalar o pacote `unattended-upgrades`. Esta pode ser personalizada por parâmetros em `"/etc/apt/apt.conf.d/02backup"` e `"/etc/apt/apt.conf.d/50unattended-upgrades"` conforme descrito em `"/usr/share/doc/unattended-upgrades/README"`.

O pacote `unattended-upgrades` destina-se principalmente para as actualizações de segurança do sistema `stable`. Se o risco de danificar um sistema `stable` existente pelas actualizações automáticas for menor do que ser danificado por um intruso que usa buracos de segurança que foram fechados por actualizações de segurança, você deve considerar usar estas actualizações automáticas com parâmetros de configuração como os que se seguem.

```
APT::Periodic::Update-Package-Lists "1";
APT::Periodic::Download-Upgradeable-Packages "1";
APT::Periodic::Unattended-Upgrade "1";
```

Se estiver a correr um sistema `unstable`, não vai querer utilizar as actualizações automáticas pois um dia, com certeza, irão danificar o seu sistema. Mesmo para casos de `unstable`, você pode ainda querer descarregar os pacotes com antecedência para poupar tempo na actualização interactiva com parâmetros de configuração como os que se seguem.

```
APT::Periodic::Update-Package-Lists "1";
APT::Periodic::Download-Upgradeable-Packages "1";
APT::Periodic::Unattended-Upgrade "0";
```

## 2.7.9 Limitar a largura de banda de descarga para o APT

Se desejar limitar a largura de banda para o APT para, por exemplo, 800Kib/sec (=100kiB/sec), deve configurar o APT e o seu parâmetro de configuração conforme o seguinte.

```
APT::Acquire::http::DL-Limit "800";
```

## 2.7.10 Downgrade de emergência



### Cuidado

O downgrade (regressão de versão) não é suportado oficialmente pelo sistema Debian por design. Deverá ser feito apenas como parte de um processo de recuperação de emergência. Apesar desta situação, é conhecido por funcionar bem em muitos incidentes. Para sistemas críticos, Você deve fazer salvaguardas (backups) de todos os dados importantes após a operação de recuperação e reinstalar um sistema novo a partir da estaca zero.

Você pode ter sorte ao fazer o downgrade de uma arquivo recente para um arquivo mais antigo para recuperar de uma actualização ao sistema que o deixou danificado ao manipular a **versão candidata** (veja Secção 2.7.3). Esta é uma alternativa preguiçosa às acções tediosas de muitos comandos `"dpkg -i <pacote-danificado>_<versão-antiga>.deb"` (veja Secção 2.6.4).

Procure as linhas no ficheiro `"/etc/apt/sources.list"` que acompanham `unstable` como se segue.

```
deb http://deb.debian.org/debian/ sid main contrib non-free
```

Substitua-as de modo a acompanharem `testing`.

```
deb http://deb.debian.org/debian/ bullseye main contrib non-free
```

Configure o ficheiro `/etc/apt/preferences` como o seguinte:

```
Package: *  
Pin: release a=testing  
Pin-Priority: 1010
```

Corra `apt-get update; apt-get dist-upgrade` para forçar a regressão dos pacotes no sistema.

Remova este ficheiro especial `/etc/apt/preferences` após este downgrade de emergência.

---

**Dica**

É uma boa ideia remover (não purgar) o máximo de pacotes para minimizar problemas de dependências. Você pode necessitar remover e instalar manualmente alguns pacotes para conseguir o downgrade do sistema. O kernel Linux, gestor de arranque, udev, PAM, APT, os pacotes relacionados com a rede e os seus ficheiros de configuração requerem atenção especial.

---

### 2.7.11 Quem fez o upload do pacote?

Apesar do nome do responsável listado em `/var/lib/dpkg/available` e `/usr/share/doc/package_name/changelog` fornecer alguma informação sobre “quem está por detrás a actividade de empacotamento”, quem faz o upload real do pacote é um tanto obscuro. O `who-uploads(1)` no pacote `devscripts` identifica quem foi o uploader real dos pacotes fonte Debian.

### 2.7.12 O pacote `equivs`

Se vai compilar um programa a partir do código-fonte para substituir um pacote Debian, o melhor é torná-lo num pacote local realmente ‘debianizado’ (`*.deb`) e utilizar um arquivo privado.

Se escolher compilar um programa de fonte e instalá-lo sob `/usr/local`, pode necessitar de utilizar o `equivs` como último recurso para satisfazer as dependências em falta para o pacote.

```
Pacote: equivs  
Prioridade: optional  
Secção: admin  
Descrição: Rodear dependências de pacotes Debian  
Este pacote fornece uma ferramenta para criar pacotes Debian triviais.  
Tipicamente estes pacotes contêm apenas informação de dependências, mas  
eles podem também incluir ficheiros instalados normais como outros pacotes.  
. Um uso para isto é para criar um meta-pacote, um pacote cujo único  
objectivo é declarar dependências e conflitos com outros pacotes para que  
estes sejam automaticamente instalados, actualizados ou removidos.  
. Outro uso é rodear a verificação de dependências ao deixar que o dpkg  
pense que um determinado nome e versão de pacote esteja instalado quando  
não o está, você pode contornar bugs em outras dependências de pacotes.  
(Por favor, mesmo assim continue a comunicar tais bugs.)
```

### 2.7.13 Portar um pacote para o sistema stable

Para actualizações parciais do sistema `stable`, é desejável reconstruir um pacote dentro do seu ambiente utilizando um pacote de código-fonte. Isto evita actualizações maciças de pacotes devido às suas dependências.

Adicione as seguintes entradas ao `"/etc/apt/sources.list"` de um sistema `stable`.

```
deb-src http://deb.debian.org/debian unstable main contrib non-free
```

Instale os pacotes necessários para a compilação e descarregue o pacote de código-fonte conforme o seguinte:

```
# apt-get update
# apt-get dist-upgrade
# apt-get install fakeroot devscripts build-essential
# apt-get build-dep foo
$ apt-get source foo
$ cd foo*
```

Actualize alguns pacotes de correntes de ferramentas como o `dpkg`, e o `debhelper` a partir de pacotes de backport se forem necessários para o "backporting".

Execute o seguinte.

```
$ dch -i
```

Aumentar a versão do pacote, p.e. um com `"+bp1"` acrescentado em `"debian/changelog"`

Compile os pacotes e instale-os para o sistema com o seguinte:

```
$ debuild
$ cd ..
# debi foo*.changes
```

### 2.7.14 Servidor proxy para o APT

Como colocar em mirror uma sub-secção inteira do arquivo Debian é um desperdício de espaço de disco e largura de banda de rede, a implantação de um servidor proxy local para o APT é desejável tendo em consideração se administrar muitos sistemas em LAN. O APT pode ser configurado para utilizar servidores proxy web genéricos (http) como o `squid` (veja Secção 6.10) conforme descrito em `apt.conf(5)` e em `"/usr/share/doc/apt/examples/configure-index.gz"`. A variável de ambiente `$http_proxy` pode ser utilizada para sobrepor a definição de servidor proxy do ficheiro `"/etc/apt/apt.conf"`.

Existem ferramentas de proxy especiais para o arquivo Debian. Você deve verificar o BTS antes de as utilizar.

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">approx</a>	V:0, I:0	4729	servidor proxy de cache para ficheiros de arquivo Debian (programa OCaml compilado)
<a href="#">apt-cacher</a>	V:1, I:1	289	Proxy de cache para pacotes Debian e ficheiros de código-fonte (programa Perl)
<a href="#">apt-cacher-ng</a>	V:4, I:5	1421	Proxy de cache para distribuição de pacotes de software (programa C++ compilado)

Tabela 2.19: Lista de ferramentas proxy especiais para arquivos Debian

**Cuidado**

Quando Debian reorganiza a estrutura do seu arquivo, estas ferramentas de proxy especializadas tendem a necessitar ser reescritas de pelo responsável do pacote e podem não estar funcionais durante algum tempo. Por outro lado, os servidores proxy web (http) genéricos são mais robustos e mais fáceis de acompanhar estas mudanças.

## 2.7.15 Pequeno arquivo de pacotes público

**Dica**

Definir um arquivo de pacotes manualmente é complicado. Existem várias ferramentas de gestão de repositórios disponíveis. Está disponível online uma [lista compreensiva](#)

Aqui está uma demonstração para criar manualmente um pequeno arquivo de pacotes público compatível com o **secure APT** (veja Secção 2.5.2). Vamos assumir algumas coisas:

- nome da conta: "foo"
- Nome da máquina: "www.example.com"
- Pacotes necessários: apt-utils, gnupg, e outros pacotes
- URL: "http://www.example.com/~foo/" ( → "/home/foo/public\_html/index.html")
- Arquitectura de pacotes: "amd64"

Crie uma chave de arquivo APT de Foo no seu sistema servidor como o seguinte:

```
$ ssh foo@www.example.com
$ gpg --gen-key
...
$ gpg -K
...
sec 1024D/3A3CB5A6 2008-08-14
uid          Foo (ARCHIVE KEY) <foo@www.example.com>
ssb 2048g/6856F4A7 2008-08-14
$ gpg --export -a 3A3CB5A6 >foo.public.key
```

Publique o ficheiro de chave de arquivo "foo.public.key" com o ID de chave "3A3CB5A6" para Foo

Crie uma árvore de arquivo chamada "Origin: Foo" como o seguinte:

```
$ umask 022
$ mkdir -p ~/public_html/debian/pool/main
$ mkdir -p ~/public_html/debian/dists/unstable/main/binary-amd64
$ mkdir -p ~/public_html/debian/dists/unstable/main/source
$ cd ~/public_html/debian
$ cat > dists/unstable/main/binary-amd64/Release << EOF
Archive: unstable
Version: 4.0
Component: main
Origin: Foo
Label: Foo
Architecture: amd64
EOF
```

```
$ cat > dists/unstable/main/source/Release << EOF
Archive: unstable
Version: 4.0
Component: main
Origin: Foo
Label: Foo
Architecture: source
EOF
$ cat > aptftp.conf << EOF
APT::FTPArchive::Release {
    Origin "Foo";
    Label "Foo";
    Suite "unstable";
    Codename "sid";
    Architectures "amd64";
    Components "main";
    Description "Public archive for Foo";
};
EOF
$ cat > aptgenerate.conf << EOF
Dir::ArchiveDir ".";
Dir::CacheDir ".";
TreeDefault::Directory "pool/";
TreeDefault::SrcDirectory "pool/";
Default::Packages::Extensions ".deb";
Default::Packages::Compress ". gzip bzip2";
Default::Sources::Compress "gzip bzip2";
Default::Contents::Compress "gzip bzip2";

BinDirectory "dists/unstable/main/binary-amd64" {
    Packages "dists/unstable/main/binary-amd64/Packages";
    Contents "dists/unstable/Contents-amd64";
    SrcPackages "dists/unstable/main/source/Sources";
};

Tree "dists/unstable" {
    Sections "main";
    Architectures "amd64 source";
};
EOF
```

Pode automatizar actualizações repetitivas do conteúdo do arquivo APT no seu sistema servidor configurando o `dupload`.

Colocar todos os ficheiros de pacotes em `~/foo/public_html/debian/pool/main/` ao executar `dupload -t foo changes_file` no cliente enquanto o `~/dupload.conf` contém o seguinte:

```
$cfg{'foo'} = {
    fqdn => "www.exemplo.com",
    method => "scpb",
    incoming => "/home/foo/public_html/debian/pool/main",
    # The dinstall on ftp-master sends emails itself
    dinstall_runs => 1,
};

$cfg{'foo'}{postupload}{'changes'} = "
echo 'cd public_html/debian ;
apt-ftparchive generate -c=aptftp.conf aptgenerate.conf;
apt-ftparchive release -c=aptftp.conf dists/unstable >dists/unstable/Release ;
rm -f dists/unstable/Release.gpg ;
gpg -u 3A3CB5A6 -bao dists/unstable/Release.gpg dists/unstable/Release' |
ssh foo@www.exemplo.com 2>/dev/null ;
```

```
echo 'Arquivo pacote criado!';
```

O script hook **postupload** inicializado pelo `dupload(1)` cria ficheiros de arquivo actualizados para cada upload.

Pode adicionar este pequeno arquivo público à linha de `apt` do sistema cliente com o seguinte:

```
$ sudo bash
# echo "deb http://www.example.com/~foo/debian/ unstable main" \
  >> /etc/apt/sources.list
# apt-key add foo.public.key
```

---

#### Dica

Se o arquivo estiver localizado no sistema de ficheiros local, então pode utilizar antes `"deb file:///home/foo/debian/ ..."`

---

### 2.7.16 Gravar e copiar a configuração do sistema

Você pode criar um cópia local do estado de selecção de pacotes e `debconf` com o seguinte:

```
# dpkg --get-selections '*' > selection.dpkg
# debconf-get-selections > selection.debconf
```

Aqui, `"*"` faz com que `"selection.dpkg"` também inclua entradas de pacotes para "purgar".

Você pode transferir estes 2 ficheiros para outro computador e instalá-los lá com o seguinte.

```
# dselect update
# debconf-set-selections < minha_selecção.debconf
# dpkg --set-selections < minha_selecção.dpkg
# apt-get -u dselect-upgrade # ou dselect install
```

Se está a pensar em gerir muitos servidores num cluster com praticamente a mesma configuração, você deve considerar utilizar um pacote especializado como o **fai** para gerir o sistema completo.

### 2.7.17 Converter e instalar um pacote binário alienígena

O `alien(1)` permite a conversão de pacotes binários disponibilizados em formatos de ficheiro `rpm` da Red Hat, `slp` da Stampede, `tgz` de Slackware e `pkg` de Solaris num pacote `deb` Debian. Se quiser utilizar um pacote de outra distribuição de Linux em vez daquele que tem instalado no seu sistema, pode utilizar o `alien` para convertê-lo a partir do seu formato de pacote preferido e instalá-lo. O `alien` também suporta pacotes LSB.



#### Atenção

O `alien(1)` não deve ser utilizado para substituir pacotes essenciais do sistema, tais como os `sysvinit`, `libc6`, `libpam-modules`, etc. Na prática, o `alien(1)` deve ser apenas utilizado para pacotes **non-free** apenas-binários que sejam compatíveis com LSB ou ligados estaticamente. Para softwares livres, você deve utilizar o seu pacote de código-fonte para compilar pacotes Debian reais.

---



## 2.7.18 Extrair um pacote sem o dpkg

O conteúdo dos pacotes `"dpkg* .deb"` pode ser extraído sem utilizar o `dpkg(1)` em qualquer ambiente [estilo Unix](#) utilizando os `ar(1)` e `tar(1)` standard.

```
# ar x /path/to/dpkg_<version>_<arch>.deb
# ls
total 24
-rw-r--r-- 1 bozo bozo 1320 2007-05-07 00:11 control.tar.gz
-rw-r--r-- 1 bozo bozo 12837 2007-05-07 00:11 data.tar.gz
-rw-r--r-- 1 bozo bozo 4 2007-05-07 00:11 debian-binary
# mkdir control
# mkdir data
# tar xvzf control.tar.gz -C control
# tar xvzf data.tar.gz -C data
```

Os outros conteúdos do pacote `"* .deb"` podem ser extraídos pelo comando `dpkg-deb(1)` obtido do pacote `"dpkg* .deb"` como em cima; ou usando o standard `ar(1)` e o novo `tar(1)` do GNU com o suporte de descompressão `xz(1)` de modo semelhante como em cima.

Também pode explorar o conteúdo de um pacote utilizando o comando `mc`.

## 2.7.19 Mais leituras sobre a gestão de pacotes

Você pode aprender mais sobre a gestão de pacotes a partir das seguintes documentações.

- Documentações principais sobre a gestão de pacotes:
  - `aptitude(8)`, `dpkg(1)`, `tasksel(8)`, `apt(8)`, `apt-get(8)`, `apt-config(8)`, `apt-key(8)`, `sources.list(5)`, `apt.conf(5)`, and `apt_preferences(5)`;
  - `"/usr/share/doc/apt-doc/guide.html/index.html"` e `"/usr/share/doc/apt-doc/offline.html/index.html"` do pacote `apt-doc`; e
  - `"/usr/share/doc/aptitude/html/en/index.html"` do pacote `aptitude-doc-en`.
- Documentações oficiais e detalhadas no arquivo Debian:
  - ["Manual de Política Debian Capítulo 2 - O Arquivo Debian"](#),
  - ["Referência dos Programadores de Debian, Capítulo 4 - Recursos para Programadores de Debian 4.6 O Arquivo Debian"](#), e
  - ["A FAQ de Debian GNU/Linux, Capítulo 6 - Os arquivos FTP de Debian"](#).
- Tutorial para construir um pacote Debian para utilizadores de Debian:
  - ["Guia dos Novos Maintainers de Debian"](#) (descontinuado).
  - ["Guia para Mantedores de Debian"](#).

## Capítulo 3

# A inicialização do sistema

É inteligente para si como o administrador do sistema ter uma ideia como o sistema Debian é arranca e é configurado. Apesar dos detalhes exactos estarem nos ficheiros de código-fonte dos pacotes instalados e nas suas documentações, é um pouco exagerado para a maioria de nós.

Eu fiz o meu melhor para disponibilizar uma visão geral breve dos pontos chave do sistema Debian e da sua configuração para sua referência, baseando-me em conhecimentos actuais e anteriores meus e de outros. Como o sistema Debian é um alvo em movimento, a situação sobre o sistema pode ter mudado. Antes de fazer quaisquer alterações ao sistema, você deve consultar a documentação mais recente de cada pacote.

---

**Dica**

bootup(7) descreve o processo de arranque do sistema baseado no `systemd`. (Debian Recente)

---

---

**Dica**

boot(7) descreve o processo de arranque do sistema baseado em UNIX System V Release 4. (Debian Antiga)

---

### 3.1 Uma visão geral do processo de arranque

O sistema do computador passa por várias fases de [processos de arranque](#) desde o ligar da energia até que oferece, ao utilizador, o sistema operativo (SO) totalmente funcional.

Para simplicidade, eu limito a discussão à plataforma PC típico com a instalação por omissão.

O processo típico de arranque é como um foguete de quatro etapas. Cada etapa do foguete entrega o controle do sistema à próxima etapa.

- Secção [3.1.1](#)
- Secção [3.1.2](#)
- Secção [3.1.3](#)
- Secção [3.1.4](#)

É claro que, estes podem ser configurados de modo diferente. Por exemplo, se você compilou o seu próprio kernel, você pode estar a saltar o passo com o mini sistema Debian. Portanto por favor não assuma que é este o caso para o seu sistema até que o verifique por si próprio.

---

---

**Nota**

Para uma plataforma de PC não-legacy como o sistema SUN ou o Macintosh, a BIOS em ROM e o particionamento do disco podem ser bastante diferentes (Secção 9.5.2). Por favor procure noutro lado a documentação específica da plataforma para tais casos.

---

### 3.1.1 Estágio 1: a BIOS

A BIOS é o 1ª etapa do processo de arranque que é iniciado com o evento de ligar a energia. A BIOS que reside na [read only memory \(ROM\)](#) é executada a partir de um endereço de memória particular no qual o contador de programa da CPU é inicializado pelo evento de ligar a energia.

Esta BIOS executa a inicialização básica do hardware ([POST: power on self test](#)) e entrega o controle do sistema ao próximo passo que você disponibiliza. A BIOS é normalmente disponibilizada com o hardware.

O ecrã de arranque da BIOS geralmente indica que tecla(s) pressionar para entrar no ecrã de configuração da BIOS para configurar o comportamento da BIOS. As teclas populares são F1, F2, F10, Esc, Ins, e Del. Se o seu ecrã de arranque da BIOS está escondido por um vistoso ecrã gráfico, você pode pressionar algumas teclas como a Esc para o desactivar. Estas teclas dependem fortemente do hardware.

A localização do hardware e prioridade do código iniciado pela BIOS pode ser seleccionado no ecrã de configuração da BIOS. Tipicamente, os primeiros poucos sectores do primeiro dispositivo seleccionado encontrado (disco rígido, disquete, CD-ROM, ...) são carregados para a memória e este código inicial é executado. Este código inicial pode ser um dos seguintes:

- O código do gestor de arranque
- O código de kernel do SO da idade da pedra como o [FreeDOS](#)
- O código do kernel do SO de destino se ele couber neste pequeno espaço

Tipicamente, o sistema é arrancado a partir da partição especificada das partições do disco rígido principal. Os primeiros 2 sectores do disco rígido em PCs legacy contêm o [master boot record \(MBR\)](#). A informação de partições do disco incluindo a selecção de arranque é gravada no final deste MBR. O código do primeiro gestor de arranque executado pela BIOS ocupa o resto deste MBR.

### 3.1.2 Estágio 2: o gestor de arranque

O [gestor de arranque](#) é o 2º estágio do processo de arranque que é iniciado pela BIOS. Ele carrega a imagem de kernel do sistema e a imagem [initrd](#) para a memória e passa o controle para eles. Esta imagem [initrd](#) é a imagem do sistema de ficheiros raiz e o seu suporte depende do gestor de arranque utilizado.

O sistema Debian normalmente usa o kernel Linux como kernel predefinido do sistema. A imagem [initrd](#) para o kernel Linux 2.6/3.x actual é tecnicamente a [initramfs](#) (sistema de ficheiros de RAM inicial). A imagem básica [initrd](#) é um arquivo comprimido [cpio](#) de ficheiros no sistema de ficheiros raiz. O kernel pode actualizar micro código muito cedo durante o arranque antes de carregar esta imagem básica [initrd](#). Isto é facilitado pela combinação da imagem [initrd](#) que é uma gota de micro código binário em formato [cpio](#) não comprimido seguido pela imagem básica [initrd](#).

---

**Dica**

Você pode inspecionar o conteúdo do ficheiro imagem [initrd](#) utilizando [lsinitramfs\(8\)](#) e [unmkinitramfs\(8\)](#) do pacote [initramfs-tools-core](#). Saiba mais em <https://wiki.debian.org/initramfs>.

---

A instalação predefinida do sistema Debian coloca código da primeira etapa do gestor de arranque GRUB no [MBR](#) para a plataforma PC. Existem muitos gestores de arranque e opções de configuração disponíveis.

---

<b>pacote</b>	<b>popcon</b>	<b>tamanho</b>	<b>hoinitrd</b>	<b>gestor de arranque</b>	<b>descrição</b>
<a href="#">grub-legacy</a>	V:0, I:2	729	Suportado	<a href="#">GRUB Legacy</a>	É suficientemente inteligente para compreender partições de disco e sistemas de ficheiros como vfat, ext3, ...
<a href="#">grub-pc</a>	V:27, I:825	532	Suportado	<a href="#">GRUB 2</a>	É suficientemente inteligente para compreender partições de disco e sistemas de ficheiros como vfat, ext4, ... (predefinição)
<a href="#">grub-rescue-pc</a>	V:0, I:1	6286	Suportado	<a href="#">GRUB 2</a>	Isto são imagens de arranque de recuperação do GRUB 2 (CD ou disquete) (Versão PC/BIOS)
<a href="#">lilo</a>	V:0, I:3	693	Suportado	<a href="#">Lilo</a>	Isto baseia-se nas localizações de sectores de dados no disco rígido. (Antigo)
<a href="#">syslinux</a>	V:4, I:54	344	Suportado	<a href="#">Isolinux</a>	Isto compreende o sistema de ficheiros ISO9660. É utilizado pelo CD de arranque.
<a href="#">syslinux</a>	V:4, I:54	344	Suportado	<a href="#">Syslinux</a>	Isto compreende o <a href="#">sistema de ficheiros MSDOS (FAT)</a> . É utilizado pela disquete de arranque.
<a href="#">loadlin</a>	V:0, I:1	83	Suportado	<a href="#">Loadlin</a>	Novo sistema é iniciado a partir do sistema FreeDOS/MSDOS.
<a href="#">mbr</a>	V:0, I:9	49	Não suportado	<a href="#">MBR por Neil Turton</a>	Isto é software livre que substitui o <a href="#">MBR</a> do MSDOS. Apenas compreende partições de disco.

Tabela 3.1: Lista de gestores de arranque

**Atenção**

Não brinque com os gestores de arranque sem ter discos de arranque de recuperação (caneta USB, CD ou disquete) criados a partir de imagens do pacote `grub-rescue-pc`. Torna-o capaz de arrancar o seu sistema mesmo sem um gestor de arranque funcional no disco rígido.

Para o GRUB Legacy, o ficheiro de configuração do menu está localizado em `/boot/grub/menu.lst`. Por exemplo, tem entradas como a seguinte.

```
title          Debian GNU/Linux
root           (hd0,2)
kernel        /vmlinuz root=/dev/hda3 ro
initrd        /initrd.img
```

Para o GRUB 2, o ficheiro de configuração do menu está localizado em `/boot/grub/grub.cfg`. É gerado automaticamente pelo `/usr/sbin/update-grub` utilizando modelos de `/etc/grub.d/*` e definições de `/etc/default/grub`. Por exemplo, tem entradas como as que se seguem:

```
menuentry "Debian GNU/Linux" {
    set root=(hd0,3)
    linux /vmlinuz root=/dev/hda3
    initrd /initrd.img
}
```

Para estes exemplos, estes parâmetros do GRUB significam o seguinte.

Parâmetro do GRUB	significado
root	utiliza a 3ª partição no disco primário ao defini-la como <code>"(hd0,2)"</code> no GRUB Legacy ou como <code>"(hd0,3)"</code> no GRUB 2
kernel	utiliza o kernel localizado em <code>/vmlinuz</code> com parâmetro de kernel: <code>"root=/dev/hda3 ro"</code>
initrd	utiliza a imagem <code>initrd/initramfs</code> localizada em <code>/initrd.img</code>

Tabela 3.2: O significado dos parâmetros do GRUB

**Nota**

O valor do número de partição utilizado pelo programa GRUB legacy é menos um que o normal usado pelo kernel Linux e ferramentas utilitárias. O programa GRUB 2 corrige este problema.

**Dica**

Pode ser utilizado o [UUID](#) (veja Secção [9.5.3](#)) para identificar um dispositivo especial de bloco em vez do seu nome de ficheiro como `/dev/hda3`, ex. `"root=UUID=81b289d5-4341-4003-9602-e254a17ac232 ro"`.

**Dica**

Se for usado o [GRUB](#), o parâmetro de arranque do kernel é definido em `/boot/grub/grub.cfg`. No sistema Debian, não se deve editar o `/boot/grub/grub.cfg` directamente. Deve editar o valor de `GRUB_CMDLINE_LINUX_DEFAULT` em `/etc/default/grub` e correr `update-grub(8)` para actualizar o `/boot/grub/grub.cfg`.

---

**Dica**

Você pode iniciar um gestor de arranque a partir de outro gestor de arranque utilizando técnicas chamadas [chain loading](#).

---

Veja `"info grub"` e `grub-install(8)`.

### 3.1.3 Estágio 3: o mini-sistema Debian

O mini-sistema Debian é o 3º estágio do processo de arranque que é iniciado pelo gestor de arranque. Corre o kernel do sistema com o seu sistema de ficheiros raiz na memória. Este é um estágio preparatório opcional do processo de arranque.

---

**Nota**

O termo "mini-sistema Debian" é cunhado pelo autor para descrever este 3º estágio do processo de arranque para este documento. Este sistema é geralmente referido como o [initrd](#) ou sistema [initramfs](#). É utilizado pelo [Instalador de Debian](#) um sistema semelhante em memória .

---

O programa `"/init"` é executado como o primeiro programa neste sistema de ficheiros raiz em memória. É um programa que inicializa o kernel no espaço de utilizador e entrega o controle ao próximo estágio. Este mini-sistema Debian oferece flexibilidade ao processo de arranque tal como adicionar módulos de kernel antes do processo de arranque principal ou montar o sistema de ficheiros raiz como um encriptado.

- O programa `"/init"` é um programa de script de shell se a `initramfs` for criada pelo `initramfs-tools`.
  - Você pode interromper esta parte do processo de arranque para obter a shell de root ao fornecer `"break=init"` etc. ao parâmetro de arranque do kernel. Veja o script `"/init"` para mais condições de interrupção. Este ambiente shell é suficientemente sofisticado para fazer uma boa inspeção do hardware da sua máquina.
  - Os comandos disponíveis neste mini-sistema Debian são versões reduzidas e disponibilizados principalmente por uma ferramenta GNU chamada `busybox(1)`.
- O programa `"/init"` é um programa binário do `systemd` se a `initramfs` for criada pelo `dracut`.
  - Os comandos disponíveis neste mini-sistema Debian são versões reduzidas do ambiente `systemd(1)`

**Cuidado**

Você precisa de utilizar a opção `"-n"` para o comando `mount` quando está no sistema de ficheiros raiz apenas de leitura.

---

### 3.1.4 Estágio 4: o sistema Debian normal

O sistema Debian normal é o 4º estágio do processo de arranque que é iniciado pelo mini-sistema Debian. O kernel do sistema para o mini-sistema Debian continua a correr no seu ambiente. O sistema de ficheiros raiz é mudado daquele em memória para o que está no sistema de ficheiros do disco rígido real.

O programa [init](#) é executado como o primeiro programa com `PID=1` para executar o processo de arranque principal de arranque muitos programas. O caminho de ficheiro predefinido para o programa `init` é `"/sbin/init"` mas pode ser alterado pelo parâmetro de arranque do kernel como `"init=/path/to/init_program"`.

O programa de iniciação predefinido tem sido alterado:

- Debian antes de `squeeze` a iniciação de estilo [SysV](#) simples.
-

- Debian wheezy melhora a iniciação de estilo SysV ao ordenar a sequência de arranque com cabeçalho LSB e arrancando scripts de arranque em paralelo.
- Debian jessie muda o seu init predefinido para o [systemd](#) para a inicialização em paralelo e gerida por eventos.

**Dica**

O comando de iniciação actual do seu sistema pode ser verificado pelo comando "ps - -pid 1 -f"

**Dica**

"/sbin/init" é um link simbólico para "/lib/systemd/systemd" após Debian jessie.

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">systemd</a>	<a href="#">V:750, I:858</a>	<a href="#">13484</a>	daemon de eventos baseado em init(8) para a concorrência (alternativa a <a href="#">sysvinit</a> )
<a href="#">systemd-sysv</a>	<a href="#">V:733, I:852</a>	<a href="#">122</a>	os manuais e links necessários pelo <a href="#">systemd</a> para substituir o <a href="#">sysvinit</a>
<a href="#">systemd-cron</a>	<a href="#">V:0, I:1</a>	<a href="#">139</a>	unidades do <a href="#">systemd</a> para disponibilizar o daemon <a href="#">cron</a> e a funcionalidade <a href="#">anacron</a>
<a href="#">init-system-helpers</a>	<a href="#">V:745, I:876</a>	<a href="#">133</a>	ferramentas de ajuda para mudar entre <a href="#">sysvinit</a> e <a href="#">systemd</a>
<a href="#">initscripts</a>	<a href="#">V:188, I:509</a>	<a href="#">213</a>	scripts para inicializar e desligar o sistema
<a href="#">sysvinit-core</a>	<a href="#">V:10, I:13</a>	<a href="#">263</a>	utilitários de init(8) estilo System-V
<a href="#">sysv-rc</a>	<a href="#">V:334, I:520</a>	<a href="#">121</a>	mecanismo de mudança de runlevel estilo System-V
<a href="#">sysvinit-utils</a>	<a href="#">V:729, I:999</a>	<a href="#">131</a>	utilitários estilo System-V (startpar(8), bootlogd(8), ...)
<a href="#">lsb-base</a>	<a href="#">V:886, I:999</a>	<a href="#">49</a>	<a href="#">Linux Standard Base</a> funcionalidade de script de init 3.2
<a href="#">insserv</a>	<a href="#">V:403, I:510</a>	<a href="#">148</a>	ferramenta para organizar a sequência de arranque usando dependências dos scripts init.d LSB
<a href="#">uswsusp</a>	<a href="#">V:5, I:10</a>	<a href="#">714</a>	ferramentas disponibilizadas pelo Linux para utilizar a suspensão de software no espaço de utilizador
<a href="#">kexec-tools</a>	<a href="#">V:1, I:7</a>	<a href="#">271</a>	ferramenta kexec para re-arranques kexec(8) (re-arranque a quente)
<a href="#">systemd-bootchart</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">123</a>	analizador de performance do processo de arranque
<a href="#">bootchart2</a>	<a href="#">V:0, I:1</a>	<a href="#">94</a>	analizador de performance do processo de arranque
<a href="#">pybootchartgui</a>	<a href="#">V:0, I:1</a>	<a href="#">177</a>	analizador de performance do processo de arranque (visualização)
<a href="#">mingetty</a>	<a href="#">V:0, I:3</a>	<a href="#">35</a>	getty(8) apenas de consola
<a href="#">mgetty</a>	<a href="#">V:0, I:1</a>	<a href="#">319</a>	substituto inteligente de modem getty(8)

Tabela 3.3: Lista de utilitários de arranque para o sistema Debian

**Dica**

Veja [Debian wiki: BootProcessSpeedup](#) para as dicas mais recentes em como acelerar o processo de arranque.

## 3.2 init do Systemd

Esta secção descreve como o sistema é arrancado pelo programa `systemd(1)` com `PID=1` (i.e., processo `init`).

O processo `init` do `systemd` espalha processos em paralelo com base nos ficheiros de configuração de `unit` (veja `systemd.unit(5)`) os quais são escritos em estilo declarativo em vez do estilo processual tipo SysV. Estes são carregados a partir de um conjunto de localizações (veja `systemd-system.conf(5)`) como se segue:

- `"/lib/systemd/system"`: Ficheiros de configuração predefinidos do Sistema Operativo
- `"/etc/systemd/system"`: ficheiros de configuração do administrador do sistema que se sobrepõem aos ficheiros de configuração predefinidos do Sistema Operativo
- `"/run/systemd/system"`: ficheiros de configuração gerados em run-time que se sobrepõem aos ficheiros de configuração instalados

As suas inter-dependências são especificadas pelas directivas `"Wants="`, `"Requires="`, `"Before="`, `"After="`, ... (veja `"MAPPING OF UNIT PROPERTIES TO THEIR INVERSES"` em `systemd.unit(5)`). Os controlos de recursos estão também definidos (veja `systemd.resource-control(5)`).

O sufixo do ficheiro de configuração da unidade codifica os seus tipos como:

- **\*.service** descreve o processo controlado e supervisionado pelo `systemd`. Veja `systemd.service(5)`.
- **\*.device** descreve o dispositivo exposto em `sysfs(5)` como uma árvore de dispositivos do `udev(7)`. Veja `systemd.device(5)`.
- **\*.mount** descreve o ponto de montagem do sistema de ficheiros controlado e supervisionado pelo `systemd`. Veja `systemd.mount(5)`.
- **\*.automount** Descreve o ponto de montagem automático do sistema de ficheiros controlado e supervisionado pelo `systemd`. Veja `systemd.automount(5)`.
- **\*.swap** descreve o dispositivo ou ficheiro de memória virtual (swap) controlado e supervisionado pelo `systemd`. Veja `systemd.swap(5)`.
- **\*.path** descreve o caminho monitorizado pelo `systemd` para activação baseada-no-caminho. Veja `systemd.path(5)`.
- **\*.socket** descreve o socket controlado e supervisionado pelo `systemd` para activação baseada-em-socket. Veja `systemd.socket(5)`.
- **\*.timer** descreve o temporizador controlado e supervisionado pelo `systemd` para activação baseada-em-temporização. Veja `systemd.timer(5)`.
- **\*.slice** gere recursos com `cgroups(7)`. Veja `systemd.slice(5)`.
- **\*.scope** é criado programaticamente usando as interfaces de barramento do `systemd` para gerir um conjunto de processos do sistema. Veja `systemd.scope(5)`.
- **\*.target** agrupa outros ficheiros de configuração de unit para criar o ponto de sincronização durante o arranque. Veja `systemd.target(5)`.

Após o arranque do sistema (o, init), o processo `systemd` tenta arrancar o `"/lib/systemd/system/default.target` (que normalmente é um link simbólico para `"graphical.target"`). Primeiro, algumas unidades alvo especiais (veja `systemd.special(7)`) tais como `"local-fs.target"`, `"swap.target"` e `"cryptsetup.target"` são puxadas para montar os sistemas de ficheiros. Depois, outras unidades alvo são também puxadas pelas dependências da unidade alvo. Para mais detalhes, leia `bootup(7)`.

O `systemd` oferece funcionalidades de compatibilidade regressiva. Os scripts de arranque estilo SysV em `"/etc/init.d/rc[0123]"` são ainda analisados e `telinit(8)` é traduzido em pedidos activação de unidade do `systemd`.

**Cuidado**

Os runlevel 2 a 4 emulados são todos direccionados por link simbólico para o mesmo "alvo de multi-utilizador".

---

### 3.2.1 O nome da máquina

O kernel mantém o **nome-de-máquina** do sistema. A unidade do sistema arrancado por `systemd-hostnamed.service` define o nome de máquina do sistema durante o arranque para o nome armazenado em `"/etc/hostname"`. Este ficheiro deve conter **apenas** o nome de máquina do sistema, e não um nome de domínio totalmente qualificado.

Para escrever o nome de máquina actual corra `hostname(1)` sem argumentos.

---



### 3.2.2 O sistema de ficheiros

As opções de montagem de sistemas de ficheiros de discos normais e de rede são definidas em `"/etc/fstab"`. Veja `fstab(5)` e Secção 9.5.7.

A configuração do sistema de ficheiros encriptado é definida em `"/etc/crypttab"`. Veja `crypttab(5)`

A configuração do software RAID com `mdadm(8)` é definida em `"/etc/mdadm/mdadm.conf"`. Veja `mdadm.conf(5)`.



#### Atenção

Após montar todos os sistemas de ficheiros, os ficheiros temporários em `"/tmp"`, `"/var/lock"`, e `"/var/run"` são limpos para cada arranque.

### 3.2.3 Inicialização da interface de rede

As interfaces de rede são tipicamente iniciadas em `"networking.service"` para a interface `lo` e `"NetworkManager.service"` para as outras interfaces em sistemas Debian modernos sob `systemd`.

Veja Capítulo 5 para saber como os configurar.

### 3.2.4 A mensagem do kernel

As mensagens de erros do kernel mostradas na consola podem ser configuradas ao definir o seu nível de limiar.

```
# dmesg -n3
```

valor de nível de erro	nome de nível de erro	significado
0	KERN_EMERG	sistema está inutilizável
1	KERN_ALERT	acção tem de ser tomada imediatamente
2	KERN_CRIT	condições críticas
3	KERN_ERR	condições de erro
4	KERN_WARNING	condições de aviso
5	KERN_NOTICE	condição normal mas significativa
6	KERN_INFO	informativa
7	KERN_DEBUG	mensagens de nível de depuração

Tabela 3.4: Lista de níveis de erro do kernel

### 3.2.5 A mensagem do sistema

Sob `systemd`, ambas mensagens de kernel e sistema são registadas pelo serviço `journal systemd-journald.service` (também conhecido por `journald`) seja em dados binários persistentes em `"/var/log/journal"` ou em dados binários voláteis em `"/run/log/journal/"`. Estes dados de relatório binários são acedidos pelo comando `journalctl(1)`.

Sob `systemd`, o utilitário de relatórios do sistema `rsyslogd(8)` muda o seu comportamento para ler os dados de relatório binários voláteis (em vez do predefinido pre-`systemd` `"/dev/log"`) e para criar dados de relatório do sistema em ASCII tradicional permanente.

A mensagem do sistema pode ser personalizada em `"/etc/default/rsyslog"` e `"/etc/rsyslog.conf"` quer para o ficheiro de registo quer para as mensagens no ecrã. Veja `rsyslogd(8)` e `rsyslog.conf(5)`. Veja também Secção 9.2.2.

### 3.2.6 Gestão do sistema sob systemd

O `systemd` oferece não apenas um sistema de arranque mas também funcionalidades genéricas de gestão de sistema tais como relatórios de journal, gestão de login, gestão de horas, gestão de rede, etc...

O `systemd(1)` é gerido por vários comandos:

- o comando `systemctl(1)` controla o sistema `systemd` e o gestor de serviço (CLI),
- o comando `systemsdm(1)` controla o sistema `systemd` e o gestor de serviço (GUI),
- O comando `journalctl(1)` consulta o journal do `systemd`,
- o comando `loginctl(1)` controla o gestor de login do `systemd` e
- o `systemd-analyze(1)` analisa a performance do arranque do sistema.

Aqui está uma lista dos comandos típicos do `systemd`. Para os significados exactos, por favor leia os manuais relevantes.

Aqui, "`$unit`" nos exemplos em cima pode ser um único nome de unidade (sufixos como `.service` e `.target` são opcionais) ou, em muitos casos, especificações de múltiplas unidades (a simbologia da shell "`*`", "`?`", "`[]`" utilizando `fnmatch(3)` serão correspondidos aos nomes primários de todas as unidades presentemente em memória).

Os comandos de alteração do estado do sistema nos exemplos em cima são tipicamente precedidos por "`sudo`" para obter os privilégios administrativos necessários.

Os resultados de "`systemctl status $unit|$PID|$dispositivo`" usam cores no ponto ("`●`") para sumarizar rapidamente o estado da unidade.

- Ponto "`●`" branco indica estado "inactivo" ou "desactivado".
- Ponto "`●`" vermelho indica um estado de "falha" ou "erro".
- Ponto "`●`" verde indica um estado "activo", "a reiniciar" ou "a activar".

### 3.2.7 Personalizar o systemd

Com uma instalação predefinida, muitos serviços de rede (veja Capítulo 6) são arrancados como processos `daemon` após `network.target` durante o arranque do sistema pelo `systemd`. O "`sshd`" não é excepção. Vamos mudar isto para arranque a-pedido do "`sshd`" como um exemplo de personalização.

Primeiro, desactivar a unidade de serviço instalada no sistema

```
$ sudo systemctl stop sshd.service
$ sudo systemctl mask sshd.service
```

O sistema de activação de socket a-pedido dos serviços clássicos de Unix acontecia através do super-servidor `inetd`. Sob o `systemd`, pode ser activado o equivalente ao adicionar ficheiros de configuração de unidade `*.socket` e `*.service`.

`sshd.socket` para especificar um socket onde escutar

```
[Unit]
Description=SSH Socket for Per-Connection Servers

[Socket]
ListenStream=22
Accept=yes

[Install]
WantedBy=sockets.target
```

<b>Operação</b>	<b>Tipo</b>	<b>Fragmentos de comando</b>
GUI para gestão do serviço	GUI	"systemadm" (systemd-ui pacote)
Lista toda a configuração da unidade alvo	Unidade	"systemctl list-units --type=target"
Lista toda a configuração da unidade de serviço	Unidade	"systemctl list-units --type=service"
Lista todos os tipos de configuração da unidade	Unidade	"systemctl list-units --type=help"
Lista todas unidades de socket em memória	Unidade	"systemctl list-sockets"
Lista todas as unidades de temporizador em memória	Unidade	"systemctl list-timers"
Iniciar o "\$unit"	Unidade	"systemctl start \$unit"
Parar o "\$unit"	Unidade	"systemctl stop \$unit"
Recarregar configuração específica do serviço	Unidade	"systemctl reload \$unit"
Parar e iniciar todo "\$unit"	Unidade	"systemctl restart \$unit"
Iniciar o "\$unit" e parar todos os outros	Unidade	"systemctl isolate \$unit"
Mudar para "gráfico" (sistema GUI)	Unidade	"systemctl isolate graphical"
Mudar para "multi-utilizador" (sistema CLI)	Unidade	"systemctl isolate multi-user"
Mudar para "recuperação" (sistema CLI de único utilizador)	Unidade	"systemctl isolate rescue"
Enviar sinal kill para o "\$unit"	Unidade	"systemctl kill \$unit"
Verificar se o serviço "\$unit" está activo	Unidade	"systemctl is-active \$unit"
Verificar se o serviço "\$unit" falhou	Unidade	"systemctl is-failed \$unit"
Verifica o estado de "\$unit \$PID dispositivo"	Unidade	"systemctl status \$unit \$PID \$device"
Mostra propriedades de 1"\$unit \$job"	Unidade	"systemctl show \$unit \$job"
Reinicia um "\$unit" falhado	Unidade	"systemctl reset-failed \$unit"
List dependências de todos os serviços unit	Unidade	"systemctl list-dependencies --all"
Lista ficheiros unit instalados no sistema	Ficheiro unit	"systemctl list-unit-files"
Activa "\$unit" (adiciona link simbólico)	Ficheiro unit	"systemctl enable \$unit"
Desactiva "\$unit" (remove link simbólico)	Ficheiro unit	"systemctl disable \$unit"
Desmascara "\$unit" (remove link simbólico para "/dev/null")	Ficheiro unit	"systemctl unmask \$unit"
Mascara "\$unit" (adiciona link simbólico para "/dev/null")	Ficheiro unit	"systemctl mask \$unit"
Obter definição de alvo-predefinido	Ficheiro unit	"systemctl get-default"
Define alvo-predefinido para "graphical" (sistema GUI)	Ficheiro unit	"systemctl set-default graphical"
Define alvo-predefinido para "multi-user" (sistema CLI)	Ficheiro unit	"systemctl set-default multi-user"
Mostra ambiente da função	Ambiente	"systemctl show-environment"
Define "variável" de ambiente de função para "valor"	Ambiente	"systemctl set-environment variável=valor"
Remove a definição da "variável" de ambiente de função	Ambiente	"systemctl unset-environment variável"
Reinicia todos os ficheiros unit e os daemons	Ciclo de vida	"systemctl daemon-reload"
Desligar o sistema	Sistema	"systemctl poweroff"

`sshd@.service` como o ficheiro de serviço correspondente do `sshd.socket`

```
[Unit]
Description=SSH Per-Connection Server

[Service]
ExecStart=-/usr/sbin/sshd -i
StandardInput=socket
```

Depois reinicie.

```
$ sudo systemctl daemon-reload
```

### 3.3 O sistema udev

Para o kernel Linux 2.6 e mais recentes, o [sistema udev](#) disponibiliza um mecanismo para a descoberta automática de hardware e sua inicialização (veja `udev(7)`). Após a descoberta de cada dispositivo pelo kernel, o sistema udev arranca um processo de utilizador que usa informação a partir do sistema de ficheiros [sysfs](#) (veja Secção [1.2.12](#)), carrega os módulos de kernel necessários para o suportar usando o programa `modprobe(8)` (veja Secção [3.3.1](#)), e cria os nós correspondentes do dispositivo.

---

#### Dica

Se `"/lib/modules/<versão-de-kernel>/modules.dep"` não foi gerado de modo apropriado pelo `depmod(8)` por alguma razão, os módulos podem não carregar como esperado pelo sistema udev. Execute `"depmod -a"` para o corrigir.

---

Os nomes dos nós de dispositivos podem ser configurados pelos ficheiros de regras do udev em `"/etc/udev/rules.d/"`. As regras predefinidas actuais tentam a criar nomes gerados dinamicamente resultando em nomes de dispositivos não estáticos excepto para dispositivos de cd e de rede. Ao adicionar os seus ficheiros personalizados de modo semelhante ao que é feito pelos dispositivos de cd e rede, você também pode gerar nomes estáticos para dispositivos para outros dispositivos como pens USB de memória. Veja ["Escrever regras do udev"](#) ou `"/usr/share/doc/udev/writing_udev_rules/index.html"`.

Como o sistema udev é de certa forma um alvo em movimento, eu deixo os detalhes para outras documentações e descrevo a informação mínima aqui.

---

#### Dica

Para regras de montagem em `"/etc/fstab"`, os nós de dispositivo não precisam de ser os estáticos. Você pode usar o [UUID](#) para montar os dispositivos em vez dos nomes de dispositivo como `"/dev/sda"`. Veja Secção [9.5.3](#).

---

#### 3.3.1 A inicialização de módulos do kernel

O programa `modprobe(8)` permite-nos configurar o kernel Linux em execução a partir do processo de utilizador ao adicionar e remover módulos do kernel. O sistema udev (veja Secção [3.3](#)) automatiza a sua invocação para ajudar na inicialização dos módulos de kernel.

Existem módulos de não-hardware e módulos driver de hardware especial como os seguintes que precisam de ser pré-carregados ao listá-los no ficheiro `"/etc/modules"` (veja `modules(5)`).

- módulos [TUN/TAP](#) que disponibilizam dispositivos de rede Point-to-Point virtuais (TUN) e dispositivos de rede Ethernet virtuais (TAP).
-

- módulos [netfilter](#) que disponibilizam capacidades de firewall netfilter (iptables(8), Secção [5.10](#)), e
- módulos de driver [watchdog timer](#)

Os ficheiros de configuração para o programa modprobe(8) estão localizados sob o directório `"/etc/modprobes.d/"` como explicado em modprobe.conf(5). (Se você deseja evitar que alguns módulos do kernel sejam carregados automaticamente, considere metê-los em lista negra no ficheiro `"/etc/modprobes.d/blacklist"`.)

O ficheiro `"/lib/modules/<version>/modules.dep"` gerado pelo programa depmod(8) descreve as dependências dos módulos usados pelo programa modprobe(8).

---

**Nota**

Se tiver problemas com o carregamento de módulos durante o arranque ou com o modprobe(8), `"depmod -a"` pode resolver esses problemas ao reconstruir `"modules.dep"`.

---

O programa modinfo(8) mostra informação sobre um módulo do kernel Linux.

O programa lsmod(8) formata lindamente o conteúdo de `"/proc/modules"`, e mostra que módulos do kernel que estão actualmente carregados.

---

**Dica**

Você pode identificar o hardware exacto no seu sistema. Veja Secção [9.4.3](#).

---

---

**Dica**

Você pode configurar o hardware durante o arranque para activar as funcionalidades esperadas do hardware. Veja Secção [9.4.4](#).

---

---

**Dica**

Você pode provavelmente adicionar suporte para o seu dispositivo especial ao recompilar o kernel. Veja Secção [9.9](#).

---

## Capítulo 4

# Autenticação

Quando uma pessoa (ou programa) requer acesso ao sistema, a autenticação confirma a identidade para ser de confiança.



### Atenção

Erros de configuração do PAM podem trancá-lo fora do seu sistema. Terá de ter um CD de recuperação à mão ou arrancar por uma partição de arranque alternativa. Para recuperar, arranque o sistema com eles e corrija a partir daí.



### Atenção

Este capítulo está a ficar ultrapassado porque é baseado em Debian 7.0 (wheezy) lançado em 2013.

## 4.1 Autenticação normal de Unix

A autenticação normal de Unix é disponibilizada pelo módulo `pam_unix(8)` sob [PAM \(Pluggable Authentication Modules\)](#). Os seus 3 ficheiros de configuração importantes, com entradas separadas por “:”, são os seguintes.

ficheiro	permissão	utilizador	grupo	descrição
/etc/passwd	-rw-r--r--	root	root	informação da conta do utilizador (filtrada)
/etc/shadow	-rw-r-----	root	shadow	informação segura da conta do utilizador
/etc/group	-rw-r--r--	root	root	informação do grupo

Tabela 4.1: 3 ficheiros de configuração importantes para `pam_unix(8)`

“/etc/passwd” contém o seguinte.

```
...
utilizador1:x:1000:1000:Nome de Utilizador1,,,:/home/utilizador1:/bin/bash
utilizador2:x:1001:1001:Nome de Utilizador2,,,:/home/utilizador2:/bin/bash
...
```

Como explicado em `passwd(5)`, cada entrada separada por “:” neste ficheiro significa o seguinte.

- Nome de login

- Entrada de especificação de palavra-passe
- ID numérico do utilizador
- ID numérico do grupo
- Nome de utilizador ou campo de comentários
- Directório home do utilizador
- Interpretador de comandos opcional do utilizador

A segunda entrada de `/etc/passwd` foi utilizada para a entrada de palavra-passe encriptada. Após a introdução de `/etc/shadow` esta entrada é utilizada para a entrada de especificação da palavra-passe.

conteúdo	significado
(vazio)	conta sem palavra-passe
x	a palavra-passe encriptada está em <code>/etc/shadow</code>
*	nenhum login para esta conta
!	nenhum login para esta conta

Tabela 4.2: A segunda entrada no conteúdo de `/etc/passwd`

`/etc/shadow` contém o seguinte.

```
...
user1:$1$Xop0FYH9$IIfxyQwBe9b8tiyIkt2P4F/:13262:0:99999:7:::
user2:$1$VGZLVbS$ElyErNf/agUDsm1DehJMS/:13261:0:99999:7:::
...
```

Como explicado em shadow(5), cada entrada separada por ":" neste ficheiro significa o seguinte:

- Nome de login
- Palavra-passe encriptada (O "\$1\$" inicial indica o uso de encriptação MD5. O "\*" indica nenhum login.)
- Data da última alteração da palavra passe, expressada o número de dias desde 1 de Janeiro de 1970
- Número de dias que o utilizador terá que esperar antes de lhe ser permitido alterar a palavra passe outra vez.
- Número de dias após os quais o utilizador terá que alterar a sua palavra passe.
- Número de dias antes de uma palavra-passe expirar durante o qual o utilizador deve ser avisado
- Número de dias após uma palavra passe ter expirado durante os quais a palavra passe deve ainda ser aceite
- Data de expiração de uma conta, expressada como o número de dias desde 1 de Janeiro de 1970
- ...

`/etc/group` contém o seguinte.

```
grupo1:x:20:utilizador1,utilizador2
```

Como explicado em grupo(5), cada entrada separada por ":" neste ficheiro significa o seguinte.

- Nome do grupo

- Palavra-passe encriptada (na realidade não utilizada)
- ID numérico do grupo
- lista de nomes de utilizadores, separada por “,”

**Nota**

“/etc/gshadow” disponibiliza uma função semelhante à do “/etc/shadow” para “/etc/group” mas não é realmente usado.

**Nota**

A quantidade real de membros de um grupo de um utilizador pode ser adicionada dinamicamente se a linha “auth optional pam\_group.so” for adicionada ao “/etc/pam.d/common-auth” e definida em “/etc/security/group.conf”. Veja pam\_group(8).

**Nota**

O pacote base-passwd contém uma lista autorizada do utilizador e do grupo: “/usr/share/doc/base-passwd/users-and-groups.html”.

## 4.2 Gerir informação de conta e palavra-passe

Aqui estão alguns comandos notáveis para gerir informação de conta

comando	função
getent passwd <nome_de_utilizador>	navegar na informação da conta de “<nome_de_utilizador>”
getent shadow <nome_de_utilizador>	explorar informação confidencial (shadow) da conta de “<nome_de_utilizador>”
getent group <nome_de_grupo>	navegar na informação do grupo de “<nome_do_grupo>”
passwd	gerir a palavra-passe da conta
passwd -e	definir palavra-passe para uma vez para a activação da conta
chage	gerir a informação de envelhecimento da palavra-passe

Tabela 4.3: Lista de comandos para gerir informação de conta

Você pode necessitar de privilégios de root para algumas funções funcionarem. Veja crypt(3) para a encriptação de palavra passe e dados.

**Nota**

Num sistema configurado com PAM e NSS como a máquina [salsa](#) de Debian, o conteúdo dos “/etc/passwd”, “/etc/group” e “/etc/shadow” locais pode não ser utilizado activamente pelo sistema. Os comandos em cima são válidos mesmo sob tal ambiente.

## 4.3 Boa palavra-passe

Quando criar uma conta durante a instalação do seu sistema ou com o comando passwd(1), você deve escolher uma [boa palavra passe](#) que consista pelo menos de 6 a 8 caracteres incluindo um ou mais caracteres de cada um dos seguintes conjuntos de acordo com passwd(1).



- Alfabéticos de minúsculas
- Dígitos de 0 a 9
- Marcas de pontuação

**Atenção**

Não escolha palavras adivinháveis para a palavra passe. O nome de conta, número de segurança social, número de telefone, endereço, data de nascimento, nomes de membros de família ou de animais, palavras do dicionário, sequências simples de caracteres como "12345" ou "qwerty", ... são todas más escolhas para a palavra passe.

## 4.4 Criar palavra-passe encriptada

Existem ferramentas independentes para [gerar palavras passe encriptadas com sal](#).

pacote	popcon	tamanho	comando	função
<a href="#">whois</a>	V:42, I:516	355	mkpasswd	frontend cheio de funcionalidades para a biblioteca crypt(3)
<a href="#">openssl</a>	V:808, I:992	1452	openssl passwd	computa hashes de palavras-passe (OpenSSL). passwd(1ssl)

Tabela 4.4: Lista de ferramentas para gerar palavras-passe

## 4.5 PAM e NSS

Os sistemas modernos [tipo-Unix](#) como o sistema Debian disponibilizam mecanismos [PAM \(Pluggable Authentication Modules\)](#) e [NSS \(Name Service Switch\)](#) para o administrador local configurar o seu sistema. O papel destes pode ser resumido ao seguinte.

- O PAM oferece um mecanismo de autenticação flexível utilizado pelo software de aplicações e assim envolve trocas de dados de palavra-passe.
- O NSS oferece um mecanismo de serviço de nomes flexível que é utilizado frequentemente pela [biblioteca C standard](#) para obter o nome de utilizador e grupo para programas como o `ls(1)` e o `id(1)`.

Estes sistemas PAM e NSS necessitam ser configurados de modo consistente.

Os pacotes notáveis dos sistemas PAM e NSS são os seguintes.

- "O Guia do Administrador do Sistema Linux-PAM" em `libpam-doc` é essencial para aprender configuração do PAM.
- A secção "System Databases e Name Service Switch" em `glibc-doc-reference` é essencial para aprender a configuração do NSS.

**Nota**

Você pode ver uma lista mais extensa e actual pelo comando `aptitude search 'libpam-|libnss-'`. O acrónimo NSS também pode significar "Network Security Service" o que é diferente de "Name Service Switch".

**Nota**

PAM é a maneira mais básica de inicializar variáveis de ambiente para cada programa com o valor predefinido de todo o sistema.

Sob [systemd](#), o pacote `libpam-systemd` é instalado para gerir os logins de utilizador ao registar as sessões de utilizador na hierarquia do grupo de control do `systemd` para [logind](#). veja `systemd-logind(8)`, `logind.conf(5)`, e `pam_systemd(8)`.

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">libpam-modules</a>	V:842, I:999	1059	Pluggable Authentication Modules (serviço básico)
<a href="#">libpam-ldap</a>	V:1, I:14	244	Pluggable Authentication Module que permite interfaces LDAP
<a href="#">libpam-cracklib</a>	I:16	116	Pluggable Authentication Module para activar suporte a cracklib
<a href="#">libpam-systemd</a>	V:454, I:760	393	Pluggable Authentication Module para registar sessões de utilizador para o <code>logind</code>
<a href="#">libpam-doc</a>	I:1	1031	Pluggable Authentication Modules (documentação em html e texto)
<a href="#">libc6</a>	V:937, I:999	12333	GNU C Library: Bibliotecas de partilha que também disponibilizam o serviço "Name Service Switch"
<a href="#">glibc-doc</a>	I:13	2995	Biblioteca GNU C: Manuais (Manpages)
<a href="#">glibc-doc-reference</a>	I:5	13278	Biblioteca GNU C: Manual de referência em info, pdf e html (não-livre)
<a href="#">libnss-mdns</a>	I:557	119	Módulo NSS para resolução de nomes Multicast DNS
<a href="#">libnss-ldap</a>	I:12	255	Módulo NSS para utilizar o LDAP como um serviço nomeador
<a href="#">libnss-ldapd</a>	I:19	152	Módulo NSS para usar o LDAP como um serviço nomeador (nova bifurcação de <code>libnss-ldap</code> )

Tabela 4.5: Lista de sistemas PAM e NSS notáveis

#### 4.5.1 Ficheiros de configuração acedidos pelo PAM e NSS

Aqui estão alguns ficheiros de configuração notáveis acedidos pelo PAM e NSS.

ficheiro de configuração	função
<code>/etc/pam.d/&lt;nome_do_programa&gt;</code>	defina a configuração do PAM para o programa " <code>&lt;nome_do_programa&gt;</code> "; veja <code>pam(7)</code> e <code>pam.d(5)</code>
<code>/etc/nsswitch.conf</code>	define a configuração NSS com a entrada para cada serviço. Veja <code>nsswitch.conf(5)</code>
<code>/etc/nologin</code>	limita o login de utilizador pelo módulo <code>pam_nologin(8)</code>
<code>/etc/securetty</code>	limita a tty para o acesso de root pelo módulo <code>pam_securetty(8)</code>
<code>/etc/security/access.conf</code>	define limites de acesso pelo módulo <code>pam_access(8)</code>
<code>/etc/security/group.conf</code>	define a restrição baseada em grupo pelo módulo <code>pam_group(8)</code>
<code>/etc/security/pam_env.conf</code>	define as variáveis de ambiente pelo módulo <code>pam_env(8)</code>
<code>/etc/environment</code>	define variáveis de ambiente adicionais pelo módulo <code>pam_env(8)</code> com o argumento " <code>readenv=1</code> "
<code>/etc/default/locale</code>	define o locale pelo módulo <code>pam_env(8)</code> com o argumento " <code>readenv=1 envfile=/etc/default/locale</code> " (Debian)
<code>/etc/security/limits.conf</code>	define restrição de recursos ( <code>ulimit</code> , <code>core</code> , ...) pelo módulo <code>pam_limits(8)</code>
<code>/etc/security/time.conf</code>	define a retenção de tempo pelo módulo <code>pam_time(8)</code>
<code>/etc/systemd/logind.conf</code>	define a configuração do gestor de login do <code>systemd</code> (veja <code>logind.conf(5)</code> e <code>systemd-logind.service(8)</code> )

Tabela 4.6: Lista de ficheiros de configuração acedidos pelo PAM e NSS

A limitação da selecção da palavra-passe é implementada pelos módulos do PAM, `pam_unix(8)` e `pam_cracklib(8)`. Eles podem ser configurados com os seus argumentos.

#### Dica

Os módulos PAM utilizam o sufixo ".so" para os seus nomes de ficheiros.

## 4.5.2 O moderno sistema de gestão centralizado

A moderna gestão de sistema centralizada pode ser implantada utilizando o servidor centralizado [Lightweight Directory Access Protocol \(LDAP\)](#) para administrar muitos sistemas tipo-Unix e não-tipo-Unix na rede. A implementação de código aberto do Lightweight Directory Access Protocol é o [Software OpenLDAP](#).

O servidor LDAP disponibiliza para o sistema Debian a informação de conta através do uso de PAM e NSS com os pacotes `libpam-ldap` e `libnss-ldap`. São necessárias várias acções para activar isto (eu não utilizei esta configuração e o seguinte é puramente informação secundária. Por favor leia isto neste contexto.).

- Você configura um servidor LDAP centralizado ao correr um programa como o daemon de LDAP autónomo `slapd(8)`.
- Você altera os ficheiros de configuração do PAM no directório `"/etc/pam.d/"` para utilizar `"pam_ldap.so"` em vez do predefinido `"pam_unix.so"`.
  - Debian utiliza `"/etc/pam_ldap.conf"` como ficheiro de configuração para `libpam-ldap` e `"/etc/pam_ldap.secret"` como ficheiro para armazenar a palavra-passe do root.
- Você altera a configuração do NSS no ficheiro `"/etc/nsswitch.conf"` para usar `"ldap"` em vez da predefinição (`"compat"` ou `"file"`).
  - Debian utiliza o `"/etc/libnss-ldap.conf"` como o ficheiro de configuração para `libnss-ldap`.
- Você tem de fazer `libpam-ldap` para usar a ligação [SSL \(ou TLS\)](#) para a segurança da palavra-passe.
- Você pode fazer a `libnss-ldap` usar ligação [SSL \(ou TLS\)](#) para assegurar a integridade dos dados à custa de maior sobrecarga da rede LDAP.
- Você deve correr o `nscd(8)` localmente para colocar em cache quaisquer resultados de busca LDAP de modo a reduzir o tráfego de rede do LDAP.

Veja as documentações em `pam_ldap.conf(5)` e `"/usr/share/doc/libpam-doc/html/"` oferecidas pelo pacote `libpam-doc` e `"info libc 'Name Service Switch'"` oferecida pelo pacote `glibc-doc`.

De modo semelhante, você pode configurar sistemas centralizados alternativos com outros métodos.

- Integração de utilizador e grupo com o sistema Windows.
  - Aceda a serviços de [domínio Windows](#) com os pacotes `winbind` e `libpam_winbind`.
  - Veja `winbindd(8)` e [Integrar Redes MS Windows com Samba](#).
- Integração de utilizador e grupo com o sistema antigo tipo-Unix.
  - Acesso [NIS \(originalmente chamado YP\)](#) ou [NIS+](#) pelo pacote `nis`.
  - Veja o [Linux NIS\(YP\)/NYS/NIS+ HOWTO](#).

## 4.5.3 "Porque o su do GNU não suporta o grupo wheel"

Esta é a famosa frase no fundo da antiga página `"info su"` por Richard M. Stallman. Não se preocupe, o comando `SU` actual em Debian utiliza PAM, portanto esse pode restringir a habilidade de utilizar `SU` ao grupo `root` ao activar a linha com `"pam_wheel.so"` em `"/etc/pam.d/su"`.

## 4.5.4 Regras de palavra-passe rigorosas

Instalar o pacote `libpam-cracklib` permite-lhe forçar regras de palavra-passe rigorosas, por exemplo, ao ter linhas activas em `/etc/pam.d/common-password` como se segue.

Para squeeze:

```
password required pam_cracklib.so retry=3 minlen=9 difok=3
password [success=1 default=ignore] pam_unix.so use_authtok nullok md5
password requisite pam_deny.so
password required pam_permit.so
```

## 4.6 Outros controlos de acesso

---

### Nota

Veja Secção [9.3.15](#) para restringir a funcionalidade do kernel [chave de atenção segura \(SAK\)](#).

---

### 4.6.1 sudo

O `sudo(8)` é um programa desenhado para permitir a um administrador de sistema dar privilégios de root limitados a utilizadores e registar a actividade do root. O `sudo` necessita apenas da palavra-passe de um utilizador normal. Instale o pacote `sudo` e active-o ao definir opções em `/etc/sudoers`. Veja um exemplo de configuração em `/usr/share/doc/sudo/examples/sudoers` e Secção [1.1.12](#).

A minha utilização do `sudo` para o sistema de único utilizador (veja Secção [1.1.12](#)) destina-se a proteger-me da minha própria estupidez. Pessoalmente, Eu considero utilizar o `sudo` uma melhor alternativa do que utilizar o sistema a partir da conta de root a toda a hora. Por exemplo, o seguinte muda o dono de `<algum_ficheiro>` para `<meu_nome>`.

```
$ sudo chown <meu_nome> <algum_ficheiro>
```

Claro que se você conhecer a palavra-passe de root (como os utilizadores de sistemas Debian auto-instalados conhecem), qualquer comando pode ser executado sob root a partir da conta de qualquer utilizador usando `su -c`.

### 4.6.2 PolicyKit

[PolicyKit](#) é um componente do sistema operativo para controlar privilégios a nível global em sistemas operativos tipo-Unix.

Aplicações GUI mais recentes não são desenhadas para correr como processos privilegiados. Estas falam com os processos privilegiados através de PolicyKit para executar operações administrativas.

O PolicyKit limita tais operações a contas de utilizador pertencentes ao grupo `sudo` no sistema Debian.

Veja `polkit(8)`.

### 4.6.3 SELinux

[Security-Enhanced Linux \(SELinux\)](#) é um mecanismo para apertar o modelo de privilégios mais do que o normal modelo de segurança tipo-Unix com as políticas de [controle de acesso mandatário \(MAC\)](#). O poder do root pode estar restringido sob algumas condições.

---

#### 4.6.4 Restringindo acesso a alguns serviços de servidor

Para a segurança do sistema, é uma boa ideia desactivar o máximo de programas de serviços possíveis. Isto torna-se crítico em servidores na rede. Ter servidores não utilizados, activados directamente como [daemon](#) ou via programa [super-server](#), são considerados riscos de segurança.

Muito programas, como o `sshd(8)`, utilizam controlos de acesso baseados no PAM. Existem muitas maneiras de restringir o acesso a alguns serviços de servidor.

- ficheiros de configuração: `"/etc/default/<nome_do_programa>"`
- configuração de unidade de serviço para [daemon](#)
- [PAM \(Pluggable Authentication Modules\)](#)
- `"/etc/inetd.conf"` para [super-server](#)
- `"/etc/hosts.deny"` e `"/etc/hosts.allow"` para [wrapper de TCP](#), `tcpd(8)`
- `"/etc/rpc.conf"` para [RPC da Sun](#)
- `"/etc/at.allow"` e `"/etc/at.deny"` para `atd(8)`
- `"/etc/cron.allow"` e `"/etc/cron.deny"` para `crontab(1)`
- [Firewall de Rede](#) da infraestrutura [netfilter](#)

Vea Secção [3.2.6](#), Secção [4.5.1](#), e Secção [5.10](#).

---

##### Dica

os serviços [Sun RPC](#) necessitam estar activos para [NFS](#) e outros programas baseados em RPC.

---

---

##### Dica

Se você tem problemas com acesso remoto num sistema Debian recente, comente configurações ofensivas tais como `"ALL: PARANOID"` em `"/etc/hosts.deny"` se existirem. (Mas tem que ter cuidado com os riscos de segurança envolvidos com este tipo de acção.)

---

### 4.7 Segurança da autenticação

---

##### Nota

A informação aqui **pode não ser suficiente** para as suas necessidades de segurança, mas deverá ser um **bom começo**.

---

#### 4.7.1 Palavra-passe segura na Internet

Muitos serviços de transporte populares comunicam mensagens incluindo a autenticação de palavra-passe em texto simples. É má ideia transmitir as palavras-passe em texto simples pela Internet onde podem ser interceptadas. Você pode correr estes serviços sobre ["Transport Layer Security"](#) (TLS) ou o seu antecessor, ["Secure Sockets Layer"](#) (SSL) para assegurar toda a comunicação incluindo a palavra-passe pela encriptação.

A encriptação custa tempo de CPU. Como uma alternativa amiga para o CPU, você pode manter a comunicação em texto simples enquanto segura apenas a palavra-passe com um protocolo de autenticação de segurança como o ["Authenticated Post Office Protocol"](#) (APOP) para POP e ["Challenge-Response Authentication Mechanism MD5"](#) (CRAM-MD5) para SMTP e IMAP. (Para enviar mensagens de mail pela Internet para o seu servidor de mail a partir do seu cliente de mail, recentemente é popular utilizar o porto 587 para submissão de novas mensagens em vez do tradicional porto 25 do SMTP para evitar o bloqueio do porto 25 pelo provedor de Internet enquanto você se autentica com CRAM-MD5.)

---

nome do serviço inseguro	porto	nome do serviço seguro	porto
www (http)	80	https	443
smtp (mail)	25	ssmtp (smtps)	465
ftp-data	20	ftps-data	989
ftp	21	ftps	990
telnet	23	telnets	992
imap2	143	imaps	993
pop3	110	pop3s	995
ldap	389	ldaps	636

Tabela 4.7: Lista de serviços e portos inseguros e seguros

## 4.7.2 Shell Segura

O programa [Secure Shell \(SSH\)](#) disponibiliza comunicações encriptadas e seguras entre duas máquinas sem confiança sobre uma rede insegura com a autenticação de segurança. Consiste no cliente [OpenSSH](#), ssh(1), e no daemon [OpenSSH](#), sshd(8). Este SSH pode ser utilizado como túnel de segurança para protocolos de comunicação inseguros como o POP e X pela Internet com a funcionalidade de reencaminhamento de portos.

O cliente tenta autenticar-se a si próprio utilizando autenticação baseada na máquina, autenticação de chave pública, autenticação por resposta a desafio, ou autenticação por palavra-passe. O uso de autenticação de chave pública activa o login remoto sem-palavra-passe. Veja Secção 6.9.

## 4.7.3 Medidas de segurança extra para a Internet

Mesmo quando correr serviços seguros como o [Secure Shell \(SSH\)](#) e servidores de [Protocolo de túnel ponto-para-ponto \(PPTP\)](#), ainda existe hipótese de invasões que utilizam ataques de força bruta à palavra-passe, etc. a partir da Internet. A utilização de políticas de firewall (veja Secção 5.10) juntamente com as seguinte ferramentas de segurança podem melhorar a situação de segurança.

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">knockd</a>	V:0, I:2	89	pequeno daemon port-knock knockd(1) e cliente konck(1)
<a href="#">fail2ban</a>	V:103, I:114	1735	banir IPs que causam vários erros de autenticação
<a href="#">libpam-shield</a>	V:0, I:0	115	bloquear atacantes remotos que tentam adivinhar a palavra-passe

Tabela 4.8: Lista de ferramentas para disponibilizar medidas de segurança extra

## 4.7.4 Tornar a palavra-passe do root segura

Para prevenir que pessoas acessem à sua máquina com privilégios de root, você precisa de tomar as seguintes acções.

- Prevenir acesso físico ao disco rígido
- Bloquear a BIOS e prevenir o arranque a partir de suportes amovíveis
- Definir palavra-passe para sessão interactiva do GRUB
- Bloquear o menu do GRUB de ser editado

Com acesso físico ao disco rígido, redefinir a palavra-passe é relativamente fácil com os seguintes passos.

1. Mover o disco rígido para um PC com uma BIOS com arranque a partir de CD.
2. Arrancar o sistema com um suporte de recuperação (disco de arranque Debian, CD Knoppix, CD GRUB, ...)

3. Montar a partição raiz com acesso de leitura/escrita.
4. Editar `/etc/passwd` na partição raiz e tornar vazia a segunda entrada para a conta `root`.

Se tiver acesso de edição à entrada do menu do GRUB (veja Secção 3.1.2) `grub - rescue - pc` no momento do arranque, é ainda mais fácil com os seguintes passos.

1. Arrancar o sistema com o parâmetro de kernel alterado para algo como `root=/dev/hda6 rw init=/bin/sh`.
2. Editar `/etc/passwd` e tornar a segunda entrada para a conta `root` vazia.
3. Reiniciar o sistema.

A shell de root do sistema está agora acessível sem palavra-passe.

---

**Nota**

Após alguém ter acesso à shell de root, pode aceder a tudo no sistema e reiniciar quaisquer palavras-passe no sistema. Mais ainda, pode comprometer a palavra-passe para todas as contas de utilizadores usando ferramentas de crack de palavra-passe por força bruta como os pacotes `john` e `crack` (veja Secção 9.4.11). Esta palavra-passe descoberta pode levar a comprometer outros sistemas.

---

A única solução de software razoável para evitar estas preocupações é usar uma partição raiz encriptada por software (ou uma partição `/etc` utilizando `dm-crypt` e `initramfs` (veja Secção 9.8). Assim, vai necessitar sempre de palavra-passe para arrancar o sistema.

## Capítulo 5

# Configuração de rede

---

### Dica

Para um guia geral de rede em GNU/Linux, leia o [Guia de Administradores de Rede de Linux](#).

---

---

### Dica

Para um guia moderno específico Debian sobre rede, veja [O Livro de Mão do Administrador Debian —Configurando a Rede](#).

---



### Atenção

Em vez de usar a interface tradicional com esquema de nomes ("eth0", "eth1", "wlan0", ...), o novo `systemd` usa "[Nomes de Interface de Rede Previsíveis](#)" tais como "enp0s25".

---



### Atenção

Este capítulo está a ficar ultrapassado porque é baseado em Debian 7.0 (wheezy) lançado em 2013.

---

---

### Dica

Apesar deste documento ainda utilizar o antigo `ifconfig(8)` com IPv4 para os seus exemplos de configuração de rede, Debian está a mudar para `ip(8)` com IPv4+IPv6 no lançamento wheezy. Patches para este documento são bem-vindos.

---

---

### Dica

Sob `systemd`, pode ser usado o `networkd` para gerir as redes. Veja `systemd-networkd(8)`.

---

## 5.1 A infra-estrutura de rede básica

Vamos rever a infra-estrutura básica de rede do sistema Debian moderno.

---



pacotes	popcon	tamanho	tipo	descrição
<a href="#">ifupdown</a>	V:627, I:995	217	config::ifupdown	ferramenta standard para activar e desactivar a rede (especifico de Debian)
<a href="#">ifplugd</a>	V:4, I:21	209	, ,	gerir a rede com fios automaticamente
<a href="#">ifupdown-extra</a>	V:0, I:1	100	, ,	script de testes de rede para melhorar o pacote "ifupdown"
<a href="#">ifmetric</a>	V:0, I:1	37	, ,	define métricas de rota para uma interface de rede
<a href="#">guessnet</a>	V:0, I:0	422	, ,	script de mapeamento para melhorar o pacote "ifupdown" via ficheiro "/etc/network/interfaces"
<a href="#">ifscheme</a>	V:0, I:0	58	, ,	scripts de mapeamento para melhorar o pacote "ifupdown"
<a href="#">network-manager</a>	V:380, I:471	11584	config::NM	<a href="#">NetworkManager</a> (daemon): gere a rede automaticamente
<a href="#">network-manager-gnome</a>	V:159, I:408	5921	, ,	<a href="#">NetworkManager</a> (frontend do GNOME)
<a href="#">wicd</a>	I:31	35	config::wicd	gestor de rede com fios e sem fios (meta-pacote)
<a href="#">wicd-cli</a>	V:0, I:1	59	, ,	gestor de rede com fios e sem fios (cliente de linha de comandos)
<a href="#">wicd-curses</a>	V:0, I:4	175	, ,	gestor de rede com fios e sem fios (cliente Curses)
<a href="#">wicd-daemon</a>	V:26, I:35	962	, ,	gestor de rede com fios e sem fios (daemon)
<a href="#">wicd-gtk</a>	V:21, I:33	574	, ,	gestor de rede com fios e sem fios (cliente GTK+)
<a href="#">iptables</a>	V:270, I:995	2569	config::Netfilter	ferramentas administrativas para filtragem de pacotes e NAT ( <a href="#">Netfilter</a> )
<a href="#">iproute2</a>	V:671, I:871	2585	config::iproute2	<a href="#">iproute2</a> , IPv6 e outras configurações avançadas de rede: ip(8), tc(8), etc
<a href="#">ifrename</a>	V:1, I:2	125	, ,	renomear interfaces de rede baseado em vários critérios de estatística: ifrename(8)
<a href="#">ethtool</a>	V:110, I:259	393	, ,	mostra ou altera as definições de um dispositivo Ethernet
<a href="#">iputils-ping</a>	V:254, I:996	100	test::iproute2	teste de acessibilidade de rede de uma máquina remota pelo <a href="#">nome-de-máquina</a> ou <a href="#">endereço IP</a> ( <a href="#">iproute2</a> )
<a href="#">iputils-arping</a>	V:26, I:392	51	, ,	teste de acessibilidade de rede de uma máquina remota especificado pelo endereço <a href="#">ARP</a>
<a href="#">iputils-tracepath</a>	V:5, I:102	68	, ,	rastreia o caminho de rede até uma máquina remota
<a href="#">net-tools</a>	V:299, I:744	979	config::net-tools	conjunto de ferramentas de rede NET-3 ( <a href="#">net-tools</a> , configuração de rede IPv4): ifconfig(8) etc.
<a href="#">inetutils-ping</a>	V:0, I:2	350	test::net-tools	teste de acessibilidade de rede de uma máquina remota pelo <a href="#">nome-de-máquina</a> ou <a href="#">endereço IP</a> (legacy, GNU)
<a href="#">arping</a>	V:1, I:28	73	, ,	teste de acessibilidade de rede de uma máquina remota especificado pelo endereço <a href="#">ARP</a> (legacy)
<a href="#">traceroute</a>	V:63, I:960	154	, ,	rastreia o caminho de rede até uma máquina remota (legacy, consola)
<a href="#">isc-dhcp-client</a>	V:255, I:973	673	config::low-level	Cliente DHCP
<a href="#">wpa_supplicant</a>	V:310, I:539	3352	, ,	suporte de cliente para WPA e WPA2 (IEEE 802.11i)
<a href="#">wpa_gui</a>	V:0, I:3	786	, ,	Cliente GUI Qt para o wpa_supplicant
<a href="#">wireless-tools</a>	V:192, I:274	297	, ,	ferramentas para manipular Extensões Wireless do Linux
<a href="#">ppp</a>	V:264, I:510	1020	, ,	ligação PPP/PPPoE com chat
<a href="#">pppoeconf</a>	V:0, I:9	290	config::helper	ajudante de configuração para ligação PPPoE
<a href="#">pppconfig</a>	V:1, I:2	805	, ,	ajudante de configuração para ligação PPP com chat
<a href="#">wvdial</a>	V:0, I:6	249	, ,	ajudante de configuração para ligação PPP com <a href="#">wvdial</a> e <a href="#">ppp</a>
<a href="#">mtr-tiny</a>	V:6, I:55	152	test::low-level	rastreia o caminho de rede até uma máquina remota (curses)
<a href="#">mtr</a>	V:5, I:40	206	, ,	rastreia o caminho de rede até uma máquina remota (curses e GTK+)
<a href="#">gnome-nettool</a>	V:3, I:91	2105	, ,	ferramentas para operações comuns de informação de rede (GNOME)
<a href="#">nmap</a>	V:36, I:292	4510	, ,	mapeamento de rede / sondagem de portos ( <a href="#">Nmap</a> , consola)
<a href="#">zenmap</a>	V:4, I:12	2939	, ,	mapeamento de rede / sondagem de portos (GTK+)

### 5.1.1 A resolução de nome de máquina

A resolução de nome de máquina também é suportada actualmente pelo mecanismo [NSS \(Name Service Switch\)](#). O fluxo desta resolução é o seguinte.

1. O ficheiro `/etc/nsswitch.conf` com `hosts: files dns` dicta a ordem de resolução do nome de máquina. (Isto substitui a funcionalidade antiga de `order` em `/etc/host.conf`.)
2. O método `files` é invocado primeiro. Se o nome de máquina for encontrado no ficheiro `/etc/hosts`, devolve um endereço válido e termina. (O ficheiro `/etc/host.conf` contém `multi on`.)
3. O método `dns` é invocado. Se o nome de máquina é encontrado pela consulta ao [Internet Domain Name System \(DNS\)](#) identificado pelo ficheiro `/etc/resolv.conf`, devolve um endereço válido para ele e termina.

Por exemplo, `/etc/hosts` parece-se com o seguinte.

```
127.0.0.1 localhost
127.0.1.1 <host_name>

# As linhas seguintes são desejáveis para máquinas capazes de IPv6
::1      ip6-localhost ip6-loopback
fe00::0  ip6-localnet
ff00::0  ip6-mcastprefix
ff02::1  ip6-allnodes
ff02::2  ip6-allrouters
ff02::3  ip6-allhosts
```

Cada linha começa por um [endereço IP](#) e é seguida pelo [hostname](#) associado.

O endereço IP `127.0.1.1` na segunda linha deste exemplo pode não ser encontrada nalguns outros sistemas tipo-Unix. O [Instalador Debian](#) cria esta entrada para um sistema sem um endereço IP permanente como contenção para algum software (p.e., GNOME) conforme é documentado no [bug #719621](#).

O `<host_name>` coincide com o nome da máquina definido em `/etc/hostname`.

Para um sistema com um endereço IP permanente, esse endereço IP permanente deve ser utilizado aqui em vez do `127.0.1.1`.

Para um sistema com um endereço IP permanente e um [nome de domínio totalmente qualificado \(FQDN\)](#) disponibilizado pelo [Sistema de Nomes de Domínio \(DNS\)](#), o `<nome_máquina>` e `<nome_domínio>` canónicos devem ser utilizados em vez de apenas `<nome_máquina>`.

O `/etc/resolv.conf` é um ficheiro estático se o pacote `resolvconf` não estiver instalado. Se instalado, é um link simbólico. De qualquer modo, contém informação que inicializa as rotinas de resolução de nomes. Se o DNS existir no IP=`192.168.11.1`, contém o seguinte.

```
nameserver 192.168.11.1
```

O pacote `resolvconf` torna este `/etc/resolv.conf` num link simbólico e gere o seu conteúdo automaticamente pelos scripts hook.

Para o PC estação de trabalho do ambiente LAN adhoc típico, o nome de máquina pode ser resolvido via Multicast DNS (mDNS, [Zeroconf](#)) adicionalmente aos métodos `files` e `dns` básicos.

- [Avahi](#) disponibiliza uma infraestrutura para Multicast DNS Service Discovery em Debian.
- É o equivalente de [Apple Bonjour](#) / [Apple Rendezvous](#).
- O pacote de plugin `libnss-mdns` disponibiliza resolução de nomes de máquinas via mDNS para a funcionalidade Name Service Switch (NSS) do GNU da Biblioteca C do GNU (glibc).

- O ficheiro `/etc/nsswitch.conf` deve ter uma estrofe como `hosts: files mdns4_minimal [NOTFOUND=return] dns mdns4`.
- Os nomes de máquinas com o [domínio de pseudo nível de topo](#) (TLD) `.local` estão resolvidos.
- O endereço multicast link-local mDNS IPv4 `224.0.0.251` ou o seu equivalente em IPv6 `FF02::FB` são usados para fazer pesquisas DNS para nomes que terminem com `.local`.

A resolução de nome de máquina através do depreciado [NETBios sobre TCP/IP](#) utilizada em antigos sistemas Windows pode ser disponibilizada ao instalar o pacote `winbind`. O ficheiro `/etc/nsswitch.conf` deverá ter um bloco como `hosts: files mdns4_minimal [NOTFOUND=return] dns mdns4 wins` para activar esta funcionalidade. (Os sistemas modernos de Windows normalmente utilizam o método `dns` para a resolução dos nomes de máquinas.)

#### Nota

A [expansão Top-Level Domains genéricos \(gTLD\)](#) no [Domain Name System](#) está em desenvolvimento. Tenha cuidado com a [colisão de nomes](#) quando escolher um nome de domínio usado apenas dentro da LAN.

### 5.1.2 O nome da interface de rede

O nome da interface de rede, p.e. `eth0`, é atribuído a cada hardware no kernel Linux conforme é encontrado, através do mecanismo de configuração do espaço de utilizador, `udev` (veja Secção 3.3). O nome da interface de rede é referido como **interface física** em `ifup(8)` e `interfaces(5)`.

De modo a assegurar que cada interface de rede seja chamado de modo persistente em cada arranque do sistema utilizando o [MAC address](#) e etc., existe um ficheiro de regras `/etc/udev/rules.d/70-persistent-net.rules`. Este ficheiro é gerado automaticamente pelo programa `/lib/udev/write_net_rules`, provavelmente executado pelo ficheiro de regras `persistent-net-generator.rules`. Você pode modificá-lo para alterar as regras de nomeação.



#### Cuidado

Quando editar o ficheiro de regras `/etc/udev/rules.d/70-persistent-net.rules`, você tem de manter cada regra numa única linha e o [MAC address](#) em minúsculas. Por exemplo, se você encontrar "FireWire device" e "PCI device" neste ficheiro, provavelmente vai querer nomear o "PCI device" como `eth0` e configura-lo como a interface de rede principal.

### 5.1.3 A gama de endereços de rede para a LAN

Vamos lembrar as gamas de endereços do IPv4 de 32 bits em cada classe reservada para utilização em [redes de área local \(LANs\)](#) pelo [rfc1918](#). É garantido que estes endereços não estejam em conflito com quaisquer endereços na Internet.

Classe	endereços de rede	máscara de rede	máscara de rede /bits	# de sub-redes
A	10.x.x.x	255.0.0.0	/8	1
B	172.16.x.x — 172.31.x.x	255.255.0.0	/16	16
C	192.168.0.x — 192.168.255.x	255.255.255.0	/24	256

Tabela 5.2: Lista de gamas de endereços de rede

#### Nota

Se for atribuído um destes endereços a uma máquina, então essa máquina não poderá aceder à Internet directamente mas terá de aceder através de uma gateway que age como um proxy para serviços individuais ou então fará [Network Address Translation\(NAT\)](#). O router de banda larga geralmente executa NAT para o ambiente LAN do consumidor.

### 5.1.4 O suporte a dispositivos de rede

Apesar da maioria dos dispositivos de hardware serem suportados pelo sistema Debian, existem alguns dispositivos de rede que necessitam de firmware não-livre [DFSG](#) para os suportar. Por favor veja Secção [9.9.6](#).

## 5.2 A configuração moderna de rede para desktop

As interfaces de rede são tipicamente iniciadas em `networking.service` para a interface `lo` e `NetworkManager.service` para as outras interfaces em sistemas Debian modernos sob `systemd`.

Debian *squeeze* e mais recentes podem gerir a ligação de rede através de software [daemon](#) de gestão como o [NetworkManager \(NM\)](#) (`network-manager` e pacotes associados) ou [Wicd](#) (`wicd` e pacotes associados).

- Vêm com as suas próprias [GUIs](#) e programas de linha de comandos como as suas interfaces de utilizador.
- Vêm com os seus próprios [daemons](#) como os seus sistemas de backend.
- Permitem ligação fácil do seu sistema à Internet.
- Permitem gestão fácil de configuração de redes com e sem fios.
- Permitem-nos configurar a rede independentemente do pacote legacy `ifupdown`.

---

#### Nota

Não utilize estas ferramentas de configuração de rede automáticas em servidores. Estas são destinadas principalmente para os utilizadores móveis em portáteis.

---

Estas ferramentas modernas de configuração de rede necessitam ser correctamente configuradas para evitar entrarem em conflito com o pacote legacy `ifupdown` e o seu ficheiro de configuração `/etc/network/interfaces`.

---

#### Nota

Algumas funcionalidades destas ferramentas automáticas de configuração de rede podem sofrer regressões. Não são tão robustas como o pacote legacy `ifupdown`. Consulte [BTS do network-manager](#) e [BTS do wicd](#) para os problemas e limitações actuais.

---

### 5.2.1 Ferramentas GUI de configuração de rede

Documentação oficial para NM e Wicd em Debian são disponibilizadas em `/usr/share/doc/network-manager/README.Debian` e `/usr/share/doc/wicd/README.Debian`, respectivamente.

Essencialmente, a configuração de rede para desktop é feita como se segue.

1. Tornar o utilizador de ambiente de trabalho, p.e. `foo`, pertencente ao grupo `netdev` com o seguinte (Em alternativa, em ambientes de trabalho modernos como o GNOME e o KDE, faça-o automaticamente através de [D-bus](#)).

```
$ sudo adduser foo netdev
```

2. Mantenha a configuração de `/etc/network/interfaces` tão simples como o seguinte.

```
auto lo
iface lo inet loopback
```

---

3. Reiniciar NM ou Wicd com o seguinte.

```
$ sudo /etc/init.d/network-manager restart
```

```
$ sudo /etc/init.d/wicd restart
```

4. Configure a sua rede através da GUI.

---

**Nota**

Apenas as interfaces que **não** estão listadas em `/etc/network/interfaces` são geridas pelo NM ou Wicd para evitar conflitos com o `ifupdown`.

---

---

**Dica**

Se desejar estender as capacidades de configuração de rede do NM, por favor procure módulos plug-in apropriados e pacotes suplementares como os `network-manager-openconnect`, `network-manager-openvpn-gnome`, `network-manager-pptp-gnome`, `mobile-broadband-provider-info`, `gnome-bluetooth`, etc. O mesmo vale para o Wicd.

---

**Cuidado**

Estas ferramentas automáticas de configuração de rede podem não ser compatíveis com as configurações esotéricas do legado `ifupdown` em `/etc/network/interfaces` como aquelas em Secção 5.6 e Secção 5.7. Consulte [BTS do network-manager](#) e [BTS do wicd](#) para os problemas e limitações actuais.

---

## 5.3 A moderna configuração de rede sem GUI

Sob [systemd](#), a rede pode ser configurada em `/etc/systemd/network/`. Veja `systemd-resolved(8)`, `resolved.conf(5)`, e `systemd-networkd(8)`.

Isto permite a configuração moderna de rede sem GUI.

Uma configuração de cliente DHCP pode ser definida ao criar `/etc/systemd/network/dhcp.network`. Ex.:

```
[Match]
Name=en*
```

```
[Network]
DHCP=yes
```

Uma configuração de rede estática pode ser definida ao criar `/etc/systemd/network/static.network`. Ex.:

```
[Match]
Name=en*

[Network]
Address=192.168.0.15/24
Gateway=192.168.0.1
```

---

## 5.4 A ligação e antiga configuração de rede

Quando o método descrito em Secção 5.2 não satisfizer as suas necessidades, deve utilizar a ligação de rede e método antigo de configuração que combina muitas ferramentas mais simples.

A antiga ligação de rede é específica para cada método (veja Secção 5.5).

Existem 2 tipos de programas para a configuração de rede de baixo nível em Linux (veja Secção 5.8.1).

- Os programas antigos [net-tools](#) (`ifconfig(8)`, ...) são do sistema de rede Linux NET-3. A maioria estão agora obsoletos.
- Os novos programas [Linux iproute2](#) (`ip(8)`, ...) são o sistema de rede actual do Linux.

Apesar destes programas de rede de baixo nível serem poderosos, não são tão práticos de utilizar. Por isso foram criados sistema de configuração de rede de alto nível.

O pacote `ifupdown` é o standard de facto para tais sistemas de configuração de rede de alto nível em Debian. Permite-lhe activar a rede simplesmente ao fazer, p. e., "`ifup eth0`". O seu ficheiro de configuração é o ficheiro "`/etc/network/interfaces`" e o seu conteúdo típico é o seguinte:

```
auto lo
iface lo inet loopback

auto eth0
iface eth0 inet dhcp
```

O pacote `resolvconf` foi criado como suplemento ao sistema `ifupdown` para suportar uma fácil configuração da resolução de endereços de rede ao automatizar a rescrita do ficheiro de configuração do resolvidor "`/etc/resolv.conf`". Agora, a maioria dos pacotes de configuração de rede em Debian estão modificados para utilizar o pacote `resolvconf` (veja "`/usr/share/doc/resolvconf`").

Scripts de ajuda do pacote `ifupdown` tais como `ifplugd`, `guessnet`, `ifscheme`, etc. são criados para automatizar a configuração dinâmica do ambiente de rede para os PCs móveis assim como numa rede com fios. Estes são relativamente difíceis de usar mas funcionam bem com o sistema `ifupdown` existente.

Estes estão explicados em detalhe com exemplos (veja Secção 5.6 e Secção 5.7).

## 5.5 O método de ligação de rede (antigo)



### Cuidado

O método de teste de ligação descrito nesta secção destina-se a propósitos de teste. Não se destina a ser utilizado directamente para as ligações do dia-a-dia de rede. Você é avisado para utilizá-lo via NM, Wicd, ou do pacote `ifupdown` (veja Secção 5.2 e Secção 5.6).

O método de ligação de rede típico e caminho de ligação para um PC pode ser resumido ao seguinte:

Aqui está um sumário dos scripts de configuração para cada método de ligação.

A ligação de rede anónima significa o seguinte.

### Nota

Os serviços de ligação WAN via TV por cabo são normalmente servidos por DHCP ou PPPoE. Os de ADSL e FTTP são geralmente servidos por PPPoE. Você tem de consultar o seu ISP para os requisitos de configuração exactos para a ligação WAN.

PC	método de ligação	caminho de ligação
Porta série ( <code>ppp0</code> )	PPP	<a href="#">modem</a> POTS ponto de acesso dial-up ISP
Porta Ethernet ( <code>eth0</code> )	PPPoE/DHCP/Estático	BB-modem serviço BB ponto de acesso BB ISP
Porta Ethernet ( <code>eth0</code> )	DHCP/Estático	LAN router BB com with <a href="#">tradução de endereços de rede (NAT)</a> ( BB-modem ...)

Tabela 5.3: Lista de métodos de ligação de rede e caminhos de ligação

método de ligação	configuração	pacote(s) backend
PPP	<code>pppconfig</code> para criar chat determinista	<code>pppconfig</code> , <code>ppp</code>
PPP (alternativa)	<code>wvdialconf</code> para criar chat heurístico	<code>ppp</code> , <code>wvdial</code>
PPPoE	<code>pppoeconf</code> para criar chat determinista	<code>pppoeconf</code> , <code>ppp</code>
DHCP	descrito em ”/etc/dhcp/dhclient.conf”	<code>isc-dhcp-client</code>
IP estático (IPv4)	descrito em ”/etc/network/interfaces”	<code>iproute</code> ou <code>net-tools</code> (obsoleto)
IP estático (IPv6)	descrito em ”/etc/network/interfaces”	<code>iproute</code>

Tabela 5.4: Lista de configurações de ligação de rede

acrónimo	significado
<a href="#">POTS</a>	serviço de antigo telefone simples
BB	<a href="#">banda larga</a>
serviço BB	ex. a linha de subscrição digital (DSL), a TV por cabo, ou a fibra até aos casas (FTTP)
modem BB	ex. <a href="#">o modem DSL</a> , <a href="#">o modem de cabo</a> , ou <a href="#">o terminal de rede óptica (ONT)</a>
<a href="#">LAN</a>	rede de área local
<a href="#">WAN</a>	rede de área alargada
<a href="#">DHCP</a>	protocolo de configuração dinâmico de máquina
<a href="#">PPP</a>	protocolo ponto-para-ponto
<a href="#">PPPoE</a>	protocolo ponto-para-ponto sobre Ethernet
<a href="#">ISP</a>	Provedor de serviço de Internet

Tabela 5.5: Lista de ligações de rede anónimas

**Nota**

Quando é utilizado um router de banda larga para criar um ambiente LAN caseiro, os PCs na LAN são ligados à WAN através do router com [tradução de endereços de rede \(NAT\)](#). Para tais casos, as interfaces de rede dos PCs na LAN são servidas por DHCP ou IP estático a partir do router. O router tem de ser configurado para ligar à WAN seguindo as instruções do seu ISP.

### 5.5.1 A ligação DHCP com Ethernet

A típica rede moderna de casa ou de pequena empresa, isto é, LAN, está ligada à WAN (Internet) por um router de banda larga de classe de consumidor. A LAN por detrás deste router é servida geralmente pelo servidor de [protocolo de configuração dinâmica de máquinas \(DHCP\)](#) que corre no router.

Instale apenas o pacote `isc-dhcp-client` para a Ethernet servida pelo [protocolo de configuração dinâmica de máquinas \(DHCP\)](#).

Veja `dhclient.conf(5)`.

### 5.5.2 A ligação de IP estático com a Ethernet

Não é necessária nenhuma acção especial para a Ethernet servida por IP estático.

### 5.5.3 A ligação PPP com o pppconfig

O script de configuração `pppconfig` configura a ligação [PPP](#) interactivamente ao seleccionar o seguinte.

- O número de telefone
- O nome de utilizador do ISP
- A palavra-passe do ISP
- A velocidade da porta
- A porta de comunicação do modem
- O método de autenticação

ficheiro	função
<code>/etc/ppp/peers/&lt;nome_do_isp&gt;</code>	O ficheiro de configuração gerado pelo <code>pppconfig</code> para um <code>pppd</code> específico para <code>&lt;nome_de_isp&gt;</code>
<code>/etc/chatscripts/&lt;nome_do_isp&gt;</code>	O ficheiro de configuração gerado pelo <code>pppconfig</code> para <code>chat</code> específico com <code>&lt;nome_de_isp&gt;</code>
<code>/etc/ppp/options</code>	O parâmetro de execução geral para o <code>pppd</code>
<code>/etc/ppp/pap-secret</code>	Dados de autenticação para <a href="#">PAP</a> (risco de segurança)
<code>/etc/ppp/chap-secret</code>	Dados de autenticação para <a href="#">CHAP</a> (mais seguro)

Tabela 5.6: Lista de ficheiros de configuração para a ligação [PPP](#) com `pppconfig`

**Cuidado**

O valor "`<nome_do_isp>`" do "provedor" é assumido se os comandos `pon` e `poff` forem invocados sem argumentos.



Você pode testar a configuração usando ferramentas de configuração de baixo nível como as seguintes.

```
$ sudo pon <nome_do_isp>
...
$ sudo poff <nome_do_isp>
```

Veja `"/usr/share/doc/ppp/README.Debian.gz"`.

### 5.5.4 A ligação PPP alternativa com o wvdialconf

Uma aproximação diferente a utilizar `pppd(8)` é corrê-lo a partir do `wvdial(1)` que vem no pacote `wvdial`. Em vez do `pppd` correr o `chat(8)` para marcar e negociar a ligação, o `wvdial` faz a marcação e a negociação inicial e depois arranca o `pppd` para fazer o resto.

O script de configuração `wvdialconf` configura a ligação PPP interactivamente ao seleccionar apenas o seguinte:

- O número de telefone
- O nome de utilizador do ISP
- A palavra-passe do ISP

`wvdial` tem sucesso a criar a ligação na maioria dos casos e mantém automaticamente uma lista de dados de autenticação.

ficheiro	função
<code>/etc/ppp/peers/wvdial</code>	O ficheiro de configuração gerado pelo <code>wvdialconf</code> para o <code>pppd</code> , específico para <code>wvdial</code>
<code>/etc/wvdial.conf</code>	O ficheiro de configuração gerado pelo <code>wvdialconf</code>
<code>/etc/ppp/options</code>	O parâmetro de execução geral para o <code>pppd</code>
<code>/etc/ppp/pap-secret</code>	Dados de autenticação para <a href="#">PAP</a> (risco de segurança)
<code>/etc/ppp/chap-secret</code>	Dados de autenticação para <a href="#">CHAP</a> (mais seguro)

Tabela 5.7: Lista de ficheiros de configuração para a ligação PPP com `wvdialconf`

Você pode testar a configuração usando ferramentas de configuração de baixo nível como as seguintes.

```
$ sudo wvdial
...
$ sudo killall wvdial
```

Veja `wvdial(1)` e `wvdial.conf(5)`.

### 5.5.5 A ligação PPPoE com o pppoeconf

Quando o seu ISP o serve com ligação PPPoE e você decide ligar o seu PC directamente à WAN, a rede do seu PC tem de ser configurada com PPPoE. PPPoE significa PPP over Ethernet. O script de configuração `pppoeconf` configura a ligação PPPoE interactivamente.

Os ficheiros de configuração são os seguintes:

Você pode testar a configuração usando ferramentas de configuração de baixo nível como as seguintes.

ficheiro	função
/etc/ppp/peers/dsl-provider	O ficheiro de configuração gerado pelo <code>pppoeconf</code> para o <code>pppd</code> , específico para <code>pppoe</code>
/etc/ppp/options	O parâmetro de execução geral para o <code>pppd</code>
/etc/ppp/pap-secret	Dados de autenticação para <a href="#">PAP</a> (risco de segurança)
/etc/ppp/chap-secret	Dados de autenticação para <a href="#">CHAP</a> (mais seguro)

Tabela 5.8: Lista de ficheiros de configuração para a ligação PPPoE com `pppoeconf`

```
$ sudo /sbin/ifconfig eth0 up
$ sudo pon dsl-provider
...
$ sudo poff dsl-provider
$ sudo /sbin/ifconfig eth0 down
```

Veja `"/usr/share/doc/pppoeconf/README.Debian"`.

## 5.6 A configuração básica de rede com `ifupdown` (legacy)

A configuração tradicional de [rede TCP/IP](#) no sistema Debian utiliza o pacote `ifupdown` como uma ferramenta de alto nível. Existem 2 casos típicos:

- Para sistemas de **IP dinâmico**, como os PCs portáteis, você configurar a rede TCP/IP **com** o pacote `resolvconf` para permitir-lhe mudar facilmente a configuração da sua rede (veja Secção [5.6.4](#)).
- Para sistemas de **IP estático** como os servidores, você deve configurar a rede TCP/IP **sem** o pacote `resolvconf` e manter o seu sistema simples (veja Secção [5.6.5](#)).

Estes métodos de configuração tradicionais são muito úteis se desejar definir configurações avançadas; encontre detalhes no seguinte.

O pacote `ifupdown` disponibiliza uma estrutura standard para a configuração de rede de alto nível no sistema Debian. Nesta secção, aprendemos a configuração básica de rede com o `ifupdown` com uma introdução simplificada e muitos exemplos típicos.

### 5.6.1 A sintaxe simplificada de comando

O pacote `ifupdown` contém dois comandos: `ifup(8)` e `ifdown(8)`. Eles oferecem configuração de rede de alto nível ditada pelo ficheiro de configuração `"/etc/network/interfaces"`.

comando	acção
<code>ifup eth0</code>	activa a interface de rede <code>eth0</code> com a configuração <code>eth0</code> se existir <code>"iface eth0"</code>
<code>ifdown eth0</code>	desactiva a interface de rede <code>eth0</code> com a configuração <code>eth0</code> se existir <code>"iface eth0"</code>

Tabela 5.9: Lista de comandos de configuração de rede básicos com `ifupdown`

#### Atenção

Não utilize as ferramentas de configuração de baixo nível tais como os comandos `ifconfig(8)` e `ip(8)` para configurar uma interface em estado **activo**.

**Nota**

Não existe nenhum comando `ifupdown`.

## 5.6.2 A sintaxe básica de `"/etc/network/interfaces"`

A sintaxe chave de `"/etc/network/interfaces"` como explicada em `interfaces(5)` pode ser resumida ao seguinte.

estrofe	significado
<code>"auto &lt;nome_da_interface&gt;"</code>	inicia a interface <code>&lt;nome_da_interface&gt;</code> no arranque do sistema
<code>"allow-auto &lt;nome_de_interface&gt;"</code>	, ,
<code>"allow-hotplug &lt;nome_de_interface&gt;"</code>	inicia a interface <code>&lt;nome_de_interface&gt;</code> quando o kernel detecta um evento hotplug da interface
Linhas começadas por <code>"iface &lt;nome_de_configuração&gt; ..."</code>	definem a configuração de rede <code>&lt;nome_de_configuração&gt;</code>
Linhas iniciadas por <code>"mapping &lt;nome_da_interface_global&gt;"</code>	define valor de mapeamento de <code>&lt;nome_de_configuração&gt;</code> para o <code>&lt;nome_de_interface&gt;</code> correspondente
A linha começada com um cardinal <code>"#"</code>	ignorar como comentários (os comentários no fim da linha <b>não</b> são suportados)
Uma linha terminada com uma barra inversa <code>"\"</code>	estende a configuração para a próxima linha

Tabela 5.10: Lista de estrofes em `"/etc/network/interfaces"`

As linhas começadas por **iface** têm a seguinte sintaxe:

```
iface <nome_de_configuração> <familia_de_endereços> <nome_do_método>
<opção1> <valor1>
<opção2> <valor2>
...
```

Para a configuração básica, **mapping** não é utilizado e você utiliza o nome da interface de rede como o nome da configuração de rede (Veja Secção 5.7.5).

**Atenção**

Não defina duplicados da estrofe `"iface"` para uma interface de rede em `"/etc/network/interfaces"`.

## 5.6.3 A interface de rede loopback

A seguinte entrada de configuração no ficheiro `"/etc/network/interfaces"` activa a interface de rede loopback `lo` durante o arranque do sistema (via estrofe **auto**).

```
auto lo
iface lo inet loopback
```

Isto está sempre presente no ficheiro `"/etc/network/interfaces"`.

### 5.6.4 A interface de rede servida por DHCP

Após preparar o sistema com Secção 5.5.1, a interface de rede servida por DHCP é configurada ao criar a entrada de configuração no ficheiro `/etc/network/interfaces` como o seguinte:

```
allow-hotplug eth0
iface eth0 inet dhcp
```

Quando o kernel Linux detecta a interface física `eth0`, a estrofe **allow-hotplug** faz com que `ifup` active a interface e a estrofe **iface** faz com que `ifup` utilize DHCP para configurar a interface.

### 5.6.5 A interface de rede com IP estático

A interface de rede servida por IP estático é configurada ao criar a entrada de configuração no ficheiro `/etc/network/interfaces` como se segue:

```
allow-hotplug eth0
iface eth0 inet static
address 192.168.11.100
netmask 255.255.255.0
gateway 192.168.11.1
dns-domain exemplo.com
dns-nameservers 192.168.11.1
```

Quando o kernel Linux detecta a interface física `eth0`, a estrofe **allow-hotplug** faz com que `ifup` active a interface e a estrofe **iface** faz com que `ifup` use IP estático para configurar a interface.

Aqui, eu assumi o seguinte:

- Alcance de endereços IP da rede LAN: `192.168.11.0 - 192.168.11.255`
- Endereço IP da gateway: `192.168.11.1`
- Endereço IP do PC: `192.168.11.100`
- O pacote `resolvconf`: instalado
- O nome de domínio: `"exemplo.com"`
- Endereço IP do servidor DNS: `192.168.11.1`

Quando o pacote `resolvconf` não estiver instalado, a configuração relacionada com DNS precisa ser feita manualmente ao editar o ficheiro `/etc/resolv.conf` como se segue:

```
nameserver 192.168.11.1
domain exemplo.com
```



#### Cuidado

Os endereços IP utilizados no exemplo acima não se destinam a ser copiados literalmente. Você tem de ajustar os números do IP à configuração da sua rede actual.

---

### 5.6.6 O básico da interface de rede sem fios

A [LAN sem fios \(WLAN resumindo\)](#) disponibiliza a ligação sem fios mais rápida através da difusão espectral de bandas de rádio não licenciadas baseada no conjunto de standards chamado [IEEE 802.11](#).

As interfaces de WLAN são quase iguais às interfaces Ethernet normais mas necessitam que lhes seja disponibilizado um ID de rede e dados de chave de encriptação quando são inicializadas. As suas ferramentas de rede de alto nível são exactamente as mesmas das interfaces Ethernet com a excepção que os nomes das interfaces são um pouco diferentes como `eth1`, `wlan0`, `ath0`, `wifi0`, ... dependendo das drivers de kernel usadas.

#### Dica

O dispositivo `wmaster0` é o dispositivo mestre o qual é um dispositivo interno usado apenas por [SoftMAC](#) com a nova [API mac80211 do Linux](#).

Aqui estão algumas palavras chave para lembrar para a WLAN.

acrónimo	palavra completa	significado
NWID	ID de rede	ID de rede a 16 bit usado por redes pre-802.11 <a href="#">WaveLAN</a> (muito descontinuado)
(E)SSID	(Extenso) <a href="#">Service Set Identifier</a>	nome de rede dos <a href="#">Pontos de Acesso Wireless (APs)</a> interligados para formar uma <a href="#">LAN 802.11 wireless</a> integrada, ID de Domínio
WEP, (WEP2)	<a href="#">Wired Equivalent Privacy</a>	standard de encriptação wireless 64-bit (128-bit) de 1ª geração com chave de 40 bits (descontinuado)
WPA	<a href="#">Wi-Fi Protected Access</a>	standard de encriptação wireless de 2ª geração (maioria dos 802.11i), compatível com WEP
WPA2	<a href="#">Wi-Fi Protected Access 2</a>	standard de encriptação wireless de 3ª geração (todos 802.11i), não compatível com WEP

Tabela 5.11: Lista de siglas para WLAN

A escolha actual do protocolo é normalmente limitada pelo router wireless que você possui.

### 5.6.7 A interface LAN wireless com WPA/WPA2

Tem de instalar o pacote `wpa_supplicant` para suportar a WLAN com o novo WPA/WPA2.

No caso de IP servido por [DHCP](#) em ligação WLAN, a entrada no ficheiro `"/etc/network/interfaces"` deverá ser conforme a seguinte:

```
allow-hotplug ath0
iface ath0 inet dhcp
wpa-ssid homezone
# hexadecimal psk is encoded from a plaintext passphrase
wpa-psk 000102030405060708090a0b0c0d0e0f101112131415161718191a1b1c1d1e1f
```

Veja `"/usr/share/doc/wpa_supplicant/README.modes.gz"`.

### 5.6.8 A interface LAN wireless com WEP

Tem de instalar o pacote `wireless-tools` para suportar a WLAN com o antigo WEP. (O seu router pode ainda usar esta infraestrutura insegura, mas é melhor do que nada.)

**Cuidado**

Por favor note o seu tráfego de rede em WLAN com WEP pode ser interceptado por outros.

---

No caso de IP servido por [DHCP](#) em ligação WLAN, a entrada no ficheiro `"/etc/network/interfaces"` deverá ser conforme a seguinte:

```
allow-hotplug eth0
iface eth0 inet dhcp
    wireless-essid Home
    wireless-key1 0123-4567-89ab-cdef
    wireless-key2 12345678
    wireless-key3 s:password
    wireless-defaultkey 2
    wireless-keymode open
```

Vea `"/usr/share/doc/wireless-tools/README.Debian"`.

### 5.6.9 A ligação PPP

Tem de configurar a ligação PPP primeiro como descrito antes (veja Secção [5.5.3](#)). Depois, adicione a entrada no ficheiro `"/etc/network/interfaces"` para o dispositivo PPP principal `ppp0` como se segue.

```
iface ppp0 inet ppp
    provider <nome_do_isp>
```

### 5.6.10 A ligação PPP alternativa

Necessita primeiro de configurar a ligação PPP alternativa com o `wvdial` como descrito antes (veja Secção [5.5.4](#)). Depois, adicione a entrada no ficheiro `"/etc/network/interfaces"` para o dispositivo PPP principal `ppp0` como se segue.

```
iface ppp0 inet wvdial
```

### 5.6.11 A ligação PPPoE

Para um PC ligado directamente à WAN servido por PPPoE, você precisa de configurar o sistema com a ligação PPPoE como descrito antes (veja Secção [5.5.5](#)). Depois, adicione a entrada no ficheiro `"/etc/network/interfaces"` para o dispositivo PPPoE principal `eth0` como se segue.

```
allow-hotplug eth0
iface eth0 inet manual
    pre-up /sbin/ifconfig eth0 up
    up ifup ppp0=dsl
    down ifdown ppp0=dsl
    post-down /sbin/ifconfig eth0 down
# O seguinte é usado apenas internamente
iface dsl inet ppp
    provider dsl-provider
```

---

### 5.6.12 O estado de configuração de rede do ifupdown

O ficheiro `/etc/network/run/ifstate` armazena os estados de configuração de rede **desejados** para todas as interfaces de rede actualmente activas e geridas pelo pacote `ifupdown`. Infelizmente, mesmo que o sistema `ifupdown` falhe ao activar uma interface como desejado, o ficheiro `/etc/network/run/ifstate` lista-a como activa.

A menos que o resultado do comando `ifconfig(8)` para uma interface não tenha uma linha como o exemplo seguinte, não pode ser usada como parte de uma [rede IPV4](#).

```
inet addr:192.168.11.2 Bcast:192.168.11.255 Mask:255.255.255.0
```

---

#### Nota

Para o dispositivo Ethernet ligado a PPPoE, ao resultado do comando `ifconfig(8)` falta uma linha que se parece com o exemplo em cima.

---

### 5.6.13 A reconfiguração de rede básica

Quando tentar reconfigurar a interface, p.e., `eth0`, tem que primeiro desactivá-la com o comando `"sudo ifdown eth0"`. Isto remove a entrada de `eth0` do ficheiro `/etc/network/run/ifstate`. (Isto pode resultar nalguma mensagem de erro se a `eth0` não estiver activa ou tiver sido mal configurada anteriormente. Até agora, parece ser seguro fazer isto para a estação de trabalho simples de um utilizador em qualquer altura.)

Agora você é livre de rescrever o conteúdo de `/etc/network/interfaces` como necessitar para reconfigurar a interface de rede `eth0`.

Então, você pode reactivar `eth0` com o comando `"sudo ifup eth0"`.

---

#### Dica

Você pode (re)inicializar a interface de rede com um simples `"sudo ifdown eth0;sudo ifup eth0"`.

---

### 5.6.14 O pacote ifupdown-extra

O pacote `ifupdown-extra` disponibiliza fáceis testes de ligação de rede para utilizar com o pacote `ifupdown`.

- O comando `network-test(1)` pode ser usado a partir da shell.
- Os scripts automáticos são corridos para cada execução do comando `ifup`.

O comando `network-test` poupa-lhe a trabalhadeira de executar comandos de baixo nível para analisar o problema de rede. Os scripts automáticos estão instalados em `/etc/network/*/` e executam o seguinte.

- Verificar a ligação de cabo de rede
- Verificar o uso duplicado de endereço IP
- Configura rotas estáticas do sistema baseadas na definição `/etc/network/routes`
- Verificar se a gateway de rede está ao alcance
- Grava os resultados no ficheiro `/var/log/syslog`

Este registo do syslog é bastante útil para a administração de problemas de rede no sistema remoto.

---

#### Dica

O comportamento automático do pacote `ifupdown-extra` é configurável com o `/etc/default/network-test`. Algumas destas verificações automáticas abrandam o arranque do sistema um pouco porque demora algum tempo a escutar por respostas de [ARP](#).

---

## 5.7 A configuração de rede avançada com ifupdown (antigo)

A funcionalidade do pacote `ifupdown` pode ser melhorada para além do que foi descrito em Secção 5.6 com conhecimentos avançados.

As funcionalidades descritas aqui são completamente opcionais. Estou a ser preguiçoso e minimalista, raramente me incomodo a utilizar isto.



### Cuidado

Se não conseguir configurar a ligação de rede com a informação de Secção 5.6, irá agravar a situação ao utilizar a informação em baixo.

---

### 5.7.1 O pacote `ifplugd`

O pacote `ifplugd` é uma antiga ferramenta de configuração automática de rede que apenas pode gerir ligações Ethernet. Isto resolve situações de ligar/desligar cabos Ethernet para portáteis e etc. Se tiver o `NetworkManager` ou o `Wicd` (veja Secção 5.2) instalado, não precisa deste pacote.

Este pacote corre um `daemon` e substitui as funcionalidades `auto` ou `allow-hotplug` (veja Tabela 5.10) e inicia as interfaces após a sua ligação à rede.

Aqui está como utilizar o pacote `ifplugd` para a porta Ethernet interna, ex. `eth0`.

1. Remova a estrofe em `/etc/network/interfaces`: `"auto eth0"` ou `"allow-hotplug eth0"`.
2. Mantenha a estrofe em `/etc/network/interfaces`: `"iface eth0 inet ..."` e `"mapping ..."`.
3. instale o pacote `ifplugd`.
4. Corra `"sudo dpkg-reconfigure ifplugd"`.
5. Coloque `eth0` como a "interface estática para ser correspondida pelo `ifplugd`".

Agora, a configuração de rede funciona como deseja.

- Após o ligar da máquina ou após a descoberta do hardware, a interface não é activada por si própria.
  - Processo de arranque rápido sem o longo tempo limite do DHCP.
  - Nenhuma interface activada de modo esquisito sem um endereço IPv4 apropriado (veja Secção 5.6.12).
- Após encontrar o cabo Ethernet, a interface é activada.
- Após algum tempo depois de desligar o cabo Ethernet, a interface é desactivada automaticamente.
- Após ligar outro cabo Ethernet, a interface é activada sob o novo ambiente de rede.

---

### Dica

Os argumentos para o comando `ifplugd(8)` podem definir o seu comportamento tal como o atraso para reconfigurar interfaces.

---



### 5.7.2 O pacote ifmetric

O pacote `ifmetric` permite-nos manipular métricas de rotas à posteriori mesmo para DHCP.

O seguinte configura a interface `eth0` para ser preferida sobre a interface `wlan0`.

1. Instale o pacote `ifmetric`.
2. Adicione uma linha de opção com `metric 0` logo por baixo da linha `iface eth0 inet dhcp` em `/etc/network/interfaces`.
3. Adicione uma linha de opção com `metric 1` logo por baixo da linha `iface wlan0 inet dhcp` em `/etc/network/interfaces`.

O 0 (zero) métrico significa que a rota de prioridade mais alta e é a predefinida. O valor métrico mais alto significa rotas de prioridade mais baixa. O endereço IP da interface activa com o valor métrico mais baixo torna-se o originário. Veja `ifmetric(8)`.

### 5.7.3 A interface virtual

Uma única interface Ethernet física pode ser configurada como múltiplas interfaces virtuais com endereços IP diferentes. Normalmente o objectivo é ligar uma interface a diferentes sub-redes de IP. Por exemplo, hospedagem web virtual baseada em endereço IP por uma única interface de rede é uma das tais aplicações.

Por exemplo, vamos supor o seguinte.

- Uma única interface Ethernet na sua máquina está ligada a um hub de Ethernet (não ao router de banda larga).
- O hub Ethernet esta ligado a ambos; Internet e rede LAN.
- A rede LAN usa a sub-rede `192.168.0.x/24`.
- A sua máquina usa endereço IP servido por DHCP com a interface física `eth0` para a Internet.
- A sua máquina usa `192.168.0.1` com a interface virtual `eth0:0` para a LAN.

As seguintes estrofes em `/etc/network/interfaces` configuram a sua rede.

```
iface eth0 inet dhcp
metric 0
iface eth0:0 inet static
address 192.168.0.1
netmask 255.255.255.0
network 192.168.0.0
metric 1
```



#### Cuidado

Apesar deste exemplo de configuração com [network address translation \(NAT\)](#) que usa [netfilter/iptables](#) (veja Secção 5.10) poder disponibilizar um router barato para a LAN com apenas uma interface única, não existem capacidades reais de firewall com tal configuração. Você deve utilizar 2 interfaces físicas com NAT tornar a rede local segura a partir da Internet.

### 5.7.4 A sintaxe de comando avançada

O pacote `ifupdown` oferece configuração de rede avançada utilizando o nome de **configuração de rede** e o nome de **interface de rede**. Eu utilizo uma terminologia ligeiramente diferente da usada em `ifup(8)` e `interfaces(5)`.

Os comandos de configuração de rede básicos em Secção 5.6.1 necessitam que o testemunho de nome da **configuração de rede** da estrofe **iface** corresponda ao nome da **interface de rede** em `/etc/network/interfaces`.

Os comandos de configuração de rede avançados activam a separação do nome da **configuração de rede** e o nome da **interface de rede** em `/etc/network/interfaces` como se segue.

terminologia do manual	a minha terminologia	exemplos no texto que se segue	descrição
nome da <b>interface física</b>	nome da <b>interface de rede</b>	lo, eth0, <nome_da_interface>	nome dado pelo kernel do Linux (usando o mecanismo udev)
nome da <b>interface lógica</b>	nome da <b>configuração de rede</b>	config1, config2, <nome_da_configuração> no "/etc/network/interfaces"	testemunho de nome seguindo <b>iface</b>

Tabela 5.12: Lista de terminologia para dispositivos de rede

comando	acção
ifup eth0=config1	torna activa a interface de rede eth0 com a configuração config1
ifdown eth0=config1	torna inactiva a interface de rede eth0 com a configuração config1
ifup eth0	torna activa a interface de rede eth0 com a configuração seleccionada pela estrofe <b>mapping</b>
ifdown eth0	torna inactiva a interface de rede eth0 com a configuração seleccionada pela estrofe <b>mapping</b>

Tabela 5.13: Lista de comandos avançados de configuração de rede com ifupdown

### 5.7.5 A estrofe de mapeamento

Nós saltamos a explicação da estrofe **mapping** no `"/etc/network/interfaces"` em Secção 5.6.2 para evitar complicações. Esta estrofe tem a seguinte sintaxe:

```
mapping <glob_de_nome_de_interface>
script <nome_de_script>
map <script_de_entrada1>
map <script_de_entrada2>
map ...
```

Isto disponibiliza funcionalidades avançadas ao ficheiro `"/etc/network/interfaces"` ao automatizar a escolha da configuração com o script de mapeamento especificado por `<nome_do_script>`.

Vamos seguir a execução do seguinte.

```
$ sudo ifup eth0
```

Quando o `<glob_de_nome_de_interface>` corresponde a `eth0`, esta execução leva à execução do seguinte comando para configurar automaticamente `eth0`.

```
$ sudo ifup eth0=$(echo -e '<script_entrada1> \n <script_entrada2> \n ...' | < ←
    nome_do_script> eth0)
```

Aqui, as linhas de entrada do script com `"map"` são opcionais e podem ser repetidas.

#### Nota

O glob para a estrofe **mapping** funciona como o glob de nome de ficheiro em shell (veja Secção 1.5.6).

### 5.7.6 A configuração manual da rede comutável

Aqui está como mudar manualmente entre várias configurações de rede sem reescrever o ficheiro `"/etc/network/interfaces"` como em Secção 5.6.13.

Para todas as configurações de rede que necessite aceder, crie uma estrofe separada no ficheiro `"/etc/network/interfaces"` conforme o seguinte:

```
auto lo
iface lo inet loopback

iface config1 inet dhcp

iface config2 inet static
address 192.168.11.100
netmask 255.255.255.0
gateway 192.168.11.1
dns-domain example.com
dns-nameservers 192.168.11.1

iface pppoe inet manual
pre-up /sbin/ifconfig eth0 up
up ifup ppp0=dsl
down ifdown ppp0=dsl
post-down /sbin/ifconfig eth0 down

# O seguinte é usado apenas internamente
iface dsl inet ppp
provider dsl-provider

iface pots inet ppp
provider provider
```

Por favor note que o **nome de configuração de rede** o qual é o testemunho após **iface** não usa o testemunho para o **nome da interface de rede**. Também, não existe nenhuma estrofe **auto** nem estrofe **allow-hotplug** para iniciar a interface de rede `eth0` automaticamente após eventos.

Agora está pronto para comutar a configuração de rede.

Vamos levar o seu PC para uma LAN servida por DHCP. Você activa a **interface de rede** (a interface física) `eth0` ao atribuir-lhe o nome de **configuração de rede** (o nome lógico da interface) `config1` com o seguinte.

```
$ sudo ifup eth0=config1
Password:
...
```

A interface `eth0` está activa, configurada por DHCP e ligada a LAN.

```
$ sudo ifdown eth0=config1
...
```

A interface `eth0` está inactiva e desligada da LAN.

Vamos levar o seu PC para uma LAN servida por IP estático. Você activa a **interface de rede** `eth0` ao atribuir-lhe o nome de **configuração de rede** `config2` para ela com o seguinte.

```
$ sudo ifup eth0=config2
...
```

A interface `eth0` está activa, configurada com IP estático e ligada à LAN. Os parâmetros adicionais dados como `dns - *` configuraram o conteúdo de `"/etc/resolv.conf"`. Este `"/etc/resolv.conf"` é melhor is better gerido se o pacote `resolvconf` estiver instalado.

```
$ sudo ifdown eth0=config2
...
```

A interface `eth0` está inactiva e desligada da LAN, outra vez.

Vamos levar o seu PC para uma porta em modem-BB ligado ao serviço servido de PPPoE. Você activa a **interface de rede** `eth0` ao atribuir o nome de **configuração de rede pppoe** a ela com o seguinte.

```
$ sudo ifup eth0=pppoe
...
```

A interface `eth0` está activa, configurada com ligação PPPoE directamente ao ISP.

```
$ sudo ifdown eth0=pppoe
...
```

A interface `eth0` está inactiva e desligada, outra vez.

Vamos levar o seu PC para uma localização sem LAN ou modem BB mas com POTS e modem. Você activa a **interface de rede** `ppp0` ao atribuir o nome de **configuração de rede pots** a ela com o seguinte.

```
$ sudo ifup ppp0=pots
...
```

A interface `ppp0` está activa e ligada à Internet com PPP.

```
$ sudo ifdown ppp0=pots
...
```

A interface `ppp0` está inactiva e desligada da Internet.

Você deve verificar o ficheiro `"/etc/network/run/ifstate"` para o estado actual da configuração de rede do sistema `ifupdown`.



#### Atenção

Talvez necessite ajustar os números no final de `eth*`, `ppp*`, etc. se possuir várias interfaces de rede.

---

variável de ambiente	valor passado
"\$IFACE"	nome físico (nome da interface) da interface a ser processada
"\$LOGICAL"	nome lógico (nome da configuração) da interface a ser processada
"\$ADDRFAM"	<família_de_endereços> da interface
"\$METHOD"	<nome_de_método> da interface (ex., "static")
"\$MODE"	"start" se corrido a partir de <code>ifup</code> , "stop" se corrido a partir de <code>ifdown</code>
"\$PHASE"	como para "\$MODE", mas com granularidade mais fina, distinguindo as fases <code>pre-up</code> , <code>post-up</code> , <code>pre-down</code> e <code>post-down</code>
"\$VERBOSITY"	indica se "- -verbose" foi usado, regulado para 1 se sim, 0 se não.
"\$PATH"	caminho de busca de comando: "/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin"
"\$IF_<OPTION>"	valor para a opção correspondente sob a estrofe <b>iface</b>

Tabela 5.14: Lista de variáveis de ambiente passadas pelo sistema ifupdown

### 5.7.7 Usando scripts com o sistema ifupdown

O sistema `ifupdown` corre automaticamente scripts instalados em `"/etc/network/*/"` enquanto exporta variáveis de ambiente para os scripts.

Aqui, cada variável de ambiente, `"$IF_<OPTION>"`, é criada a partir do nome da opção correspondente tal como <opção1> e <opção2> ao preceder com `"$IF_"`, convertendo para maiúsculas, substituindo hífenes por underscores, e descartando os caracteres não-alfanuméricos.

#### Dica

Veja Secção 5.6.2 para <família\_de\_endereços>, <nome\_de\_método>, <opção1> e <opção2>

O pacote `ifupdown-extra` (veja Secção 5.6.14) utiliza estas variáveis de ambiente para estender a funcionalidade do pacote `ifupdown`. O pacote `ifmetric` (veja Secção 5.7.2) instala o script `"/etc/network/if-up.d/ifmetric"` o qual define a métrica via variável `"$IF_METRIC"`. O pacote `guessnet` (veja Secção 5.7.8), que disponibiliza um estrutura simples e poderosa para a selecção automática da configuração de rede através do mecanismo de mapeamento, também as utiliza.

#### Nota

Para exemplos mais específicos de scripts personalizados de configuração de rede que utilizam estas variáveis de ambiente, você deve consultar os scripts de exemplo em `"/usr/share/doc/ifupdown/examples/"` e os scripts utilizados nos pacotes `ifscheme` e `ifupdown-scripts-zg2`. Estes scripts adicionais têm algumas sobreposições de funcionalidades com os pacotes básicos `ifupdown-extra` e `guessnet`. Se você instalar estes scripts adicionais, deve personalizar estes scripts para evitar interferências.

### 5.7.8 Mapeando com guessnet

Em vez de escolher manualmente a configuração conforme descrito em Secção 5.7.6, pode utilizar o mecanismo de mapeamento descrito em Secção 5.7.5 para seleccionar automaticamente a configuração de rede com scripts personalizados.

O comando `guessnet-ifupdown(8)` disponibilizado pelo pacote `guessnet` foi desenhado para ser usado como um script de mapeamento e disponibiliza uma estrutura poderosa para melhorar o sistema `ifupdown`.

- Liste as condições de teste como o valor para as opções do **guessnet** para cada configuração de rede sob a estrofe **iface**.
- O mapeamento escolhe a **iface** com o primeiro resultado não-ERRO como a configuração de rede.

Esta utilização dupla do ficheiro `"/etc/network/interfaces"` pelo script de mapeamento, `guessnet-ifupdown`, e a infraestrutura original de configuração de rede, `ifupdown`, não causa impactos negativos porque as opções do **guessnet** apenas exportam variáveis de ambiente extras para scripts executados pelo sistema `ifupdown`. Veja detalhes em `guessnet-ifupdown(8)`.

---

#### Nota

Quando são necessárias múltiplas linhas de opção **guessnet** em `"/etc/network/interfaces"`, use linhas de opção começadas com **guessnet1**, **guessnet2**, e assim em diante, porque o pacote `ifupdown` não permite que as strings de início das linhas de opção sejam repetidas.

---

## 5.8 A configuração de rede de baixo nível

### 5.8.1 Comandos `iproute2`

Os comandos [Iproute2](#) oferecem capacidades completas de configuração de rede de baixo nível. Aqui está uma tabela de traduções dos comandos [net-tools](#) obsoletos para os novos comandos [iproute2](#) etc.

ferramentas de rede obsoletas	novo <code>iproute2</code> etc.	manipulação
<code>ifconfig(8)</code>	<code>ip addr</code>	endereço de protocolo (IP ou IPv6) num dispositivo
<code>route(8)</code>	<code>ip route</code>	entrada na tabela de rotas
<code>arp(8)</code>	<code>ip neigh</code>	entrada na cache ARP ou NDISC
<code>ipmaddr</code>	<code>ip maddr</code>	endereço multicast
<code>iptunnel</code>	<code>ip tunnel</code>	túnel sobre IP
<code>nameif(8)</code>	<code>ifrename(8)</code>	nomeia as interfaces de rede baseadas no endereço MAC
<code>mii-tool(8)</code>	<code>ethtool(8)</code>	Definições de dispositivo Ethernet

Tabela 5.15: Tabela de tradução dos comandos obsoletos `net-tools` para os novos comandos `iproute2`

Veja `ip(8)` e [Manual do Conjunto de Utilitários IPROUTE2](#).

### 5.8.2 Operações de rede seguras de baixo nível

Você pode usar comandos de rede de baixo nível como se segue em segurança pois eles não mudam a configuração de rede.

---

#### Dica

Algumas destas ferramentas de configuração de baixo nível residem em `"/sbin/"`. Pode necessitar de escrever o caminho do comando completo tal como `"/sbin/ifconfig"` ou adicionar `"/sbin"` à lista `"$PATH"` no seu `"~/.bashrc"`.

---

## 5.9 Optimização da rede

A optimização de rede genérica está para além do objectivo desta documentação. Eu apenas toco em assuntos pertinentes às ligações de grau de consumidor.

---

comando	descrição
ifconfig	mostra o estado de ligação e endereço das interfaces activas
ip addr show	mostra o estado de ligação e endereço das interfaces activas
route -n	mostra toda a tabela de rotas em endereços numéricos
ip route show	mostra toda a tabela de rotas em endereços numéricos
arp	mostra o conteúdo actual das tabelas de cache <a href="#">ARP</a>
ip neigh	mostra o conteúdo actual das tabelas de cache <a href="#">ARP</a>
plog	mostra o log do daemon ppp
ping yahoo.com	verifica a ligação de Internet para "yahoo.com"
whois yahoo.com	verifica quem registou "yahoo.com" na base de dados de domínios
traceroute yahoo.com	rastreia a ligação Internet até "yahoo.com"
tracert yahoo.com	rastreia a ligação Internet até "yahoo.com"
mtr yahoo.com	rastreia a ligação Internet até "yahoo.com" (repetidamente)
dig [@servidor-dns.com] exemplo.com [{a mx any}]	verifica os registos <a href="#">DNS</a> de "exemplo.com" pelo "servidor-dns.com" para um registo "a", "mx", ou "any"
iptables -L -n	verifica o filtro de pacotes
netstat -a	procura todos os portos abertos
netstat -l --inet	procura portos a escutar
netstat -ln --tcp	procura portos TCP a escutar (numérico)
dlint exemplo.com	verifica a informação da zona DNS de "exemplo.com"

Tabela 5.16: Lista de comandos de rede de baixo nível

pacotes	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">iftop</a>	V:8, I:112	97	mostra informação da utilização de largura de banda numa interface de rede
<a href="#">iperf</a>	V:4, I:54	197	ferramenta de medição da largura de banda do Protocolo Internet
<a href="#">ifstat</a>	V:0, I:9	56	InterFace STATistics Monitoring
<a href="#">bmon</a>	V:1, I:14	143	monitor de largura de banda portátil e estimador de taxas
<a href="#">ethstatus</a>	V:0, I:5	40	script que mede rapidamente a transferência efectiva de um dispositivo de rede
<a href="#">bing</a>	V:0, I:1	71	testador de largura de banda empírica estocástica
<a href="#">bwm-ng</a>	V:1, I:17	89	monitor de largura de banda pequeno e simples baseado em consola
<a href="#">ethstats</a>	V:0, I:0	23	monitor de estatísticas de Ethernet baseado em consola
<a href="#">ipfm</a>	V:0, I:0	78	ferramenta de análise de largura de banda

Tabela 5.17: Lista de ferramentas de optimização de rede

### 5.9.1 Encontrar o MTU ótimo

O valor [Maximum Transmission Unit \(MTU\)](#) pode ser determinado experimentalmente com `ping(8)` com a opção `-M do` a qual envia pacotes ICMP com tamanho de dados inicial de 1500 (com offset de 28 bytes para o cabeçalho IP+ICMP) e encontra o tamanho maior sem fragmentação IP.

Por exemplo, tente o seguinte:

```
$ ping -c 1 -s $((1500-28)) -M do www.debian.org
PING www.debian.org (194.109.137.218) 1472(1500) bytes of data.
From 192.168.11.2 icmp_seq=1 Frag needed and DF set (mtu = 1454)

--- www.debian.org ping statistics ---
0 packets transmitted, 0 received, +1 errors
```

Tente 1454 em vez de 1500

Observe `ping(8)` com sucesso com 1454.

Este processo é a descoberta do [Caminho MTU \(PMTU\) \(RFC1191\)](#) e o comando `tracert(8)` pode automatizar isto.

#### Dica

O exemplo acima com valor PMTU de 1454 é para o meu provedor FTTP anterior o qual utilizava [Modo de Transferência Assíncrona](#) (ATM) com a coluna vertebral da sua rede e servia os seus clientes com [PPPoE](#). O valor de PMTU real depende do seu ambiente, p.e. 1500 para o meu novo provedor FTTP.

ambiente de rede	MTU	racional
Ligação Dial-up (IP: PPP)	576	standard
Ligação Ethernet (IP: DHCP ou fixo)	1500	standard e predefinido
Ligação Ethernet (IP: PPPoE)	1492 (=1500-8)	2 bytes para o cabeçalho PPP e 6 bytes para o cabeçalho PPPoE
Ligação Ethernet (espinha dorsal do ISP: ATM, IP: DHCP ou fixo)	1462 (=48*31-18-8)	especulação do autor: 18 bytes para cabeçalho de Ethernet, 8 bytes para trailer de SAR
Ligação Ethernet (espinha dorsal do ISP: ATM, IP: PPPoE)	1454 (=48*31-8-18-8)	veja " <a href="#">Configuração de MTU Ótima para Ligações PPPoE ADSL</a> " para o racional

Tabela 5.18: Regras básicas para o valor MTU ótimo

Adicionalmente a estas regras básicas, você deve saber o seguinte:

- Qualquer utilização de métodos de túnel ([VPN](#) etc.) pode reduzir o MTU ótimo pelo excesso que adicionam.
- O valor MTU não deve exceder o valor PMTU determinado experimentalmente.
- O maior valor MTU é geralmente melhor quando são conhecidas outras limitações.

### 5.9.2 Definir o MTU

Aqui estão exemplos para definir o valor MTU desde a sua predefinição 1500 até 1454.

Para o DHCP (veja Seção [5.6.4](#)), você pode substituir as linhas de estrofe **iface** pertinentes em `/etc/network/interfaces` com o seguinte.



```
iface eth0 inet dhcp
pre-up /sbin/ifconfig $IFACE mtu 1454
```

Para IP estático (veja Secção 5.6.5), você pode substituir as linhas pertinentes de **iface** em `/etc/network/interfaces` com o seguinte.

```
iface eth0 inet static
address 192.168.11.100
netmask 255.255.255.0
gateway 192.168.11.1
mtu 1454
dns-domain exemplo.com
dns-nameservers 192.168.11.1
```

Para o PPPoE directo (veja Secção 5.5.5), você pode substituir a linha `mtu` pertinente no `/etc/ppp/peers/dsl-provider` com o seguinte.

```
mtu 1454
```

O [tamanho de segmento máximo](#) (MSS) é usado como uma alternativa ao tamanho do pacote. As relações entre MSS e MTU são as seguintes.

- $MSS = MTU - 40$  para IPv4
- $MSS = MTU - 60$  para IPv6

---

**Nota**

A optimização baseada no iptables(8) (veja Secção 5.10) pode apertar o tamanho do pacote pelo MSS e é útil para o router. Veja `TCPMSS` em iptables(8).

---

### 5.9.3 Optimização WAN TCP

Para a WAN moderna de alta largura de banda e alta latência, a performance do TCP pode ser maximizada ajustando os parâmetros de tamanho de buffer TCP conforme descrito em ["Guia de Ajustes de TCP"](#) e em ["Ajustes de TCP"](#). Até agora, os ajustes predefinidos actuais de Debian servem bem mesmo para a minha LAN ligada pelo serviço FTTP rápido de 1G bps.

## 5.10 Infraestrutura netfilter

[Netfilter](#) disponibiliza uma infra-estrutura para [firewall de estado](#) e [tradução de endereços de rede \(NAT\)](#) com módulos do [kernel Linux](#) (veja Secção 3.3.1).

O principal programa de utilizador para o [netfilter](#) é o iptables(8). Pode configurar manualmente e interactivamente o [netfilter](#) a partir da shell, salvar o seu estado com iptables-save(8), e restaurá-lo via script init com iptables-restore(8) após o reiniciar do sistema.

Scripts de ajuda de configuração como o [shorewall](#) facilitam este processo.

Veja documentação em <http://www.netfilter.org/documentation/> (ou em `/usr/share/doc/iptables/html/`).

- [Manual de Conceitos de Rede em Linux](#)
  - [Manual do Packet Filtering em Linux 2.4](#)
-

pacotes	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">iptables</a>	V:270, I:995	2569	ferramentas de administração para <a href="#">netfilter</a> (iptables(8) para IPv4, ip6tables(8) para IPv6)
<a href="#">arptables</a>	V:0, I:2	95	ferramentas de administração para <a href="#">netfilter</a> (arptables(8) para ARP)
<a href="#">ebtables</a>	V:36, I:66	265	ferramentas de administração para <a href="#">netfilter</a> (ebtables(8) para criação de pontes Ethernet)
<a href="#">iptstate</a>	V:0, I:4	116	monitoriza continuamente o estado do <a href="#">netfilter</a> (semelhante ao top(1))
<a href="#">shorewall-init</a>	V:0, I:0	68	Inicialização de <a href="#">Shoreline Firewall</a>
<a href="#">shorewall</a>	V:6, I:14	2456	<a href="#">Shoreline Firewall</a> , gerador de ficheiro de configuração <a href="#">netfilter</a>
<a href="#">shorewall-lite</a>	V:0, I:0	65	<a href="#">Shoreline Firewall</a> , gerador de ficheiro de configuração (versão light) <a href="#">netfilter</a> .
<a href="#">shorewall6</a>	V:1, I:2	779	<a href="#">Shoreline Firewall</a> , gerador de ficheiro de configuração (versão IPv6) <a href="#">netfilter</a>
<a href="#">shorewall6-lite</a>	V:0, I:0	64	<a href="#">Shoreline Firewall</a> , gerador de ficheiro de configuração (IPv6, versão light) <a href="#">netfilter</a>

Tabela 5.19: Lista de ferramentas de firewall

- [Como Fazer NAT em Linux 2.4](#)

**Dica**

Apesar destes terem sido escritos para o Linux **2.4**, ambos comando iptables(8) e função de kernel netfilter aplicam-se às séries **2.6** e **3.x** do kernel Linux.

## Capítulo 6

# Aplicações de rede

Após estabelecer a ligação de rede (veja Capítulo 5), você pode correr varias aplicações de rede.

---

### Dica

Para um guia moderno específico Debian para a infraestrutura de rede, leia [O Livro de Mão do Administrador Debian —Infrastructure de Rede](#).

---



---

### Dica

Se você activar a "Verificação de 2 Passos" com alguns ISP, você precisa de obter uma palavra-passe de aplicação para aceder aos serviços POP e SMTP a partir do seu programa. Você pode precisar de aprovar o seu IP de máquina com antecedência.

---

## 6.1 Navegadores web

Existem muitos pacotes de [navegadores web](#) para aceder a conteúdos remotos com [Hypertext Transfer Protocol](#) (HTTP).

pacote	popcon	tamanho	tipo	descrição do explorador web
<a href="#">chromium</a>	<a href="#">V:58, I:148</a>	<a href="#">183777</a>	X	<a href="#">Chromium</a> , (browser open-source da Google)
<a href="#">firefox</a>	<a href="#">V:15, I:26</a>	<a href="#">167408</a>	, ,	<a href="#">Firefox</a> , (navegador de código aberto da Mozilla, apenas disponível no Debian Unstable)
<a href="#">firefox-esr</a>	<a href="#">V:265, I:461</a>	<a href="#">162529</a>	, ,	<a href="#">Firefox ESR</a> , (Lançamento de Suporte Estendido do Firefox)
<a href="#">epiphany-browser</a>	<a href="#">V:6, I:27</a>	<a href="#">3089</a>	, ,	<a href="#">GNOME</a> , <a href="#">HIG</a> compliant, <a href="#">Epiphany</a>
<a href="#">konqueror</a>	<a href="#">V:21, I:108</a>	<a href="#">21034</a>	, ,	<a href="#">KDE</a> , <a href="#">Konqueror</a>
<a href="#">dillo</a>	<a href="#">V:1, I:5</a>	<a href="#">1540</a>	, ,	<a href="#">Dillo</a> , (navegador leve, baseado em <a href="#">FLTK</a> )
<a href="#">w3m</a>	<a href="#">V:80, I:433</a>	<a href="#">2323</a>	texto	<a href="#">w3m</a>
<a href="#">lynx</a>	<a href="#">V:20, I:103</a>	<a href="#">1924</a>	, ,	<a href="#">Lynx</a>
<a href="#">elinks</a>	<a href="#">V:10, I:29</a>	<a href="#">1752</a>	, ,	<a href="#">ELinks</a>
<a href="#">links</a>	<a href="#">V:12, I:42</a>	<a href="#">2207</a>	, ,	<a href="#">Links</a> (apenas texto)
<a href="#">links2</a>	<a href="#">V:2, I:16</a>	<a href="#">5486</a>	gráficos	<a href="#">Links</a> (gráficos de consola sem X)

Tabela 6.1: Lista de exploradores web

---

### 6.1.1 Configuração do explorador

Poderá ser capaz de utilizar as seguintes strings especiais de URL para alguns navegadores para confirmar as suas definições.

- "about:"
- "about:config"
- "about:plugins"

Debian oferece muitos pacotes livres com plugins de navegador na área de arquivo main, os quais podem lidar não apenas com [Java \(plataforma de software\)](#) e [Flash](#) mas também com ficheiros [MPEG](#), [MPEG2](#), [MPEG4](#), [DivX](#), [Windows Media Video \(.wmv\)](#), [QuickTime \(.mov\)](#), [MP3 \(.mp3\)](#), [Ogg/Vorbis](#), DVDs, VCDs, etc. Debian também oferece programas de ajuda para instalar pacotes não-livres de plugins de navegador nas áreas de arquivo contrib ou non-free.

pacote	popcon	tamanho	área	descrição
<a href="#">icedtea-plugin</a>	I:18	19	main	plugin de Java baseado em OpenJDK e IcedTea
<a href="#">flashplugin-nonfree</a>	V:2, I:58	71	contrib	Ajudante de plugin de Flash para instalar o reprodutor de Flash da Adobe (apenas i386, amd64)

Tabela 6.2: Lista de pacotes de plugins de navegadores

#### Dica

Apesar do uso dos pacotes Debian em cima ser mais fácil, os plugins do navegador podem ainda ser adicionados manualmente ao instalar os "\*.so" nos directórios de plugins (ex. "/usr/lib/iceweasel/plugins/") e reiniciando os navegadores.

Alguns sites web recusam a ligação de acordo com a string user-agent do seu navegador. Pode contornar esta situação ao [enganar a string user-agent](#). Por exemplo, você pode fazer isto ao adicionar a seguinte linha em ficheiros de configuração do utilizador como " ~/.gnome2/epiphany/mozilla/epiphany/user.js" ou " ~/.mozilla/firefox/\*.default/user.js".

```
user_pref{"general.useragent.override","Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 7.0; Windows NT 6.0) ←
"};
```

Alternativamente, você pode adicionar ou reiniciar esta variável ao escrever "about:config" no URL e clicar com o botão direito no conteúdo mostrado.



#### Cuidado

Uma string user-agent enganada pode causar [maus efeitos colaterais com Java](#).

## 6.2 O sistema de correio electrónico (mail)



#### Cuidado

Se estiver a configurar um servidor de mail para trocar mail directamente com a Internet, deverá fazer melhor do que ler esta documentação elementar.

O sistema de mail invoca muitos programas servidores e muitos programas clientes a correr em várias máquinas. Relativamente às funcionalidades, existem 3 tipos de programas agentes de mail:

- O agente de transporte de correio ([MTA](#), veja Secção 6.3) é um programa para transferir mails entre máquinas diferentes.
- O agente de entrega de correio ([MDA](#), veja Secção 6.6) é um programa para entregar as mensagens às caixas de correio dos utilizadores dentro de uma máquina.
- O agente de utilizador de correio (MUA, também conhecido como [cliente de email](#), veja Secção 6.4) é um programa para gerar mensagens e para aceder a mensagens entregues.

---

**Nota**

Os exemplos seguintes de configuração são válidos apenas para a estação de trabalho móvel típica em ligações de consumidor de Internet.

---

### 6.2.1 Noções básicas de mail

Uma mensagem de [email](#) consiste em três componentes, o envelope da mensagem, o cabeçalho da mensagem e o corpo da mensagem.

A informação "To" e "From" no envelope da mensagem é utilizada pelo [SMTP](#) para entregar o email. (A informação de "From" no envelope da mensagem também é chamada de [endereço bounce](#), From\_, etc.).

A informação "To" e "From" no cabeçalho da mensagem é mostrada pelo [cliente de email](#). (Embora seja vulgar que sejam os mesmos do envelope da mensagem nem sempre é o caso.)

O [cliente de email](#) (MUA) necessita interpretar os cabeçalhos da mensagem e dados do corpo utilizando [Multipurpose Internet Mail Extensions \(MIME\)](#) para lidar com o tipo de dados e codificação do conteúdo.

### 6.2.2 Bases dos serviços de mail modernos

De modo a minimizar a exposição aos problemas do spam (correio não desejado nem solicitado), muitos ISPs que disponibilizam as ligações à Internet dos consumidores, estão a implementar contra-medidas.

- O serviço smarthost para os seus clientes enviarem mensagens utiliza o porto submissão de mensagem (587) especificado no [rfc4409](#) com a palavra-passe (serviço [SMTP AUTH](#)) especificada no [rfc4954](#).
- As ligações [SMTP](#) no porto 25 a partir das suas máquinas de rede internas (excepto o servidor de saída de mail do próprio ISP) para a Internet estão bloqueadas.
- As ligações [SMTP](#) pelo porto 25 ao servidor de mail do ISP a partir de algumas máquinas de redes externas suspeitas estão bloqueadas. (As ligações a partir de máquinas na gama de endereços IP dinâmicos usados pelo dial-up e outras ligações de consumidores de Internet são as primeiras a serem bloqueadas.)
- [Técnicas Anti-spam](#) tais como [DomainKeys Identified Mail \(DKIM\)](#), [Sender\\_Policy\\_Framework \(SPF\)](#), e [Domain-based Message Authentication, Reporting and Conformance \(DMARC\)](#) são muito usadas para a [filtragem de email](#).
- O serviço [DomainKeys Identified Mail](#) pode ser disponibilizado para o email que envia através do smarthost.
- O smarthost pode re-escrever o endereço de email fonte para a sua conta de mail no smarthost.

Quando configurar o seu sistema de mail ou resolver problemas de entrega de mail, você deve considerar estas novas limitações.

**Cuidado**

Não é realista correr um servidor SMTP numa rede de ligação doméstica para enviar mail directamente para a máquina remota de forma confiável.

---

**Cuidado**

Não é realista, para a confiança da máquina remota, esperar que um único smarthost envie mails com um endereço de mail fonte não relacionado.

---

**Cuidado**

Um mail pode ser rejeitado em silêncio por qualquer máquina na rota para o destino. Tornar o seu mail com a aparência mais autêntica possível é a única forma de enviar um mail para a confiança da máquina remota.

---

À luz destas situações e limitações hostis da Internet, alguns ISPs de mail de Internet independentes tais como o Yahoo.com e Gmail.com oferecem o serviço de mail seguro que pode ser acedido a partir de qualquer lugar na Internet usando o [Transport Layer Security \(TLS\)](#) e o seu antecessor, [Secure Sockets Layer \(SSL\)](#).

- O serviço smarthost no porto 465 com o protocolo depreciado SMTP sobre SSL ([SMTPS](#)).
- O serviço de smarthost no porto 587 com [STARTTLS](#).
- O mail de chegada está acessível no porto 995 TLS/POP3 com [POP3](#).

Para simplificar, assumo que o smarthost está localizado em "smtp.nomemaquina.dom", necessita de [Autenticação SMTP](#), e utiliza o porto para submissão de mensagens (587) com [STARTTLS](#) no texto seguinte.

### 6.2.3 A estratégia de configuração de mail para estação de trabalho

A configuração de mail mais simples é aquela onde o mail é enviado para o smarthost do ISP e recebido do servidor POP3 do ISP pelo próprio MUA (veja Secção 6.4). Este tipo de configuração é popular com MUA baseado em GUIs cheios de funcionalidades como o icedove(1), evolution(1), etc. Se necessitar filtrar o mail pelos seus tipos, você usa a função de filtragem do MUA. Para este caso, o MTA local (veja Secção 6.3) precisa apenas de fazer entregas locais (quando o remetente e o destinatário estão na mesma máquina.

Por favor note que o sistema Debian é um sistema multi-utilizador. Mesmo que você seja o único utilizador, existem muitos programas que correm como root e eles podem enviar-lhe um mail.

A configuração de mail alternativa é onde o mail é enviado via MTA local para o smarthost do ISP e recebido do POP3 do ISP através de um obtentor de mail (veja Secção 6.5) para a mailbox local. Se necessitar filtrar o mail pelos seus tipos, utilize o MDA com filtro (veja Secção 6.6) para filtrar o mail em caixas separadas. Este tipo de configuração é popular com MUAs baseadas em consola simples como mutt(1), mew(1), etc., apesar de ser possível com qualquer MUA (veja Secção 6.4). Para este caso, o MTA local (veja Secção 6.3) precisa de fazer a entrega ao smarthost e a entrega local. Como as estações de trabalho móveis não têm um FQDN válido, terá de configurar o MTA local para esconder e enganar o nome de mail local real no mail de saída para evitar erros de entrega de mail (veja Secção 6.3.3).

---

**Dica**

Poderá desejar configurar o MUA/MDA para utilizar [Maildir](#) para armazenar as mensagens de email algures sob o seu directório pessoal.

---

## 6.3 Agente de transporte de mail (MTA)

Para uma estação de trabalho normal, a escolha popular para Agente de Transporte de Mail (MTA) é ou o pacote `exim4-*` ou o `postfix`. A escolha é sua.

---

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">exim4-daemon-light</a>	V:408, I:443	1332	Agente de transporte de mail Exim4 (MTA: predefinido em Debian)
<a href="#">exim4-base</a>	V:417, I:454	1621	Documentação do Exim4 (texto) e ficheiros comuns
<a href="#">exim4-doc-html</a>	I:1	3575	Documentação do Exim4 (html)
<a href="#">exim4-doc-info</a>	I:1	611	Documentação do Exim4 (info)
<a href="#">postfix</a>	V:146, I:162	4324	Agente de transporte de mail Postfix (MTA: alternativo)
<a href="#">postfix-doc</a>	I:10	4237	Documentação do Postfix (html+texto)
<a href="#">sasl2-bin</a>	V:6, I:21	428	Implementação Cyrus SASL API (postfix suplementar para SMTP AUTH)
<a href="#">cyrus-sasl2-doc</a>	I:1	575	Cyrus SASL - documentação

Tabela 6.3: Lista de pacotes básicos relacionados com agente de transporte de mail para estação de trabalho

Apesar da contagem de votos do popcon do `exim4-*` parecer ser várias vezes mais popular que a do `postfix`, isto não quer dizer que o `postfix` não seja popular entre os programadores de Debian. O sistema de servidor Debian utiliza ambos, `exim4` e `postfix`. A [análise dos cabeçalhos de mail](#) dos envios para a lista de mail dos programadores proeminentes de Debian também indica que ambos os MTAs são populares.

Os pacotes `exim4-*` são conhecidos por terem um pequeno consumo de memória e serem muito flexíveis na sua configuração. O pacote `postfix` é conhecido por ser compacto, rápido, simples, e seguro. Ambos vêm com ampla documentação e são bons em qualidade e licença.

Existem muitas escolhas para pacotes de agente de transporte de mail (MTA) com capacidades e objectivos diferentes no arquivo Debian.

pacote	popcon	tamanho	capacidade e focagem
<a href="#">exim4-daemon-light</a>	V:408, I:443	1332	completo
<a href="#">postfix</a>	V:146, I:162	4324	completo (segurança)
<a href="#">exim4-daemon-heavy</a>	V:8, I:9	1473	completo (flexibilidade)
<a href="#">sendmail-bin</a>	V:12, I:13	1863	completo (apenas se você já está familiarizado)
<a href="#">nullmailer</a>	V:5, I:8	479	reduzido, nenhum mail local
<a href="#">ssmtp</a>	V:12, I:19	2	reduzido, nenhum mail local
<a href="#">courier-mta</a>	V:0, I:0	2328	muito completo (interface web, etc.)
<a href="#">masqmail</a>	V:0, I:0	337	leve
<a href="#">esmtplib</a>	V:0, I:0	128	leve
<a href="#">esmtplib-run</a>	V:0, I:0	32	leve (extensão de compatibilidade do sendmail para <code>esmtplib</code> )
<a href="#">msmtplib</a>	V:2, I:6	434	leve
<a href="#">msmtplib-mta</a>	V:1, I:1	60	leve (extensão de compatibilidade do sendmail para <code>msmtplib</code> )

Tabela 6.4: Lista de escolhas para pacotes de agente de transporte de mail (MTA) no arquivo Debian.

### 6.3.1 A configuração do `exim4`



#### Cuidado

Configurar o `exim4` para enviar o mail de Internet via múltiplos `smarthosts` correspondentes para múltiplos endereços de email fonte não é trivial. Por favor defina o `exim4` apenas para um único endereço de email para os programas do sistema tais como o `popcon` e o `cron` e defina o `msmtplib` para múltiplos endereços de email fonte para os programas do utilizador como o `mutt`.

Para mail de Internet através de smarthost, você (re)configura o pacote `exim4` - \* conforme o seguinte:

```
$ sudo /etc/init.d/exim4 stop
$ sudo dpkg-reconfigure exim4-config
```

Escolha "mail enviado por smarthost; recebido via SMTP ou fetchmail" para "Configuração geral do tipo de mail".

Defina "nome de mail do sistema:" para a sua predefinição como o FQDN (veja Secção 5.1.1).

Defina "Endereço IP onde escutar ligações SMTP recebidas:" para a sua predefinição como "127.0.0.1 ; ::1".

Desconfigure o conteúdo de "Outros destinos para o qual o mail é aceite:".

Desconfigure o conteúdo de "Máquinas para retransmitir mail para:".

Defina "Endereço IP ou nome de máquina do smarthost de envio:" para "smtp.nome-de-máquina.domínio:587".

Escolha "<Não>" para "Esconder o nome de mail local para o mail enviado?". (Em vez disso, use `/etc/email-addresses` como em Secção 6.3.3.)

Responda a "Manter um número mínimo de consultas DNS (Marcar-a-Pedido)?" como uma das seguintes.

- "Não" se o sistema estiver ligado à Internet enquanto arranca.
- "Sim" se o sistema **não** está ligado à Internet enquanto arranca.

Defina o "Método de entrega para mail local:" para "formato mbox em /var/mail".

Selecione "<Sim>" para "Dividir configuração em pequenos ficheiros?".

Crie entradas de palavra-passe para o smarthost ao editar `/etc/exim4/passwd.client`.

```
$ sudo vim /etc/exim4/passwd.client
...
$ cat /etc/exim4/passwd.client
^smtp.*\.nome_de_máquina\.domínio:nome_de_máquina@nome_de_máquina.domínio:palavra-passe
```

Inicie o `exim4` com o seguinte.

```
$ sudo /etc/init.d/exim4 start
```

o nome de máquina em `/etc/exim4/passwd.client` não deve ser o alias. Verifique o nome real da máquina com o seguinte.

```
$ host smtp.hostname.dom
smtp.hostname.dom é um alias para smtp99.hostname.dom.
smtp99.hostname.dom possui o endereço 123.234.123.89
```

Eu utilizo expressões regulares em `/etc/exim4/passwd.client` para contornar o problema do alias. Provavelmente o SMTP AUTH funciona mesmo que o ISP mova a máquina apontada pelo alias.

Pode actualizar manualmente a configuração do `exim4` com o seguinte:

- Actualizar os ficheiros de configuração do "exim4" em `/etc/exim4/`.
  - criar `/etc/exim4/exim4.conf.localmacros` para definir MACROs e editar `/etc/exim4/exim4.conf.template` (configuração não-dividida)



- criar novos ficheiros ou editar ficheiros existentes nos sub-directórios `"/etc/exim4/exim4.conf.d"`. (configuração dividida)
- Correr `"invoke-rc.d exim4 reload"`.

Por favor leia o guia oficial em `"/usr/share/doc/exim4-base/README.Debian.gz"` e `update-exim4.conf(8)`.



#### Cuidado

O arranque do `exim4` demora muito tempo se foi escolhido "Não" (valor predefinido) na pergunta `debconf` de "Manter o número de consultas DNS no mínimo (Marcar-a-pedido)?" e o sistema **não** estiver ligado à Internet durante o arranque.



#### Atenção

É inseguro utilizar palavras-passe em texto simples sem encriptação mesmo que o seu ISP o permita.

#### Dica

Embora seja recomendado a utilização de **SMTP** com **STARTTLS** no porto 587, alguns ISPs ainda utilizam o depreciado **SMTPS** (SSL no porto 465). O `exim4` após a versão 4.77 suporta o protocolo depreciado **SMTPS** quer para cliente quer para servidor.

#### Dica

Se você está a procurar um MTA leve que respeite `"/etc/aliases"` para o seu PC portátil, deve considerar configurar o `exim4(8)` com `"QUEUERUNNER='queueonly'"`, `"QUEUERUNNER='nodaemon'"`, etc. em `"/etc/default/exim4"`.

## 6.3.2 A configuração do postfix com SASL

Para o mail de Internet através de `smarthost`, você deve primeiro ler [a documentação do postfix](#) e páginas chave do manual.

comando	função
<code>postfix(1)</code>	Programa de controlo do postfix
<code>postconf(1)</code>	Utilitário de configuração do postfix
<code>postconf(5)</code>	Parâmetros de configuração do postfix
<code>postmap(1)</code>	Manutenção da tabela de buscas do Postfix
<code>postalias(1)</code>	Manutenção da base de dados de alias do Postfix

Tabela 6.5: Lista dos manuais importantes do postfix

(Re)configurar os pacotes `postfix` e `sasl2-bin` como se segue.

```
$ sudo /etc/init.d/postfix stop
$ sudo dpkg-reconfigure postfix
```

Escolha "Internet com `smarthost`".

Defina "SMTP relay host (em branco para nenhum):" para `"[smtp.hostname.dom]:587"` e configure-o como o seguinte.

```
$ sudo postconf -e 'smtp_sender_dependent_authentication = yes'
$ sudo postconf -e 'smtp_sasl_auth_enable = yes'
$ sudo postconf -e 'smtp_sasl_password_maps = hash:/etc/postfix/sasl_passwd'
$ sudo postconf -e 'smtp_sasl_type = cyrus'
$ sudo vim /etc/postfix/sasl_passwd
```

Crie entradas de palavra-passe para o smarthost.

```
$ cat /etc/postfix/sasl_passwd
[smtp.hostname.dom]:587 nome_utilizador:palavra_passe
$ sudo postmap hush:/etc/postfix/sasl_passwd
```

Arranque o `postfix` com o seguinte.

```
$ sudo /etc/init.d/postfix start
```

Aqui o uso de “[” e ”]” no diálogo do `dpkg-reconfigure` e `/etc/postfix/sasl_passwd` assegura que não se verifica o registo MX mas usa directamente o nome de máquina exacto especificado. Veja “Activar autenticação SASL no cliente SMTP do Postfix” em `/usr/share/doc/postfix/html/SASL_README.html`.

### 6.3.3 A configuração do endereço de mail

Existem alguns ficheiros de configuração de endereços de mail [para transporte, entrega e agentes de utilizador de mail](#).

ficheiro	função	aplicação
<code>/etc/mailname</code>	nome de máquina predefinido para mail (saída)	Específico de Debian, <code>mailname(5)</code>
<code>/etc/email-addresses</code>	nome de máquina para enganar o mail de saída	ficheiros_de_configuração-exim4(5) específicos do <code>exim(8)</code>
<code>/etc/postfix/generic</code>	nome de máquina para enganar o mail de saída	específico do <code>postfix(1)</code> , activado após a execução do comando <code>postmap(1)</code> .
<code>/etc/aliases</code>	alias de nome de conta para mail recebido	geral, activado após a execução do comando <code>newaliases(1)</code> .

Tabela 6.6: Lista de ficheiros de configuração relacionados com endereços de mail

O **mailname** no ficheiro `/etc/mailname` é normalmente um nome de domínio totalmente qualificado (FQDN) que resolve para um dos endereços IP do anfitrião. Para a estação de trabalho móvel que não tem um nome de máquina com endereço IP resolvível, regule este **mailname** para o valor de `hostname -f`. (Esta é uma escolha segura e funciona para ambos `exim4` e `postfix`.)

#### Dica

O conteúdo de `/etc/mailname` é utilizado por muitos programas não-MTA para o seu comportamento predefinido. Para o `mutt`, defina as variáveis `hostname` e `from` no ficheiro `~/muttrc` para sobrepor o valor **mailname**. Para programas no pacote `devscripts`, como o `bts(1)` e `dch(1)`, exporte as variáveis de ambiente `$DEBFULLNAME` e `$DEBEMAIL` para o sobrepor.

---

**Dica**

O pacote `popularity-contest` normalmente envia mail a partir da conta de `root` com FQDN. Tem de definir `MAILFROM` em `/etc/popularity-contest.conf` como descrito no ficheiro `/usr/share/popularity-contest/default.conf`. Caso contrário, o seu mail será rejeitado pelo servidor SMTP do smarthost. Apesar de isto ser um tédio, esta aproximação é mais segura do que reescrever o endereço fonte para todos os mails do `root` pelo MTA e deve ser usado para outros daemons e scripts do cron.

---

Ao definir o **mailname** para `"hostname -f"`, o spoofing do endereço de mail da fonte via MTA pode ser realizado com o seguinte.

- ficheiro `/etc/email-addresses` para `exim4(8)` conforme é explicado em `exim4-config_files(5)`
- ficheiro `/etc/postfix/generic` para `postfix(1)` conforme é explicado em `generic(5)`

Para o `postfix`, são necessários os seguintes passos extra:

```
# postmap hash:/etc/postfix/generic
# postconf -e 'smtp_generic_maps = hash:/etc/postfix/generic'
# postfix reload
```

Pode testar a configuração do endereço de email usando o seguinte:

- `exim(8)` com as opções `-brw`, `-bf`, `-bF`, `-bV`, ...
- `postmap(1)` com a opção `-q`

---

**Dica**

O `exim` vem com vários programas utilitários como o `exiqgrep(8)` e `exipick(8)`. Veja `"dpkg -L exim4-base | grep man8/"` para os comandos disponíveis.

---

### 6.3.4 Operações MTA básicas

Existem várias operações MTA básicas. Algumas podem ser executadas através do interface de compatibilidade do `sendmail(1)`.

---

**Dica**

Poderá ser uma boa ideia enxaguar todos os mails por um script em `/etc/ppp/ip-up.d/*`.

---

## 6.4 Agente utilizador de mail (MUA)

Se você subscrever uma lista de mail relacionada com Debian, poderá ser boa ideia usar um MUA como o `mutt` e o `mew` que são de facto standards para o participante e para se saber comportar como se espera.

---

comando exim	comando postfix	descrição
sendmail	sendmail	lê mails da entrada standard e prepara a entrega (-bm)
mailq	mailq	lista a lista de espera de mail com estado e ID de lista de espera (-bp)
newaliases	newaliases	inicializa a base de dados e alias (-I)
exim4 -q	postqueue -f	enxagua mails em espera (-q)
exim4 -qf	postsuper -r ALL deferred; postqueue -f	enxagua todos mails
exim4 -qff	postsuper -r ALL; postqueue -f	enxagua até mails congelados
exim4 -Mg queue_id	postsuper -h queue_id	congela uma mensagem pelo seu ID de lista de espera
exim4 -Mrm queue_id	postsuper -d queue_id	remove uma mensagem pelo seu ID de lista de espera
N/D	postsuper -d ALL	remove todas as mensagens

Tabela 6.7: Lista de operações MTA básicas

pacote	popcon	tamanho	tipo
<a href="#">evolution</a>	V:40, I:265	449	Programa de GUI X (GNOME3, conjunto groupware)
<a href="#">thunderbird</a>	V:62, I:142	136737	Programa de GUI X (GNOME2, <a href="#">sem marca Mozilla Thunderbird</a> )
<a href="#">kmail</a>	V:44, I:95	17630	Programa de GUI X (KDE)
<a href="#">mutt</a>	V:99, I:488	6010	programa de terminal de caracteres provavelmente usado com o <a href="#">vim</a>
<a href="#">mew</a>	V:0, I:0	2322	programa de terminal de caracteres sob (x)emacs

Tabela 6.8: Lista de agentes utilizador de mail (MUA)

### 6.4.1 MUA básico —Mutt

Personalize “~/ .muttrc” como se segue para usar o `mutt` como agente de utilizador de mail (MUA) em combinação com o `vim`.

```
#
# User configuration file to override /etc/Muttrc
#
# spoof source mail address
set use_from
set hostname=example.dom
set from="Name Surname <username@example.dom>"
set signature="~/ .signature"

# vim: "gq" to reformat quotes
set editor="vim -c 'set tw=72 et ft=mail'"

# "mutt" goes to Inbox, while "mutt -y" lists mailboxes
set mbox_type=Maildir           # use qmail Maildir format for creating mbox
set mbox=~/Mail                 # keep all mail boxes in $HOME/Mail/
set spoolfile=+Inbox             # mail delivered to $HOME/Mail/Inbox
set record=+Outbox              # save fcc mail to $HOME/Mail/Outbox
set postponed=+Postponed        # keep postponed in $HOME/Mail/postponed
set move=no                     # do not move Inbox items to mbox
set quit=ask-yes                 # do not quit by "q" only
set delete=yes                  # always delete w/o asking while exiting
set fcc_clear                    # store fcc as non encrypted
```

```
# Mailboxes in Maildir (automatic update)
mailboxes 'cd ~/Mail; /bin/ls -l|sed -e 's/^/+/' | tr "\n" " "'
unmailboxes Maillog *.ev-summary

## Default
#set index_format="%4C %Z %{%b %d} %-15.15L (%4l) %s"
## Thread index with senders (collapse)
set index_format="%4C %Z %{%b %d} %-15.15n %?M?(#%03M)&(%4l)? %s"

## Default
#set folder_format="%2C %t %N %F %2l %-8.8u %-8.8g %8s %d %f"
## just folder names
set folder_format="%2C %t %N %f"
```

Adicione o seguinte ao `"/etc/mailcap"` ou `"~/.mailcap"` para mostrar mail em HTML e anexos do MS Word 'inline'.

```
text/html; lynx -force_html %s; needsterminal;
application/msword; /usr/bin/antiword '%s'; copiousoutput; description="Microsoft Word Text ↵
"; nametemplate=%s.doc
```

---

#### Dica

O Mutt pode ser usado como o cliente [IMAP](#) e o conversor de formato de mailbox. Você pode etiquetar as mensagens com "t", "T", etc. Estas mensagens etiquetadas podem ser copiadas com ";"C" entre diferentes mailboxes e apagadas com ";"d" numa acção única.

---

## 6.4.2 MUA avançado —Mutt + msmtplib

Mutt pode ser configurado para usar endereços de email de múltiplas fontes com múltiplos smarthosts correspondentes usando [msmtplib](#).

---

#### Dica

Msmtplib é um emulador de envio de mail que permite ser instalado juntamente com outro emulador de envio de mail que disponibilize o comando `/usr/sbin/sendmail`. Assim você pode deixar o seu mail de sistema ser `exim4` ou `postfix`.

---

Vamos pensar em suportar 3 endereços de email como um exemplo:

- "Meu Nome1 <[minhaconta1@gmail.com](mailto:minhaconta1@gmail.com)>"
- "Meu Nome2 <[minhaconta2@gmail.com](mailto:minhaconta2@gmail.com)>"
- "Meu Nome3 <[minhaconta3@example.org](mailto:minhaconta3@example.org)>"

Aqui está um exemplo de personalização do `~/.muttrc` com suporte a 3 smarthosts para 3 diferentes endereços de email fonte.

```
set use_from
set from="My Name3 <myaccount3@example.org>"
set reverse_name
alternates myaccount1@gmail\|.com|myaccount1@gmail\|.com|myaccount3@example\|.org

# ...
```

---

```
# MACRO
macro compose "1" "<edit-from>^UMy Name1 \<myaccount1@gmail.com\>\n"
macro compose "2" "<edit-from>^UMy Name2 \<myaccount2@gmail.com\>\n"
macro compose "3" "<edit-from>^UMy Name3 \<myaccount3@example.org\>\n"

send2-hook '~f myaccount1@gmail.com' "set sendmail = '/usr/bin/msmtp --read-envelope-from'"
send2-hook '~f myaccount2@gmail.com' "set sendmail = '/usr/bin/msmtp --read-envelope-from'"
send2-hook '~f myaccount3@example.org' "set sendmail = '/usr/bin/msmtp --read-envelope-from ←
'"

# ...
```

Vamos instalar o `msmtp-gnome` e definir `~/ .msmtprc` como se segue:

```
defaults
logfile ~/.msmtp.log
domain myhostname.example.org
tls on
tls_starttls on
tls_certcheck on
tls_trust_file /etc/ssl/certs/ca-certificates.crt
auth on
port 587
auto_from

account myaccount1@gmail.com
host smtp.gmail.com
from myaccount1@gmail.com
user myaccount1@gmail.com

account myaccount2@gmail.com
host smtp.gmail.com
from myaccount2@gmail.com
user myaccount2@gmail.com

account myaccount3@example.org
host mail.example.org
from myaccount3@example.org
user myaccount3@example.org

account default : myaccount3@example.org
```

Depois, adicione os dados da palavra-passe ao chaveiro do Gnome. Por exemplo:

```
$ secret-tool store --label=msmtp \
  host smtp.gmail.com \
  service smtp \
  user myaccount1@gmail.com
...
```

---

### Dica

Se não desejar usar o chaveiro do Gnome, em vez deste pode instalar o pacote `msmtp` e adicionar uma entrada tal como `password secret123` a cada conta em `~/ .msmtprc`. Veja [documentação do memtp](#) para mais detalhes.

---

## 6.5 O adquiridor de mail remoto e utilitário de reencaminhamento

Em vez de correr um MUA para aceder remotamente a mails e os processar manualmente, você pode desejar automatizar tal processo para ter todos os mails entregues na máquina local. O recuperador de mail remoto e utilitário de reencaminhamento é a ferramenta para si.

Apesar do fetchmail(1) ter sido o standard de facto para adquiridor de mail remoto em GNU/Linux, o autor agora gosta do getmail(1). Se você deseja rejeitar mail antes de o descarregar para poupar largura de banda, o mailfilter ou o mpop podem ser úteis. Independentemente de quais utilitários de adquirir mails sejam usados, é uma boa ideia configurar o sistema para entregar os mails adquiridos a um MDA, como o maildrop, via pipe.

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">fetchmail</a>	<a href="#">V:6, I:19</a>	<a href="#">2376</a>	adquiridor de mail (POP3, APOP, IMAP) (antigo)
<a href="#">getmail</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">661</a>	adquiridor de mail (POP3, IMAP4, e SDPS) (simples, seguro e de confiança)
<a href="#">mailfilter</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">271</a>	adquiridor de mail (POP3) com capacidade de filtragem por expressões regulares
<a href="#">mpop</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">373</a>	adquiridor de mail (POP3) e MDA com capacidade de filtragem

Tabela 6.9: Lista de adquiridores de mail remoto e utilitários de reencaminhamento

### 6.5.1 configuração do getmail

A configuração do getmail(1) está descrita em [documentação do getmail](#). Aqui estão as minhas definições para aceder a múltiplas contas POP3 como utilizador.

Crie `"/usr/local/bin/getmails"` como o seguinte.

```
#!/bin/sh
set -e
if [ -f $HOME/.getmail/running ]; then
    echo "getmail já está a correr ... (se não, remova $HOME/.getmail/running)" >&2
    pgrep -l "getmai[l]"
    exit 1
else
    echo "getmail não está a correr ... " >&2
fi
if [ -f $HOME/.getmail/stop ]; then
    echo "não correr o getmail ... (se não, remova $HOME/.getmail/stop)" >&2
    exit
fi
if [ "x$1" = "x-l" ]; then
    exit
fi
rcfiles="/usr/bin/getmail"
for file in $HOME/.getmail/config/* ; do
    rcfiles="$rcfiles --rcfile $file"
done
date -u > $HOME/.getmail/running
eval "$rcfiles $"
rm $HOME/.getmail/running
```

Configure-o como o seguinte.

```
$ sudo chmod 755 /usr/local/bin/getmails
$ mkdir -m 0700 $HOME/.getmail
$ mkdir -m 0700 $HOME/.getmail/config
$ mkdir -m 0700 $HOME/.getmail/log
```

Crie ficheiros de configuração "\$HOME/.getmail/config/pop3\_name" para cada conta POP3 como o seguinte.

```
[retriever]
type = SimplePOP3SSLRetriever
server = pop.exemplo.com
username = nome_pop3@exemplo.com
password = <sua-palavra-passe>

[destination]
type = MDA_external
path = /usr/bin/maildrop
unixfrom = True

[options]
verbose = 0
delete = True
delivered_to = False
message_log = ~/.getmail/log/pop3_name.log
```

Configure-o como o seguinte.

```
$ chmod 0600 $HOME/.getmail/config/*
```

Agenda o "/usr/local/bin/getmails" para correr a cada 15 minutos com o cron(8) ao executar "sudo crontab -e -u <nome\_de\_utilizador>" e adicionando o seguinte à entrada cron do utilizador.

```
5,20,35,50 * * * * /usr/local/bin/getmails --quiet
```

---

### Dica

Os problemas do acesso POP3 podem não vir do getmail. Alguns serviços populares POP3 livres podem estar a violar o protocolo POP3 e o seu filtro de SPAM pode não ser perfeito. Por exemplo, pode estar a apagar as mensagens logo após receber o comando RETR antes de receber o comando DELE e pode colocar mensagens em quarentena na caixa do Spam. Você deve minimizar os danos ao configura-los para arquivar as mensagens acedidas e não as apagar. Veja também ["Algum mail não foi descarregado"](#).

---

## 6.5.2 configuração do fetchmail

A configuração do fetchmail(1) é definida por "/etc/default/fetchmail", "/etc/fetchmailrc" e "\$HOME/.fetchmail". Veja o seu exemplo em "/usr/share/doc/fetchmail/examples/fetchmailrc.example".

## 6.6 Agente de entrega de mail (MDA) com filtro

A maioria dos programas MTA, como o postfix e exim4, funcionam como MDA (mail delivery agent). Eles são MDAs especializados com capacidades de filtragem.

Apesar do procmail(1) ter sido o standard de facto para MDA com filtro em GNU/Linux, o autor agora gosta do maildrop(1). Seja quais os utilitários de filtragem usados, é uma boa ideia configurar o sistema para entregar os mails filtrados a uma [Maildir de estilo qmail](#).

---



pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">procmail</a>	V:54, I:432	300	MDA com filtro (antigo)
<a href="#">mailagent</a>	V:0, I:8	1283	MDA com filtro Perl
<a href="#">maildrop</a>	V:1, I:3	1141	MDA com linguagem de filtragem estruturada

Tabela 6.10: Lista de MDA com filtro

### 6.6.1 configuração do maildrop

A configuração do maildrop(1) está descrita em [documentação do maildropfilter](#). Aqui está um exemplo de configuração para "\$HOME/.mailfilter".

```
# Local configuration
MAILROOT="$HOME/Mail"
# set this to /etc/mailname contents
MAILHOST="example.dom"
logfile $HOME/.maildroplog

# rules are made to override the earlier value by the later one.

# mailing list mails ?
if ( / ^Precedence:.*list/:h || / ^Precedence:.*bulk/:h )
{
    # rules for mailing list mails
    # default mailbox for mails from mailing list
    MAILBOX="Inbox-list"
    # default mailbox for mails from debian.org
    if ( / ^ (Sender|Resent-From|Resent-Sender): .*debian.org/:h )
    {
        MAILBOX="service.debian.org"
    }
    # default mailbox for mails from bugs.debian.org (BTS)
    if ( / ^ (Sender|Resent-From|Resent-sender): .*@bugs.debian.org/:h )
    {
        MAILBOX="bugs.debian.org"
    }
    # mailbox for each properly maintained mailing list with "List-Id: foo" or "List-Id: ↵
    ...<foo.bar>"
    if ( / ^List-Id: ([^<]*<)?([^>]*)>?/:h )
    {
        MAILBOX="$MATCH2"
    }
}
else
{
    # rules for non-mailing list mails
    # default incoming box
    MAILBOX="Inbox-unusual"
    # local mails
    if ( / Envelope-to: .*@$MAILHOST/:h )
    {
        MAILBOX="Inbox-local"
    }
    # html mails (99% spams)
    if ( / DOCTYPE html/:b || \
        / ^Content-Type: text\/html/ )
    {
        MAILBOX="Inbox-html"
    }
}
```

```
# blacklist rule for spams
if ( /^X-Advertisement/:h ||\
    /^Subject:.*BUSINESS PROPOSAL/:h ||\
    /^Subject:.*URGENT.*ASISSTANCE/:h ||\
    /^Subject: *I NEED YOUR ASSISTANCE/:h )
{
    MAILBOX="Inbox-trash"
}
# whitelist rule for normal mails
if ( /^From: .*@debian.org/:h ||\
    /^(Sender|Resent-From|Resent-Sender): .*debian.org/:h ||\
    /^Subject: .*(debian|bug|PATCH)/:h )
{
    MAILBOX="Inbox"
}
# whiltelist rule for BTS related mails
if ( /^Subject: .*Bug#.*/:h ||\
    /^(To|Cc): .*@bugs.debian.org/:h )
{
    MAILBOX="bugs.debian.org"
}
# whitelist rule for getmails cron mails
if ( /^Subject: Cron .*getmails/:h )
{
    MAILBOX="Inbox-getmails"
}
}

# check existance of $MAILBOX
'test -d $MAILROOT/$MAILBOX'
if ( $RETURNCODE == 1 )
{
    # create maildir mailbox for $MAILBOX
    'maildirmake $MAILROOT/$MAILBOX'
}
# deliver to maildir $MAILBOX
to "$MAILROOT/$MAILBOX/"
exit
```

**Atenção**

Ao contrário do procmail, o maildrop não cria automaticamente os directórios maildir em falta. Você tem de os criar manualmente com antecedência usando o maildirmake(1) como no exemplo "\$HOME/.mailfilter".

## 6.6.2 configuração do procmail

Aqui está uma configuração semelhante com "\$HOME/.procmailrc" para procmail(1).

```
MAILDIR=$HOME/Maildir
DEFAULT=$MAILDIR/Inbox/
LOGFILE=$MAILDIR/Maillog
# sem dúvida mails com mau aspecto: despeja-os no lixo e termina
:0
* 1^0 ^X-Advertisement
* 1^0 ^Subject:.*BUSINESS PROPOSAL
* 1^0 ^Subject:.*URGENT.*ASISSTANCE
```

```
* 1^0 ^Subject: *I NEED YOUR ASSISTANCE
X-trash/

# Entrega de mensagens da lista de mail
:0
* 1^0 ^Precedence:.*list
* 1^0 ^Precedence:.*bulk
* 1^0 ^List-
* 1^0 ^X-Distribution:.*bulk
{
:0
* 1^0 ^Return-path:.*debian-devel-admin@debian.or.jp
jp-debian-devel/

:0
* ^Resent-Sender.*debian-user-request@lists.debian.org
debian-user/

:0
* ^Resent-Sender.*debian-devel-request@lists.debian.org
debian-devel/

:0
* ^Resent-Sender.*debian-announce-request@lists.debian.org
debian-announce

:0
mailing-list/
}

:0
Inbox/
```

### 6.6.3 Re-entregar o conteúdo da mbox

Você precisa de entregar manualmente os mails às caixas de correio organizadas no seu directório home a partir de `"/var/mail/<nome>`, se o seu directório home ficar cheio e o `procmail(1)` falhar. Após regular o espaço do disco no directório home, corra o seguinte.

```
# /etc/init.d/${MAILDAEMON} stop
# formail -s procmail </var/mail/<nome_de_utilizador>
# /etc/init.d/${MAILDAEMON} start
```

## 6.7 Servidor POP3/IMAP4

Se você vai correr um servidor privado numa LAN, deve considerar correr um servidor [POP3](#) / [IMAP4](#) para entregar mail aos clientes da LAN.

## 6.8 O servidor de impressão e utilitários

No antigo sistema tipo Unix, o [Line printer daemon](#) do BSD era o standard. Como o formato de impressão standard do software livre é o PostScript nos sistemas tipo Unix, um sistema de filtragem foi usado juntamente com o [Ghostscript](#) para activar a impressão em impressoras não-PostScript.

pacote	popcon	tamanho	tipo	descrição
<a href="#">courier-pop</a>	V:3, I:4	288	POP3	Servidor de mail courier - Servidor POP3 (apenas formato maildir)
<a href="#">cyrus-pop3d</a>	V:0, I:0	153	POP3	Sistema de mail cyrus (suporte de POP3)
<a href="#">courier-imap</a>	V:4, I:6	564	IMAP	Servidor de mail courier - Servidor IMAP (apenas formato maildir)
<a href="#">cyrus-imapd</a>	V:1, I:1	466	IMAP	Sistema de mail cyrus (suporte de IMAP)

Tabela 6.11: Lista de Servidores POP3/IMAP4

Recentemente, o [Common UNIX Printing System](#) (CUPS) é o novo standard de facto. O CUPS usa [Internet Printing Protocol](#) (IPP). O IPP é agora suportado por outros SOs como o Windows XP e o Mac OS X e tornou-se no novo standard de facto para várias plataformas para impressão remota com capacidade de comunicação bidireccional.

O formato de dados de impressão standard para a aplicação no sistema Debian é o [PostScript \(PS\)](#) o qual é uma linguagem de descrição de página. Os dados em formato PS são fornecidos ao interpretador de PostScript Ghostscript para produzir os dados de impressão específicos da impressora. Veja Secção [11.4.1](#).

Graças à funcionalidade de auto-conversão dependente do formato de ficheiro do sistema CUPS, simplesmente fornecer quaisquer dados ao comando `lpr` deverá gerar a saída de impressão esperada. (No CUPS, o `lpr` pode ser activado ao instalar o pacote `cups-bsd`.)

O sistema Debian tem alguns pacotes notáveis para os servidores e utilitários de impressão.

pacote	popcon	tamanho	porto	descrição
<a href="#">lpr</a>	V:5, I:6	362	impressora (515)	BSD lpr/lpd ( <a href="#">daemon de impressora de linha</a> )
<a href="#">lprng</a>	V:1, I:1	3852	, ,	, , (Avançado)
<a href="#">cups</a>	V:252, I:432	1127	IPP (631)	Servidor CUPS de Impressão em Internet
<a href="#">cups-client</a>	V:60, I:493	523	, ,	<a href="#">Comandos de impressão do System V</a> para o CUPS: <code>lp(1)</code> , <code>lpstat(1)</code> , <code>lptions(1)</code> , <code>cancel(1)</code> , <code>lpmove(8)</code> , <code>lpinfo(8)</code> , <code>lpadmin(8)</code> , ...
<a href="#">cups-bsd</a>	V:38, I:423	127	, ,	<a href="#">comandos de impressão BSD</a> para o CUPS: <code>lpr(1)</code> , <code>lpq(1)</code> , <code>lprm(1)</code> , <code>lpc(8)</code>
<a href="#">printer-driver-gutenprint</a>	V:133, I:420	930	Não aplicável	Drivers de impressoras para o CUPS

Tabela 6.12: Lista de servidores de impressoras e utilitários

#### Dica

Você pode configurar o sistema CUPS ao apontar o seu explorador web para "<http://localhost:631/>".

## 6.9 O servidor de acesso remoto e utilitários (SSH)

O [Secure SHell](#) (SSH) é o modo **seguro** de efectuar ligações na Internet. Uma versão livre do SSH chamada [OpenSSH](#) está disponível nos pacotes `openssh-client` e `openssh-server` em Debian.



#### Cuidado

Veja Secção [4.7.3](#) se o seu SSH for acessível a partir da Internet.

pacote	popcon	tamanho	ferramenta	descrição
<a href="#">openssh-client</a>	V:811, I:994	3545	ssh(1)	Cliente de shell segura
<a href="#">openssh-server</a>	V:686, I:813	1449	sshd(8)	Servidor de shell segura
<a href="#">ssh-askpass-fullscreen</a>	V:0, I:1	42	ssh-askpass-fullscreen(1)	pede ao utilizador uma frase passe para ssh-add (GNOME2)
<a href="#">ssh-askpass</a>	V:3, I:40	101	ssh-askpass(1)	pede ao utilizador uma frase passe para ssh-add (X simples)

Tabela 6.13: Lista de servidores de acesso remoto e utilitários

**Dica**

Por favor use o programa `screen(1)` para activar a sobrevivência do processo de shell remota à interrupção da ligação (veja Secção 9.1).

## 6.9.1 Bases do SSH

**Atenção**

o `"/etc/ssh/sshd_not_to_be_run"` não pode estar presente se desejar correr o servidor OpenSSH.

SSH tem dois protocolos de autenticação.

Protocolo SSH	Método SSH	descrição
SSH-1	"RSAAuthentication"	autenticação de utilizador baseada em chave de identificação RSA
, ,	"RhostsAuthentication"	autenticação baseada em <code>".rhosts"</code> (insegura, desactivada)
, ,	"RhostsRSAAuthentication"	autenticação de máquina baseada em <code>".rhosts"</code> combinada com chave de máquina RSA (desactivada)
, ,	"ChallengeResponseAuthentication"	autenticação challenge-response RSA
, ,	"PasswordAuthentication"	autenticação baseada em palavra-passe
SSH-2	"PubkeyAuthentication"	autenticação do utilizador baseada em chave pública
, ,	"HostbasedAuthentication"	autenticação de máquina baseada em <code>"~/ .rhosts"</code> ou <code>"/etc/hosts.equiv"</code> combinada com chave pública de autenticação da máquina cliente (desactivada)
, ,	"ChallengeResponseAuthentication"	autenticação challenge-response
, ,	"PasswordAuthentication"	autenticação baseada em palavra-passe

Tabela 6.14: Lista de protocolos e métodos de autenticação do SSH

**Cuidado**

Tenha cuidado com estas diferenças se você não estiver a usar um sistema Debian.

Veja `"/usr/share/doc/ssh/README.Debian.gz"`, `ssh(1)`, `sshd(8)`, `ssh-agent(1)`, e `ssh-keygen(1)` para detalhes.

ficheiro de configuração	descrição do ficheiro de configuração
/etc/ssh/ssh_config	Predefinições do cliente SSH, veja ssh_config(5)
/etc/ssh/sshd_config	Predefinições do servidor SSH, veja sshd_config(5)
~/.ssh/authorized_keys	chaves SSH públicas predefinidas que os clientes usam para ligar a esta conta neste servidor SSH
~/.ssh/identity	chave SSH-1 RSA secreta do utilizador
~/.ssh/id_rsa	chave SSH-2 RSA secreta do utilizador
~/.ssh/id_dsa	chave SSH-2 DSA secreta do utilizador

Tabela 6.15: Lista de ficheiros de configuração do SSH

Os ficheiros de configuração chave são os seguintes.

**Dica**

Veja ssh-keygen(1), ssh-add(1) e ssh-agent(1) para como usar chaves SSH secretas e públicas.

**Dica**

Certifique-se de verificar as configurações ao testar a ligação. Em caso de problemas, use "ssh -v".

**Dica**

Você pode mudar a frase-passe para encriptar chaves SSH secretas locais mais tarde com "ssh-keygen -p".

**Dica**

Você pode adicionar opções às entradas em "~/.ssh/authorized\_keys" para limitar máquinas e correr comandos específicos. Veja sshd(8) para mais detalhes.

O seguinte inicia uma ligação ssh(1) a partir de um cliente.

comando	descrição
ssh nome_utilizador@máquina.domínio.externo	ligar com modo predefinido
ssh -v nome_utilizador@máquina.domínio.externo	ligar com modo predefinido com mensagens de depuração
ssh -1 nome_utilizador@máquina.domínio.externo	força a ligação com SSH versão 1
ssh -1 -o RSAAuthentication=no -l nome_utilizador máquina.domínio.externo	força o uso de palavra-passe com SSH versão 1
ssh -o PreferredAuthentications=password -l nome_utilizador máquina.domínio.externo	força o uso de palavra-passe com SSH versão 2

Tabela 6.16: Lista de exemplos de arranque do cliente SSH

Se você usar o mesmo nome de utilizador nas máquinas local e remota, pode eliminar a escrita de "username@". Mesmo que você use um nome de utilizador diferente nas máquinas local e remota, pode eliminá-lo usando "~/.ssh/config". Para o [serviço Debian Salsa](#) com nome de conta "foo-guest", você regula o "~/.ssh/config" para conter o seguinte.

```
Host salsa.debian.org people.debian.org
  User foo-guest
```

Para o utilizador, as funções do `ssh(1)` são uma `telnet(1)` mais inteligente e segura. Ao contrário do comando `telnet`, o comando `ssh` não pára no caractere de escape do `telnet` (predefinição inicial CTRL-`]`).

### 6.9.2 Reencaminhamento de portos para SMTP/POP3 em túnel

Para estabelecer um pipe para ligação ao porto 25 do servidor `remoto` a partir do porto 4025 da máquina `local`, e para o porto 110 do servidor `remoto` a partir do porto 4110 da máquina `local` através de `ssh`, execute na máquina local como se segue.

```
# ssh -q -L 4025:remote-server:25 4110:remote-server:110 username@remote-server
```

Este é um modo seguro de fazer ligações a servidores SMTP/POP3 pela Internet. Configure a entrada `"AllowTcpForwarding"` para `"yes"` em `"/etc/ssh/sshd_config"` na máquina remota.

### 6.9.3 Ligar sem palavras-passe remotas

Pode-se evitar ter que se lembrar as palavras passe para sistemas remotos ao usar `"RSAAuthentication"` (protocolo SSH-1) ou `"PubkeyAuthentication"` (protocolo SSH-2).

No sistema remoto, configure as respectivas entradas, `"RSAAuthentication yes"` ou `"PubkeyAuthentication yes"`, em `"/etc/ssh/sshd_config"`.

Crie chaves de autenticação localmente e instale a chave pública no sistema remoto como o seguinte.

- `"RSAAuthentication"`: chave RSA para SSH-1 (descontinuado porque foi substituído.)

```
$ ssh-keygen
$ cat .ssh/identity.pub | ssh utilizador1@remoto "cat - >>.ssh/authorized_keys"
```

- `"PubkeyAuthentication"`: chave RSA para SSH-2

```
$ ssh-keygen -t rsa
$ cat .ssh/id_rsa.pub | ssh utilizador1@remoto "cat - >>.ssh/authorized_keys"
```

- `"PubkeyAuthentication"`: chave DSA para SSH-2 (descontinuado porque é lento.)

```
$ ssh-keygen -t dsa
$ cat .ssh/id_dsa.pub | ssh utilizador1@remoto "cat - >>.ssh/authorized_keys"
```

---

#### Dica

O uso de chave DSA para SSH-2 está descontinuado porque a chave é pequena e é lento. Não existem mais razões para se contornar a patente RSA usando DSA porque já expirou. DSA significa [Digital Signature Algorithm](#) e é lento. Veja também [DSA-1571-1](#).

---

**Nota**

Para que "HostbasedAuthentication" funcione em SSH-2, você tem de ajustar as definições de "HostbasedAuthentication" para "yes" em ambos "/etc/ssh/sshd\_config" na máquina servidor e "/etc/ssh/ssh\_config" ou "~/.ssh/config" na máquina cliente.

## 6.9.4 Lidar com clientes SSH alienígenas

Existem alguns clientes [SSH](#) livres disponíveis para outras plataformas.

ambiente	programa de SSH livre
Windows	puTTY ( <a href="http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/">http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/</a> ) (GPL)
Windows (cygwin)	SSH em cygwin ( <a href="http://www.cygwin.com/">http://www.cygwin.com/</a> ) (GPL)
Macintosh Clássico	macSSH ( <a href="http://www.macssh.com/">http://www.macssh.com/</a> ) (GPL)
Mac OS X	OpenSSH; use ssh na aplicação de Terminal (GPL)

Tabela 6.17: Lista de clientes SSH para outras plataformas

## 6.9.5 Configurar o ssh-agent

É mais seguro proteger as suas chaves secretas de autenticação SSH com uma frase-passe. Se nenhuma frase-passe foi definida, use "ssh-keygen -p" para a definir.

Coloque a sua chave SSH pública (ex. "~/.ssh/id\_rsa.pub") em "~/.ssh/authorized\_keys" numa máquina remota usando uma ligação à máquina remota baseada em palavra-passe como descrito em cima.

```
$ ssh-agent bash
$ ssh-add ~/.ssh/id_rsa
Insira frase-passe para /home/<nome_de_utilizador>/.ssh/id_rsa:
Identidade adicionada: /home/<nome_de_utilizador>/.ssh/id_rsa (/home/<nome_de_utilizador>/.ssh/id_rsa)
```

Nenhuma palavra-passe necessária desde aqui até ao próximo comando.

```
$ scp foo <nome_utilizador>@máquina.remota:foo
```

Carregue em ^D (CTRL-D) para terminar a sessão do ssh-agent.

Para o servidor X, o script de arranque normal de Debian executa o ssh-agent como o processo pai. Portanto você apenas precisa de executar o ssh-add uma vez. Para mais, leia ssh-agent(1) e ssh-add(1).

## 6.9.6 Como desligar o sistema remoto em SSH

Você precisa de proteger o processo ao fazer "shutdown -h now" (veja Secção 1.1.8) a partir da terminação do SSH usando o comando at(1) (veja Secção 9.3.13) com o seguinte.

```
# echo "shutdown -h now" | at now
```

Correr "shutdown -h now" numa sessão do screen(1) (veja Secção 9.1) é outro modo de fazer o mesmo.



## 6.9.7 Depurar problemas no SSH

Se estiver com problemas, verifique as permissões dos ficheiros de configuração e corra o ssh com a opção "-v".

Use a opção "-p" se você for o root e esteja a ter problemas com a firewall; isto evita o uso dos portos de servidor 1 -- 1023.

Se as ligações SSH a um site remoto subitamente deixarem de funcionar, pode ser o resultado de reparações pelo administrador do sistema, mais provável uma alteração na "chave\_da\_máquina" durante a manutenção do sistema. Após certificar-se que é este o caso e ninguém está a tentar falsificar a máquina remota com algum hack inteligente, pode-se recuperar a ligação ao remover a entrada "host\_key" de "~/.ssh/known\_hosts" na máquina local.

## 6.10 Outras aplicações de servidor de rede

Aqui estão outras aplicações de servidor de rede

pacote	popcon	tamanho	protocolo	descrição
<a href="#">telnetd</a>	V:1, I:3	115	TELNET	Servidor TELNET
<a href="#">telnetd-ssl</a>	V:0, I:0	165	, ,	. . (suporte a SSL)
<a href="#">nfs-kernel-server</a>	V:35, I:83	345	NFS	Partilha de ficheiros do Unix
<a href="#">samba</a>	V:104, I:171	15967	SMB	Partilha de ficheiros e impressoras do Windows
<a href="#">netatalk</a>	V:2, I:4	1805	ATP	Partilha de ficheiros e impressoras do Apple/Mac (AppleTalk)
<a href="#">proftpd-basic</a>	V:30, I:38	5189	FTP	Download de ficheiros geral
<a href="#">apache2</a>	V:250, I:340	598	HTTP	Servidor web geral
<a href="#">squid</a>	V:13, I:16	8374	, ,	<a href="#">servidor proxy</a> web geral
<a href="#">squid3</a>	V:7, I:14	239	, ,	, ,
<a href="#">bind9</a>	V:54, I:73	2144	DNS	Endereço IP para outras máquinas
<a href="#">isc-dhcp-server</a>	V:23, I:60	1434	DHCP	Endereço IP do próprio cliente

Tabela 6.18: Lista de outras aplicações de servidor de rede

Common Internet File System Protocol (CIFS) é o mesmo protocolo que [Server Message Block \(SMB\)](#) e é bastante usado pelo Microsoft Windows.

### Dica

Veja Secção [4.5.2](#) para integração de sistemas servidor.

### Dica

A resolução do nome de máquinas é normalmente disponibilizada pelo servidor de [DNS](#). Para o endereço IP atribuído dinamicamente à máquina por [DHCP](#), pode ser definido [DNS Dinâmico](#) para a resolução do nome de máquina utilizando o [bind9](#) e o [isc-dhcp-server](#) conforme é descrito na [página DDNS no wiki Debian](#).

### Dica

O uso de servidor proxy como o [squid](#) é muito mais eficiente para poupar largura de banda que o uso de servidor mirror local com o conteúdo completo do arquivo Debian.

## 6.11 Outros clientes de aplicação de rede

Aqui estão outros clientes de aplicação de rede.

pacote	popcon	tamanho	protocolo	descrição
<a href="#">netcat</a>	<a href="#">I:35</a>	<a href="#">16</a>	<a href="#">TCP/IP</a>	Canivete suíço do TCP/IP
<a href="#">openssl</a>	<a href="#">V:808, I:992</a>	<a href="#">1452</a>	<a href="#">SSL</a>	Binário Secure Socket Layer (SSL) e ferramentas criptográficas relacionadas
<a href="#">stunnel4</a>	<a href="#">V:4, I:18</a>	<a href="#">487</a>	, ,	Wrapper SSL universal
<a href="#">telnet</a>	<a href="#">V:64, I:907</a>	<a href="#">163</a>	<a href="#">TELNET</a>	Cliente TELNET
<a href="#">telnet-ssl</a>	<a href="#">V:1, I:6</a>	<a href="#">209</a>	, ,	. . (suporte a SSL)
<a href="#">nfs-common</a>	<a href="#">V:248, I:454</a>	<a href="#">758</a>	<a href="#">NFS</a>	Partilha de ficheiros do Unix
<a href="#">smbclient</a>	<a href="#">V:17, I:187</a>	<a href="#">1798</a>	<a href="#">SMB</a>	Cliente de partilha de ficheiros e impressoras do MS Windows
<a href="#">cifs-utils</a>	<a href="#">V:35, I:120</a>	<a href="#">231</a>	, ,	Comandos de montar e desmontar para ficheiros remotos do MS Windows
<a href="#">ftp</a>	<a href="#">V:24, I:430</a>	<a href="#">137</a>	<a href="#">FTP</a>	Cliente FTP
<a href="#">lftp</a>	<a href="#">V:6, I:39</a>	<a href="#">2254</a>	, ,	, ,
<a href="#">ncftp</a>	<a href="#">V:4, I:26</a>	<a href="#">1486</a>	, ,	Cliente FTP de écran completo
<a href="#">wget</a>	<a href="#">V:383, I:998</a>	<a href="#">3257</a>	<a href="#">HTTP e FTP</a>	downloader de web
<a href="#">curl</a>	<a href="#">V:136, I:490</a>	<a href="#">400</a>	, ,	, ,
<a href="#">axel</a>	<a href="#">V:0, I:5</a>	<a href="#">190</a>	, ,	acelerador de downloads
<a href="#">aria2</a>	<a href="#">V:2, I:18</a>	<a href="#">1848</a>	, ,	acelerador de downloads com suporte de <a href="#">BitTorrent</a> e <a href="#">Metalink</a>
<a href="#">bind9-host</a>	<a href="#">V:442, I:952</a>	<a href="#">358</a>	<a href="#">DNS</a>	host(1) do bind9, "Prioridade: standard"
<a href="#">dnsutils</a>	<a href="#">V:71, I:591</a>	<a href="#">719</a>	, ,	dig(1) do bind, "Prioridade: standard"
<a href="#">isc-dhcp-client</a>	<a href="#">V:255, I:973</a>	<a href="#">673</a>	<a href="#">DHCP</a>	obter endereço IP
<a href="#">ldap-utils</a>	<a href="#">V:17, I:76</a>	<a href="#">709</a>	<a href="#">LDAP</a>	obter dados de um servidor LDAP

Tabela 6.19: Lista de clientes de aplicação de rede

## 6.12 Os diagnósticos dos daemons do sistema

O programa `telnet` activa ligação manual aos daemons do sistema e aos seus diagnósticos.

Para testar o serviço [POP3](#) simples, tente o seguinte:

```
$ telnet mail.ispname.net pop3
```

Para testar o serviço [POP3](#) com [TLS](#)/SSL activo de alguns ISPs, você precisa do cliente `telnet` com TLS/SSL activo pelos pacotes `telnet-ssl` or `openssl`.

```
$ telnet -z ssl pop.gmail.com 995
```

```
$ openssl s_client -connect pop.gmail.com:995
```

Os seguintes [RFCs](#) disponibilizam o conhecimento necessário para cada daemon de sistema.

A utilização de portos é descrita em `"/etc/services"`.

RFC	descrição
<a href="#">rfc1939</a> e <a href="#">rfc2449</a>	serviço <a href="#">POP3</a>
<a href="#">rfc3501</a>	serviço <a href="#">IMAP4</a>
<a href="#">rfc2821</a> ( <a href="#">rfc821</a> )	serviço <a href="#">SMTP</a>
<a href="#">rfc2822</a> ( <a href="#">rfc822</a> )	Formato de ficheiro de mail
<a href="#">rfc2045</a>	<a href="#">Multipurpose Internet Mail Extensions (MIME)</a>
<a href="#">rfc819</a>	serviço <a href="#">DNS</a>
<a href="#">rfc2616</a>	serviço <a href="#">HTTP</a>
<a href="#">rfc2396</a>	definição <a href="#">URI</a>

Tabela 6.20: Lista de RFCs populares

## Capítulo 7

# O Sistema X Window



### Atenção

Este capítulo está a ficar ultrapassado porque é baseado em Debian 7.0 (wheezy) lançado em 2013.

O [Sistema X Window](#) no sistema Debian é baseado na fonte do [X.Org](#).

## 7.1 Pacotes chave

Existem alguns (meta)pacotes disponibilizados para facilitar a instalação.

(meta)pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">xorg</a>	<a href="#">I:500</a>	<a href="#">52</a>	bibliotecas do X, um servidor X, um conjunto de fonts e um grupo de clientes X básicos e utilitários (meta-pacote)
<a href="#">xserver-xorg</a>	<a href="#">V:83, I:538</a>	<a href="#">238</a>	conjunto completo do servidor X e sua configuração
<a href="#">xbase-clients</a>	<a href="#">I:38</a>	<a href="#">46</a>	coleção variada de clientes X (meta-pacote)
<a href="#">x11-common</a>	<a href="#">V:424, I:792</a>	<a href="#">305</a>	infraestrutura do sistema de ficheiros para o Sistema X Window
<a href="#">xorg-docs</a>	<a href="#">I:7</a>	<a href="#">2032</a>	documentação variada para a suite de software X.Org
<a href="#">menu</a>	<a href="#">V:73, I:246</a>	<a href="#">1435</a>	gera um menu Debian a partir de todas as aplicações com item de menu
<a href="#">menu-xdg</a>	<a href="#">V:35, I:129</a>	<a href="#">27</a>	converte a estrutura do menu Debian para a estrutura de menu xdg do <a href="#">freedesktop.org</a>
<a href="#">xdg-utils</a>	<a href="#">V:260, I:559</a>	<a href="#">327</a>	utilitários para integrar o ambiente de trabalho disponibilizado pelo <a href="#">freedesktop.org</a>
<a href="#">task-gnome-desktop</a>	<a href="#">I:202</a>	<a href="#">6</a>	ambiente de trabalho <a href="#">GNOME</a> standard (meta-pacote)
<a href="#">task-kde-desktop</a>	<a href="#">I:69</a>	<a href="#">6</a>	núcleo do ambiente de trabalho <a href="#">KDE</a> (meta-pacote)
<a href="#">task-xfce-desktop</a>	<a href="#">I:111</a>	<a href="#">6</a>	<a href="#">Xfce</a> ambiente de trabalho leve (meta-pacote)
<a href="#">task-lxde-desktop</a>	<a href="#">I:44</a>	<a href="#">6</a>	<a href="#">LXDE</a> ambiente de trabalho leve (meta-pacote)
<a href="#">fluxbox</a>	<a href="#">V:2, I:11</a>	<a href="#">3860</a>	<a href="#">Fluxbox</a> : pacote para um <a href="#">gestor de janelas X</a> altamente configurável e de baixos recursos.

Tabela 7.1: Lista de (meta)pacotes chave para o X Window

Para as bases do X, veja [X\(7\)](#) e o [manual do utilizador LDP XWindow](#).

## 7.2 Definir o ambiente de trabalho

Um [ambiente de trabalho](#) é geralmente uma combinação de um [gestor de janelas X](#), um gestor de ficheiros e um conjunto de programas utilitários compatíveis.

Você pode configurar um [ambiente de trabalho](#) completo como o [GNOME](#), [KDE](#), [Xfce](#), ou [LXDE](#), a partir do [aptitude](#) sob o menu de tarefas.

---

### Dica

O menu de tarefas pode estar fora de sincronismo com o estado de transição de pacotes mais recente sob os ambientes Debian `unstable/testing`. Em tal situação, você precisa de des-seleccionar alguns (meta)pacotes listados sob o menu tarefas do [aptitude](#)(8) para evitar conflitos de pacotes. Quando des-seleccionar (meta)pacotes, você tem de seleccionar manualmente certos pacotes que disponibilizam as suas dependências para evitar que eles sejam apagados automaticamente.

---

Alternativamente você pode configurar um ambiente simples manualmente apenas com um [gestor de janelas X](#) como o [Fluxbox](#). Veja [Window Managers for X](#) para o guia do gestor do X window e do ambiente de trabalho.

### 7.2.1 Menu Debian

O [sistema de menu Debian](#) disponibiliza uma interface geral para ambos programas orientados a texto e X com o [update-menus](#)(1) do pacote `menu`. Cada pacote instala os seus dados de menu no directório `"/usr/share/menu/"`. Veja `"/usr/share/menu/README"`.

### 7.2.2 Menu Freedesktop.org

Cada pacote que é compatível com o sistema de menu do Freedesktop.org instala os seus dados de menu disponibilizados por `"*.desktop"` sob `"/usr/share/applications/"`. Os ambientes de trabalho modernos que são compatíveis com o standard Freedesktop.org usam estes dados para gerar o seu menu usando o pacote `xdg-utils`. Veja `"/usr/share/doc/xdg-utils/README"`.

### 7.2.3 Menu Debian a partir do menu Freedesktop.org

De modo a aceder ao menu Debian tradicional a partir de gestores de janelas compatíveis com o [menu Freedesktop.org](#) como GNOME e KDE, você precisa instalar o pacote `menu-xdg`.

## 7.3 A relação servidor/cliente

O X Window System é activado como uma combinação de programas servidor e cliente. Aqui o significado das palavras **servidor** e **cliente** com respeito às palavras **local** e **remoto** requer atenção.

Os servidores X modernos têm a [Extensão de Memória Partilhada MIT](#) e comunicam com os seus clientes X locais usando a memória partilhada local. Isto faz uma passagem directa à rede transparente de canal de comunicação inter-processos do Xlib e ganha performance para grandes imagens.

## 7.4 O servidor X

Veja [xorg](#)(1) para informação do servidor X.

---

tipo	descrição
<b>Servidor X</b>	um programa que corre numa <b>máquina local</b> ligado ao mostrador e dispositivos de entrada do utilizador.
<b>cliente X</b>	um programa que corre numa <b>máquina remota</b> que processa dados e fala com o servidor X.
<b>aplicação servidor</b>	um programa que corre numa <b>máquina remota</b> que processa dados e fala com as aplicações dos clientes.
<b>aplicação cliente</b>	um programa que corre numa <b>máquina local</b> ligado ao mostrador e dispositivos de entrada do utilizador.

Tabela 7.2: Lista de terminologia de servidor/cliente

### 7.4.1 A (re)configuração do servidor X

O seguinte (re)configura um servidor X

```
# dpkg-reconfigure --priority=low x11-common
```

#### Nota

Os kernels recentes de Linux têm suporte a bons gráficos e bons dispositivos de entrada com [DRM](#), [KMS](#), e [udev](#). O servidor X foi reescrito para os usar. Então o `/etc/X11/xorg.conf` geralmente não está presente no seu sistema. Estes parâmetros são configurados pelo kernel. Veja `fb/modedb.txt` na documentação do kernel Linux.

Para os monitores CRT de alta resolução, é boa ideia regular a taxa de refrescamento para o mais alto que o monitor suporte (85 Hz é muito bom, 75 Hz é bom) para reduzir a cintilação. Para o monitor de LCD, a taxa de refrescamento standard mais lenta (60Hz) é geralmente boa devido à sua resposta lenta.

#### Nota

Tenha cuidado para não usar uma taxa de refrescamento muito alta que possa causar falha fatal do hardware do seu monitor.

### 7.4.2 Os métodos de ligação do servidor X

Existem várias maneiras de fazer um "servidor X" (lado do **monitor**) aceitar ligações de um "cliente X" (lado da **aplicação**).



#### Atenção

Não use ligação [TCP/IP](#) remota sobre redes **inseguras** para ligação X a menos que tenha uma boa razão como o uso de encriptação. Uma ligação socket TCP/IP remota sem encriptação é inclinada a **ataques de escuta** e está desactivada por predefinição no sistema Debian. Use `ssh -X`.



#### Atenção

Também não use [ligação XDMCP](#) sobre rede **insegura**. Envia os dados via [UDP/IP](#) sem encriptação e é inclinado a **ataques de escuta**.

#### Dica

LTSP significa [Linux Terminal Server Project](#).

pacote	popcon	tamanh	utilizador	criptação	método	uso pertinente
<a href="#">xbase-clients</a>	I:38	46	não verificado	não	comando xhost	obsoleto
<a href="#">xbase-clients</a>	I:38	46	verificado	não	comando xauth	ligação local via pipe
<a href="#">openssh-client</a>	V:811, I:994	3545	verificado	sim	comando ssh -X	ligação de rede remota
<a href="#">gdm3</a>	V:189, I:263	4791	verificado	nenhum (XDMCP)	gestor de display do GNOME	ligação local via pipe
<a href="#">sddm</a>	V:46, I:82	1830	verificado	nenhum (XDMCP)	gestor de display do KDE	ligação local via pipe
<a href="#">xdm</a>	V:3, I:7	665	verificado	nenhum (XDMCP)	gestor de display do X	ligação local via pipe
<a href="#">wdm</a>	V:80, I:433	2323	verificado	nenhum (XDMCP)	gestor de display do Window-Maker	ligação local via pipe
<a href="#">ldm</a>	V:0, I:1	414	verificado	sim	gestor de display do LTSP	ligação de rede SSH remota (cliente ténue)

Tabela 7.3: Lista de métodos de ligação ao servidor X

## 7.5 Iniciando o X Window System

O X Window System é geralmente iniciado como uma [sessão X](#) a qual é a combinação de um servidor X e clientes X ligados. Para o sistema de ambiente de trabalho normal, ambos são executados numa estação de trabalho.

A [sessão X](#) é iniciada por um dos seguintes.

- comando `startx` iniciado a partir da linha de comandos
- Um dos programas daemon de [gestor de ecrã X](#) \*dm arrancado pelo `systemd` na dependência de `"graphical.target"`.

### Dica

O script de arranque para os daemons de gestão de ecrã verifica o conteúdo do ficheiro `"/etc/X11/default-display-manager"` mesmo antes de executar os próprios. Isto assegura que se tem apenas um programa daemon de [gestor de ecrã X](#) activado.

### Dica

Veja Secção [8.4.5](#) para as variáveis de ambiente iniciais do gestor de écran X.

Essencialmente, todos estes programas executam o script `"/etc/X11/Xsession"`. Então o script `"/etc/X11/Xsession"` executa `run-parts(8)` como acção para executar os scripts no directório `"/etc/X11/Xsession.d/"`. Isto é essencialmente uma execução do primeiro programa o qual é encontrado na seguinte ordem pelo comando embutido `exec`.

1. O script especificado como o argumento de `"/etc/X11/Xsession"` pelo gestor de display X, se estiver definido.
2. O script `"~/Xsession"` ou `"~/Xsession"`, se estiver definido.

3. O comando `"/usr/bin/x-session-manager"`, se estiver definido.
4. O comando `"/usr/bin/x-window-manager"`, se estiver definido.
5. O comando `"/usr/bin/x-terminal-emulator"`, se estiver definido.

Este processo é afectado pelo conteúdo de `"/etc/X11/Xsession.options"`. Os programas exactos para os quais estes comandos `"/usr/bin/x-*` apontam são determinados pelo sistema de alternativas Debian e modificados pelo `"update-alternatives --config x-session-manager"`, etc.

Veja `Xsession(5)` para detalhes.

### 7.5.1 Iniciar uma sessão X com o gdm3

O `gdm3(1)` permite-lhe seleccionar o tipo de sessão (ou ambiente de trabalho: Secção 7.2), e linguagem (ou locale: Secção 8.4) da sessão X a partir do seu menu. Mantém o valor predefinido seleccionado em `"~/ .dmrc"` como se segue.

```
[Desktop]
Session=default
Language=pt_PT.UTF-8
```

### 7.5.2 Personalizar a sessão X (método clássico)

Num sistema onde `"/etc/X11/Xsession.options"` contém uma linha `"allow-user-xsession"` sem o caractere `"#"` a preceder, qualquer utilizador que defina `"~/ .xsession"` ou `"~/ .Xsession"` é capaz de personalizar a acção de `"/etc/X11/Xsession"` ao sobrepor completamente o código do sistema. O último comando no ficheiro `"~/ .xsession"` deve usar a forma de `"exec some-window/session-manager"` para iniciar os seus gestores de X window/sessão favoritos.

Se esta característica for usada, é ignorada a selecção do gestor de ecrã (ou login) (DM), gestor de sessão ou gestor de janelas (WM) feita pelo utilitário do sistema.

### 7.5.3 Personalizar a sessão X (método novo)

Aqui estão alguns métodos de personalizar a sessão X sem sobrepor completamente o código do sistema como em cima.

- O gestor de écran `gdm3` pode seleccionar uma sessão específica e defini-la como o argumento de `"/etc/X11/Xsession"`.
  - Os ficheiros `"/etc/profile"`, `"~/ .profile"`, `"/etc/xprofile"`, e `"~/ .xprofile"` são executados como sendo parte do processo de arranque do `gdm3`.
- O ficheiro `"~/ .xsessionrc"` é executado como parte do processo de arranque. (independente do ambiente de trabalho)
  - `"#allow-user-xsession"` em `"/etc/X11/Xsession.options"` não restringe a execução do ficheiro `"~/ .xsessionrc"`.
- O ficheiro `"~/ .gnomerc"` é executado como parte do processo de arranque. (apenas ambiente GNOME)

A selecção do gestor de ecrã (ou login) (DM), gestor de sessão ou gestor de janelas (WM) feita pelo utilitário do sistema é respeitada.

Estes ficheiros de configuração não deve ter `"exec ..."` nem `"exit"` no conteúdo deles.



### 7.5.4 Ligar um cliente X remoto via SSH

A utilização de `"ssh -X"` activa uma ligação segura de um servidor X local a um servidor de aplicações remoto.

Defina as entradas `"X11Forwarding"` para `"yes"` em `"/etc/ssh/sshd_config"` da máquina remota, se deseja evitar a opção `"-X"` da linha de comando.

Arrancar o servidor X na máquina local.

Abrir um `xterm` na máquina local.

Correr o `ssh(1)` para estabelecer ligação com um site remoto com o seguinte.

```
nome_local @ localhost $ ssh -q -X nome_de_login@domínio.máquina_remota
Palavra-passe:
```

Correr um comando de aplicação X, ex. `"gimp"`, no site remoto com o seguinte.

```
nome_de_login @ máquina_remota $ gimp &
```

Este método pode mostrar o resultado de um cliente X remoto como se ele estivesse ligado localmente através de um socket de domínio UNIX local.

### 7.5.5 Terminal X seguro via Internet

Terminal X seguro via Internet, o qual mostra um ambiente de trabalho X completo a correr remotamente, pode ser conseguido facilmente usando um pacote especializado como o `ldm`. A sua máquina local torna-se num cliente magro seguro para um servidor de aplicações remoto ligado via SSH.

## 7.6 Fonts (tipos de letra) para o X Window

O [Fontconfig 2.0](#) foi criado para disponibilizar uma biblioteca independente da distribuição para configurar e personalizar o acesso a tipos de letra em 2002. Debian após [squeeze](#) usa [Fontconfig 2.0](#) para a sua configuração de tipos de letra.

Os suportes de font no X Window System podem ser resumidos como se segue.

- Sistema de suporte a font de tamanho de servidor X Legacy
  - O sistema de font do núcleo original do X11 disponibiliza compatibilidade para trás para aplicações cliente X de versões mais antigas.
  - As fonts de núcleo original X11 estão instaladas no servidor X.
- Sistema de suporte a font de tamanho de cliente X moderno
  - O sistema X moderno suporta todos os tipos de letra listados em baixo (Secção [7.6.1](#), Secção [7.6.2](#), e Secção [7.6.3](#)) com funcionalidades avançadas como o anti-aliasing.
  - O [Xft 2.0](#) liga aplicações X modernas como as do [GNOME](#), [KDE](#), e [LibreOffice](#) com a biblioteca [FreeType 2.0](#).
  - [FreeType 2.0](#) disponibiliza uma biblioteca de rasterização de fonts.
  - [Fontconfig](#) disponibiliza resolução da especificação de font para [Xft 2.0](#). Veja `fonts.conf(5)` para a sua configuração.
  - Todas as aplicações X modernas que usam [Xft 2.0](#) podem falar com o servidor X moderno usando a [Extensão X Rendering](#).
  - A [Extensão X Rendering](#) move o acesso a tipos de letra e a geração de imagens de glifos do servidor X para o cliente X.

Você pode verificar informação de configuração de fonts pelo seguinte.

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">xfonts-utils</a>	<a href="#">V:67, I:593</a>	<a href="#">415</a>	Programas utilitários de fonts do Sistema X Window
<a href="#">libxft2</a>	<a href="#">V:102, I:712</a>	<a href="#">122</a>	Xft, uma biblioteca que liga aplicações X com a biblioteca de rasterização de fonts FreeType
<a href="#">libfreetype6</a>	<a href="#">V:476, I:995</a>	<a href="#">841</a>	<a href="#">FreeType</a> biblioteca de rasterização de fonts 2.0
<a href="#">fontconfig</a>	<a href="#">V:395, I:832</a>	<a href="#">575</a>	<a href="#">Fontconfig</a> , uma biblioteca de configuração de fonts genérica -- binários de suporte
<a href="#">fontconfig-config</a>	<a href="#">V:406, I:902</a>	<a href="#">441</a>	<a href="#">Fontconfig</a> , uma biblioteca de configuração de fonts genérica -- dados de configuração

Tabela 7.4: Tabela de pacotes para suportar fonts do sistema X Window

- `"xset q"` para caminho das fonts do núcleo do X11
- `"fc-match"` para a font predefinida do fontconfig
- `"fc-list"` para fonts disponíveis do fontconfig

**Dica**

"[O Pinguim e o Unicode](#)" é uma boa visão geral do X Window System moderno. Outra documentação em <http://unifont.org/> deverá disponibilizar boas informações sobre tipos de letra Unicode, software capaz de Unicode, internacionalização, e problemas da utilização de Unicode em sistemas operativos [free/libre/open source \(FLOSS\)](#).

## 7.6.1 Fonts (tipos de letra) básicas

Existem 2 tipos principais de [fonts de computador](#).

- Fonts bitmap (boas para rasterização de baixa resolução)
- Fonts contorno/stroke (boas para rasterização de alta resolução)

Enquanto que o dimensionar de fonts de mapas de bits causa imagem distorcida, o dimensionar de fonts de contorno/curso produz imagem suave.

As fontes de mapa de bits no sistema Debian são geralmente disponibilizadas por [ficheiros de fonts bitmap pcf do X11](#) comprimidos com a sua extensão de ficheiro `".pcf.gz"`.

As fonts de contorno no sistema Debian são disponibilizadas pelo seguinte.

- Ficheiros de font Type 1 [PostScript](#) tendo a sua extensão de ficheiro `".pfb"` (ficheiro de font binário) e `".afm"` (ficheiro de font métrica).
- Ficheiros font [TrueType](#) (ou [OpenType](#)) geralmente tendo a sua extensão de ficheiro `".ttf"`.

**Dica**

[OpenType](#) é destinado a substituir ambas [TrueType](#) e [PostScript](#) Type 1.

**Dica**

as fonts [DejaVu](#) são baseadas e um super conjunto da fonts [Bitstream Vera](#).

pacote font	popcon	tamanho	font sans-serif	font serif	font monospace	fonte da font
PostScript	N/D	N/D	<a href="#">Helvetica</a>	<a href="#">Times</a>	<a href="#">Courier</a>	Adobe
<a href="#">gsfonts</a>	<a href="#">I:677</a>	<a href="#">4439</a>	Nimbus Sans L	Nimbus Roman No9 L	Nimbus Mono L	<a href="#">URW</a> (tamanho compatível com Adobe)
<a href="#">gsfonts-x11</a>	<a href="#">I:109</a>	<a href="#">95</a>	Nimbus Sans L	Nimbus Roman No9 L	Nimbus Mono L	Suporte a X font com fonts PostScript Type 1.
<a href="#">t1-cyrillic</a>	<a href="#">I:22</a>	<a href="#">4884</a>	Free Helvetian	Free Times	Free Courier	URW extenso (tamanho compatível com Adobe)
<a href="#">lmodern</a>	<a href="#">I:130</a>	<a href="#">33270</a>	LMSans*	LMRoman*	LMTypewriter*	fonts PostScript e OpenType escaláveis baseadas em Computer Modern (do TeX)

Tabela 7.5: Tabela de fonts [PostScript](#) Type 1 correspondentes

pacote font	popcon	tamanho	font sans-serif	font serif	font monospace	fonte da font
<a href="#">ttf-mscorefonts-installer</a>	<a href="#">V:1, I:77</a>	<a href="#">92</a>	<a href="#">Arial</a>	<a href="#">Times New Roman</a>	<a href="#">Courier New</a>	Microsoft (tamanho compatível com Adobe) (Isto instala dados não-livres)
<a href="#">fonts-liberation</a>	<a href="#">I:559</a>	<a href="#">2093</a>	Liberation Sans	Liberation Serif	Liberation Mono	<a href="#">Liberation Fonts project</a> (tamanho compatível com Microsoft)
<a href="#">fonts-freefont-ttf</a>	<a href="#">V:44, I:345</a>	<a href="#">10750</a>	FreeSans	FreeSerif	FreeMono	<a href="#">GNU freefont</a> ((tamanho compatível com Microsoft)
<a href="#">fonts-dejavu</a>	<a href="#">I:513</a>	<a href="#">39</a>	DejaVu Sans	DejaVu Serif	DejaVu Sans Mono	<a href="#">DejaVu</a> , <a href="#">Bitstream Vera</a> com cobertura Unicode
<a href="#">fonts-dejavu-core</a>	<a href="#">V:306, I:796</a>	<a href="#">2954</a>	DejaVu Sans	DejaVu Serif	DejaVu Sans Mono	<a href="#">DejaVu</a> , <a href="#">Bitstream Vera</a> com cobertura Unicode (sans, sans-negrito, serif, serif-negrito, mono, mono-negrito)
<a href="#">fonts-dejavu-extra</a>	<a href="#">I:543</a>	<a href="#">7217</a>	N/D	N/D	N/D	<a href="#">DejaVu</a> , <a href="#">Bitstream Vera</a> com cobertura Unicode (oblíquo, itálico, negrito-oblíquo, negrito-itálico, condensado)
<a href="#">ttf-unifont</a>	<a href="#">I:23</a>	<a href="#">17654</a>	N/D	N/D	unifont	<a href="#">GNU Unifont</a> , com todo o código de caracteres imprimíveis em Unicode 5.1 Basic Multilingual Plane (BMP)

Tabela 7.6: Tabela de fonts correspondentes a [TrueType](#)

## 7.6.2 Fonts (tipos de letra) adicionais

O aptitude(8) ajuda-o a encontrar fonts adicionais facilmente.

- A lista de pacotes curta sob "Tarefas" → "Localização"
- A lista de pacotes lisa filtrada de dados de fonts com regex em debtag: "~Gmade-of::data:font"
- A lista de pacotes lisa filtrada de pacotes de fonts BDF (bitmap) com regex no nome do pacote: "~nxfonts-"
- A lista de pacotes lisa filtrada de pacotes de fonts TrueType (contorno) com regex no nome do pacote: "~nttf-|~nfonts-"

Como as fonts **Free** são por vezes limitadas, instalar ou partilhar algumas fonts TrueType comerciais é uma opção para os utilizadores de Debian. De modo a tornar este processo fácil para o utilizador, foram criados alguns pacotes de conveniência.

- `mathematica-fonts`
- `fonts-mscorefonts-installer`

Você irá ter uma boa selecção de fonts TrueType às custas de contaminar o seu sistema **Livre** com fonts não-Livres.

### 7.6.3 fonts CJK

Aqui estão alguns pontos chave que focam em fonts de [caracteres CJK](#).

tipo de font	nome de font Japonesa	nome de font Chinesa	nome de font Coreana
sans-serif	gótico, ゴシック	hei, gótico	dodum, gulim, gótico
serif	mincho, 明朝	song, ming	batang

Tabela 7.7: Tabela de palavras chave usadas em nomes de fonts CJK para indicar os tipos de fonts.

O nome de font como "VL PGothic" com o "P" é um font proporcional a qual corresponde à largura fixa da fonte "VL Gothic". Por exemplo, a tabela de código [Shift\\_JIS](#) compreende 7070 caracteres. Eles podem ser agrupados como o seguinte.

- caracteres de um byte JIS X 0201 (191 caracteres, a.k.a. caracteres de meia-largura)
- caracteres de duplo byte JIS X 0208 (6879 caracteres, a.k.a. caracteres de largura-completa)

Os caracteres de duplo-byte ocupam o dobro da largura nos terminais de consola que usam fonts CJK de largura fixa. De modo a lidar com esta situação, pode ser implantado o [Hanzi Bitmap Font \(HBF\) File](#) com extensão de ficheiro ".hbf" para fonts que contêm caracteres de único-byte e duplo-byte.

De modo a poupar espaço para ficheiros de tipos de letra [TrueType](#), pode ser usado o ficheiro de colecção de tipos de letra [TrueType](#) com a extensão de ficheiro ".ttc".

De modo a cobrir o código complicado do espaço dos caracteres, é usada uma font Type 1 [PostScript](#) com chave CID com ficheiros CMap que arrancam eles próprios com "%!PS-Adobe-3.0 Resource-CMap". Isto é raramente usado para o mostrador X normal mas é usado para renderização de PDF, etc. (veja Secção [7.7.2](#)).

---

#### Dica

Os múltiplos [glifos](#) são esperados para alguns pontos de código do [Unicode](#) devido à [unificação do Han](#). Um dos mais chatos são "U+3001 IDEOGRAPHIC COMMA" e "U+3002 IDEOGRAPHIC FULL STOP" nos quais as posições dos caracteres diferem entre países CJK. Configurar a prioridade das fonts centrais Japonesas sobre as Chinesas usando o "~/.fonts.conf" deverá trazer alguma paz aos Japoneses.

---

## 7.7 Aplicações do X

### 7.7.1 Aplicações de escritório do X

Aqui está uma lista de aplicações de escritório básicas (LO é o LibreOffice).

pacote	popcon	tamanho do pa- cote	tipo	descrição
<a href="#">libreoffice-writer</a>	V:318, I:478	31712	LO	processador de texto
<a href="#">libreoffice-calc</a>	V:315, I:473	29409	LO	folha de cálculo
<a href="#">libreoffice-impress</a>	V:312, I:469	4175	LO	apresentação
<a href="#">libreoffice-base</a>	V:297, I:445	9211	LO	gestão de base de dados
<a href="#">libreoffice-draw</a>	V:313, I:470	9960	LO	editor de gráficos vectoriais (desenho)
<a href="#">libreoffice-math</a>	V:315, I:475	1469	LO	editor de fórmulas/equações matemáticas
<a href="#">abiword</a>	V:3, I:14	5074	GNOME	processador de texto
<a href="#">gnumeric</a>	V:13, I:25	9758	GNOME	folha de cálculo
<a href="#">gimp</a>	V:85, I:489	19016	GTK	editor de gráficos bitmap (pintura)
<a href="#">inkscape</a>	V:129, I:332	78502	GNOME	editor de gráficos vectoriais (desenho)
<a href="#">dia</a>	V:18, I:37	3824	GTK	editor de fluxogramas e diagramas
<a href="#">planner</a>	V:3, I:7	1151	GNOME	gestão de projectos
<a href="#">calligrawords</a>	V:1, I:8	5837	KDE	processador de texto
<a href="#">calligrasheets</a>	V:0, I:6	11248	KDE	folha de cálculo
<a href="#">calligrastage</a>	V:0, I:6	5064	KDE	apresentação
<a href="#">calligraplan</a>	V:0, I:6	15402	KDE	gestão de projectos
<a href="#">kexi</a>	V:0, I:6	7547	KDE	gestão de base de dados
<a href="#">karbon</a>	V:1, I:7	4318	KDE	editor de gráficos vectoriais (desenho)

Tabela 7.8: lista de aplicações X de escritório básicas

### 7.7.2 aplicações utilitárias do X

Aqui está uma lista de aplicações utilitárias básicas que me chamaram a atenção.



#### Cuidado

O pacote `poppler-data` (anteriormente não-livre), veja Secção [11.4.1](#) precisa de ser instalado para o `evince` e `okular` para mostrar documentos PDF CJK usando dados Cmap (Secção [7.6.3](#)).

#### Nota

Instalar softwares como o `scribus` (KDE) no ambiente de trabalho GNOME é aceitável porque a funcionalidade correspondente não está disponível no ambiente GNOME. Mas instalar demasiados pacotes com funcionalidades duplicadas desorganiza o seu menu.

pacote	popcon	tamanho do pa- cote	tipo	descrição
<a href="#">evince</a>	V:170, I:405	936	GNOME	visualizador de documentos (pdf)
<a href="#">okular</a>	V:69, I:122	13136	KDE	visualizador de documentos (pdf)
<a href="#">calibre</a>	V:8, I:39	51670	KDE	conversor de e-books e gestor de biblioteca
<a href="#">fbreader</a>	V:2, I:18	3030	GTK	leitor de e-book
<a href="#">evolution</a>	V:40, I:265	449	GNOME	Gestor de Informações Pessoais (groupware e email)
<a href="#">kontact</a>	V:2, I:19	2071	KDE	Gestor de Informações Pessoais (groupware e email)
<a href="#">scribus</a>	V:3, I:28	19995	KDE	editor de disposição de páginas do ambiente de trabalho
<a href="#">glabels</a>	V:0, I:4	1417	GNOME	editor de etiquetas
<a href="#">gnucash</a>	V:3, I:13	22199	GNOME	contas pessoais
<a href="#">homebank</a>	V:0, I:3	949	GTK	contas pessoais
<a href="#">kmy money</a>	V:0, I:3	12975	KDE	contas pessoais
<a href="#">shotwell</a>	V:20, I:224	6096	GTK	organizador de fotos digitais
<a href="#">xsane</a>	V:19, I:190	935	GTK	frontend para digitalizador (scanner)

Tabela 7.9: Lista de aplicações X utilitárias básicas

## 7.8 As trivialidades do X

### 7.8.1 Área de transferência (Clipboard)

A selecção X usando rato de 3 botões é a característica nativa de área de transferência do X (veja Secção 1.4.4).

#### Dica

Shift-Insert pode funcionar como equivalente ao clique do botão do meio do rato.

pacote	popcon	tamanho do pa- cote	tipo	descrição
<a href="#">xsel</a>	V:11, I:45	51	X	interfaces de linha de comandos para selecções X
<a href="#">xclip</a>	V:9, I:40	64	X	interfaces de linha de comandos para selecções X

Tabela 7.10: Lista de programas de selecção X básicos

Os Desktop Environments modernos (GNOME, KDE, ...) oferecem diferentes sistemas de área de transferência para o cortar, copiar, e colar usando o botão esquerdo do rato e teclas (CTRL-X, CTRL-C, e CTRL-V).

### 7.8.2 Mapas de teclas e mapas de botões do apontador (rato) no X

O `xmodmap(1)` é um utilitário para modificar mapas de teclas e mapas dos botões do rato no X Window System. Para obter o **código-da-tecla**, corra `xev(1)` no X e carregue nas teclas. Para obter significado de **keysym**, veja na definição de MACRO no ficheiro `/usr/include/X11/keysymdef.h` (pacote `x11proto-core-dev`). Todas as declarações `#define` neste ficheiro são nomeadas com `"XK_"` pre-pendente a nomes **keysym**.

### 7.8.3 Clientes X Clássicos

Programas cliente X mais tradicionais, como o `xterm`(1), podem ser arrancados com um conjunto de opções de linha de comandos standard para especificar a geometria, o tipo de letra e o mostrador.

Eles também usam a base de dados de recursos do X para configurar a sua aparência. As predefinições gerais do sistema dos recursos do X são armazenadas em `"/etc/X11/Xresources/"` e as predefinições de aplicação delas são armazenadas em `"/etc/X11/app-defaults/"`. Use estas definições como pontos de partida.

O ficheiro `~/.Xresources` é usado para armazenar especificações de recursos do utilizador. Este ficheiro é unido automaticamente aos recursos predefinidos do X após o login. Para fazer alterações nestas definições e as tornar efectivas imediatamente, una-as à base de dados usando o seguinte comando.

```
$ xrbdb -merge ~/.Xresources
```

Veja `x(7)` e `xrbdb(1)`.

### 7.8.4 O emulador de terminal X - xterm

Saiba tudo sobre o `xterm`(1) em <http://dickey.his.com/xterm/xterm.faq.html>.

### 7.8.5 Correr clientes X como root

**Atenção**

Nunca inicie o gestor de sessão/ecrã X sob a conta root ao escrever root num gestor de ecrã como o `gdm3` porque isso é considerado inseguro, mesmo quando planeia executar actividades administrativas. A arquitectura inteira do X é considerada insegura para ser executada como root. Você deve sempre usar o nível de privilégios mais baixo possível, como uma conta de utilizador normal.

Maneiras fáceis de correr um cliente X particular, ex. "foo" como root é usar `sudo`(8) etc. como o seguinte.

```
$ sudo foo &
```

```
$ sudo -s  
# foo &
```

```
$ ssh -X root@localhost  
# foo &
```

**Cuidado**

O uso de `ssh`(1) só para este objectivo como em cima é um desperdício de recursos.

De modo que o cliente X se ligue ao servidor X, por favor note o seguinte.

- Os valores das variáveis de ambiente `"$XAUTHORITY"` e `"$DISPLAY"` dos utilizadores antigos têm de ser copiados para os utilizadores mais recentes.
- O ficheiro apontado pelo valor da variável de ambiente `"$XAUTHORITY"` tem de ser legível pelo novo utilizador.

## Capítulo 8

# I18N e L10N

O [Multilingualization \(M17N\)](#) ou [Suporte de Linguagem Nativa](#) para um software de aplicação é feito em 2 passos.

- Internationalization (I18N): Para fazer com que o software lide potencialmente com múltiplos locais.
- Localization (L10N): Tornar o software útil num locale específico.

---

### Dica

Existem 17, 18, ou 10 letras entre "m" e "n", "i" e "n", ou "l" e "n" em 'multilingualization', 'internationalization', e 'localization' os quais correspondem a M17N, I18N, e L10N.

---

O software moderno como o GNOME e o KDE está multi-lingualizado. Eles são internacionalizados ao fazê-los lidar com dados [UTF-8](#) e localizados ao disponibilizar as suas mensagens traduzidas através da infraestrutura `gettext(1)`. As mensagens traduzidas podem ser disponibilizadas em pacotes de localização separados. Podem ser seleccionados simplesmente ao definir variáveis de ambiente pertinentes ao locale apropriado.

A representação mais simples dos dados de texto é o **ASCII** o qual é suficiente para Inglês e usa menos de 127 caracteres (representados em 7 bits). De modo a suportar muitos mais caracteres para o suporte in internacional, foram inventados muitos sistemas de codificação de caracteres. O sistema mais moderno e sensível é o **UTF-8** o qual pode lidar com praticamente todos os caracteres conhecidos dos humanos (veja Secção [8.4.1](#)).

Veja [Introdução ao i18n](#) para mais detalhes.

O suporte a hardware internacional é activado com dados de configuração de hardware localizados.



### Atenção

Este capítulo está a ficar ultrapassado porque é baseado em Debian 7.0 (wheezy) lançado em 2013.

---

## 8.1 A entrada do teclado

O sistema Debian pode ser configurado para funcionar com muitas disposições internacionais de teclado usando os pacotes `keyboard-configuration` e `console-setup`.

```
# dpkg-reconfigure keyboard-configuration
# dpkg-reconfigure console-setup
```

---



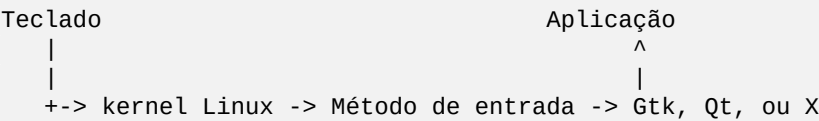
Isto configura o teclado para a consola Linux e o X Window actualiza os parâmetros de configuração em `"/etc/default/keyboard"` e `"/etc/default/console-setup"`. Isto também configura o tipo de letra (font) da consola Linux.

Muitos caracteres não-ASCII incluindo caracteres acentuados usados por muitas linguagens Europeias podem ficar disponíveis com [tecla morta](#), [tecla AltGr](#), e [tecla compose](#).

Para as linguagens Asiáticas, você precisa de um suporte de [método de entrada](#) mais complicado como o [IBus](#) discutido em seguida.

### 8.1.1 O suporte a método de entrada com IBus

Entrada multilingue para a aplicação é processada como:



A configuração de entrada multilingue para o sistema Debian está simplificada ao usar a família de pacotes [IBus](#) com o pacote `im-config`. A lista de pacotes IBus é a seguinte.

pacote	popcon	tamanho	locale suportado
<a href="#">ibus</a>	<a href="#">V:8, I:12</a>	<a href="#">45417</a>	estrutura de método de entrada que usa dbus
<a href="#">ibus-mozc</a>	<a href="#">V:1, I:2</a>	<a href="#">897</a>	Japonês
<a href="#">ibus-anthy</a>	<a href="#">V:0, I:1</a>	<a href="#">8500</a>	, ,
<a href="#">ibus-kkc</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">214</a>	, ,
<a href="#">ibus-skk</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">244</a>	, ,
<a href="#">ibus-pinyin</a>	<a href="#">V:0, I:2</a>	<a href="#">1425</a>	Chinês (para zh_CN)
<a href="#">ibus-chewing</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">415</a>	, , (para zh_TW)
<a href="#">ibus-hangul</a>	<a href="#">V:0, I:1</a>	<a href="#">218</a>	Coreano
<a href="#">ibus-table</a>	<a href="#">V:0, I:1</a>	<a href="#">979</a>	motor de tabela para IBus
<a href="#">ibus-table-thai</a>	<a href="#">I:0</a>	<a href="#">46</a>	Thai
<a href="#">ibus-unikey</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">256</a>	Vietnamita
<a href="#">ibus-m17n</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">154</a>	Multilingue: Indiano, Árabe e outros

Tabela 8.1: Lista de suportes a método de entrada com IBus

O método `kinput2` e outros [métodos de entrada](#) Asiáticos clássicos dependentes do locale ainda existem mas não são recomendados para o ambiente X UTF-8 moderno. As cadeias de ferramentas [SCIM](#) e [uim](#) são uma aproximação um tanto antiga para o método de entrada internacional para o ambiente X UTF-8 moderno.

### 8.1.2 Um exemplo para Japonês

Eu acho muito útil o método de entrada de Japonês arrancado sob ambiente Inglês `"en_US.UTF-8"`). Aqui está como eu fiz isto com o IBus para GNOME3:

1. Instale o pacote de ferramenta de entrada de Japonês `ibus-anthy` com os seus pacotes recomendados como o `im-config`.
2. Execute `"im-config"` a partir da shell de utilizador e seleccione `"ibus"` como método de entrada.
3. Seleccione `"Definições"` → `"Teclado"` → `"Fontes de Entrada"` → clique em `"+"` em `"Fontes de Entrada"` → `"Japonês"` → `"Japonês (anthy)"` e clique `"Adicionar"`.
4. Seleccione `"Japonês"` e clique `"Adicionar"` para suportar a disposição Japonesa de teclado sem conversão de caracteres. (Você pode escolher quantas fontes de entrada desejar.)

5. Voltar a fazer login na conta do utilizador
6. Verificar definição por `im-config`.
7. Configure a fonte de entrada ao clicar com o botão direito no ícone da barra de ferramentas da GUI.
8. Alterne entre as fontes de entrada instaladas com SUPER-ESPAÇO. (SUPER é normalmente a Tecla Windows.)

Por favor note o seguinte:

- O `im-config(8)` comporta-se de modo diferente se o comando for executado pelo root ou não.
- `im-config(8)` activa o melhor método de entrada do sistema e é predefinido sem qualquer acção do utilizador.
- A entrada no menu GUI para `im-config(8)` está desactivada por predefinição para evitar a desordem.

### 8.1.3 Desactivar o método de entrada

Se você deseja dar entradas sem ser através do XIM (mecanismo usado pelo X), regule o valor de `$XMODIFIERS` para `"none"` quando arranca um programa. Este pode ser o caso se você usar a infraestrutura de entrada de Japonês `egg` em `emacs(1)`, enquanto desactiva `ibus`. A partir da shell, execute como se segue.

```
$ XMODIFIERS=none emacs
```

De modo a ajustar o comando executado pelo menu Debian, coloque configuração personalizada em `"/etc/menu/"` seguindo o método descrito em `"/usr/share/doc/menu/html"`.

## 8.2 O mostrador de resultados

A consola do Linux apenas pode mostrar caracteres limitados. (Você precisa usar programas de terminal especiais como o `jfb-term(1)` para mostrar linguagens não-Europeias numa consola não-X.)

O X Window pode mostrar quaisquer caracteres em UTF-8 desde que a font necessária exista. (A codificação dos dados da font original fica ao cuidado do Sistema X Window e é transparente para o utilizador.)

## 8.3 Caracteres Asiáticos de Leste de Altura Ambígua

Em localizações da Leste da Asia, o desenhar de caixa, os caracteres Gregos e Cirílicos podem aparecer mais largos que o desejado e causarem o desalinhamento da saída do terminal (veja [Unicode Standard Annex #11](#)).

Você pode contornar este problema:

- `gnome-terminal`: Editar → Preferências → Perfis → Editar → Compatibilidade → Caracteres de Largura Ambígua → Estreitar
- `ncurses`: Define ambiente `export NCURSES_NO_UTF8_ACS=0`.

## 8.4 O locale

O seguinte foca-se no locale para aplicações que correm sob ambiente X Window iniciado a partir do `gdm3(1)`.

### 8.4.1 Bases de codificação

A variável de ambiente `"LANG=xx_YY.ZZZZ"` define o locale para o código de linguagem `"xx"`, código de país `"yy"`, e codificação `"ZZZZ"` (veja Secção 1.5.2).

O sistema Debian actual normalmente define o locale como `"LANG=xx_YY.UTF-8"`. Isto usa a codificação [UTF-8](#) com o conjunto de caracteres [Unicode](#). Este sistema de codificação [UTF-8](#) é um sistema de código multibyte e usa pontos de código inteligentemente. Os dados [ASCII](#), que consistem apenas em códigos com alcance de 7 bits, são sempre dados UTF-8 válidos consistindo apenas com 1 byte por caractere.

O sistema Debian anterior costumava definir o locale como `"LANG=C"` ou `"LANG=xx_YY"` (sem `".UTF-8"`).

- O conjunto de caracteres [ASCII](#) é usado para `"LANG=C"` ou `"LANG=POSIX"`.
- O sistema de codificação tradicional em Unix é usado para `"LANG=xx_YY"`.

O sistema de codificação tradicional actual usado para `"LANG=xx_YY"` pode ser identificado ao verificar `"/usr/share/i18n/SUPP`. Por exemplo, `"en_US"` usa codificação `"ISO-8859-1"` e `"fr_FR@euro"` usa codificação `"ISO-8859-15"`.

---

#### Dica

Para o significado dos valores de codificação, veja Tabela 11.2.

---

### 8.4.2 Fundamentos para o locale UTF-8

O conjunto de caracteres [Unicode](#) pode representar praticamente todos os caracteres conhecidos dos humanos com um alcance de códigos de 0 até 10FFFF em hexadecimal. O seu armazenamento requer pelo menos 21 bits.

O sistema de codificação de texto [UTF-8](#) encaixa pontos de código Unicode num fluxo de dados de 8 bits sensível compatível com o sistema de processamento de dados ASCII. **UTF** significa Unicode Transformation Format.

Eu recomendo usar o locale [UTF-8](#) para o seu ambiente de trabalho, ex. `"LANG=en_US.UTF-8"`. A primeira parte do locale determina as mensagens apresentadas pelas aplicações. Por exemplo, o `gedit(1)` (editor de texto para o ambiente GNOME) sob o locale `"LANG=fr_FR.UTF-8"` pode mostrar e editar dados de texto em caracteres Chineses enquanto apresenta os menus em Francês, desde que as fonts e métodos de entrada necessários estejam instalados.

Também recomendo definir o locale usando a variável de ambiente `"$LANG"`. Não vejo grande benefício ao definir uma combinação complicada de variáveis `"LC_*`" (veja locale(1)) sob locale UTF-8.

Mesmo o Inglês simples pode conter caracteres não-ASCII, ex. as marcas de citação esquerda e direita ligeiramente curvas não estão disponíveis em ASCII.

```
"texto com dupla citação" não é "ASCII com citação dupla"
'texto com citação singular' não é 'ASCII com citação singular'
```

Quando os dados de texto simples em [ASCII](#) são convertidos para [UTF-8](#), fica exactamente com o mesmo conteúdo e tamanho que o original em ASCII. Portanto não se perde nada ao implantar o locale UTF-8.

Alguns programas consomem mais memória após suportarem I18N. Isto é porque estão codificados para usar [UTF-32\(UCS4\)](#) internamente para suportar Unicode para optimização de velocidade e consomem 4 bytes por cada caractere ASCII independentemente do locale seleccionado. Mais uma vez, você não perde nada ao implantar o locale UTF-8.

Os sistema de codificação não-UTF-8 antigos específicos de marcas tentem a ter diferenças menores mas aborrecidas em alguns caracteres como os gráficos para muitos países. A implantação do sistema UTF-8 pelos Sistemas Operativos modernos praticamente resolveu estes problemas de conflitos de codificação.

### 8.4.3 A reconfiguração do locale

De modo ao sistema aceder a um determinado locale, os dados do locale têm de ser compilados a partir da base de dados de locales. (O sistema Debian **não** vem com todos os locales disponíveis pré-compilados a menos que você instale o pacote `locales-all`.) A lista completa dos locales suportados disponíveis para compilação está disponível em `"/usr/share/i18n/SUPPORTED"`. Isto lista todos os nomes de locale apropriadamente. O seguinte lista todos os locales UTF-8 disponíveis já compilados no formato binário.

```
$ locale -a | grep utf8
```

A execução do comando seguinte reconfigura o pacote `locales`.

```
# dpkg-reconfigure locales
```

Este processo envolve 3 passos.

1. Actualizar a lista de locales disponíveis
2. Compilá-los num formato binário
3. Definir o locale predefinido de todo o sistema em `"/etc/default/locale"` para usar com o PAM (veja Secção 4.5)

A lista dos locale disponíveis deve incluir `"en_US.UTF-8"` e todas as linguagens de interesse com `"UTF-8"`.

O locale predefinido recomendado é `"en_US.UTF-8"` para Inglês dos Estados Unidos. Para outras linguagens, por favor certifique-se de escolher um locale com `"UTF-8"`. Qualquer uma destas definições consegue lidar com quaisquer caracteres internacionais.

---

**Nota**

Apesar da definição de locale para `"C"` usar mensagens em Inglês dos Estados Unidos, apenas lida com caracteres ASCII.

---

### 8.4.4 O valor da variável de ambiente `"$LANG"`

O valor da variável de ambiente `"$LANG"` é definido e alterado por muitas aplicações.

- Definido inicialmente pelo mecanismo de login(1) PAM para os programas de consola local do Linux
- Definido inicialmente pelo mecanismo PAM do gestor de ecrã para todos os programas do X
- Definido inicialmente pelo mecanismo PAM do ssh(1) para os programas de consola remota.
- Alterado por algum gestor de ecrã como o gdm3(1) para todos os programas do X
- Alterado pelo código de arranque da sessão X via `"~/ .xsessionrc"` para todos os programas do X
- Alterado pelo código de arranque da shell, ex. `"~/ .bashrc"`, para todos os programas de consola

---

**Dica**

É uma boa ideia instalar um locale predefinido para todo o sistema como `"en_US.UTF-8"` para o máximo de compatibilidade.

---

## 8.4.5 O locale específico apenas sob X Window

Você pode escolher um locale específico apenas sob X Window não relacionado com o seu locale predefinido de todo o sistema usando personalização do PAM (veja [xref linkend=“\\_pam\\_and\\_nss”/⟩](#)) como se segue.

Este ambiente deverá disponibilizar-lhe a melhor experiência de ambiente de trabalho com estabilidade. Você tem acesso ao terminal de caracteres funcional com mensagens legíveis mesmo quando o Sistema X Window não está a funcionar. Isto torna-se essencial para linguagens que usam caracteres não-romanos como o Chinês, Japonês e Coreano.

---

### Nota

Pode existir outra maneira disponível como o melhoramento do pacote de gestão de sessão X, mas por favor leia o seguinte como o método genérico e básico de definir o locale. Para o gdm3(1), Eu sei que você pode seleccionar da sessão X através do seu menu.

---

A seguinte linha define a localização do ficheiro do ambiente de linguagem no ficheiro de configuração do PAM, como o `/etc/pam.d/gdm3`.

```
auth    required      pam_env.so read_env=1 envfile=/etc/default/locale
```

Mude isto para o seguinte.

```
auth    required      pam_env.so read_env=1 envfile=/etc/default/locale-x
```

Para Japonês, crie um ficheiro `/etc/default/locale-x` com permissões `-rw-r--r-- 1 root root` contendo o seguinte.

```
LANG="ja_JP.UTF-8"
```

Mantenha o ficheiro `/etc/default/locale` predefinido para outros programas com o seguinte.

```
LANG="en_US.UTF-8"
```

Esta é a técnica mais genérica para personalizar o locale e faz com que o diálogo de selecção de menu do próprio gdm3(1) fique localizado (traduzido).

Alternativamente para este caso, você pode simplesmente alterar o locale usando o ficheiro `~/ .xsessionrc`.

## 8.4.6 Codificação de nomes de ficheiros

Para troca de dados entre plataformas (veja Secção 10.1.7), você pode precisar de montar algum sistema de ficheiros com codificações particulares. por exemplo, o `mount(8)` para [sistema de ficheiros vfat](#) assume [CP437](#) se usado sem opção. Você precisa de fornecer uma opção explícita de montagem para usar [UTF-8](#) ou [CP932](#) para os nomes dos ficheiros.

---

### Nota

Quando se monta automaticamente uma caneta de memória USB sob ambientes de trabalho modernos como o GNOME, você pode fornecer tal opção de montagem ao clicar com o botão direito no ícone no ambiente de trabalho, clique no separador "Drive", clique para expandir "Definições", e insira "utf8" nas "Opções de montagem:". Não próxima vez que esta caneta de memória for montada, está activa a montagem com UTF-8.

---

---

**Nota**

Se você está a actualizar o sistema ou a mover os discos de um sistema antigo não-UTF-8, os nomes de ficheiros com caracteres não-ASCII podem ser codificados com as codificações históricas e obsoletas como a [ISO-8859-1](#) ou [eucJP](#). por favor procure a ajuda de ferramentas de conversão de texto para os converter para [UTF-8](#). Veja Secção [11.1](#).

---

O [Samba](#) usa Unicode para os clientes mais recentes (Windows NT, 200x, XP) mas usa [CP850](#) para os clientes mais antigos (DOS e Windows 9x/Me) por predefinição. Esta predefinição para os clientes mais antigos pode ser alterada usando "dos charset" no ficheiro "/etc/samba/smb.conf" por exemplo para [CP932](#) para Japonês.

### 8.4.7 Mensagens localizadas e documentação traduzida

Existem traduções para muitas das mensagens de texto e documentos que são mostrados no sistema Debian, tais como as mensagens de erro, as saídas normais dos programas, os menus e os manuais. A [cadeia de ferramentas de comandos gettext\(1\) do GNU](#) é usada como a ferramenta backend para a maioria das actividades de tradução.

Sob "Tarefas" → "Localização" o aptitude(8) disponibiliza uma lista extensa de pacotes binários úteis que adicionam mensagens localizadas às aplicações e fornecem documentação traduzida.

Por exemplo, você pode obter as mensagens localizadas para os manuais ao instalar o pacote `manpages-<LANG>`. Para ler o manual em linguagem Italiana para o `<nome_do_programa>` a partir de `/usr/share/man/it/`, execute o seguinte.

```
LANG=it_IT.UTF-8 man <nome_do_programa>
```

### 8.4.8 Efeitos do locale

A ordem de ordenação do caracteres com o `sort(1)` é afectada pela escolha de linguagem do locale. Os locales Espanhol e Inglês ordenam de forma diferente.

O formato de data do `ls(1)` é afectado pelo locale. Os formatos de data de `"LANG=C ls -l"` e `"LANG=en_US.UTF-8"` são diferentes (veja Secção [9.2.5](#)).

As pontuações numéricas são diferentes para os locales. Por exemplo, em locale Inglês, mil ponto um é mostrado como `"1,000.1"` enquanto em locale Alemão é mostrado como `1.000,1`. Você pode ver esta diferença num programa de folha de cálculo.

## Capítulo 9

# Dicas do sistema

Aqui, eu descrevo dicas básicas para configurar e gerir sistemas, a maioria a partir da consola.

### 9.1 O programa screen

O screen(1) é uma ferramenta muito útil para se aceder a sites remotos via ligações não confiáveis e intermitentes porque suporta interrupções nas ligações de rede.

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">screen</a>	<a href="#">V:195, I:283</a>	<a href="#">995</a>	terminal multiplexador com emulação de terminal VT100/ANSI
<a href="#">tmux</a>	<a href="#">V:31, I:118</a>	<a href="#">681</a>	multiplexador alternativo de terminal (Use "Control-B" em vez disto)

Tabela 9.1: Lista de programas para suportar ligações à rede interrompidas

#### 9.1.1 O cenário de utilização para o screen(1)

O screen(1) não apenas permite que uma janela terminal funcione com múltiplos processos, mas também permite que os **processos de shell remota sobrevivam a ligações interrompidas**. Aqui está um cenário típico de utilização do screen(1).

1. Você faz login numa máquina remota.
2. Você arranca o `screen` numa consola única.
3. Você executa múltiplos programas na janela criada do `screen` com `^A c` ("Ctrl-A" seguido de "c").
4. Você muda entre as múltiplas janelas do `screen` com `^A n` ("Ctrl-A" seguido de "n").
5. Subitamente você precisa de abandonar o seu terminal, mas não quer perder o seu trabalho activo mantendo a ligação.
6. Você pode **separar** a sessão do `screen` por quaisquer métodos.
  - Desligar a sua ligação de rede à bruta
  - Escrever `^A d` ("Ctrl-A" seguido de "d") e manualmente terminar a sessão da ligação remota
  - Escrever `^A DD` ("Ctrl-A" seguido de "DD") para separar o `screen` e terminar a sua sessão dele.
7. Você faz login de novo para a mesma máquina remota (mesmo a partir de um terminal diferente).
8. Você inicia o `screen` como `"screen -r"`.

9. O `screen` magicamente **reagrupa** todas as janelas `screen` anteriores com todos os programas a funcionar activamente.

#### Dica

Você pode poupar despesas de ligação com o `screen` em ligações de rede medidas 'a metro' como as dial-up, porque você pode deixar um processo activo enquanto desligado, e depois re-ligar-se a ele mais tarde quando ligar de novo.

### 9.1.2 ligações de teclas para o comando `screen`

Numa sessão do `screen`, todas as entradas do teclado são enviadas para a sua janela actual excepto as teclas de comandos. Todas as teclas de comando do `screen` são inseridas ao escrever `^A` ("Control-A") mais uma única tecla [mais quaisquer parâmetros]. Aqui estão alguns importantes para lembrar.

tecla de atalho	significado
<code>^A ?</code>	mostra um écran de ajuda (mostra as teclas de atalho)
<code>^A c</code>	cria uma nova janela e muda para ela
<code>^A n</code>	vai para a janela seguinte
<code>^A p</code>	vai para a janela anterior
<code>^A 0</code>	vai para a janela número 0
<code>^A 1</code>	vai para a janela número 1
<code>^A w</code>	mostra uma lista de janelas
<code>^A a</code>	envia Ctrl-A para a janela actual como entrada do teclado
<code>^A h</code>	escreve uma cópia física da janela actual para um ficheiro
<code>^A H</code>	inicia/termina o registo da janela actual para um ficheiro
<code>^A ^X</code>	bloqueia o terminal (protegido por palavra-passe)
<code>^A d</code>	separa a sessão do ecrã do terminal
<code>^A DD</code>	separa a sessão do ecrã e termina a sessão

Tabela 9.2: Lista de ligações de teclas para o `screen`

Veja `screen(1)` para detalhes.

## 9.2 Gravação de dados e apresentação

### 9.2.1 O daemon de log

Muitos programas registam as suas actividades sob o directório `"/var/log/"`.

- O daemon de log do sistema: `rsyslogd(8)`

Veja Secção 3.2.5 e Secção 3.2.4.

### 9.2.2 Analisador de relatório (Log)

Aqui estão analisadores de relatórios notáveis ("`~Gsecurity::log-analyzer`" no `aptitude(8)`).

#### Nota

[CRM114](#) disponibiliza uma infraestrutura de linguagem para escrever filtros **fuzzy** com a [biblioteca de expressões regulares TRE](#). O seu uso popular é o filtro de spam de mail, mas pode ser usado como um analisador de registos.



pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">logwatch</a>	<a href="#">V:17, I:19</a>	<a href="#">2251</a>	analisador de log com saída bonita escrito em Perl
<a href="#">fail2ban</a>	<a href="#">V:103, I:114</a>	<a href="#">1735</a>	banir IPs que causam vários erros de autenticação
<a href="#">analog</a>	<a href="#">V:4, I:123</a>	<a href="#">3529</a>	analisador de log do servidor web
<a href="#">awstats</a>	<a href="#">V:11, I:17</a>	<a href="#">6799</a>	analisador de logs de servidor web poderoso e cheio de funcionalidades
<a href="#">sarg</a>	<a href="#">V:4, I:4</a>	<a href="#">429</a>	gerador de relatórios de análises do squid
<a href="#">pflogsumm</a>	<a href="#">V:1, I:4</a>	<a href="#">111</a>	resumidor de entradas do relatório do Postfix
<a href="#">syslog-summary</a>	<a href="#">V:0, I:3</a>	<a href="#">30</a>	resume o conteúdo do um ficheiro de log do syslog
<a href="#">fwlogwatch</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">474</a>	analisador de log da firewall
<a href="#">squidview</a>	<a href="#">V:0, I:1</a>	<a href="#">189</a>	monitoriza e analisa ficheiros access.log do squid
<a href="#">swatch</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">101</a>	visualizador de ficheiros de registo com correspondência de expressões regulares, destaque, e hooks.
<a href="#">crm114</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">1119</a>	Mutilador de Expressões Regulares Controlável e Filtro de Spam (CRM114)
<a href="#">icmpinfo</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">39</a>	interpretar mensagens ICMP

Tabela 9.3: Lista de analisadores de log do sistema

### 9.2.3 Gravar as actividades da shell de modo limpo

O uso simples de `script(1)` (veja Secção 1.4.9) para gravar a actividade da shell produz um ficheiro com caracteres de controle. Isto pode ser evitado ao usar o `col(1)` como o seguinte.

```
$ script
Script iniciado, ficheiro é typescript
```

Faça o que tem a fazer ... e carregue em `Ctrl-D` para terminar o `script`.

```
$ col -bx <typescript >ficheiro_limpo
$ vim ficheiro_limpo
```

Se você não tem o `script` (por exemplo, durante o processo de arranque no `initramfs`), então use antes o seguinte.

```
$ sh -i 2>&1 | tee typescript
```

#### Dica

Alguns emuladores de terminal x como o `gnome-terminal` podem gravar. Você pode desejar estender o buffer de linhas para ter deslocamento para trás.

#### Dica

Você pode usar o `screen(1)` com "`^A H`" (veja Secção 9.1.2) para executar a gravação da consola.

#### Dica

Você pode usar o `emacs(1)` com "`M-x shell`", "`M-x eshell`", ou "`M-x term`" para executar gravação da consola. Pode usar mais tarde "`C-x C-w`" para escrever o buffer num ficheiro.

### 9.2.4 Amostragem personalizada de dados em texto

Apesar de ferramentas paginadoras com o `more(1)` e `less(1)` (veja Secção 1.4.5) e ferramentas personalizadas para destaque e formatação (veja Secção 11.1.8) poderem mostrar dados de texto muito bem, os editores de objectivos gerais (veja Secção 1.4.6) são mais versáteis e personalizáveis.

**Dica**

Para o `vim(1)` e o seu alias de modo paginador `view(1)`, `":set hl"` activa pesquisas destacadas.

### 9.2.5 Amostragem personalizada de hora e data

O formato de amostragem predefinido da hora e data pelo comando `"ls -l"` depende do **locale** (veja Secção 1.2.6 para o valor). A variável `"$LANG"` é referida primeiro e pode ser sobreposta pela variável `"$LC_TIME"`.

O formato mostrado predefinido actual para cada locale depende da versão da biblioteca C standard (o pacote `libc6`) usada. Isto é, lançamentos diferentes de Debian tiveram diferentes predefinições.

Se você deseja realmente personalizar este formato de amostragem da hora e data para além do **locale**, você deve definir o **valor de estilo de hora** com o argumento `--time-style` ou com o valor `"$TIME_STYLE"` (veja `ls(1)`, `date(1)`, `"info coreutils 'ls invocation'"`).

valor do estilo de hora	localização	mostra a hora e data
iso	qualquer	01-19 00:15
long-iso	qualquer	2009-01-19 00:15
full-iso	qualquer	2009-01-19 00:15:16.000000000 +0900
locale	C	Jan 19 00:15
locale	en_US.UTF-8	Jan 19 00:15
locale	es_ES.UTF-8	ene 19 00:15
+%d.%m.%y %H:%M	qualquer	19.01.09 00:15
+%d.%b.%y %H:%M	C ou en_US.UTF-8	19.Jan.09 00:15
+%d.%b.%y %H:%M	es_ES.UTF-8	19.ene.09 00:15

Tabela 9.4: Mostrar exemplos de hora e data para o comando `"ls -l"` para wheezy

**Dica**

Você pode eliminar a escrita de opções longas na linha de comandos usando nomes alternativos de comandos, ex. `"alias ls='ls --time-style= +%d.%m.%y\ %H:%M'"` (veja Secção 1.5.9).

**Dica**

[ISO 8601](#) é seguido por estes formatos iso.

### 9.2.6 Echo de shell colorido

A escrita da shell nos terminais mais modernos pode ser colorida usando [código de escape de ANSI](#) (veja `"/usr/share/doc/xterm/` Por exemplo, tente o seguinte:

```
$ RED=$(printf "\x1b[31m")
$ NORMAL=$(printf "\x1b[0m")
$ REVERSE=$(printf "\x1b[7m")
$ echo "${RED}RED-TEXT${NORMAL} ${REVERSE}REVERSE-TEXT${NORMAL}"
```

## 9.2.7 Comandos coloridos

Comandos coloridos são úteis para inspecionar os seus resultados no ambiente interactivo. Eu incluí o seguinte no meu `~/ .bashrc`.

```
if [ "$TERM" != "dumb" ]; then
    eval "`dircolors -b`"
    alias ls='ls --color=always'
    alias ll='ls --color=always -l'
    alias la='ls --color=always -A'
    alias less='less -R'
    alias ls='ls --color=always'
    alias grep='grep --color=always'
    alias egrep='egrep --color=always'
    alias fgrep='fgrep --color=always'
    alias zgrep='zgrep --color=always'
else
    alias ll='ls -l'
    alias la='ls -A'
fi
```

O uso de alias limita os efeitos coloridos da utilização interactiva do comando. Tem vantagem sobre exportar a variável de ambiente `export GREP_OPTIONS='--color=auto'` porque a cor pode ser vista sob programas paginadores como o `less(1)`. Se você deseja suprimir a cor quando canaliza (pipe) para outros programas, use antes `--color=auto` no exemplo em cima para `~/ .bashrc`.

---

### Dica

Você pode desligar estes nomes alternativos coloridos no ambiente interactivo ao invocar a shell com `TERM=dumb bash`.

---

## 9.2.8 Recordando as actividades do editor para repetições complexas

Você pode recordar as actividades do editor para repetições complexas.

Para o [Vim](#), como se segue.

- `"qa"`: inicia a gravação de caracteres teclados no registo nomeado `"a"`.
- ... actividades do editor
- `"q"`: termina a gravação de caracteres escritos
- `"@a"`: executa o conteúdo do registo `"a"`.

Para [Emacs](#), como se segue

- `"C-x ("`: começa a definir uma macro de teclado.
- ... actividades do editor
- `"C-x )"`: termina de definir uma macro de teclado.
- `"C-x e"`: executa uma macro de teclado.

## 9.2.9 Gravar a imagem gráfica de uma aplicação X

Existem algumas maneiras de gravar a imagem gráfica de uma aplicação X, incluindo um mostrador `xterm`.

---

pacote	popcon	tamanho	comando
<a href="#">xbase-clients</a>	I:38	46	xwd(1)
<a href="#">gimp</a>	V:85, I:489	19016	Menu GUI
<a href="#">imagemagick</a>	V:43, I:549	209	import(1)
<a href="#">scrot</a>	V:8, I:92	54	scrot(1)

Tabela 9.5: Lista de ferramentas gráficas de manipulação de imagens

### 9.2.10 Gravar alterações em ficheiros de configuração

Existem ferramentas especializadas para gravar alterações em ficheiros de configuração com a ajuda do sistema DVCS.

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">etckeeper</a>	V:26, I:31	158	armazenar ficheiros de configuração e os seus meta-dados com <a href="#">Git</a> (predefinido), <a href="#">Mercurial</a> , ou <a href="#">Bazaar</a> (novo)
<a href="#">changetrack</a>	V:0, I:0	63	armazenar ficheiros de configuração com <a href="#">RCS</a> (antigo)

Tabela 9.6: Lista de pacotes para gravar histórico de configuração em VCS

Eu recomendo usar o pacote `etckeeper` com o `git(1)` o qual põe o `"/etc"` inteiro sob controle de VCS. O seu guia de instalação e tutorial podem ser encontrados em `"/usr/share/doc/etckeeper/README.gz"`.

Essencialmente, executar `"sudo etckeeper init"` inicializa o repositório `git` para `"/etc"` tal como o processo explicado em Secção 10.6.5 mas com scripts hook especiais para configurações mais cuidadosas.

Conforme você muda a sua configuração, pode usar o `git(1)` normalmente para gravá-la. Ele também grava as alterações automaticamente de todas as vezes que você executa comandos de gestão de pacote.

#### Dica

Você pode explorar o histórico de alterações de `"/etc"` ao executar `"sudo GIT_DIR=/etc/.git gitk"` com visão clara para novos pacotes instalados, pacotes removidos, e alterações da versão de pacotes.

## 9.3 Monitorizar, controlar e iniciar as actividades de programas

As actividades de programas podem ser monitorizadas e controladas usando ferramentas especiais

#### Dica

Os pacotes `procps` disponibilizam as bases de monitorizar, controlar e iniciar actividades de programas. Você deve aprendê-las todas.

### 9.3.1 Temporizando um processo

Mostrar o tempo usado pelo processo invocado pelo comando.

```
# time qualquer_comando >/dev/null
real    0m0.035s    # tempo no relógio (tempo real)
user    0m0.000s    # tempo em modo de utilizador
sys     0m0.020s    # tempo em modo de kernel
```

<b>pacote</b>	<b>popcon</b>	<b>tamanho</b>	<b>descrição</b>
<a href="#">coreutils</a>	V:888, I:999	15719	nice(1): correr um programa com prioridade de agendamento modificada
<a href="#">bsdutils</a>	V:866, I:999	293	renice(1): modifica a prioridade de agendamento de um processo em execução
<a href="#">procs</a>	V:793, I:999	729	"/proc" utilitários de sistema de ficheiros: ps(1), top(1), kill(1) , watch(1), ...
<a href="#">psmisc</a>	V:473, I:895	637	"/proc" utilitários de sistema de ficheiros: killall(1), fuser(1), peekfd(1), pstree(1)
<a href="#">time</a>	V:22, I:428	82	time(1): corre um programa para reportar as utilizações de recursos do sistema no que respeita a tempo
<a href="#">sysstat</a>	V:144, I:165	1684	sar(1), iostat(1), mpstat(1), ...: ferramentas de performance do sistema para Linux
<a href="#">isag</a>	V:0, I:4	111	Interactive System Activity Grapher para sysstat
<a href="#">lsof</a>	V:464, I:946	454	lsof(8): lista os ficheiro abertos por um processo em execução usando a opção "-p"
<a href="#">strace</a>	V:19, I:159	2051	strace(1): rastreia chamadas e sinais do sistema
<a href="#">ltrace</a>	V:1, I:21	363	ltrace(1): rastreia chamadas de bibliotecas
<a href="#">xtrace</a>	V:0, I:0	352	xtrace(1): rastreia a comunicação entre cliente X11 e servidor
<a href="#">powertop</a>	V:6, I:231	604	powertop(1): informação sobre a utilização do sistema de energia
<a href="#">cron</a>	V:878, I:997	263	corre processos de acordo com uma agenda nos bastidores a partir do daemon cron(8)
<a href="#">anacron</a>	V:447, I:521	99	agenda de comandos tipo cron para sistemas que não funcionam 24 horas por dia
<a href="#">at</a>	V:260, I:453	157	at(1) ou batch(1): executam um trabalho a uma hora especificada ou abaixo de um certo nível de carga.

Tabela 9.7: Lista de ferramentas para monitorizar e controlar as actividades de programas

### 9.3.2 A prioridade de agendamento

Um valor nice é usado para controlar a prioridade de agendamento para o processo.

o valor nice	prioridade de agendamento
19	processo de prioridade menor (nice)
0	processo de prioridade muito alta para o utilizador
-20	processo de prioridade muito alta para o root (não-nice)

Tabela 9.8: Lista de valores nice para a prioridade de agendamento

```
# nice -19 top # muito bom
# nice --20 wodim -v -eject speed=2 dev=0,0 disk.img # muito rápido
```

Por vezes um valor nice extremo faz mais danos que benefícios ao sistema. Use este comando com cuidado.

### 9.3.3 O comando ps

O comando ps(1) num sistema Debian suporta ambas funcionalidades do BSD e SystemV e ajuda-o a identificar estaticamente a actividade do processo.

estilo	comando típico	funcionalidade
BSD	ps aux	mostrar %CPU %MEM
System V	ps -efH	mostra PPID

Tabela 9.9: Lista dos estilos do comando ps

Para o processo filho zombie (defunto), você pode matá-lo pelo ID do processo pai identificado no campo "PPID".

O comando pstree(1) mostra uma árvore de processos.

### 9.3.4 O comando top

O top(1) no sistema Debian tem funcionalidades ricas e ajuda-o a identificar dinamicamente que processo está a actuar de modo esquisito.

É um programa interactivo de ecrã total. Você pode obter a sua ajuda de utilização ao pressionar a tecla "h" e terminá-lo ao pressionar a tecla "q".

### 9.3.5 Listar ficheiros abertos por um processo

Você pode listar todos os ficheiros abertos por um processo com o ID do processo (PID), ex. 1, com o seguinte.

```
$ sudo lsof -p 1
```

PID=1 é geralmente o programa de `init`.

### 9.3.6 Rastrear as actividades de programas

Você pode rastrear a actividade do programa com o `strace(1)`, `ltrace(1)`, ou `xtrace(1)` para chamadas de sistema e sinais, chamadas de bibliotecas, ou comunicação entre cliente e servidor do X11.

Você pode rastrear as chamadas do sistema do comando `ls` como se segue.

```
$ sudo strace ls
```

### 9.3.7 Identificação de um processo usando ficheiros ou sockets

Você também pode identificar processos que usam ficheiros pelo `fuser(1)`, ex. para `"/var/log/mail.log"` com o seguinte.

```
$ sudo fuser -v /var/log/mail.log
                USER      PID ACCESS COMMAND
/var/log/mail.log: root      2946 F.... rsyslogd
```

Vê que o ficheiro `"/var/log/mail.log"` está aberto para escrita pelo comando `rsyslogd(8)`.

Você também pode identificar processos que usam sockets pelo `fuser(1)`, ex. para `"smtp/tcp"` com o seguinte.

```
$ sudo fuser -v smtp/tcp
                USER      PID ACCESS COMMAND
smtp/tcp:       Debian-exim 3379 F.... exim4
```

Agora você sabe que o seu sistema correr o `exim4(8)` para lidar com as ligações [TCP](#) para o porto [SMTP](#) (25).

### 9.3.8 Repetir um comando com um intervalo constante

O `watch(1)` executa um programa repetidamente num intervalo constante enquanto mostra os seus resultados em ecrã completo.

```
$ watch w
```

Isto mostra quem tem sessão iniciada (logged) no sistema e é actualizado a cada 2 segundos.

### 9.3.9 Repetindo um ciclo de comandos sobre ficheiros

Existem várias maneiras de repetir um ciclo de comandos sobre ficheiros que correspondem a alguma condição, ex. que correspondem ao padrão glob `"*.ext"`.

- Método for-loop da shell (veja Secção [12.1.4](#)):

```
for x in *.ext; do if [ -f "$x" ]; then command "$x" ; fi; done
```

- combinação do `find(1)` e do `xargs(1)`:

```
find . -type f -maxdepth 1 -name '*.ext' -print0 | xargs -0 -n 1 command
```

- find(1) com a opção "-exec" com um comando:

```
find . -type f -maxdepth 1 -name '*.ext' -exec command '{}' \;
```

- find(1) com a opção "-exec" com um script de shell curto:

```
find . -type f -maxdepth 1 -name '*.ext' -exec sh -c "command '{}'" && echo 'sucesso'" \;
```

Os exemplos em cima foram escritos para assegurar o lidar apropriado dos nomes de ficheiros esquisitos como os que contêm espaços. Veja Secção 10.1.5 para utilizações mais avançadas do find(1).

### 9.3.10 Arrancar um programa a partir da GUI

Para a [interface de linha de comandos \(CLI\)](#), é executado o primeiro programa com o nome correspondente encontrado nos directórios especificados na variável de ambiente \$PATH. Veja Secção 1.5.3.

Para a [interface gráfica de utilizador \(GUI\)](#) em conformidade com os standards do [freedesktop.org](http://freedesktop.org), os ficheiros \*.desktop no directório /usr/share/applications/ fornecem os atributos necessários para se mostrar o menu GUI de cada programa. Veja Secção 7.2.2.

Por exemplo, os atributos do ficheiro chromium.desktop para o "Navegador Web Chromium" tais como "Nome" para o nome do programa, "Exec" para o caminho de execução do programa e argumentos, "Icon" para o ícone usado, etc. (veja [Desktop Entry Specification](#)) como se segue:

```
[Desktop Entry]
Version=1.0
Name=Chromium Web Browser
GenericName=Web Browser
Comment=Access the Internet
Comment[fr]=Explorer le Web
Exec=/usr/bin/chromium %U
Terminal=false
X-MultipleArgs=false
Type=Application
Icon=chromium
Categories=Network;WebBrowser;
MimeType=text/html;text/xml;application/xhtml_xml;x-scheme-handler/http;x-scheme-handler/ ↵
https;
StartupWMClass=Chromium
StartupNotify=true
```

Esta é uma descrição muito simplificada. Os ficheiros \*.desktop são examinados como se segue:

O ambiente de trabalho define as variáveis de ambiente \$XDG\_DATA\_HOME e \$XDG\_DATA\_DIR. Por exemplo, sob o GNOME 3:

- \$XDG\_DATA\_HOME é desconfigurada. (É usado o valor predefinido de \$HOME/.local/share.)
- \$XDG\_DATA\_DIRS é definida para /usr/share/gnome:/usr/local/share/:/usr/share/.



Para que os directórios base (veja [Especificação de Directório Base XDG](#)) e os directórios `applications` sejam como se segue:

- `$HOME/.local/share/` → `$HOME/.local/share/applications/`
- `/usr/share/gnome/` → `/usr/share/gnome/applications/`
- `/usr/local/share/` → `/usr/local/share/applications/`
- `/usr/share/` → `/usr/share/applications/`

Os ficheiros `*.desktop` são examinados nestes directórios `applications` por esta ordem.

---

**Dica**

Pode ser criada uma entrada personalizada no menu da GUI ao adicionar um ficheiro `*.desktop` no directório `$HOME/.local/share/applications/`.

---

---

**Dica**

Se modo semelhante, se um ficheiro `*.desktop` for criado no directório `autostart` sob esses directórios base, o programa especificado no ficheiro `*.desktop` é executado automaticamente quando o ambiente de trabalho é iniciado. Veja [Especificação de Arranque Automático de Aplicações do Ambiente de Trabalho](#).

---

---

**Dica**

De modo semelhante, se um ficheiro `*.desktop` for criado no directório `$HOME/Desktop` e o ambiente de trabalho estiver configurado para suportar funcionalidade de lançamento por ícones do ambiente de trabalho, o programa especificado nele é executado ao se clicar no ícone. Por favor note que o nome real do directório `$HOME/Desktop` é dependente da localização. Veja `xdg-user-dirs-update(1)`.

---

### 9.3.11 Personalizar o programa a ser iniciado

Alguns programas iniciam outros programas automaticamente. Aqui estão alguns pontos de controle para personalizar este processo.

- Menu de configuração da aplicação:
    - Ambiente GNOME3: "Definições" → "Sistema" → "Detalhes" → "Aplicações Predefinidas"
    - Ambiente KDE: "K" → "Centro de Controle" → "Componentes do KDE" → "Seleccionar Componente"
    - Navegador Iceweasel: "Editar" → "Preferências" → "Aplicações"
    - `mc(1)`: `/etc/mc/mc.ext`
  - Variáveis de ambiente como a `$BROWSER`, `$EDITOR`, `$VISUAL`, e `$PAGER` (veja `environ(7)`)
  - O sistema `update-alternatives(1)` para programas como o `editor`, `view`, `x-www-browser`, `gnome-www-browser`, e `www-browser` (veja Secção [1.4.7](#))
  - os conteúdos dos ficheiros `~/.mailcap` e `/etc/mailcap` com a associação do tipo [MIME](#) com o programa (veja `mailcap(5)`)
  - Os conteúdos dos ficheiros `~/.mime.types` e `/etc/mime.types` que associam a extensão do nome do ficheiro com o tipo [MIME](#) (veja `run-mailcap(1)`)
-

**Dica**

update-mime(8) actualiza o ficheiro `/etc/mailcap` usando o ficheiro `/etc/mailcap.order` (veja `mailcap.order(5)`).

**Dica**

O pacote `debianutils` disponibiliza `sensible-browser(1)`, `sensible-editor(1)`, e `sensible-pager(1)` que fazem decisões sensíveis sobre qual editor, paginador, e explorador web chamar, respectivamente. Eu recomendo-lhe a leitura destes scripts de shell.

**Dica**

De modo a correr uma aplicação de consola como o `mutt` sob o X como a sua aplicação preferida, você deve criar uma aplicação X como se segue e definir `/usr/local/bin/mutt-term` como a sua aplicação preferida a ser iniciada como descrito.

```
# cat /usr/local/bin/mutt-term <<EOF
#!/bin/sh
gnome-terminal -e "mutt \${@}"
EOF
chmod 755 /usr/local/bin/mutt-term
```

### 9.3.12 Matar um processo

Use `kill(1)` para matar (ou enviar um sinal para) um processo pelo ID do processo.

Use `killall(1)` ou `pkill(1)` para fazer o mesmo pelo nome do comando do processo ou outro atributo.

valor do sinal	nome do sinal	função
1	HUP	reiniciar daemon
15	TERM	morte normal
9	KILL	morte forçada

Tabela 9.10: Lista dos sinais frequentemente usados para o comando `kill`

### 9.3.13 Agendar tarefas uma vez

Corra o comando `at(1)` para agendar uma tarefa de uma-vez com o seguinte.

```
$ echo 'command -args' | at 3:40 monday
```

### 9.3.14 Agendar tarefas regularmente

Use `cron(8)` para agendar tarefas regularmente. Veja `crontab(1)` e `crontab(5)`.

Você pode agendar a execução de processos como um utilizador normal, ex. `foo` ao criar um ficheiro `crontab(5)` como `/var/spool/c` com o comando `"crontab -e"`.

Aqui está um exemplo de um ficheiro `crontab(5)`.

```
# use /bin/sh to run commands, no matter what /etc/passwd says
SHELL=/bin/sh
# mail any output to paul, no matter whose crontab this is
MAILTO=paul
# Min Hour DayOfMonth Month DayOfWeek command (Day... are OR'ed)
# run at 00:05, every day
5 0 * * * $HOME/bin/daily.job >> $HOME/tmp/out 2>&1
# run at 14:15 on the first of every month -- output mailed to paul
15 14 1 * * $HOME/bin/monthly
# run at 22:00 on weekdays(1-5), annoy Joe. % for newline, last % for cc:
0 22 * * 1-5 mail -s "It's 10pm" joe%Joe,%%Where are your kids?%.%%
23 */2 1 2 * echo "run 23 minutes after 0am, 2am, 4am ..., on Feb 1"
5 4 * * sun echo "run at 04:05 every Sunday"
# run at 03:40 on the first Monday of each month
40 3 1-7 * * [ "$(date +%a)" == "Mon" ] && command -args
```

Dica

Para o sistema que não corre continuamente, instale o pacote anacron para agendar comandos periódicos a intervalos especificados o mais próximo que os tempos de ligação de máquina permitem. Veja anacron(8) e anacrontab(5).

Dica

Para scripts agendados de manutenção do sistema, você pode corrê-los periodicamente a partir da conta root ao colocar tais scripts em "/etc/cron.hourly/", "/etc/cron.daily/", "/etc/cron.weekly/", ou "/etc/cron.monthly/". Os tempos de execução destes scripts podem ser personalizados pelo "/etc/crontab" e "/etc/anacrontab".

9.3.15 Tecla Alt-SysRq

A segurança contra falhas do sistema é disponibiliza pela opção de compilação do kernel "Magic SysRq key" (tecla [SAK](#)) a qual é agora a predefinição para o kernel Debian. Pressionar Alt-SysRq seguido de uma das seguintes teclas faz a magia de recuperar o controle do sistema.

tecla que segue a Alt-SysRq	descrição da acção
r	restaurar o teclado a partir de modo raw após crash do X
0	mudar o nível de log da consola para 0 para reduzir as mensagens de erro
k	kill (mata) todos os processos da <b>consola virtual actual</b>
e	enviar um SIGTERM a todos os processos, excepto para init(8)
i	enviar um SIGKILL a todos os processos, excepto para init(8)
s	sincroniza todos os sistemas de ficheiros montados para evitar corrupção de dados
u	remontar todos os sistemas de ficheiros montados em modo de apenas-leitura ( <b>u</b> mount)
b	reboot (reiniciar) o sistema sem sincronização ou desmontagem

Tabela 9.11: Lista de teclas de comando SAK

Dica

Leia os manuais de signal(7), kill(1), e sync(1) para compreender a descrição em cima.

A combinação de "Alt-SysRq s", "Alt-SysRq u", e "Alt-SysRq r" é boa para sair de situações realmente más e ganhar acesso utilizável ao teclado sem parar o sistema.

Veja `/usr/share/doc/linux-doc-3.* /Documentation/sysrq.txt.gz`.

**Cuidado**

A funcionalidade Alt-SysRq pode ser considerada um risco de segurança ao permitir que os utilizadores tenham acesso a funções com privilégios de root. Colocar `echo 0 >/proc/sys/kernel/sysrq` em `/etc/rc.local` ou `kernel.sysrq = 0` em `/etc/sysctl.conf` desactiva a funcionalidade Alt-SysRq.

---

**Dica**

A partir de um terminal SSH etc., você pode usar a funcionalidade Alt-SysRq ao escrever para o `/proc/sysrq-trigger`. Por exemplo, `echo s > /proc/sysrq-trigger; echo u > /proc/sysrq-trigger` a partir do aviso da shell de root ssincroniza e umounts (desmonta) todos os sistemas de ficheiros montados.

---

## 9.4 Dicas de manutenção do sistema

### 9.4.1 Quem está no sistema?

Você pode verificar quem está no sistema com o seguinte.

- `who(1)` mostra quem tem sessão iniciada.
- `w(1)` mostra quem tem sessão iniciada e o que estão a fazer.
- `last(1)` mostra a listagem do último utilizador a iniciar sessão.
- `lastb(1)` mostra a listagem dos últimos utilizadores a falharem o início de sessão.

---

**Dica**

`/var/run/utmp` e `/var/log/wtmp` detém tal informação do utilizador. Veja `login(1)` e `utmp(5)`.

---

### 9.4.2 Avisar todos

Você pode mandar uma mensagem para todos os que têm sessão iniciada no sistema com `wall(1)` com o seguinte.

```
$ echo "Vamos desligar dentro de 1 hora" | wall
```

### 9.4.3 Identificação do hardware

Para os dispositivos tipo [PCI](#) ([AGP](#), [PCI-Express](#), [CardBus](#), [ExpressCard](#), etc.), o `lspci(8)` (provavelmente com a opção `-nn`) é um bom início para a identificação do hardware.

Alternativamente, você pode identificar o hardware ao ler os conteúdos de `/proc/bus/pci/devices` ou explorar a árvore de directórios sob `/sys/bus/pci` (veja Secção [1.2.12](#)).

---

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">pciutils</a>	V:158, I:994	1220	Utilitários PCI do Linux: lspci(8)
<a href="#">usbutils</a>	V:94, I:866	312	Utilitários USB do Linux: lsusb(8)
<a href="#">pcmciautils</a>	V:18, I:30	105	Utilitários PCMCIA par Linux: pccardctl(8)
<a href="#">scsitools</a>	V:0, I:3	365	coleção de ferramentas para gestão de hardware SCSI: lsscsi(8)
<a href="#">procinfo</a>	V:0, I:15	123	informação do sistema obtida de <code>/proc</code> : lsdev(8)
<a href="#">lshw</a>	V:10, I:89	763	informação acerca da configuração do hardware: lshw(1)
<a href="#">discover</a>	V:39, I:945	90	sistema de identificação de hardware: discover(8)

Tabela 9.12: Lista de ferramenta de identificação de hardware

## 9.4.4 Configuração do hardware

Apesar da maioria da configuração de hardware nos sistemas de ambiente de trabalho GUI modernos como o GNOME e KDE poder ser gerida através de acompanhamento por ferramentas de configuração com GUI, é uma boa ideia conhecer alguns métodos básicos de o configurar.

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">console-setup</a>	V:280, I:951	417	tipo de letra da consola Linux e utilitários da tabela de teclas
<a href="#">x11-xserver-utils</a>	V:354, I:575	511	Utilitários do servidor X: xset(1), xmodmap(1)
<a href="#">acpid</a>	V:262, I:484	146	daemon para gerir eventos entregues pelo Advanced Configuration and Power Interface (ACPI)
<a href="#">acpi</a>	V:23, I:463	45	utilitário para mostrar informação em dispositivos ACPI
<a href="#">sleepd</a>	V:0, I:0	86	daemon para colocar um portátil em modo de adormecimento durante a inactividade
<a href="#">hdparm</a>	V:435, I:653	255	optimização do acesso ao disco rígido (veja Secção 9.5.9)
<a href="#">smartmontools</a>	V:127, I:191	1846	controlar e monitorizar sistemas de armazenamento usando S.M.A.R.T.
<a href="#">setserial</a>	V:5, I:10	117	coleção de ferramentas para gestão de portas série
<a href="#">memtest86+</a>	V:1, I:33	2391	coleção de ferramentas para gestão de hardware de memória
<a href="#">scsitools</a>	V:0, I:3	365	coleção de ferramentas para gestão de hardware SCSI
<a href="#">setcd</a>	V:0, I:1	35	optimização de acesso a drives de discos compactos
<a href="#">big-cursor</a>	I:1	27	cursores de rato maiores para o X

Tabela 9.13: Lista de ferramentas de configuração do hardware

Aqui, o [ACPI](#) é uma estrutura mais recente para o sistema de gestão de energia que o [APM](#).

### Dica

O escalar de frequências da CPU em sistemas modernos é governado por módulos do kernel como o `acpi_cpufreq`.

## 9.4.5 Hora do sistema e do hardware

O seguinte define a hora do sistema e hardware para MM/DD hh:mm, AAAA.

```
# date MMDDhhmmAAAA
# hwclock --utc --systohc
# hwclock --show
```

A horas são mostradas normalmente na hora local no sistema Debian mas o hardware e a hora do sistema geralmente usam [UTC\(GMT\)](#).

Se a hora do hardware (BIOS) estiver definida para UTC, mude a definição para "UTC=yes" em `"/etc/default/rcS"`.

O seguinte reconfigura a zona horária usada pelo sistema Debian.

```
# dpkg-reconfigure tzdata
```

Se desejar actualizar a hora do sistema através da rede, considere usar o serviço [NTP](#) como pacotes como os `ntp`, `ntpdate`, e `chrony`.

---

**Dica**

Sob [systemd](#), use `systemd-timesyncd` para a sincronização da hora com a rede. Veja `systemd-timesyncd(8)`.

---

Veja o seguinte.

- [Como Gerir a Data e Hora com Precisão](#)
- [NTP Public Services Project](#)
- O pacote `ntp-doc`

---

**Dica**

O `ntptrace(8)` no pacote `ntp` pode rastrear uma cadeia de servidores NTP até à sua fonte principal.

---

## 9.4.6 A configuração do terminal

Existem vários componentes para configurar a consola de caracteres e as funcionalidades do sistema `ncurses(3)`.

- O ficheiro `"/etc/terminfo/*/*"` (`terminfo(5)`)
- A variável de ambiente `"$TERM"` (`term(7)`)
- `setterm(1)`, `stty(1)`, `tic(1)`, e `toe(1)`

Se a entrada `terminfo` para o `xterm` não funcionar com um `xterm` não Debian, mude o seu tipo e terminal, `"$TERM"`, de `"xterm"` para uma das versões de funcionalidades limitadas como o `"xterm-r6"` quando iniciar sessão num sistema Debian remotamente. Veja `"/usr/share/doc/libncurses5/FAQ"` para mais. O `"dumb"` é o denominador comum mais baixo para `"$TERM"`.

## 9.4.7 A infraestrutura de som

As drivers para placas de som para o Linux actual são disponibilizadas pelo [Advanced Linux Sound Architecture \(ALSA\)](#). ALSA disponibiliza um modo de emulação para o anterior [Open Sound System \(OSS\)](#) para compatibilidade.

---

**Dica**

Use `"cat /dev/urandom > /dev/audio"` ou `speaker-test(1)` para testar os altifalantes (^C para parar).

---

**Dica**

Se não conseguir obter som, os seus altifalantes podem estar ligados a uma saída silenciada (mute). Os sistemas de som modernos têm muitas saídas. O alsamixer(1) no pacote `alsa-utils` é útil para configurar as definições de volume e mute.

As aplicações de software podem ser configuradas para não só aceder directamente a dispositivos de som, mas também para aceder a eles através de alguns sistemas servidores de som normalizados.

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">alsa-utils</a>	V:393, I:519	2253	utilitários para configurar e utilizar ALSA
<a href="#">oss-compat</a>	V:2, I:35	20	compatibilidade de OSS sob ALSA para prevenir erros de <code>"/dev/dsp não encontrado"</code>
<a href="#">jackd</a>	V:3, I:27	9	servidor (baixa latência) <a href="#">JACK Audio Connection Kit. (JACK)</a>
<a href="#">libjack0</a>	V:0, I:14	337	biblioteca (baixa latência) <a href="#">JACK Audio Connection Kit. (JACK)</a>
<a href="#">nas</a>	V:0, I:0	239	servidor <a href="#">Network Audio System (NAS)</a>
<a href="#">libaudio2</a>	I:541	161	biblioteca <a href="#">Network Audio System (NAS)</a>
<a href="#">pulseaudio</a>	V:387, I:504	6411	servidor <a href="#">PulseAudio</a> , substituto para o ESD
<a href="#">libpulse0</a>	V:278, I:646	968	biblioteca cliente <a href="#">PulseAudio</a> , substituto para o ESD
<a href="#">libgstreamer1.0-0</a>	V:256, I:549	5063	<a href="#">GStreamer</a> : motor de som do GNOME
<a href="#">libphonon4</a>	I:192	680	<a href="#">Phonon</a> : motor de som do KDE

Tabela 9.14: Lista de pacotes de som

Existe normalmente um motor de som comum para cada ambiente de trabalho popular. Cada motor de som usado pela aplicação pode escolher ligar a diferentes servidores de som.

### 9.4.8 Desactivar o protector de ecrã (screensaver)

Para desactivar o protector de ecrã, utilize os seguintes comandos.

ambiente	comando
A consola do Linux	<code>setterm -powersave off</code>
O X Window (desactivar o protector de ecrã)	<code>xset s off</code>
O X Window (desactivar o dpms)	<code>xset -dpms</code>
O X Window (GUI de configuração do protector de ecrã)	<code>xscreensaver-command -prefs</code>

Tabela 9.15: Lista de comandos para desactivar o protector de ecrã

### 9.4.9 Desactivar os sons de beep

Pode-se sempre desligar o altifalante do PC para desactivar os apitos. Remover o módulo de kernel `pcspkr` faz isso por si. O seguinte previne o programa `readline(3)` usado pelo `bash(1)` de apitar quando encontra um caractere de alerta (ASCII=7).

```
$ echo "set bell-style none">> ~/.inputrc
```

### 9.4.10 Utilização da memória

Existem 2 recursos disponíveis para você obter o estado da utilização de memória.

- A mensagem de arranque do kernel em `/var/log/dmesg` contém o tamanho total exacto da memória disponível.
- `free(1)` e `top(1)` mostram informação sobre os recursos de memória no sistema em execução.

Aqui está um exemplo.

```
# grep '\] Memory' /var/log/dmesg
[ 0.004000] Memory: 990528k/1016784k available (1975k kernel code, 25868k reserved, 931k ↵
data, 296k init)
$ free -k
              total        used        free      shared    buffers     cached
Mem:           997184       976928        20256           0        129592        171932
-/+ buffers/cache:        675404        321780
Swap:          4545576           4        4545572
```

Você pode estar a pensar "o dmesg fala-me em 990 MB livres, e o free -k diz 320 MB livres. Faltam mais de 600 MB ...".

Não se preocupe com o grande tamanho de "used" e o pequeno tamanho de "free" na linha "Mem:", mas leia a que está sob elas (675404 e 321780 no exemplo em cima) e relaxe.

Para o meu MacBook com 1GB=1048576k de DRAM (o sistema de vídeo rouba alguma), eu vejo o seguinte.

relatório	tamanho
Tamanho total no dmesg	1016784k = 1GB - 31792k
Livre no dmesg	990528k
Total sob a shell	997184k
Livre sob a shell	20256k (mas efectivamente 321780k)

Tabela 9.16: Lista dos tamanhos de memória reportados

### 9.4.11 Segurança do sistema e verificação de integridade

Uma manutenção pobre do sistema pode expor o seu sistema a exploração externa.

Para segurança do sistema e verificação de integridade, você deve começar com o seguinte.

- O pacote `debsums`, veja `debsums(1)` e Secção 2.5.2.
- O pacote `chkrootkit`, veja `chkrootkit(1)`.
- A família de pacotes `clamav`, veja `clamscan(1)` e `freshclam(1)`.
- [FAQ de Segurança Debian](#).
- [Manual de Segurança Debian](#).

Aqui está um script simples para verificar as típicas permissões de ficheiros escritas incorrectamente.

```
# find / -perm 777 -a \! -type s -a \! -type l -a \! \! -type d -a -perm 1777 \)
```



#### Cuidado

Como o pacote `debsums` usa sumários de verificação MD5 armazenados localmente, não pode ser de total confiança como ferramenta de auditoria à segurança do sistema contra ataques maliciosos.



pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">logcheck</a>	V:10, I:12	102	daemon para enviar para o administrador por mail as anomalias nos ficheiros de log do sistema
<a href="#">debsums</a>	V:6, I:40	120	utilitário para verificar os pacotes instalados contra chaves de verificação MD5
<a href="#">chkrootkit</a>	V:6, I:26	934	detector de <a href="#">rootkit</a>
<a href="#">clamav</a>	V:14, I:65	727	utilitário de anti-vírus para Unix - interface de linha de comandos
<a href="#">tiger</a>	V:3, I:3	2485	relatar vulnerabilidades de segurança do sistema
<a href="#">tripwire</a>	V:2, I:3	12055	verificador de integridade de ficheiros e directórios
<a href="#">john</a>	V:2, I:13	449	ferramenta activa de crack de palavras-passe
<a href="#">aide</a>	V:2, I:2	2063	Ambiente de Detecção de Intrusão Avançado - binário estático
<a href="#">integrit</a>	V:0, I:0	329	programa de verificação de integridade de ficheiros
<a href="#">crack</a>	V:0, I:1	128	programa de adivinhação de palavra-passe

Tabela 9.17: Lista de ferramentas para segurança do sistema e verificação de integridade

## 9.5 Dicas de armazenamento de dados

Arrancar o seu sistema com [live CDs](#) de Linux ou [CDs de instalação de debian](#) em modo de recuperação torna fácil para si reconfigurar o armazenamento de dados no seu dispositivo de arranque.

### 9.5.1 Utilização do espaço em disco

A utilização do espaço em disco pode ser avaliada por programas disponibilizados pelos pacotes `mount`, `coreutils` e `xdu`:

- `mount(8)` reporta todos os sistemas de ficheiros montados (= discos).
- `df(1)` reporta a utilização do espaço em disco para o sistema de ficheiros.
- `du(1)` reporta a utilização do espaço em disco para a árvore do directório.

---

#### Dica

Pode alimentar a saída de `du(8)` a `xdu(1x)` para produzir a sua apresentação gráfica e interactiva com `"du -k | xdu"`, `"sudo du -k -x / | xdu"`, etc.

---

### 9.5.2 Configuração das partições do disco

Para configuração de [partições de disco](#), apesar do `fdisk(8)` ser considerado o standard, o `parted(8)` merece alguma atenção. "Dados de particionamento do disco", "Tabela de partições", "Mapa de partições", e "Etiqueta do disco" são todos sinónimos.

A maioria dos PCs usa o esquema clássico do [Master Boot Record \(MBR\)](#) para manter os dados de [partições do disco](#) no primeiro sector, isto é, [LBA](#) sector 0 (512 bytes).

---

#### Nota

Alguns PCs novos com [Extensible Firmware Interface \(EFI\)](#), incluindo os Macs baseados em Intel, usam o esquema [GUID Partition Table \(GPT\)](#) para manter os dados de [partições do disco](#) não no primeiro sector.

---

Apesar do `fdisk(8)` ter sido o standard como ferramenta de particionamento de disco, o `parted(8)` está a substituí-lo.

---

pacote	popcon	tamanho	GPT	descrição
<a href="#">util-linux</a>	V:891, I:999	4327	Não suportado	vários utilitários de sistema incluindo fdisk(8) e cfdisk(8)
<a href="#">parted</a>	V:391, I:579	286	Suportado	GNU Parted programa de redimensionamento de partições do disco
<a href="#">gparted</a>	V:22, I:144	7537	Suportado	Editor de partições do GNOME baseado na <a href="#">libparted</a>
<a href="#">gdisk</a>	V:71, I:515	811	Suportado	editor de partições para o disco GPT
<a href="#">kpartx</a>	V:15, I:26	89	Suportado	programa para criar mapeamentos de dispositivo para partições

Tabela 9.18: Lista de pacotes de gestão de partições do disco

**Cuidado**

Apesar do parted(8) afirmar também criar e redimensionar sistemas de ficheiros, é mais seguro fazer tais coisas usando ferramentas especializadas e com melhor manutenção como as ferramentas mkfs(8) (mkfs.msdos(8), mkfs.ext2(8), mkfs.ext3(8), mkfs.ext4(8), ...) e resize2fs(8).

**Nota**

De modo a mudar entre [GPT](#) e [MBR](#), você precisa de apagar os primeiros blocos de conteúdo do disco directamente (veja Secção [9.7.6](#)) e usar "parted /dev/sdx mklabel gpt" ou "parted /dev/sdx mklabel msdos" para o definir. Por favor note que "msdos" é usado aqui para o [MBR](#).

### 9.5.3 Aceder a partição usando UUID

Apesar da reconfiguração da sua partição ou ordem de activação de medias de armazenamento amovíveis poder apresentar nomes diferentes para as partições, você pode aceder-lhes de modo consistente. Isto é também útil se você tem múltiplos discos e a sua BIOS não lhes fornecer nomes de dispositivo consistentes.

- mount(8) com a opção "-U" pode montar um dispositivo de bloco usando o [UUID](#), em vez de usar o seu nome de ficheiro tal como "/dev/sda3".
- "/etc/fstab" (veja fstab(5)) pode usar [UUID](#).
- Os gestores de arranque (Secção [3.1.2](#)) também podem usar [UUID](#).

**Dica**

Você pode testar o [UUID](#) de um dispositivo especial de bloco com blkid(8).

**Dica**

Nós de dispositivos de dispositivos como medias de armazenamento amovíveis podem ser tornados estáticos ao usar [regras do udev](#), caso necessário. Veja Secção [3.3](#).

### 9.5.4 LVM2

LVM2 é um [gestor de volumes lógicos](#) para o kernel Linux. Com o LVM2, podem ser criadas partições de disco em volumes lógicos em vez de discos rijos físicos.

O LVM requer o seguinte.

- suporte a device-mapper no kernel Linux (predefinido para os kernels Debian)
- a biblioteca de suporte a device-mapper no espaço de utilizador (pacote `(libdevmapper*)`)
- as ferramentas LVM2 do espaço de utilizador (pacote `lvm2`)

Por favor comece a aprender LVM2 a partir dos seguintes manuais.

- `lvm(8)`: Bases do mecanismo LVM2 (lista de todos os comandos LVM2)
- `lvm.conf(5)`: Ficheiro de configuração para LVM2
- `lvs(8)`: Reporta informação acerca de volumes lógicos
- `vgs(8)`: Reporta informação acerca de grupos de volumes
- `pvs(8)`: Reporta informação acerca de volumes físicos

### 9.5.5 Configuração do sistema de ficheiros

Para o sistema de ficheiro [ext4](#), o pacote `e2fsprogs` disponibiliza o seguinte.

- `mkfs.ext4(8)` para criar um novo sistema de ficheiros [ext4](#)
- `fsck.ext4(8)` para verificar e reparar um sistema de ficheiros [ext4](#) existente
- `tune2fs(8)` para configurar o super-bloco do sistema de ficheiros [ext4](#)
- `debugfs(8)` para depurar um sistema de ficheiros [ext4](#) interactivamente. (Era o comando `unde l` para recuperar ficheiros apagados.)

Os comandos `mkfs(8)` e `fsck(8)` são disponibilizados pelo pacote `e2fsprogs` como frontends para vários programas dependentes do sistema de ficheiros (`mkfs.fstype` e `fsck.fstype`). Para o sistema de ficheiros [ext4](#) existem o `mkfs.ext4(8)` e o `fsck.ext4(8)` (estão ligados por simbolicamente ligado aos `mke2fs(8)` and `e2fsck(8)`).

Estão disponíveis comandos semelhantes para cada sistema de ficheiros suportado pelo Linux.

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">e2fsprogs</a>	V:598, I:999	1419	utilitários para os sistemas de ficheiros <a href="#">ext2/ext3/ext4</a>
<a href="#">reiserfsprogs</a>	V:13, I:26	923	utilitários para o sistema de ficheiros <a href="#">Reiserfs</a>
<a href="#">dosfstools</a>	V:114, I:556	235	utilitários para o sistema de ficheiros <a href="#">FAT</a> . (Microsoft: MS-DOS, Windows)
<a href="#">xfsprogs</a>	V:18, I:92	3349	utilitários para o sistema de ficheiros <a href="#">XFS</a> . (SGI: IRIX)
<a href="#">ntfs-3g</a>	V:273, I:548	1471	utilitários para o sistema de ficheiros <a href="#">NTFS</a> . (Microsoft: Windows NT, ...)
<a href="#">jfsutils</a>	V:1, I:13	1561	utilitários para o sistema de ficheiros <a href="#">JFS</a> . (IBM: AIX, OS/2)
<a href="#">reiser4progs</a>	V:0, I:4	1325	utilitários para o sistema de ficheiros <a href="#">Reiser4</a>
<a href="#">hfsprogs</a>	V:0, I:8	303	utilitários para os sistemas de ficheiros <a href="#">HFS</a> e <a href="#">HFS Plus</a> . (Apple: Mac OS)
<a href="#">btrfs-progs</a>	V:32, I:48	3314	utilitários para o sistema de ficheiros <a href="#">btrfs</a>
<a href="#">zerofree</a>	V:2, I:74	25	programa para zerar blocos livres de sistemas de ficheiros <a href="#">ext2/3/4</a>

Tabela 9.19: Lista de pacotes de gestão de sistemas de ficheiros

#### Dica

O sistema de ficheiros [Ext4](#) é o sistema de ficheiros predefinido para o sistema Linux e a utilização é fortemente recomendada a menos que tenha razões específicas para não o fazer.

**Dica**

O sistema de ficheiros [Btrfs](#) está disponível no kernel Linux 3.2 (Debian wheezy). É esperado que seja o próximo sistema de ficheiros predefinido após o sistema de ficheiros ext4.

**Atenção**

Não deve utilizar o sistema de ficheiros Btrfs para os seus dados críticos antes de este obter a funcionalidade de fsck(8) do kernel ao vivo e suporte de gestores de arranque.

**Dica**

Algumas ferramentas permitem acesso a sistemas de ficheiros sem suporte do kernel do Linux (veja Secção [9.7.2](#)).

## 9.5.6 Criação do sistema de ficheiros e verificação de integridade

O comando mkfs(8) cria o sistema de ficheiros num sistema Linux. O comando fsck(8) disponibiliza a verificação de integridade e reparação do sistema de ficheiros num sistema Linux.

Debian agora, por predefinição, não faz fsck periódicos após a criação do sistema de ficheiros.

**Cuidado**

Geralmente não é seguro correr o fsck em **sistemas de ficheiros montados**.

**Dica**

Você pode correr o comando fsck(8) com segurança em todos os sistemas de ficheiros incluindo o sistema raiz durante o arranque da máquina ao definir "enable\_periodic\_fsck" em "/etc/mke2fs.conf" e a contagem máxima de montagens para 0 usando "tune2fs -c0 /dev/<partition\_name>". Veja mke2fs.conf(5) e tune2fs(8).

**Dica**

Verifique os ficheiros em "/var/log/fsck/" para os resultados do comando fsck(8) executado a partir do script de arranque.

## 9.5.7 Optimização do sistema de ficheiros por opções de montagem

A configuração estática básica dos sistemas de ficheiros é dada por "/etc/fstab". Por exemplo,

```
# <file system> <mount point> <type> <options> <dump> <pass>
proc /proc proc defaults 0 0
UUID=709cbe4c-80c1-56db-8ab1-dbce3146d2f7 / ext4 noatime,errors=remount-ro 0 1
UUID=817bae6b-45d2-5aca-4d2a-1267ab46ac23 none swap sw 0 0
/dev/scd0 /media/cdrom0 udf,iso9660 user,noauto 0 0
```

---

**Dica**

Pode ser utilizado o [UUID](#) (veja Secção [9.5.3](#)) para identificar um dispositivo de bloco em vez do seu vulgar nome de dispositivo de bloco, tal como `/dev/sda1`, `/dev/sda2`.

---

A performance e características de um sistema de ficheiros pode ser optimizada pelas opções de montagem usadas (veja `fstab(5)` e `mount(8)`). As mais notáveis são as seguintes.

- A opção `"defaults"` implica opções predefinidas: `"rw, suid, dev, exec, auto, nouser, async"`. (geral)
- A opção `"noatime"` ou `"relatime"` é muito eficaz para acelerar o acesso de leitura. (geral)
- A opção `"user"` permite que um utilizador normal monte o sistema de ficheiros. Esta opção implica a combinação com a opção `"noexec, nosuid, nodev"`. (geralmente, usada para CDs ou dispositivos de armazenamento usb)
- A combinação de opções `"noexec, nodev, nosuid"` é usada para melhorar a segurança. (geral)
- A opção `"noauto"` limita a montagem apenas por operação explícita. (geral)
- A opção `"data=journal"` para `ext3fs` pode melhorar a integridade dos dados contra falhas de energia com alguma perda na velocidade de gravação.

---

**Dica**

Você precisa de disponibilizar o parâmetro de boot do kernel (veja Secção [3.1.2](#)), ex. `"rootflags=data=journal"` para implantar um modo de journal não predefinido para o sistema de ficheiros raiz. Para lenny, o modo de journal predefinido é `"rootflags=data=ordered"`. Para squeeze, é `"rootflags=data=writeback"`.

---

## 9.5.8 Optimização do sistema de ficheiros através do superblock

As características de um sistema de ficheiros podem ser optimizadas via o seu super-bloco usando o comando `tune2fs(8)`.

- A execução de `"sudo tune2fs -l /dev/hda1"` mostra o conteúdo do super-bloco do sistema de ficheiros em `"/dev/hda1"`.
- A execução de `"sudo tune2fs -c 50 /dev/hda1"` muda a frequência das verificações do sistema de ficheiros (execução do `fsck` durante o arranque) para cada 50 arranques em `"/dev/hda1"`.
- A execução de `"sudo tune2fs -j /dev/hda1"` adiciona capacidade de journal ao sistema de ficheiros, isto é, conversão de `ext2` para `ext3` em `"/dev/hda1"`. (Faça isto no sistema de ficheiros desmontado.)
- A execução de `"sudo tune2fs -O extents,uninit_bg,dir_index /dev/hda1 && fsck -pf /dev/hda1"` converte-o de `ext3` para `ext4` em `"/dev/hda1"`. (Faça isto no sistema de ficheiros desmontado.)

---

**Dica**

Apesar do seu nome, o `tune2fs(8)` não funciona apenas no sistema de ficheiros `ext2`, mas também nos sistemas de ficheiros `ext3` e `ext4`.

---

## 9.5.9 Optimização do disco rígido

**Atenção**

Por favor verifique o seu hardware e leia o manual do `hdparm(8)` antes de brincar com a configuração do disco rígido porque isto pode ser bastante perigoso para a integridade dos dados.

---

Você pode testar a velocidade de acesso ao disco de um disco rígido, p.e. `/dev/hda`, por `hdparm -tT /dev/hda`. Para algum disco rígido ligado com (E)IDE, você pode acelerá-lo com `hdparm -q -c3 -d1 -u1 -m16 /dev/hda` ao activar o suporte a "(E)IDE 32-bit I/O", activando a flag `using_dma`, definindo a flag `interrupt-unmask`, e definindo o "multiple 16 sector I/O" (perigoso!).

Você pode testar a funcionalidade de cache de escrita de um disco rígido, por exemplo `/dev/sda`, com `hdparm -W /dev/sda`. Você pode desactivar a sua funcionalidade de cache de escrita com `hdparm -W 0 /dev/sda`.

Você pode ser capaz de ler CDROMs muito pressionados em drives de CDROM modernas de alta velocidade ao abrandá-la com `setcd -x 2`.

### 9.5.10 Optimização de disco de estado sólido (SSD)

O desempenho e desgaste do [disco de estado sólido \(SSD\)](#) podem ser optimizados como se segue.

- Utilize o kernel Linux mais recente. ( $\geq 3.2$ )
- Reduz as escritas em disco para acessos de leitura ao disco.
  - Defina a opção de mount `noatime` ou `relatime` em `/etc/fstab`.
- Activar o comando [TRIM](#)
  - Defina a opção `discard`, do mount, em `/etc/fstab` para os sistemas de ficheiros ext4, partição swap, Btrfs, etc. Veja [fstab\(5\)](#).
  - Para [LVM](#) defina a opção `discard` em `/etc/lvm/lvm.conf`. Veja [lvm.conf\(5\)](#).
  - Para [dm-crypt](#) veja a opção `discard` em `/etc/crypttab`. Veja [crypttab\(5\)](#).
- Activar o esquema de alocação de espaço em disco optimizado para SSD.
  - Para Btrfs defina a opção `ssd`, de mount, em `/etc/fstab`.
- Para computadores portáteis fazer o sistema esvaziar os dados para o disco a cada 10 minutos.
  - Defina a opção, de mount, `commit=600` em `/etc/fstab`. Veja [fstab\(5\)](#).
  - Faça o `pm-utils` utilizar o `laptop-mode` mesmo quando ligado à corrente. Veja [Debian BTS #659260](#).



#### Atenção

Alterar o intervalo de esvaziamento dos normais 5 segundos para 10 minutos torna os seus dados vulneráveis a falhas de alimentação.

---

### 9.5.11 Usar SMART para prever falhas no disco rígido

Você pode monitorizar e registar em log o seu disco rígido que é compatível com [SMART](#) com o daemon `smartd(8)`.

1. Activar a função [SMART](#) na BIOS.
  2. Instalar o pacote `smartmontools`
  3. Identificar os seus discos rígidos ao listá-los com `df(1)`.
    - Vamos assumir uma drive de disco rígido a ser monitorizada como `/dev/hda`.
  4. Verifique o resultado de `smartctl -a /dev/hda` para ver se a funcionalidade [SMART](#) está actualmente ligada.
    - Se não, active-o com `smartctl -s on -a /dev/hda`.
-

5. Active o daemon `smartd(8)` ao correr o seguinte.

- retire a marca de comentário na linha `"start_smartd=yes"` no ficheiro `"/etc/default/smartmontools"`
- reinicie o daemon `smartd(8)` com `"sudo /etc/init.d/smartmontools restart"`.

---

**Dica**

O daemon `smartd(8)` pode ser personalizado com o ficheiro `/etc/smartd.conf` incluindo em como ser notificado dos avisos.

---

### 9.5.12 Especifique o directório de armazenamento temporário através de `$TMPDIR`

As aplicações criam ficheiros temporários normalmente sob o directório de armazenamento temporário `"/tmp"`. Se `"/tmp"` não disponibilizar espaço suficiente, pode especificar um directório de espaço temporário, a programas bem-comportados, através da variável `$TMPDIR`.

### 9.5.13 Expandir o espaço de armazenamento utilizável via LVM

Para partições criadas em [Logical Volume Manager \(LVM\)](#) (funcionalidade do Linux) durante a instalação, elas podem ser redimensionadas facilmente ao concatenar extensões nelas ou ao truncar extensões delas sobre múltiplos dispositivos de armazenamento sem grandes reconfigurações do sistema.

### 9.5.14 Expandir o espaço de armazenamento utilizável ao montar outra partição

Se tiver uma partição vazia (ex. `"/dev/sdx"`), você pode formatá-la com `mkfs.ext4(1)` e `mount(8)` para um directório onde precise de mais espaço. (necessita copiar os conteúdos originais.)

```
$ sudo mv work-dir old-dir
$ sudo mkfs.ext4 /dev/sdx
$ sudo mount -t ext4 /dev/sdx work-dir
$ sudo cp -a old-dir/* work-dir
$ sudo rm -rf old-dir
```

---

**Dica**

Você pode em alternativa montar um ficheiro de imagem de disco vazio (veja Secção [9.6.5](#)) como um dispositivo de loop (veja Secção [9.6.3](#)). A utilização real do disco cresce com os dados reais armazenados.

---

### 9.5.15 Expandir o espaço de armazenamento utilizável ao fazer bind-mount para outro directório

Se tiver um directório vazio (p.e. `"/caminho/para/directório-vazio"`) com espaço utilizável noutra partição, você pode fazer `mount(8)` para o mesmo com a opção `"-bind"` para um directório (p.e., `"directório-de-trabalho"`) onde necessite de mais espaço.

```
$ sudo mount --bind /caminho/para/directório-vazio directório-de-trabalho
```

---

### 9.5.16 Expansão do espaço de armazenamento utilizável ao fazer overlay-mounting para outro directório

Se você tem espaço utilizável noutra partição (ex. `"/path/to/empty"`) e `"/path/to/work"`), você pode criar um directório nela e empilhá-lo no directório antigo (ex, `"/path/to/old"`) onde você precisa de espaço usando o [OverlayFS](#) para Linux kernel 3.18 ou mais recente (Debian Stretch 9.0 ou posterior).

```
$ sudo mount -t overlay overlay \
-o lowerdir=/path/to/old-dir,upperdir=/path/to/empty,workdir=/path/to/work
```

Aqui, `"/path/to/empty"` e `"/path/to/work"` devem estar na partição com Escrita-Leitura activa a escrever em `"/path/to/old-dir"`.

### 9.5.17 Expandir o espaço de armazenamento utilizável usando links simbólicos



#### Cuidado

Este é um método descontinuado. Alguns programas podem não funcionar bem com "link simbólico para um directório". Em vez disso, use as opções de "montagem" descritas em cima.

Se tem um directório vazio (ex. `"/caminho/para/directório-vazio"`) noutra partição com espaço utilizável, você pode criar um link simbólico para o directório com o `ln(8)`.

```
$ sudo mv work-dir old-dir
$ sudo mkdir -p /path/to/emp-dir
$ sudo ln -sf /path/to/emp-dir work-dir
$ sudo cp -a old-dir/* work-dir
$ sudo rm -rf old-dir
```



#### Atenção

Não utilize uma "ligação simbólica para um directório" para directórios geridos pelo sistema, tais como o `"/opt"`. Tal ligação simbólica poderá ser sobrescrita quando o sistema for actualizado.

## 9.6 A imagem de disco

Aqui discutimos manipulações da imagem do disco.

### 9.6.1 Criando o ficheiro de imagem de disco

O ficheiro de imagem de disco, `"disco.img"`, de um dispositivo não montado, ex., a segunda drive SCSI ou serial ATA `"/dev/sdb"`, pode ser feito usando o `cp(1)` ou o `dd(1)` com o seguinte.

```
# cp /dev/sdb disco.img
# dd if=/dev/sdb of=disco.img
```



O [master boot record \(MBR\)](#) da imagem de disco dos PC's tradicionais (veja Secção 9.5.2) que reside no primeiro sector no disco IDE primário pode ser feito usando o `dd(1)` com o seguinte.

```
# dd if=/dev/hda of=mbr.img bs=512 count=1
# dd if=/dev/hda of=mbr-nopart.img bs=446 count=1
# dd if=/dev/hda of=mbr-part.img skip=446 bs=1 count=66
```

- `"mbr.img"`: O MBR com a tabela de partições
- `"mbr-nopart.img"`: O MBR sem a tabela de partições
- `"mbr-part.img"`: A tabela de partições apenas do MBR

Se você tem um dispositivo SCSI ou serial ATA como disco de arranque, substitua `"/dev/hda"` por `"/dev/sda"`.

Se você está a criar uma imagem de uma partição de disco do disco original, substitua `"/dev/hda"` por `"/dev/hda1"` etc.

## 9.6.2 Escrever directamente no disco

O ficheiro de imagem de disco `"disk.img"` pode ser escrito para um dispositivo desmontado, ex. a segunda drive SCSI `"/dev/sdb"` como tamanho correspondente, com o seguinte.

```
# dd if=disk.img of=/dev/sdb
```

Se modo semelhante, o ficheiro de imagem de partição de disco, `"partition.img"` pode ser escrito para uma partição desmontada, ex., a primeira partição do segundo disco SCSI `"/dev/sdb1"` com tamanho correspondente, com o seguinte.

```
# dd if=partition.img of=/dev/sdb1
```

## 9.6.3 Montar o ficheiro de imagem de disco

A imagem de disco `"partition.img"` que contém uma partição única pode ser montada e desmontada ao usar o [dispositivo loop](#) como se segue.

```
# losetup -v -f partition.img
Loop device is /dev/loop0
# mkdir -p /mnt/loop0
# mount -t auto /dev/loop0 /mnt/loop0
...hack...hack...hack
# umount /dev/loop0
# losetup -d /dev/loop0
```

Isto pode ser simplificado como se segue.

```
# mkdir -p /mnt/loop0
# mount -t auto -o loop partition.img /mnt/loop0
...hack...hack...hack
# umount partition.img
```

Cada partição da imagem de disco "disk.img" que contém múltiplas partições pode ser montada usando o [dispositivo loop](#). Como o dispositivo loop não gere partições por predefinição, temos que o redefinir como se segue.

```
# modinfo -p loop # verify kernel capability
max_part:Maximum number of partitions per loop device
max_loop:Maximum number of loop devices
# losetup -a # verify nothing using the loop device
# rmmod loop
# modprobe loop max_part=16
```

Agora, o dispositivo loop pode lidar com 16 partições (máximo).

```
# losetup -v -f disk.img
Loop device is /dev/loop0
# fdisk -l /dev/loop0

Disk /dev/loop0: 5368 MB, 5368709120 bytes
255 heads, 63 sectors/track, 652 cylinders
Units = cylinders of 16065 * 512 = 8225280 bytes
Disk identifier: 0x452b6464

   Device Boot      Start         End      Blocks   Id  System
/dev/loop0p1            1          600     4819468+   83   Linux
/dev/loop0p2          601          652      417690    83   Linux
# mkdir -p /mnt/loop0p1
# mount -t ext4 /dev/loop0p1 /mnt/loop0p1
# mkdir -p /mnt/loop0p2
# mount -t ext4 /dev/loop0p2 /mnt/loop0p2
...hack...hack...hack
# umount /dev/loop0p1
# umount /dev/loop0p2
# losetup -d /dev/loop0
```

Alternativamente, podem-se fazer efeitos semelhantes ao usar os dispositivos [device mapper](#) criados pelo kpartx(8) do pacote kpartx como se segue.

```
# kpartx -a -v disk.img
...
# mkdir -p /mnt/loop0p2
# mount -t ext4 /dev/mapper/loop0p2 /mnt/loop0p2
...
...hack...hack...hack
# umount /dev/mapper/loop0p2
...
# kpartx -d /mnt/loop0
```

---

#### Nota

Você também pode montar uma única partição de tal imagem de disco com o [dispositivo loop](#) usando um offset para saltar o [MBR](#) etc. Mas isto é mais inclinado a erros.

---

### 9.6.4 Limpar um ficheiro de imagem de disco

Um ficheiro de imagem de disco, "disk.img" pode ser limpo de todos os ficheiros removidos em uma imagem limpa "new.img" com o seguinte.

---

```
# mkdir old; mkdir new
# mount -t auto -o loop disk.img old
# dd bs=1 count=0 if=/dev/zero of=new.img seek=5G
# mount -t auto -o loop new.img new
# cd old
# cp -a --sparse=always ./ ../new/
# cd ..
# umount new.img
# umount disk.img
```

Se o "disk.img" está em ext2, ext3 ou ext4, você também pode usar o `zerofree(8)` do pacote `zerofree` como se segue.

```
# losetup -f -v disk.img
Loop device is /dev/loop3
# zerofree /dev/loop3
# cp --sparse=always disco.img novo.img
```

## 9.6.5 Criar um ficheiro de imagem de disco vazio

A imagem de disco vazia "disk.img" que pode crescer até aos 5GiB pode ser feita usando o `dd(1)` como se segue.

```
$ dd bs=1 count=0 if=/dev/zero of=disk.img seek=5G
```

Você pode criar um sistema de ficheiros ext4 nesta imagem de disco "disk.img" usando o [dispositivo loop](#) como se segue.

```
# losetup -f -v disk.img
Loop device is /dev/loop1
# mkfs.ext4 /dev/loop1
...hack...hack...hack
# losetup -d /dev/loop1
$ du --apparent-size -h disk.img
5.0G disk.img
$ du -h disk.img
83M disk.img
```

Para "disk.img", o seu tamanho de ficheiro é 5.0 Gb e a sua utilização real do disco é apenas 83 Mb. Esta discrepância é possível porque o [ext4](#) pode manter o [ficheiro sparse](#).

---

### Dica

A utilização de disco real do [ficheiro sparse](#) cresce com os dados que são escritos nele.

---

Usando uma operação semelhante em dispositivos criados pelo [dispositivo loop](#) ou o [mapeador de dispositivos](#) como Secção 9.6.3, você pode particionar esta imagem de disco "disk.img" usando o `parted(8)` ou o `fdisk(8)`, e pode criar um sistema de ficheiros nela usando `mkfs.ext4(8)`, `mkswap(8)`, etc.

## 9.6.6 Criar o ficheiro de imagem ISO9660

O ficheiro de imagem [ISO9660](#), "cd.iso", a partir da árvore de directórios fonte em "source\_directory" pode ser feito usando o `genisoimage(1)` disponibilizado pelo [cdrkit](#) com o seguinte.

---

```
# genisoimage -r -J -T -V volume_id -o cd.iso directório_fonte
```

De modo semelhante, o ficheiro de imagem ISO9660 de arranque, "cdboot.iso", pode ser feito a partir do `instalador-debian` como árvore de directórios em "source\_directory" com o seguinte.

```
# genisoimage -r -o cdboot.iso -V volume_id \  
-b isolinux/isolinux.bin -c isolinux/boot.cat \  
-no-emul-boot -boot-load-size 4 -boot-info-table directório_fonte
```

Aqui é usado para arranque o [boot loader Isolinux](#) (veja Secção 3.1.2).

Você pode calcular o valor md5sum e fazer a imagem ISO9660 directamente a partir do dispositivo CD-ROM como se segue.

```
$ isoinfo -d -i /dev/cdrom  
CD-ROM is in ISO 9660 format  
...  
Logical block size is: 2048  
Volume size is: 23150592  
...  
# dd if=/dev/cdrom bs=2048 count=23150592 conv=notrunc,noerror | md5sum  
# dd if=/dev/cdrom bs=2048 count=23150592 conv=notrunc,noerror > cd.iso
```

**Atenção**

Você tem de ter o cuidado de evitar o bug de leitura antecipada do sistema de ficheiros ISO9660 do Linux como em cima para obter o resultado correcto.

---

## 9.6.7 Escrever directamente para o CD/DVD-R/RW

---

**Dica**

Um DVD é apenas um CD grande para o `wodim(1)` disponibilizado pelo [cdrkit](#).

---

Você pode procurar um dispositivo utilizável com o seguinte.

```
# wodim --devices
```

Então o CD-R vazio é inserido na drive de CD, e o ficheiro de imagem ISO9660, "cd.iso" é escrito neste dispositivo, ex. "/dev/hda", usando o `wodim(1)` com o seguinte.

```
# wodim -v -eject dev=/dev/hda cd.iso
```

Se for usado um CD-RW em vez de um CD-R, faça antes o seguinte.

```
# wodim -v -eject blank=fast dev=/dev/hda cd.iso
```

---

**Dica**

Se o seu ambiente montar CDs automaticamente, desmonte-o com "sudo umount /dev/hda" a partir da consola antes de usar o `wodim(1)`.

---

## 9.6.8 Montar o ficheiro de imagem ISO9660

Se "cd.iso" conter uma imagem ISO9660, então o seguinte monta-o manualmente em "/cdrom".

```
# mount -t iso9660 -o ro,loop cd.iso /cdrom
```

### Dica

Os sistemas de ambiente de trabalho modernos podem montar medias amovíveis, tais como um CD formatado em ISO9660, automaticamente (veja Secção [10.1.7](#)).

## 9.7 Os dados binários

Aqui, discutimos manipulação directa de dados binários em meios de armazenamento.

### 9.7.1 Ver e editar dados binários

o método de visualização mais básico de dados binários é usar o comando "od -t x1".

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">coreutils</a>	V:888, I:999	15719	pacote básico que tem od(1) para despejar ficheiros (HEX, ASCII, OCTAL, ...)
<a href="#">bsdmainutils</a>	V:861, I:999	587	pacote utilitário que tem hd(1) para despejar ficheiros (HEX, ASCII, OCTAL, ...)
<a href="#">hexedit</a>	V:1, I:12	71	editor binário e visualizador (HEX, ASCII)
<a href="#">bless</a>	V:0, I:5	1028	editor hexadecimal cheio de funcionalidades (GNOME)
<a href="#">okteta</a>	V:1, I:18	1446	editor hexadecimal cheio de funcionalidades (KDE4)
<a href="#">ncurses-hexedit</a>	V:0, I:2	132	editor binário e visualizador (HEX, ASCII, EBCDIC)
<a href="#">beav</a>	V:0, I:0	133	editor binário e visualizador (HEX, ASCII, EBCDIC, OCTAL, ...)

Tabela 9.20: Lista de pacote para ver e editar dados binários

### Dica

HEX é usado como um acrónimo para o formato [hexadecimal](#) com [radix](#) 16. OCTAL é para formato [octal](#) com [radix](#) 8. ASCII é para [American Standard Code for Information Interchange](#), isto é, código de texto Inglês normal. EBCDIC é para [Extended Binary Coded Decimal Interchange Code](#) usado em sistemas operativos com [infraestrutura da IBM](#).

### 9.7.2 Manipular ficheiros sem montar o disco

Existem ferramentas para ler e escrever ficheiros sem montar o disco.

### 9.7.3 Redundância de dados

Os sistemas [RAID](#) por software oferecidos pelo kernel Linux oferecem redundância de dados ao nível do sistema de ficheiros do kernel, para se conseguir altos níveis de fiabilidade de armazenamento.

Também existem ferramentas para adicionar redundância a ficheiros ao nível de programa aplicação, para se conseguir altos níveis de fiabilidade de armazenamento.

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">mtools</a>	V:10, I:93	384	utilitários para sistemas de ficheiros MSDOS sem os montar
<a href="#">hfsutils</a>	V:0, I:7	1771	utilitários para sistemas de ficheiros HFS e HFS+ sem os montar

Tabela 9.21: Lista de pacotes para ler e escrever ficheiros sem montar o disco.

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">par2</a>	V:1, I:9	246	Parity Archive Volume Set, para verificação e reparação de ficheiros
<a href="#">dvdaster</a>	V:0, I:2	1737	protecção de dados contra percas/riscos/envelhecimento para medias CD/DVD
<a href="#">dvbackup</a>	V:0, I:0	412	ferramenta de backup que usa câmaras de filmar MiniDV (disponibilizando rsbep(1))
<a href="#">vdmfec</a>	V:0, I:0	97	recuperar blocos perdidos usando o Forward Error Correction

Tabela 9.22: Lista de ferramentas para adicionar redundância de dados a ficheiros

### 9.7.4 Recuperação de ficheiros e dados e análise forense

Existem ferramentas para recuperação de ficheiros e dados e análise forense.

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">testdisk</a>	V:3, I:39	1339	utilitários para sondagem de partições e recuperação de discos
<a href="#">magicrescue</a>	V:0, I:3	254	utilitário para recuperar ficheiros ao procurar por bytes mágicos
<a href="#">scalpel</a>	V:0, I:4	87	frugal, entalhador de ficheiros de alta performance
<a href="#">myrescue</a>	V:0, I:3	82	recuperar dados de discos rígidos danificados
<a href="#">extundelete</a>	V:1, I:11	148	utilitários para recuperar ficheiros apagados no sistema de ficheiros ext3/4
<a href="#">ext4magic</a>	V:0, I:4	233	utilitários para recuperar ficheiros apagados no sistema de ficheiros ext3/4
<a href="#">ext3grep</a>	V:0, I:3	281	ferramenta para ajudar a recuperar ficheiros apagados no sistema de ficheiros ext3
<a href="#">scrounge-ntfs</a>	V:0, I:3	49	programa de recuperação de dados para sistemas de ficheiros NTFS
<a href="#">gzrt</a>	V:0, I:0	57	conjunto de ferramentas de recuperação gzip
<a href="#">sleuthkit</a>	V:2, I:18	1212	ferramentas para análise forense. (Sleuthkit)
<a href="#">autopsy</a>	V:0, I:2	1021	interface gráfica para o SleuthKit
<a href="#">foremost</a>	V:0, I:7	100	aplicação forense para recuperar dados
<a href="#">guymager</a>	V:0, I:1	1067	ferramenta de imagem forense baseada em Qt
<a href="#">dcfldd</a>	V:0, I:5	95	versão melhorada do dd para forenses e segurança

Tabela 9.23: Lista de pacotes para recuperação de ficheiros e dados e análise forense

#### Dica

Você pode recuperar ficheiros apagados no sistema de ficheiros ext2 usando os comandos `list_deleted_inodes` e `undel` de `debugfs(8)` no pacote `e2fsprogs`.

### 9.7.5 Dividir um ficheiro grande em ficheiros pequenos

Quando os dados são muito grandes para fazer backup num ficheiro único, você pode fazer backup ao seu conteúdo após dividi-lo em fatias de, por exemplo, 2000Mb e mais tarde fundir essas fatias de volta para o ficheiro original.

```
$ split -b 2000m ficheiro_grande
$ cat x* >ficheiro_grande
```

**Cuidado**

Por favor certifique-se que não tem nenhuns ficheiros que começam com "x" para evitar crashes com nomes.

---

### 9.7.6 Limpar conteúdo de ficheiro

De modo a limpar o conteúdo de um ficheiro como um ficheiro log, não use o `rm(1)` para apagar o ficheiro e depois crie um ficheiro vazio, porque o ficheiro pode ainda estar a ser acedido no intervalo entre comandos. O seguinte é o modo seguro de limpar o conteúdo do ficheiro.

```
$ :>ficheiro_a_ser_limpo
```

### 9.7.7 Ficheiros dummy

Os seguintes comandos criam ficheiros dummy ou vazios.

```
$ dd if=/dev/zero of=5kb.file bs=1k count=5
$ dd if=/dev/urandom of=7mb.file bs=1M count=7
$ touch zero.file
$ : > alwayszero.file
```

Você deve encontrar os seguintes ficheiros.

- "5kb.file" é 5KB de zeros.
- "7mb.file" são 7MB de dados aleatórios.
- "zero.file" pode ser um ficheiro de 0 bytes. Se existir, o seu `mtime` é actualizado enquanto o seu conteúdo e tamanho são mantidos.
- "alwayszero.file" é sempre um ficheiro de 0 bytes. Se existir, o seu `mtime` é actualizado e o seu conteúdo é reposto.

### 9.7.8 apagar um disco rígido inteiro

Existem várias maneiras de apagar completamente os dados de um dispositivo inteiro tipo disco rígido, ex., pen de memória USB em `/dev/sda`.

**Cuidado**

Primeiro verifique a localização da sua pen de memória USB com o `mount(8)` antes de executar os comandos aqui. O dispositivo apontado por `/dev/sda` pode ser um disco rígido SCSI ou SATA onde pode residir todo o seu sistema.

---

Apagar todo o conteúdo do disco ao repor os dados a 0 com o seguinte.

---

```
# dd if=/dev/zero of=/dev/sda
```

Apagar tudo ao sobrescrever com dados aleatórios como se segue.

```
# dd if=/dev/urandom of=/dev/sda
```

Apagar tudo muito eficientemente ao sobrescrever com dados aleatórios como se segue.

```
# shred -v -n 1 /dev/sda
```

Como o dd(1) está disponível a partir da shell de muitos CDs de arranque de Linux como o CD de instalação de Debian, você pode apagar completamente o seu sistema instalado no disco rígido, por exemplo, `"/dev/hda"`, `"/dev/sda"`, etc., ao correr um comando de limpeza a partir de tal media de arranque.

### 9.7.9 Apagar uma área não utilizada do disco rígido

A área não utilizada de um disco rígido (ou duma pen USB ), por exemplo `"/dev/sdb1"` pode ainda conter os próprios dados apagados pois eles são apenas 'desligados' do sistema de ficheiros. Estes podem ser limpos ao sobrescrever a área onde estão.

```
# mount -t auto /dev/sdb1 /mnt/foo
# cd /mnt/foo
# dd if=/dev/zero of=junk
dd: writing to 'junk': No space left on device
...
# sync
# umount /dev/sdb1
```



#### Atenção

Normalmente isto é suficientemente bom para a sua pen de memória USB. Mas não é perfeito. A maioria das partes dos nomes de ficheiros apagados e os seus atributos podem ficar escondidos e permanecerem no sistema de ficheiros.

### 9.7.10 Recuperar ficheiros apagados mas ainda abertos

Mesmo que tenha acidentalmente apagado um ficheiro, desde que esse ficheiro esteja ainda a ser usado por alguma aplicação (em modo de leitura ou escrita), é possível recuperar tal ficheiro.

Por exemplo, tente o seguinte:

```
$ echo foo > bar
$ less bar
$ ps aux | grep ' less[ ]'
bozo    4775  0.0  0.0  92200   884 pts/8    S+   00:18   0:00 less bar
$ rm bar
$ ls -l /proc/4775/fd | grep bar
lr-x----- 1 bozo bozo 64 2008-05-09 00:19 4 -> /home/bozo/bar (apagado)
$ cat /proc/4775/fd/4 >bar
$ ls -l
-rw-r--r-- 1 bozo bozo 4 2008-05-09 00:25 bar
$ cat bar
foo
```



Execute em outro terminal (quando tem o pacote `lsOf` instalado) o seguinte.

```
$ ls -li bar
2228329 -rw-r--r-- 1 bozo bozo 4 2008-05-11 11:02 bar
$ lsof |grep bar|grep less
less 4775 bozo 4r REG 8,3 4 2228329 /home/bozo/bar
$ rm bar
$ lsof |grep bar|grep less
less 4775 bozo 4r REG 8,3 4 2228329 /home/bozo/bar (apagado)
$ cat /proc/4775/fd/4 >bar
$ ls -li bar
2228302 -rw-r--r-- 1 bozo bozo 4 2008-05-11 11:05 bar
$ cat bar
foo
```

### 9.7.11 Procurar todos os hardlinks

Os ficheiros com hardlinks podem ser identificados com `"ls -li"`.

```
$ ls -li
total 0
2738405 -rw-r--r-- 1 root root 0 2008-09-15 20:21 bar
2738404 -rw-r--r-- 2 root root 0 2008-09-15 20:21 baz
2738404 -rw-r--r-- 2 root root 0 2008-09-15 20:21 foo
```

Ambos `"baz"` e `"foo"` têm contagens de link de `"2"` (`>1`) mostrando que têm hardlinks. Os números de [inode](#) deles são comuns `"2738404"`. Isto significa que eles são o mesmo ficheiro em hardlink. Se você não encontrar todos os ficheiros em hardlink por acaso, pode procurá-los pelo [inode](#), ex., `"2738404"` com o seguinte.

```
# find /caminho/para/ponto/de/montagem -xdev -inum 2738404
```

### 9.7.12 Consumo invisível do espaço do disco

Todos os ficheiros apagadas mas abertos consomem espaço no disco apesar de não estarem visíveis ao `du(1)` normal. Eles podem ser listados com o seu tamanho com o seguinte.

```
# lsof -s -X / |grep deleted
```

## 9.8 Dicas de encriptação de dados

Com acesso físico ao seu PC, qualquer um pode facilmente ganhar privilégios de root e aceder a todos os ficheiros no seu PC (veja Secção [4.7.4](#)). Isto significa que o sistema de palavra passe no login não pode proteger os seus dados privados e sensíveis contra um possível roubo do seu PC. Você tem que implementar uma tecnologia de encriptação de dados para o fazer. Apesar do [GNU privacy guard](#) (veja Secção [10.3](#)) poder encriptar ficheiro, consome alguns esforços do utilizador.

[dm-crypt](#) e [eCryptfs](#) facilitam a encriptação de dados automática nativamente através de módulos do kernel Linux com o mínimo de esforço do utilizador.

[Dm-crypt](#) é um sistema de ficheiros criptográfico que usa [mapeador-de-dispositivo](#). O [mapeador-de-dispositivo](#) mapeia um dispositivo de bloco para outro.

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">cryptsetup</a>	V:32, I:80	67	utilitários para dispositivos de bloco encriptados ( <a href="#">dm-crypt</a> / <a href="#">LUKS</a> )
<a href="#">cryptmount</a>	V:3, I:5	228	utilitários para dispositivos de bloco encriptados ( <a href="#">dm-crypt</a> / <a href="#">LUKS</a> ) com focagem na montagem/desmontagem por utilizadores normais.
<a href="#">ecryptfs-utils</a>	V:5, I:8	396	utilitários para sistemas de ficheiros em pilha encriptados ( <a href="#">eCryptfs</a> )

Tabela 9.24: Lista de utilitários de encriptação de dados

[eCryptfs](#) é outro sistema de ficheiros criptográfico que usa sistema de ficheiros em pilha. Os sistemas de ficheiros em pilha empilham-se a si próprios no topo de um directório existente de um sistema de ficheiros montado.

**Cuidado**

A encriptação de dados custa tempo da CPU e etc. Por favor pese os seus benefícios e custos.

**Nota**

O sistema Debian inteiro pode ser instalado num disco encriptado pelo [instalador debian](#) (lenny ou mais recente) usando [dm-crypt/LUKS](#) e [initramfs](#).

**Dica**

Veja Secção [10.3](#) para utilitário de encriptação do espaço de utilizador: [GNU Privacy Guard](#).

## 9.8.1 Encriptação de discos amovíveis com dm-crypt/LUKS

Você pode encriptar o conteúdo de dispositivos de massa amovíveis, por exemplo, uma pen USB em `"/dev/sdx"`, usando [dm-crypt/LUKS](#). Simplesmente formate-a como se segue.

```
# badblocks -c 1024 -s -w -t random -v /dev/sdx
# fdisk /dev/sdx
... "n" "p" "1" "return" "return" "w"
# cryptsetup luksFormat /dev/sdx1
...
# cryptsetup open --type luks /dev/sdx1 sdx1
...
# ls -l /dev/mapper/
total 0
crw-rw---- 1 root root 10, 60 2008-10-04 18:44 control
brw-rw---- 1 root disk 254, 0 2008-10-04 23:55 sdx1
# mkfs.vfat /dev/mapper/sdx1
...
# cryptsetup luksClose sdx1
```

Depois, pode ser montada tal como uma normal em `"/media/<etiqueta_do_disco>"`, à excepção de pedir a palavra-passe (veja Secção [10.1.7](#)) sob ambientes de trabalho modernos como o GNOME usando `gnome-mount(1)`. A diferença é que todos os dados escritos nela são encriptados. Alternativamente você pode formatar o meio num sistema de ficheiros diferente, por exemplo, `ext4` com `"mkfs.ext4 /dev/mapper/sdx1"`.

**Nota**

Se você é realmente paranóico pela segurança dos dados, pode precisar de sobrescrever várias vezes (o comando `"badblocks"` no exemplo em cima). No entanto esta operação irá consumir muito tempo.

## 9.8.2 Partição swap encriptada com dm-crypt

Vamos assumir que o seu `/etc/fstab` original contém o seguinte.

```
/dev/sda7 swap sw 0 0
```

Você pode activar a encriptação da partição swap usando o [dm-crypt](#) com o seguinte.

```
# aptitude install cryptsetup
# swapoff -a
# echo "cswap /dev/sda7 /dev/urandom swap" >> /etc/crypttab
# perl -i -p -e "s\/dev\/sda7\/dev\/mapper\/cswap\/" /etc/fstab
# /etc/init.d/cryptdisks restart
...
# swapon -a
```

## 9.8.3 Montar discos encriptados com dm-crypt/LUKS

Uma partição de disco criada com dm-crypt/LUKS em `/dev/sdc5` pode ser montada em `/mnt` como se segue:

```
$ sudo cryptsetup open /dev/sdc5 ninja --type luks
Enter passphrase for /dev/sdc5: ****
$ sudo lvm
lvm> lvscan
  inactive          '/dev/ninja-vg/root' [13.52 GiB] inherit
  inactive          '/dev/ninja-vg/swap_1' [640.00 MiB] inherit
  ACTIVE            '/dev/goofy/root' [180.00 GiB] inherit
  ACTIVE            '/dev/goofy/swap' [9.70 GiB] inherit
lvm> lvchange -a y /dev/ninja-vg/root
lvm> exit
Exiting.
$ sudo mount /dev/ninja-vg/root /mnt
```

## 9.8.4 Encriptar ficheiros automaticamente com eCryptfs

Você pode encriptar ficheiros escritos sob `~/Private/` automaticamente usando [eCryptfs](#) e o pacote `ecryptfs-utils`.

- Execute `ecryptfs-setup-private(1)` e configure `~/Private/` pelos seguintes avisos.
- Active `~/Private/` ao executar `ecryptfs-mount-private(1)`.
- Move ficheiros de dados sensíveis para `~/Private/` e cria os links simbólicos necessários.
  - Candidatos: `~/ .fetchmailrc`, `~/ .ssh/identity`, `~/ .ssh/id_rsa`, `~/ .ssh/id_dsa` e outros ficheiros com `go-rwx`
- Mova directórios de dados sensíveis para um sub-directório em `~/Private/` e crie os links simbólicos necessários.
  - Candidatos: `~/ .gnupg` e outros directórios com `go-rwx`
- Crie um link simbólico de `~/Desktop/Private/` para `~/Private/` para facilitar as operações do ambiente de trabalho.

- Desactive "~/Private/" ao executar `ecryptfs-umount-private(1)`.
- Active "~/Private/" ao emitir `"ecryptfs-mount-private"` quando necessitar de dados encriptados.

---

**Dica**

Como o [eCryptfs](#) apenas encripta de modo selectivo os ficheiros sensíveis, o seu custo para o sistema é muito menor do que usar o [dm-crypt](#) no dispositivo de raiz inteiro ou `/home`. Não precisa de nenhuns esforços de alocação de armazenamento no disco especial mas não podem manter em confidencial todos os meta-dados do sistema de ficheiros.

---

## 9.8.5 Montar eCryptfs automaticamente

Se você usar a sua palavra-passe do login para embrulhar as chaves de encriptação, você pode automatizar a montagem do eCryptfs via [PAM \(Pluggable Authentication Modules\)](#).

Insira a seguinte linha mesmo antes de `"pam_permit.so"` em `"/etc/pam.d/common-auth"`.

```
auth required pam_ecryptfs.so unwrap
```

Insira a seguinte linha mesmo na última linha em `"/etc/pam.d/common-session"`.

```
session optional pam_ecryptfs.so unwrap
```

Insira a seguinte linha na primeira linha activa em `"/etc/pam.d/common-password"`.

```
password required pam_ecryptfs.so
```

Isto é bastante conveniente.

**Atenção**

Erros de configuração do [PAM](#) podem bloqueá-lo fora do seu próprio sistema. Veja Capítulo [4](#).

---

**Cuidado**

Se você usar a sua palavra-passe de login para embrulhar chaves de encriptação, os seus dados encriptados são tão seguros como a sua palavra-passe de login de utilizador (veja Secção [4.3](#)). A menos que seja cuidadoso a configurar uma [palavra-passe forte](#), os seus dados estão em risco quando alguém corre software de [crackar palavras-passe](#) após roubar o seu portátil (veja Secção [4.7.4](#)).

---

## 9.9 O kernel

Debian distribui o [kernel Linux](#) organizado em módulos como pacotes para as arquitecturas suportadas.

---

### 9.9.1 Kernel Linux 2.6/3.x

Existem algumas funcionalidades notáveis no kernel Linux 2.6/3.x comparado ao 2.4.

- Os dispositivos são criados pelo sistema udev (veja Secção 3.3).
- Os acessos de leitura/escrita a dispositivos CD/DVD IDE não usam o módulo `ide-scsi`.
- As funções de filtragem de pacotes de rede usam módulos `iptables` do kernel.

O impacto de versões de Linux 2.6.39 a Linux 3.0 não é acerca de grandes alterações tecnológicas mas acerca do 20º aniversário.

### 9.9.2 Parâmetros do kernel

Muitas funcionalidades do Linux são configuráveis via parâmetros de kernel como se segue.

- Parâmetros de kernel iniciados pelo gestor de arranque (veja Secção 3.1.2)
- Parâmetros de kernel alterados pelo `sysctl(8)` durante a execução para os acessíveis via `sysfs` (veja Secção 1.2.12)
- Parâmetros de módulos definidos por argumentos do `modprobe(8)` quando um módulo é activado (veja Secção 9.6.3)

Veja `"kernel-parameters.txt(.gz)"` e outros documentos relacionados na documentação do kernel Linux (`"/usr/share/doc/linux-doc-3.*"`).

### 9.9.3 Cabeçalhos do kernel

A maioria dos **programas normais** não precisa dos cabeçalhos do kernel e na verdade podem bloquear se os usar directamente para compilação. Eles devem ser compilados contra os cabeçalhos em `"/usr/include/linux"` e `"/usr/include/asm"` disponibilizado pelo pacote `libc6-dev` (criado a partir do pacote fonte `glibc`) no sistema Debian.

---

#### Nota

Para compilar alguns programas específicos do kernel como módulos de kernel a partir de fonte externa e o daemon de auto-montagem (`amd`), você tem de incluir o caminho para os cabeçalhos de kernel correspondentes, ex. `"-I/usr/src/versão-de-linux/include/"`, à sua linha de comandos. O `module-assistant(8)` (ou a sua forma abreviada `m-a`) ajuda os utilizadores a construir e instalar pacotes de módulos facilmente para um ou mais kernels personalizados.

---

### 9.9.4 Compilar o kernel e módulos relacionados

O Debian tem o seu método próprio para compilar o kernel e os módulos relacionados.

Se você usa `initrd` em Secção 3.1.2, certifique-se de ler a informação relacionada em `initramfs-tools(8)`, `update-initramfs(8)`, `mkinitramfs(8)` e `initramfs.conf(5)`.



#### Atenção

Não coloque links simbólicos para os directórios na árvore fonte (ex. `"/usr/src/linux*"`) a partir de `"/usr/include/linux"` e `"/usr/include/asm"` quando compilar a fonte do kernel Linux. (Alguns documentos antigos sugerem isto.)

---

#### Nota

Quando compilar o kernel Linux mais recente no sistema Debian `stable`, pode ser necessário o uso das ferramentas `backport` mais recentes do Debian `unstable`.

---

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">build-essential</a>	I:454	20	pacotes essenciais para construir pacotes Debian: make, gcc, ...
<a href="#">bzip2</a>	V:178, I:953	196	utilitários de compressão e descompressão para ficheiros bz2
<a href="#">libncurses5-dev</a>	V:13, I:139	6	bibliotecas de programadores e documentos para ncurses
<a href="#">git</a>	V:301, I:458	35266	git: sistema de controle de versão distribuído usado pelo kernel Linux
<a href="#">fakeroot</a>	V:31, I:501	215	disponibiliza um ambiente de falso-root para construção de pacotes como não-root
<a href="#">initramfs-tools</a>	V:367, I:990	111	ferramenta para construir uma initramfs (específico de Debian)
<a href="#">dkms</a>	V:89, I:214	278	<a href="#">suporte de módulos de kernel dinâmicos (DKMS)</a> (genérico)
<a href="#">devscripts</a>	V:8, I:62	2485	scripts de ajuda para um responsável de pacote Debian (específico de Debian)

Tabela 9.25: Lista de pacotes chave a serem instalados para a recompilação do kernel no sistema Debian

**Nota**

O [suporte dinâmico a módulos do kernel \(DKMS\)](#) é uma nova infraestrutura independente da distribuição desenhada para permitir que módulos de kernel individuais sejam actualizados sem se alterar todo o kernel. Isto é usado para a manutenção de módulos de fora-da-árvore. Isto também facilita a reconstrução de módulos quando se actualiza os kernels.

## 9.9.5 Compilar código-fonte do kernel: a recomendação da equipa do kernel de Debian

Para compilar pacotes binários de kernels personalizados a partir do código-fonte original, deve utilizar o alvo disponibilizado por "deb-pkg".

```
$ sudo apt-get build-dep linux
$ cd /usr/src
$ wget http://www.kernel.org/pub/linux/kernel/v3.11/linux-<version>.tar.bz2
$ tar -xjvf linux-<version>.tar.bz2
$ cd linux-<version>
$ cp /boot/config-<version> .config
$ make menuconfig
...
$ make deb-pkg
```

**Dica**

O pacote linux-source-<version> disponibiliza o código-fonte do kernel Linux com os patches Debian como "/usr/src/linux-<version>.tar.bz2".

Para construir pacotes binários específicos a partir do pacote de código-fonte do kernel Debian, deve utilizar os alvos "binary-arch\_<version>" e "debian/rules.gen".

```
$ sudo apt-get build-dep linux
$ apt-get source linux
$ cd linux-3.*
$ fakeroot make -f debian/rules.gen binary-arch_i386_none_686
```

Veja mais informação:

- Wiki Debian: [KernelFAQ](#)
- Wiki Debian: [DebianKernel](#).
- Debian Linux Kernel Handbook: <https://kernel-handbook.debian.net>

### 9.9.6 Controladores de hardware e firmware

O controlador de hardware é o código que corre no sistema alvo. A maioria dos controladores de hardware estão agora disponíveis como software livre e estão incluídos nos pacotes normais de kernel Debian na área `main`.

- Controlador de [GPU](#)
  - Controlador de GPU Intel (`main`)
  - Controlador de GPU AMD/ATI (`main`)
  - Controlador de GPU NVIDIA (`main nouveau`, e em `non-free` controladores binários, sem código fonte, suportados pelo fabricante.)
- controlador de [Softmodem](#)
  - os pacotes `martian-modem` e `sl-modem-dkms` (`non-free`)

O firmware é o código ou dados carregados no dispositivo (e.g. CPU [microcode](#), código de renderização na GPU, ou dados [FPGA](#) / [CPLD](#), ...). Alguns pacotes de firmware estão disponíveis como software livre, mas muitos pacotes de firmware não estão disponíveis como software livre já que são compostos por dados binários sem código-fonte.

- `firmware-linux-free` (`main`)
- `firmware-linux-nonfree` (`non-free`)
- `firmware-linux-*` (`non-free`)
- `firmware` (`non-free`)
- `intel-microcode` (`non-free`)
- `amd64-microcode` (`non-free`)

Por favor note que os pacotes `non-free` e `contrib` não fazem parte do sistema Debian. A configuração de acesso para activar ou desactivar as áreas `non-free` e `contrib` é descrita em Secção 2.1.4. Deve estar ciente dos contras associados à utilização de pacotes `non-free` e `contrib`, conforme é descrito em Secção 2.1.5.

## 9.10 Sistema virtualizado

O uso de sistema virtualizado permite-nos correr várias instâncias do sistema simultaneamente num único hardware.

---

### Dica

Veja <http://wiki.debian.org/SystemVirtualization>.

---

### 9.10.1 Ferramentas de virtualização

Existem vários pacotes relacionados com sistemas de [virtualização](#) e [emulação](#) em Debian para além do simples [chroot](#). Alguns pacotes também o ajudam a configurar tais sistemas.

Veja o artigo da Wikipedia [Comparação de plataformas de máquinas virtuais](#) para uma comparação detalhada das diferentes soluções de plataformas de virtualização.

---

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">schroot</a>	V:7, I:10	2728	ferramenta especializada para executar pacotes binários Debian em chroot
<a href="#">sbuild</a>	V:1, I:4	298	ferramenta para construir pacotes binários Debian a partir de fontes Debian
<a href="#">pbuilder</a>	V:1, I:16	966	construtor de pacotes pessoais para pacotes Debian
<a href="#">debootstrap</a>	V:6, I:63	283	bootstrap um sistema Debian básico (escrito em sh)
<a href="#">cdebootstrap</a>	V:0, I:3	116	bootstrap um sistema Debian (escrito em C)
<a href="#">virt-manager</a>	V:9, I:34	6770	<a href="#">Virtual Machine Manager</a> : aplicação de ambiente de trabalho para gerir máquinas virtuais
<a href="#">libvirt-clients</a>	V:30, I:51	2139	programas para a biblioteca <a href="#">libvirt</a>
<a href="#">bochs</a>	V:0, I:1	6706	<a href="#">Bochs</a> : emulador PC IA-32
<a href="#">qemu</a>	I:35	95	<a href="#">QEMU</a> : emulador de processador genérico rápido
<a href="#">qemu-system</a>	I:32	96	<a href="#">QEMU</a> : binários de emulação de sistema completo
<a href="#">qemu-user</a>	V:2, I:30	84481	<a href="#">QEMU</a> : binários de emulação em modo de utilizador
<a href="#">qemu-utils</a>	V:9, I:97	5536	<a href="#">QEMU</a> : utilitários
<a href="#">qemu-kvm</a>	V:16, I:70	105	<a href="#">KVM</a> : virtualização completa em hardware x86 com <a href="#">virtualização assistida por hardware</a>
<a href="#">virtualbox</a>	V:33, I:41	127956	<a href="#">VirtualBox</a> : solução de virtualização x86 em i386 e amd64
<a href="#">xen-tools</a>	V:0, I:5	704	ferramentas para gerir o servidor virtual <a href="#">XEN</a> do debian
<a href="#">wine</a>	V:21, I:95	189	<a href="#">Wine</a> : Windows API Implementation (suite standard)
<a href="#">dosbox</a>	V:2, I:19	2778	<a href="#">DOSBox</a> : emulador x86 com gráficos Tandy/Herc/CGA/EGA/VGA/SVGA, som e DOS
<a href="#">dosemu</a>	V:0, I:3	4891	<a href="#">DOSEMU</a> : O Emulador de DOS do Linux
<a href="#">vzctl</a>	V:1, I:2	1112	<a href="#">OpenVZ</a> solução de virtualização de servidor - ferramentas de controle
<a href="#">vzquota</a>	V:1, I:2	236	<a href="#">OpenVZ</a> solução de virtualização de servidor - ferramentas de quotas
<a href="#">lxc</a>	V:9, I:14	2412	Ferramentas de utilizador para <a href="#">Linux containers</a>

Tabela 9.26: Lista de ferramentas de virtualização



## 9.10.2 Fluxo de trabalho da virtualização

---

**Nota**

Algumas funcionalidades descritas aqui apenas estão disponíveis em squeeze ou mais recente.

---

---

**Nota**

Os kernels predefinidos de Debian suportam [KVM](#) desde lenny.

---

O fluxo e trabalho típico para [virtualização](#) envolve vários passos.

- Criar um sistema de ficheiros vazio (uma árvore de ficheiros ou uma imagem de disco).
  - A árvore de ficheiros pode ser criada por `mkdir -p /path/to/chroot`.
  - A imagem de disco crua pode ser criada com o `dd(1)` (veja Secção [9.6.1](#) e Secção [9.6.5](#)).
  - `qemu-img(1)` pode ser usado para criar e converter ficheiros de imagem de disco suportados pelo [QEMU](#).
  - Os formatos de ficheiro cru e [VMDK](#) podem ser usados como formatos comuns entre ferramentas de virtualização.
- Montar a imagem de disco com `mount(8)` no sistema de ficheiros (opcional).
  - Para o ficheiro de imagem de disco cru, monte-o como [dispositivo loop](#) ou dispositivo do [device mapper](#) (veja Secção [9.6.3](#)).
  - Para imagens de disco suportadas pelo [QEMU](#), monte-as como [dispositivos de bloco de rede](#) (veja Secção [9.10.3](#)).
- Povoar o sistema de ficheiros alvo com os dados de sistema necessários.
  - O uso de programas como o `debootstrap` e o `cdebootstrap` ajudam com este processo (veja Secção [9.10.4](#)).
  - Use instaladores de SOs sob o emulador de sistema completo.
- Correr um programa sob um ambiente virtualizado.
  - [chroot](#) disponibiliza um ambiente virtualizado básico suficiente para compilar programas, correr aplicações de consola, e correr daemons nele.
  - [QEMU](#) oferece emulação de CPU de várias plataformas.
  - [QEMU](#) com [KVM](#) oferece emulação de sistema completo pela [virtualização assistida a hardware](#).
  - [VirtualBox](#) oferece emulação de sistema completo em i386 ou amd64 com ou sem a [virtualização assistida a hardware](#).

## 9.10.3 Montar o ficheiro de imagem de disco virtual

Para o ficheiro de imagem de disco raw, veja Secção [9.6](#).

Para outros ficheiros de imagem de disco virtual, você pode usar o `qemu-nbd` para exportá-los usando o protocolo [dispositivo de bloco de rede](#) e montá-los usando o módulo de kernel `nbd`.

O `qemu-nbd(8)` suporta os formatos de disco suportados pelo [QEMU](#): O [QEMU](#) suporta os seguintes formatos de discos: raw, [qcow2](#), [qcow](#), [vmdk](#), [vdi](#), [bochs](#), `cow` (modo-de-utilizador de Linux de copiar-ao-escrever), [parallels](#), [dmg](#), [cloop](#), [vpc](#), `vvfat` (VFAT virtual), e `dispositivo_máquina`.

O [dispositivo de bloco em rede](#) pode suportar partições do mesmo modo que o [dispositivo de loop](#) (veja Secção [9.6.3](#)). Você pode montar a primeira partição de `"disk.img"` como se segue.

```
# modprobe nbd max_part=16
# qemu-nbd -v -c /dev/nbd0 disk.img
...
# mkdir /mnt/part1
# mount /dev/nbd0p1 /mnt/part1
```

---

**Dica**

Você pode exportar apenas a primeira partição de "disk.img" usando a opção "-P 1" para qemu-nbd(8).

---

### 9.10.4 Sistema chroot

chroot(8) oferece a maneira mais básica de correr diferentes instâncias do ambiente GNU/Linux num único sistema em simultâneo sem reiniciar.

**Cuidado**

Os exemplos em baixo assumem que ambos os sistemas pai e chroot partilham a mesma arquitectura de CPU.

---

Você pode aprender a como configurar e usar chroot(8) ao correr o programa pbuilder(8) sob script(1) como se segue.

```
$ sudo mkdir /sid-root
$ sudo pbuilder --create --no-targz --debug --buildplace /sid-root
```

Você vê como debootstrap(8) ou cdebootstrap(1) povoam dados do sistema para ambiente sid sob "/sid-root".

---

**Dica**

Estes debootstrap(8) ou cdebootstrap(1) são usados para [instalar Debian](#) pelo instalador Debian Installer. Estes também podem ser usados para instalar Debian num sistema sem usar um disco de instalação de Debian, mas em vez disso, a partir de outra distribuição de GNU/Linux.

---

```
$ sudo pbuilder --login --no-targz --debug --buildplace /sid-root
```

Você pode ver como uma shell de sistema a correr sob ambiente sid é criada como o seguinte.

1. Copiar configuração local ("/etc/hosts", "/etc/hostname", "/etc/resolv.conf")
2. Montar o sistema de ficheiros "/proc"
3. Montar o sistema de ficheiros "/dev/pts"
4. Criar "/usr/sbin/policy-rc.d" o qual sempre existe com 101
5. Corra "chroot /sid-root bin/bash -c 'exec -a -bash bin/bash'"

---

**Nota**

Alguns programas sob chroot podem requerer acesso a mais ficheiros do sistema pai para funcionarem do que o pbuilder disponibiliza. Por exemplo, "/sys", "/etc/passwd", "/etc/group", "/var/run/utmp", "/var/log/wtmp", etc. podem precisar de ser montados em união ou copiados.

---

---

**Nota**

O ficheiro "/usr/sbin/policy-rc.d" previne que programas daemon arranquem automaticamente no sistema Debian. Veja "/usr/share/doc/sysv-rc/README.policy-rc.d.gz".

---

---

**Dica**

O objectivo original do pacote especializado `chroot`, `pbuilder` é construir um sistema `chroot` system e construir um pacote dentro do `chroot`. É um sistema ideal para usar para verificar se as dependências de compilação de um pacote estão correctas, e para certificar que dependências de compilação erradas e desnecessárias não existem no pacote resultante.

---

**Dica**

De modo semelhante, o pacote `schroot` pode dar-lhe uma uma ideia de correr um sistema `chroot` i386 sob um sistema pai amd64.

---

### 9.10.5 Sistemas de vários ambientes de trabalho

Eu recomendo usar o [QEMU](#) ou o [VirtualBox](#) num sistema Debian `stable` para correr vários sistemas de ambiente de trabalho em segurança usando [virtualização](#). Isto permite-lhe correr aplicações de ambiente de trabalho do Debian `unstable` e `testing` sem os riscos usuais associados a elas.

Como o [QEMU](#) puro é muito lento, é recomendado acelerá-lo com [KVM](#) quando o sistema da máquina o suporta.

A imagem de disco virtual "`virtdisk.qcow2`" que contem um sistema Debian para o [QEMU](#) pode ser criada usando o [instalador de debian em pequenos CDs](#) como se segue.

```
$ wget http://cdimage.debian.org/debian-cd/5.0.3/amd64/iso-cd/debian-503-amd64-netinst.iso
$ qemu-img create -f qcow2 virtdisk.qcow2 5G
$ qemu -hda virtdisk.qcow2 -cdrom debian-503-amd64-netinst.iso -boot d -m 256
...
```

Veja mais dicas em [Debian wiki: QEMU](#).

O [VirtualBox](#) vem com ferramentas GUI [Qt](#) e é bastante intuitivo. As suas ferramentas GUI e de linha de comandos estão explicadas em [Manual do Utilizador do VirtualBox](#) e [Manual do Utilizador do VirtualBox \(PDF\)](#).

---

**Dica**

Correr outras distribuições de GNU/Linux como o [Ubuntu](#) e o [Fedora](#) sob [virtualização](#) é um bom modo de aprender dicas de configuração. Também outros SOs proprietários podem correr muito bem sob esta [virtualização](#) do GNU/Linux.

---

## Capítulo 10

# Gestão de dados

São descritas ferramentas e dicas para gerir dados binários e de texto no sistema Debian.

### 10.1 Partilhar, copiar e arquivar

**Atenção**

O acesso de escrita descoordenado a dispositivos acedidos activamente e a ficheiros a partir de múltiplos processos não deve ser feito para evitar a [condição de competição](#). Devem ser usados mecanismos de [bloqueio de ficheiro](#) que usem o flock(1) para o evitar.

---

A segurança dos dados e a sua partilha controlada têm vários aspectos.

- A criação de um arquivo de dados
- O acesso a armazenamento remoto
- A duplicação
- O acompanhar do histórico de modificação
- A facilitação da partilha de dados
- A prevenção de acessos não autorizados a ficheiros
- A detecção de modificação não autorizada de ficheiros

Estas podem ser realizadas usando a combinação de algumas ferramentas

- Ferramentas de arquivo e compressão
  - Ferramentas de cópia de sincronização
  - Sistemas de ficheiros de rede
  - Media de armazenamento amovível
  - A shell segura
  - O sistema de autenticação
  - Ferramentas de sistema de controle de versão
  - Ferramentas de hash e encriptação criptográfica
-

### 10.1.1 Ferramentas de arquivo e compressão

Aqui está um sumário das ferramentas de arquivo e compressão disponíveis no sistema Debian.

pacote	popcon	tamanho	extensão	comando	comentário
<a href="#">tar</a>	<a href="#">V:916, I:999</a>	<a href="#">2880</a>	<a href="#">.tar</a>	<a href="#">tar(1)</a>	o arquivador standard (de facto standard)
<a href="#">cpio</a>	<a href="#">V:464, I:999</a>	<a href="#">989</a>	<a href="#">.cpio</a>	<a href="#">cpio(1)</a>	arquivador estilo Unix System V, usar com o <a href="#">find(1)</a>
<a href="#">binutils</a>	<a href="#">V:186, I:694</a>	<a href="#">93</a>	<a href="#">.ar</a>	<a href="#">ar(1)</a>	arquivador para a criação de bibliotecas estáticas
<a href="#">fastjar</a>	<a href="#">V:4, I:45</a>	<a href="#">172</a>	<a href="#">.jar</a>	<a href="#">fastjar(1)</a>	arquivador para Java (estilo zip)
<a href="#">pax</a>	<a href="#">V:14, I:36</a>	<a href="#">164</a>	<a href="#">.pax</a>	<a href="#">pax(1)</a>	novos arquivadores standard do POSIX, um compromisso entre <a href="#">tar</a> e <a href="#">cpio</a>
<a href="#">gzip</a>	<a href="#">V:888, I:999</a>	<a href="#">243</a>	<a href="#">.gz</a>	<a href="#">gzip(1)</a> , <a href="#">zcat(1)</a> , ...	<a href="#">LZ77</a> utilitário de compressão do GNU (o standard de facto)
<a href="#">bzip2</a>	<a href="#">V:178, I:953</a>	<a href="#">196</a>	<a href="#">.bz2</a>	<a href="#">bzip2(1)</a> , <a href="#">bzcat(1)</a> , ...	<a href="#">Compressão de organização de blocos de Burrows-Wheeler</a> utilitário com um rácio de compressão mais alto que o <a href="#">gzip(1)</a> (mais lento que o <a href="#">gzip</a> com sintaxe semelhante)
<a href="#">lzma</a>	<a href="#">V:3, I:39</a>	<a href="#">141</a>	<a href="#">.lzma</a>	<a href="#">lzma(1)</a>	<a href="#">LZMA</a> utilitário de compressão com rácio de compressão mais alto que o <a href="#">gzip(1)</a> (descontinuado)
<a href="#">xz-utils</a>	<a href="#">V:434, I:964</a>	<a href="#">442</a>	<a href="#">.xz</a>	<a href="#">xz(1)</a> , <a href="#">xzdec(1)</a> , ...	<a href="#">XZ</a> utilitário de compressão com rácio de compressão mais alto que o <a href="#">bzip2(1)</a> (mais lento que o <a href="#">gzip</a> mas mais rápido que o <a href="#">bzip2</a> ; substituto para o utilitário de compressão <a href="#">LZMA</a> )
<a href="#">p7zip</a>	<a href="#">V:88, I:439</a>	<a href="#">986</a>	<a href="#">.7z</a>	<a href="#">7zr(1)</a> , <a href="#">p7zip(1)</a>	<a href="#">7-Zip</a> arquivador de ficheiros com alta taxa de compressão (compressão <a href="#">LZMA</a> )
<a href="#">p7zip-full</a>	<a href="#">V:131, I:521</a>	<a href="#">4659</a>	<a href="#">.7z</a>	<a href="#">7z(1)</a> , <a href="#">7za(1)</a>	<a href="#">7-Zip</a> arquivador de ficheiros com rácio de compressão alto ( <a href="#">LZMA</a> compressão e outros)
<a href="#">lzop</a>	<a href="#">V:6, I:51</a>	<a href="#">97</a>	<a href="#">.lzo</a>	<a href="#">lzop(1)</a>	<a href="#">LZO</a> utilitário de compressão com mais alta compressão e mais rápida descompressão que o <a href="#">gzip(1)</a> (rácio de compressão mais baixo que o <a href="#">gzip</a> com sintaxe semelhante)
<a href="#">zip</a>	<a href="#">V:50, I:442</a>	<a href="#">608</a>	<a href="#">.zip</a>	<a href="#">zip(1)</a>	<a href="#">InfoZIP</a> : ferramenta de compressão e arquivo do DOS
<a href="#">unzip</a>	<a href="#">V:250, I:804</a>	<a href="#">554</a>	<a href="#">.zip</a>	<a href="#">unzip(1)</a>	<a href="#">InfoZIP</a> : ferramenta de descompressão e de de-arquivar do DOS

Tabela 10.1: Lista de ferramentas de arquivo e compressão



#### Atenção

Não defina a variável "\$TAPE" a menos que saiba com o que esperar. Altera o comportamento do [tar\(1\)](#).

#### Nota

O arquivo [tar\(1\)](#) gzipado usa a extensão de ficheiro ".tgz" ou ".tar.gz".

**Nota**

O arquivo tar(1) comprimido em xz usa a extensão de ficheiro ".txz" ou ".tar.xz".

**Nota**

Método de compressão popular em ferramentas FOSS tal como o tar(1) têm se movido como se segue: gzip → bzip2 → xz

**Nota**

cp(1), scp(1) e tar(1) podem ter algumas limitações para ficheiros especiais. cpio(1) é o mais versátil.

**Nota**

O cpio(1) é desenhado para ser utilizado com o find(1) e outros comandos e apropriado para criar scripts de backup pois a parte de selecção de ficheiros do script pode ser testada independentemente.

**Nota**

A estrutura interna dos ficheiros de dados do Libreoffice são ficheiros ".jar" que também podem ser abertos pelo unzip.

**Nota**

A ferramenta de arquivo que é "de-facto" multi-plataforma é o zip. Use-o como "zip -rX" para obter o máximo de compatibilidade. Use também a opção "-s", se o tamanho máximo de ficheiro for importante.

### 10.1.2 Ferramentas de cópia de sincronização

Aqui está um sumário de ferramentas de cópia simples e salvaguarda disponíveis no sistema Debian.

pacote	popcon	tamanho	ferramenta	função
<a href="#">coreutils</a>	V:888, I:999	15719	GNU cp	copia localmente ficheiros e directórios ("-a" para ser recursivo)
<a href="#">openssh-client</a>	V:811, I:994	3545	scp	copia remotamente ficheiros e directórios (cliente, "-r" para ser recursivo)
<a href="#">openssh-server</a>	V:686, I:813	1449	sshd	copia ficheiros e directórios remotamente (servidor remoto)
<a href="#">rsync</a>	V:365, I:628	729	-	sincronização remota a salvaguarda de 1 via
<a href="#">unison</a>	V:3, I:18	3457	-	sincronização remota a salvaguarda de 2 vias

Tabela 10.2: Lista de ferramentas de cópia e sincronização

Copiar ficheiros com o rsync(8) oferece funcionalidades mais ricas que os outros.

- algoritmo de transferência delta que envia apenas as diferenças entre os ficheiros da fonte e os ficheiros existentes no destino
- algoritmo de verificação rápida (predefinido) que procura ficheiros que alteraram no tamanho ou hora da última modificação
- opções "- --exclude" e "- --exclude-from" semelhantes ao tar(1)
- sintaxe de "uma barra final no directório fonte" que evita a criação de um nível de directório adicional no destino.

---

**Dica**

A execução do script bkup mencionado em Secção [10.2.3](#) com a opção "-gl" sob cron(8) deverá disponibilizar uma funcionalidade muito semelhante como o dumpfs do Plan9 para o arquivo de dados estático.

---

**Dica**

Ferramentas de sistema de controlo de versão (VCS) em Tabela [10.11](#) podem funcionar como a copia de multi-modos e ferramentas de sincronização.

---

### 10.1.3 Idiomas para o arquivo

Aqui estão várias maneiras de arquivar e "desarquivar" o conteúdo completo do directório `./source` usando diferentes ferramentas.

GNU tar(1):

```
$ tar -cvJf archive.tar.xz ./source
$ tar -xvJf archive.tar.xz
```

Alternativamente, pelo seguinte.

```
$ find ./source -xdev -print0 | tar -cvJf archive.tar.xz --null -F -
```

cpio(1):

```
$ find ./source -xdev -print0 | cpio -ov --null > archive.cpio; xz archive.cpio
$ zcat archive.cpio.xz | cpio -i
```

### 10.1.4 Idiomas para a cópia

Aqui estão algumas maneiras de copiar o conteúdo inteiro do directório `./source` usando diferentes ferramentas.

- Cópia local: directório `./source` → directório `/dest`
- Cópia remota: directório `./source` em máquina local → directório `/dest` na máquina `utilizador@máquina.domínio`

rsync(8):

```
# cd ./source; rsync -aHAXSv . /dest
# cd ./source; rsync -aHAXSv . user@host.dom:/dest
```

Você pode alternativamente usar a sintaxe de "uma barra à direita no directório fonte".

```
# rsync -aHAXSv ./source/ /dest
# rsync -aHAXSv ./source/ user@host.dom:/dest
```

Alternativamente, pelo seguinte.

---

```
# cd ./source; find . -print0 | rsync -aHAXSv0 --files-from=- . /dest
# cd ./source; find . -print0 | rsync -aHAXSv0 --files-from=- . user@host.dom:/dest
```

cp(1) de GNU e scp(1) de openSSH:

```
# cd ./source; cp -a . /dest
# cd ./source; scp -pr . utilizador@máquina.domínio:/dest
```

GNU tar(1):

```
# (cd ./source && tar cf - . ) | (cd /dest && tar xvpf - )
# (cd ./source && tar cf - . ) | ssh utilizador@máquina.domínio '(cd /dest && tar xvpf - )'
```

cpio(1):

```
# cd ./source; find . -print0 | cpio -pvdm --null --sparse /dest
```

Pode substituir "." por "foo" para todos os exemplos que contenham "." para copiar ficheiros do directório "./source/foo" para o directório "/dest/foo".

Pode substituir "." pelo caminho absoluto "/caminho/para/fonte/foo" para todos os exemplos que contenham "." para abandonar "cd ./source;". Estes copiam ficheiros para localizações diferentes dependendo das ferramentas utilizadas conforme se segue.

- "/dest/foo": rsync(8), cp(1) do GNU, e scp(1)
- "/dest/path/to/source/foo": GNU tar(1), e cpio(1)

---

#### Dica

rsync(8) e cp(1) do GNU têm a opção "-u" para saltar ficheiros que são mais recentes no receptor.

---

### 10.1.5 Idiomas para a selecção de ficheiros

O find(1) é usado para seleccionar ficheiros para o arquivo e copiar comandos (veja Secção 10.1.3 e Secção 10.1.4) ou para xargs(1) (veja Secção 9.3.9). Isto pode ser melhorado ao usar os seus argumentos de comando.

A sintaxe básica de find(1) pode ser sumariada no seguinte.

- Os seus argumentos condicionais são avaliados da esquerda para a direita.
  - Esta avaliação pára assim que o seu resultado é determinado.
  - O "OU lógico" (especificado por "-o" entre condicionais) tem precedência mais baixa que o "E lógico" (especificado por "-a" ou nada entre condicionais).
  - O "NÃO lógico" (especificado por "!" antes duma condicional) tem precedência mas alta que o "E lógico".
  - "-prune" retorna sempre o **VERDADEIRO** lógico e, se for um directório, a busca de ficheiro é parada para além deste ponto.
  - "-name" corresponde à base do nome de ficheiro com glob de shell (veja Secção 1.5.6) mas também corresponde ao seu "." inicial com meta-caracteres como o "\*" e o "?". (Nova funcionalidade do [POSIX](#))
  - "-regex" corresponde ao caminho completo com estilo emacs **BRE** (veja Secção 1.6.2) como predefinição.
-



- `"-size"` corresponde ao ficheiro baseado no tamanho do ficheiro (valor precedido de `"+"` para maior, precedido de `"-"` para menor)
- `"-newer"` corresponde ao ficheiro mais recente que aquele especificado no seu argumento.
- `"-print0"` retorna sempre o **TRUE** lógico e escreve o nome de ficheiro completo ([terminado em nulo](#)) na saída standard.

O `find(1)` é usado geralmente com um estilo idiomático como se segue.

```
# find /caminho/para \  
-xdev -regextype posix-extended \  
-type f -regex ".*\.cpio|.*~" -prune -o \  
-type d -regex ".*\/\.git" -prune -o \  
-type f -size +99M -prune -o \  
-type f -newer /caminho/para/timestamp -print0
```

Isto significa fazer as seguintes acções.

1. Procurar todos os ficheiros que começam por `"/caminho/para"`
2. Limitar globalmente a sua busca dentro do sistema de ficheiros inicial e usa **ERE** (veja antes Secção [1.6.2](#))
3. Excluir da busca os ficheiros que correspondem à expressão regular `".*\.cpio"` ou `".*~"` ao parar o processamento
4. Excluir da busca os directórios que correspondem à expressão regular `".*\/\.git"` ao parar o processamento
5. Exclui da busca os ficheiros maiores que 99 Mb (unidades de 1048576 bytes) ao parar o processamento
6. Escrever os nomes de ficheiros que satisfazem as condições de busca em cima e são mais recentes que `"/caminho/para/timestamp"`

Por favor note a utilização idiomática de `"-prune -o"` para excluir ficheiros no exemplo em cima.

---

**Nota**

Para um sistema não-Debian [tipo Unix](#), algumas opções podem não ser suportadas pelo `find(1)`. Em tal caso, por favor considere ajustar os métodos de correspondência e substitua `"-print0"` por `"-print"`. Você poderá ter que ajustar também os comandos relacionados.

---

### 10.1.6 Meio de arquivo

Quando escolher o [meio de armazenamento de dados de computador](#) para arquivar dados importantes, deverá ter cuidado com as suas limitações. Para os pequenos backups de dados pessoais, Eu uso CD-R e DVD-R de uma boa marca e guardo-os num ambiente fresco, à sombra, seco e limpo. (O meio de cassete de fita magnética parece ser popular para uso profissional.)

---

**Nota**

A [segurança de resistência ao fogo](#) destina-se a documentos de papel. A maioria dos meios de armazenamento de dados de computador têm menos tolerância à temperatura que o papel. Geralmente Eu confio em múltiplas cópias de segurança encriptadas em múltiplas localizações seguras.

---

A duração de vida optimista de meios de arquivo vista na net (a maioria é informação do fabricante).

- + de 100 anos : Papel livre de ácidos com tinta
  - 100 anos : Armazenamento óptico (CD/DVD, CD/DVD-R)
  - 30 anos : Armazenamento magnético (fita, disquete)
-

- 20 anos : Armazenamento óptico de mudança de fase (CD-RW)

Estes não contam com falhas mecânicas devido a manuseamento e etc.

Ciclos de escrita optimistas dos meios de arquivo vistos na net (a maioria é informação do fabricante).

- + de 250,000 ciclos : Disco rígido
- + de 10,000 ciclos : Memória Flash
- 1,000 ciclos : CD/DVD-RW
- 1 ciclo : CD/DVD-R, papel

**Cuidado**

As figuras de vida de armazenamento e ciclos de escrita mostradas aqui não devem ser usadas para decisões em qualquer armazenamento de dados crítico. Por favor consulte a informação específica do produto disponibilizada pelo fabricante.

---

**Dica**

Como os CD/DVD-R e o papel têm apenas 1 ciclo de escrita, eles previnem perdas de dados acidentais ao sobrescrever. Isto é uma vantagem!

---

**Dica**

Se você precisa dum backup rápido e frequente de grandes quantidades de dados, um disco rígido numa máquina remota ligada por uma ligação de rede rápida, pode ser a única opção realista.

---

## 10.1.7 Dispositivo de armazenamento amovível

Dispositivos de armazenamento amovível podem ser qualquer um dos seguintes.

- [Pen USB](#)
- [Disco Rígido](#)
- [Leitor de disco óptico](#)
- Câmara digital
- Leitor digital de música

Podem ser ligados por qualquer um dos seguintes:

- [USB](#)
- [IEEE 1394 / FireWire](#)
- [PC Card](#)

Os ambientes de trabalho modernos tais como o GNOME e KDE podem montar automaticamente estes dispositivos amovíveis sem uma entrada correspondente no `/etc/fstab`

- O pacote `udisks` disponibiliza um daemon e utilitários associados para (des)montar esses dispositivos.
-

- [D-bus](#) cria eventos para iniciar processos automáticos.
- [PolicyKit](#) disponibiliza os privilégios necessários.

---

**Dica**

Os dispositivos auto-montados podem ter a opção de montagem `"uhelper="` que é utilizada por `umount(8)`.

---

---

**Dica**

A auto-montagem em ambientes de trabalho modernos apenas acontece quando esses dispositivos amovíveis não estão listados em `/etc/fstab`.

---

O ponto de montagem num ambiente de trabalho moderno é escolhido como `"/media/<disk_label>"`, o qual pode ser personalizado conforme o seguinte:

- `mlabel(1)` para o sistema de ficheiros FAT
- `genisoimage(1)` com a opção `"-V"` para o sistema de ficheiros ISO9660
- `tune2fs(1)` com a opção `"-L"` para sistemas de ficheiros `ext2/ext3/ext4`

---

**Dica**

A escolha de codificação pode necessitar de ser disponibilizada como opção de montagem (veja Secção [8.4.6](#)).

---

---

**Dica**

A utilização do menu da GUI para desmontar um sistema de ficheiros pode remover o seu nó de dispositivo gerado dinamicamente tal como `"/dev/sdc"`. Se desejar manter o seu nó de dispositivo, desmonte-o com o comando `umount(8)` a partir da linha de comandos da shell.

---

### 10.1.8 Escolha de sistema de ficheiros para partilhar dados

Quando partilha dados com outros sistemas via dispositivos de armazenamento amovível, você deve formatá-lo num [sistema de ficheiros](#) comum que seja suportado pelos dois sistemas. Aqui está uma lista de escolhas de sistemas de ficheiros.

---

**Dica**

Veja Secção [9.8.1](#) para partilha de dados em várias plataformas usando encriptação ao nível do dispositivo.

---

O sistema de ficheiros FAT é suportado pela maioria dos sistemas operativos modernos e é bastante útil para objectivos de trocas de dados via dispositivos tipo disco rígido.

Quando formatar dispositivos tipo disco rígido amovíveis para partilha de dados em multi-plataformas com o sistema de ficheiros FAT, as seguintes deverão ser escolhas seguras.

- Particioná-los com o `fdisk(8)`, `cdisk(8)` ou `parted(8)` (veja Secção [9.5.2](#)) numa única partição primária e marcá-la como se segue.
    - Tipo `"6"` para FAT16 para médias inferiores a 2GB
    - Tipo `"c"` para FAT32 (LBA) para médias maiores
  - Formatar a partição primária com o `mkfs.vfat(8)` com o seguinte.
-

sistema de ficheiros	descrição do cenário de utilização típico
<a href="#">FAT12</a>	partilha de dados em várias plataformas em disquetes (<32MiB)
<a href="#">FAT16</a>	partilha de dados em várias plataformas em dispositivos como pequenos discos rígidos (<2GiB)
<a href="#">FAT32</a>	partilha de dados em várias plataformas em dispositivos como grandes discos rígidos (<8TiB, suportado por mais recente que MS Windows95 OSR2)
<a href="#">NTFS</a>	partilha de dados em várias plataformas em dispositivos como grandes discos rígidos (suportado nativamente no <a href="#">MS Windows NT</a> e versões posteriores, e suportado pelo <a href="#">NTFS-3G</a> via <a href="#">FUSE</a> em Linux)
<a href="#">ISO9660</a>	partilha de dados estáticos em várias plataformas em CD-R e DVD+/-R
<a href="#">UDF</a>	escrita de dados incremental em CD-R e DVD+/-R (novo)
<a href="#">sistema de ficheiros MINIX</a>	armazenamento de dados em ficheiros unix eficiente em espaço em disquetes
<a href="#">sistema de ficheiros ext2</a>	partilha de dados em dispositivos tipo disco rígido com sistemas Linux mais antigos
<a href="#">sistema de ficheiros ext3</a>	partilha de dados em dispositivos tipo disco rígido com sistemas Linux mais antigos
<a href="#">sistema de ficheiros ext4</a>	partilha de dados em dispositivos de tipo disco rígido com sistemas Linux actuais

Tabela 10.3: Lista de hipóteses de sistemas de ficheiros para dispositivos de armazenamento amovíveis com cenários de utilização típica

- Apenas o seu nome de dispositivo, ex. `"/dev/sda1"` para FAT16
- A opção explícita e o seu nome de dispositivo, ex. `"-F 32 /dev/sda1"` para FAT32

Quando se usa sistemas de ficheiros FAT ou ISO9660 para partilhar dados, as considerações de segurança deverão ser as seguintes.

- Arquivar ficheiros para um ficheiro de arquivo primeiro utilizando o `tar(1)`, ou `cpio(1)` para reter o nome longo do ficheiro, o link simbólico, as permissões originais de ficheiro Unix e a informação do dono.
- Dividir o ficheiro de arquivo em fatias com menos de 2 GiB com o comando `split(1)` para o proteger contra limites de tamanho de ficheiro.
- Encriptar o ficheiro de arquivo para tornar seguro o seu conteúdo contra acesso não autorizado.

#### Nota

Para o sistema de ficheiros FAT pelo seu desenho, o tamanho máximo de ficheiro é  $(2^{32} - 1)$  bytes = (4GiB - 1 byte). Para algumas aplicações do antigo SO de 32 bits, o tamanho máximo de ficheiro é mais pequeno  $(2^{31} - 1)$  bytes = (2GiB - 1 byte). O Debian não sofre do segundo problema.

#### Nota

A própria Microsoft não recomenda o uso de FAT para discos ou partições maiores que 200 MB. A Microsoft destaca as suas deficiências como sendo a utilização ineficiente do espaço do disco na sua "[Visão geral dos sistemas de ficheiros FAT, HPFS, e NTFS](#)". Claro que, nós devemos normalmente usar o sistema de ficheiros ext4 para Linux.

#### Dica

Para mais sistemas de ficheiros e acesso a sistemas de ficheiros, por favor leia "[HOWTO dos Sistemas de Ficheiros](#)".

serviço de rede	descrição do cenário de utilização típico
<a href="#">SMB/CIFS</a> sistema de ficheiros montado em rede com o <a href="#">Samba</a>	partilha ficheiros via "Rede Microsoft Windows", veja <a href="#">smb.conf(5)</a> e <a href="#">O HOWTO Oficial do Samba 3.x.x e Guia de Referência</a> ou o pacote <a href="#">samba-doc</a>
<a href="#">NFS</a> sistema de ficheiros montado em rede com o kernel do Linux.	partilhar ficheiros via "Rede Unix/Linux", veja <a href="#">exports(5)</a> e <a href="#">Linux NFS-HOWTO</a>
serviço <a href="#">HTTP</a>	partilhando ficheiros entre o servidor/cliente web
serviço <a href="#">HTTPS</a>	partilhar ficheiros entre o servidor/cliente web com Secure Sockets Layer encriptado (SSL) ou <a href="#">Transport Layer Security</a> (TLS)
serviço <a href="#">FTP</a>	partilhando ficheiros entre o servidor/cliente FTP

Tabela 10.4: Lista de serviços de rede para escolher com o cenário de utilização típico

### 10.1.9 Partilhando dados via rede

Quando se partilha dados com outro sistema via rede, você deve usar serviços comuns. Aqui estão algumas dicas.

Apesar de estes sistemas de ficheiros montados sobre rede e métodos de transferência de ficheiros em rede serem bastante convenientes para partilhar dados, estes podem ser inseguros. A sua ligação de rede tem de ser segura com o seguinte.

- Encriptar com [SSL/TLS](#)
- Ligue-o em túnel via [SSH](#)
- Ligue-o em túnel via [VPN](#)
- Limitar por detrás da firewall segura

Veja também Secção [6.10](#) e Secção [6.11](#).

## 10.2 Salvaguarda (backup) e recuperação

Todos nós sabemos que os computadores avariaram ou que erros humanos causam danos no sistema e nos dados. As operações de salvaguarda e recuperação são a parte essencial sucesso do administrador de sistemas. Todos os modos de falha possíveis irão atingi-lo um dia.

### Dica

Mantenha o seu sistema de backup simples e faça backups periódicos. Ter cópias de segurança dos dados é mais importante do que quão bom é tecnicamente o seu método de backup.

Existem 3 factores chave que determinam a política actual de salvaguarda e recuperação.

#### 1. Saber o que salvaguardar e recuperar.

- Ficheiros de dados criados directamente por si: dados em `~/`
- Ficheiros de dados criados por aplicações usadas por si: dados em `/var/` (excepto `/var/cache/`, `/var/run/`, e `/var/tmp/`)
- Ficheiros de configuração do sistema: dados em `/etc/`
- Softwares locais: dados em `/usr/local/` ou `/opt/`
- Informação da instalação do sistema: um memo em texto simples em passos chave (partição, ...)
- Conjunto de dados de prova: confirmado com antecedência por operações de recuperação experimentais

## 2. Saber como salvar e recuperar

- Armazenamento de dados seguro: protecção contra reescrita e falha do sistema
- Salvar frequente: salvar agendada
- Backup redundante: usar mirror de dados
- Processo à prova de tolos: backup fácil de comando único

## 3. Avaliar os riscos e custos envolvidos.

- O valor dos dados quando perdidos
- Recursos necessários para o backup: humano, hardware, software, ...
- Modo de falha e a sua possibilidade

---

### Nota

Não faça salvar aos conteúdos dos pseudo-sistemas de ficheiros encontrados em `/proc`, `/sys`, `/tmp`, e `/run` (veja Secção 1.2.12 e Secção 1.2.13). A menos que saiba exactamente o que está a fazer, eles são enormes quantidades de dados desnecessários.

---

Para o armazenamento seguro de dados, os dados devem estar pelo menos em partições de disco diferentes de preferência em discos e máquinas diferentes para sobreviverem à corrupção do sistema de ficheiros. Os dados importantes ficam melhor armazenados em medias onde só se escreve uma vez, como os CD/DVD-R para prevenir serem sobrescritos por acidente. (veja Secção 9.7 para como escrever na media de armazenamento a partir da linha de comandos shell. O ambiente gráfico de trabalho GNOME dá-lhe acesso fácil via menu: "Acessórios → Criador de CD/DVD".)

---

### Nota

Você pode desejar parar alguns daemons de aplicação como o MTA (veja Secção 6.3) enquanto faz cópias de segurança (backups) dos dados.

---

---

### Nota

Você deve ter cuidados extra com o backup e restauro de ficheiros de dados relacionados com identidade como os `/etc/ssh/ssh_host_dsa_key`, `/etc/ssh/ssh_host_rsa_key`, `~/.gnupg/*`, `~/.ssh/*`, `/etc/passwd`, `/etc/shadow`, `/etc/ftpmailrc`, `popularity-contest.conf`, `/etc/ppp/pap-secrets`, e `/etc/exim4/passwd.client`. Alguns destes dados não podem ser regenerados ao inserir a mesma string de entrada ao sistema.

---

---

### Nota

Se você correr uma tarefa cron como um processo de utilizador, você tem de restaurar os ficheiros no directório `/var/spool/cron/crontabs` e reiniciar o `cron(8)`. Veja Secção 9.3.14 para `cron(8)` e `crontab(1)`.

---

## 10.2.1 Suites de utilitários de backup

Aqui está uma lista seleccionada de suites de utilitários de backup notáveis disponíveis no sistema Debian.

As ferramentas de salvar têm os seus objectivos especializados.

- **Mondo Rescue** é um sistema de backup para facilitar o restauro de um sistema completo rapidamente a partir de CD/DVD, etc de backup, sem se passar por todo o processo normal de instalação do sistema.
  - Cópias de segurança regulares dos dados do utilizador podem ser realizados por um script simples (Secção 10.2.2) e `cron(1)`.
-

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">dump</a>	V:1, I:6	340	4.4 <a href="#">BSD</a> dump(8) e restore(8) para sistemas de ficheiros <a href="#">ext2/ext3/ext4</a>
<a href="#">xfsdump</a>	V:0, I:10	834	dump e restore com xfsdump(8) e xfsrestore(8) para sistema de ficheiros <a href="#">XFS</a> em GNU/Linux e <a href="#">IRIX</a>
<a href="#">backupninja</a>	V:4, I:4	355	sistema de <b>meta-backup</b> leve e extensível
<a href="#">bacula-common</a>	V:10, I:17	2369	<a href="#">Bacula</a> : salvaguarda, recuperação e verificação em rede - ficheiros de suporte comum
<a href="#">bacula-client</a>	I:4	175	<a href="#">Bacula</a> : salvaguarda, recuperação e verificação em rede - meta-pacote cliente
<a href="#">bacula-console</a>	V:1, I:6	75	<a href="#">Bacula</a> : salvaguarda, recuperação e verificação em rede - consola de texto
<a href="#">bacula-server</a>	I:1	175	<a href="#">Bacula</a> : salvaguarda, recuperação e verificação em rede - meta-pacote servidor
<a href="#">amanda-common</a>	V:1, I:2	9890	<a href="#">Amanda</a> : Advanced Maryland Automatic Network Disk Archiver (Bibliotecas)
<a href="#">amanda-client</a>	V:1, I:2	1133	<a href="#">Amanda</a> : Advanced Maryland Automatic Network Disk Archiver (Cliente)
<a href="#">amanda-server</a>	V:0, I:0	1089	<a href="#">Amanda</a> : Advanced Maryland Automatic Network Disk Archiver (Servidor)
<a href="#">backup-manager</a>	V:1, I:2	571	ferramenta de salvaguarda de linha de comandos
<a href="#">backup2l</a>	V:0, I:1	114	ferramenta de baixa manutenção para salvaguarda/restauro para medias montáveis (baseado em disco)
<a href="#">backupper</a>	V:4, I:4	2284	<a href="#">BackupPC</a> é um sistema de grau empresarial de alta performance para fazer salvaguardas a PCs (baseado em disco)
<a href="#">duplicity</a>	V:8, I:15	1609	salvaguarda incremental (remoto)
<a href="#">flexbackup</a>	V:0, I:0	243	salvaguarda incremental (remoto)
<a href="#">rdiff-backup</a>	V:8, I:16	704	salvaguarda incremental (remoto)
<a href="#">restic</a>	V:0, I:1	22182	salvaguarda incremental (remoto)
<a href="#">rsnapshot</a>	V:6, I:11	452	salvaguarda incremental (remoto)
<a href="#">slbackup</a>	V:0, I:0	152	salvaguarda incremental (remoto)

Tabela 10.5: Lista de suites utilitárias de salvaguarda

- [Bacula](#), [Amanda](#), e [BackupPC](#) são suites utilitárias de salvaguarda cheias de funcionalidades que se destinam a salvaguardas regulares em rede.

Ferramentas básicas descritas em Seção [10.1.1](#) e Seção [10.1.2](#) podem ser usadas facilitar o backup do sistema via scripts personalizados. Tal script pode ser melhorado com o seguinte.

- O pacote `restic` permite salvaguardas incrementais (remotas).
- O pacote `rdiff-backup` permite salvaguardas incrementais (remotas).
- O pacote `dump` ajuda a arquivar e restaurar o sistema de ficheiros completo de modo incremental e eficiente.

---

#### Dica

Veja os ficheiros em `/usr/share/doc/dump/` e ["está o dump mesmo obsoleto?"](#) para aprender acerca do pacote `dump`.

---

## 10.2.2 Um script de exemplo para salvaguarda ao sistema

Para um sistema de ambiente de trabalho Debian pessoal que corre a suite `unstable`, Eu apenas preciso de proteger os dados pessoais e críticos. Eu reinstalo o sistema uma vez por ano de qualquer maneira. Assim não vejo razão para fazer backup ao sistema completo ou para instalar um utilitário de backup cheio de funcionalidades.

Eu uso um script simples para fazer um arquivo salvaguarda e gravá-lo em CD/DVD usando uma GUI. Aqui está um script exemplo para tal.

```
#!/bin/sh -e
# Copyright (C) 2007-2008 Osamu Aoki <osamu@debian.org>, Public Domain
BUUID=1000; USER=osamu # UID and name of a user who accesses backup files
BUDIR="/var/backups"
XDIR0=".+/Mail|.+/Desktop"
XDIR1=".+/.thumbnails|.+/.?Trash|.+/.?[cC]ache|.+/.gvfs|.+/.sessions"
XDIR2=".+/CVS|.+/.git|.+/.svn|.+/.Downloads|.+/.Archive|.+/.Checkout|.+/.tmp"
XSFX=".+\.iso|.+\.tgz|.+\.tar\.gz|.+\.tar\.bz2|.+\.cpio|.+\.tmp|.+\.swp|.+~"
SIZE="+99M"
DATE=$(date --utc +"%Y%m%d-%H%M")
[ -d "$BUDIR" ] || mkdir -p "$BUDIR"
umask 077
dpkg --get-selections \* > /var/lib/dpkg/dpkg-selections.list
debconf-get-selections > /var/cache/debconf/debconf-selections

{
find /etc /usr/local /opt /var/lib/dpkg/dpkg-selections.list \
    /var/cache/debconf/debconf-selections -xdev -print0
find /home/$USER /root -xdev -regextype posix-extended \
    -type d -regex "$XDIR0|$XDIR1" -prune -o -type f -regex "$XSFX" -prune -o \
    -type f -size "$SIZE" -prune -o -print0
find /home/$USER/Mail/Inbox /home/$USER/Mail/Outbox -print0
find /home/$USER/Desktop -xdev -regextype posix-extended \
    -type d -regex "$XDIR2" -prune -o -type f -regex "$XSFX" -prune -o \
    -type f -size "$SIZE" -prune -o -print0
} | cpio -ov --null -O $BUDIR/BU$DATE.cpio
chown $BUUID $BUDIR/BU$DATE.cpio
touch $BUDIR/backup.stamp
```

Este é suposto ser um script de exemplo executado pelo root.

Eu espero que você altere e execute isto conforme o seguinte.

---



- Edite este script para cobrir todos os seus dados importantes (veja Secção 10.1.5 e Secção 10.2).
- Substitua `"find ...-print0"` por `"find ...-newer $BUDIR/backup.stamp -print0"` para fazer uma salvaguarda incremental.
- Transfira os ficheiros de backup para a máquina remota usando `scp(1)` ou `rsync(1)` ou grave-os em CD/DVD para segurança extra dos dados. (Eu uso a GUI do ambiente GNOME para gravar CD/DVD. Veja Secção 12.1.8 para redundância extra.)

Mantenha a coisa simples!

---

#### Dica

Você pode recuperar dados configuração `debconf` com `"debconf-set-selections debconf-selections"` e dados de selecção do `dpkg` com `"dpkg --set-selection <dpkg-selections.list"`.

---

### 10.2.3 Um script de cópia para a salvaguarda de dados

Para o conjunto de dados sob uma árvore de directórios, a cópia com `"cp -a"` disponibiliza um backup normal.

Para o conjunto de grandes dados estáticos não-sobrescritos sob uma árvore de directórios como aquela sob o directório `"/var/cache/"` os hardlinks com `"cp -al"` disponibilizam uma alternativa ao backup normal com uso eficiente do espaço do disco.

Aqui está um script de cópia, que Eu chamei de `bkup`, para o backup de dados. O script copia todos os ficheiro (não-VCS) sob o directório actual para o directório datado no directório pai ou numa máquina remota.

```
#!/bin/sh -e
# Copyright (C) 2007-2008 Osamu Aoki <osamu@debian.org>, Public Domain
fdot(){ find . -type d \( -iname ".?*" -o -iname "CVS" \) -prune -o -print0;}
fall(){ find . -print0;}
mkdircd(){ mkdir -p "$1";chmod 700 "$1";cd "$1">/dev/null;}
FIND="fdot";OPT="-a";MODE="CPIOP";HOST="localhost";EXTP="$(hostname -f)"
BKUP="$(basename $(pwd)).bkup";TIME="$(date +%Y%m%d-%H%M%S)";BU="$BKUP/$TIME"
while getopts gcCsStrlLaAxe:h:T f; do case $f in
g)  MODE="GNUCP";; # cp (GNU)
c)  MODE="CPIOP";; # cpio -p
C)  MODE="CPIOI";; # cpio -i
s)  MODE="CPIOSSH";; # cpio/ssh
t)  MODE="TARSSH";; # tar/ssh
r)  MODE="RSYNCSH";; # rsync/ssh
l)  OPT="-alv";; # hardlink (GNU cp)
L)  OPT="-av";; # copy (GNU cp)
a)  FIND="fall";; # find all
A)  FIND="fdot";; # find non CVS/ .???/
x)  set -x;; # trace
e)  EXTP="${OPTARG}";; # hostname -f
h)  HOST="${OPTARG}";; # user@remotehost.example.com
T)  MODE="TEST";; # test find mode
\?) echo "use -x for trace."
esac; done
shift $(expr $OPTIND - 1)
if [ $# -gt 0 ]; then
  for x in $@; do cp $OPT $x $x.$TIME; done
elif [ $MODE = GNUCP ]; then
  mkdir -p "../$BU";chmod 700 "../$BU";cp $OPT . "../$BU/"
elif [ $MODE = CPIOP ]; then
  mkdir -p "../$BU";chmod 700 "../$BU"
  $FIND|cpio --null --sparse -pvd ../$BU
elif [ $MODE = CPIOI ]; then
  $FIND|cpio -ov --null | ( mkdircd "../$BU"&&cpio -i )
```

---

```

elif [ $MODE = CPIOSSH ]; then
    $FIND|cpio -ov --null|ssh -C $HOST "( mkdircd \"\$EXTP/\$BU\"&&cpio -i )"
elif [ $MODE = TARSSH ]; then
    (tar cvf - . )|ssh -C $HOST "( mkdircd \"\$EXTP/\$BU\"&& tar xvfp - )"
elif [ $MODE = RSYNCSSH ]; then
    rsync -aHAXsv ./ "${HOST}:${EXTP}-${BKUP}-${TIME}"
else
    echo "Any other idea to backup?"
    $FIND |xargs -0 -n 1 echo
fi

```

Isto é suposto ser exemplos de comandos. Por favor, leia o script e edite-o à sua necessidade antes de o usar.

#### Dica

Eu tenho este bkup no meu directório `/usr/local/bin/`. Eu chamo este comando bkup sem nenhuma opção no directório de trabalho sempre que preciso duma imagem de backup temporária.

#### Dica

Para fazer um histórico de imagens de uma árvore de ficheiros fonte ou duma árvore de ficheiros de configuração, é mais fácil e eficiente em espaço usar o `git(7)` (veja Secção 10.6.5).

## 10.3 Infraestrutura da segurança de dados

A infraestrutura de segurança dos dados é disponibilizada pela combinação de uma ferramenta de encriptação de dados, ferramenta de resumo de mensagens, e ferramenta de assinaturas.

pacote	popcon	tamanho	comando	descrição
<a href="#">gnupg</a>	<a href="#">V:737, I:996</a>	<a href="#">727</a>	<code>gpg(1)</code>	<a href="#">GNU Privacy Guard</a> - ferramenta de encriptação e assinatura OpenPGP
<a href="#">gpgv</a>	<a href="#">V:880, I:999</a>	<a href="#">840</a>	<code>gpgv(1)</code>	GNU Privacy Guard - ferramenta de verificação de assinaturas
<a href="#">paperkey</a>	<a href="#">V:0, I:6</a>	<a href="#">58</a>	<code>paperkey(1)</code>	extraí apenas a informação secreta de chaves secretas OpenPGP
<a href="#">cryptsetup</a>	<a href="#">V:32, I:80</a>	<a href="#">67</a>	<code>cryptsetup(8)</code> , ...	utilitários para encriptação de dispositivos de bloco do <a href="#">dm-crypto</a> que suportam <a href="#">LUKS</a>
<a href="#">ecryptfs-utils</a>	<a href="#">V:5, I:8</a>	<a href="#">396</a>	<code>ecryptfs(7)</code> , ...	utilitários para encriptação de sistemas de ficheiros empilhados do <a href="#">ecryptfs</a>
<a href="#">coreutils</a>	<a href="#">V:888, I:999</a>	<a href="#">15719</a>	<code>md5sum(1)</code>	computa e verifica o resumo da mensagem MD5
<a href="#">coreutils</a>	<a href="#">V:888, I:999</a>	<a href="#">15719</a>	<code>sha1sum(1)</code>	computa e verifica o resumo da mensagem SHA1
<a href="#">openssl</a>	<a href="#">V:808, I:992</a>	<a href="#">1452</a>	<code>openssl(1ssl)</code>	computa o resumo da mensagem com <code>"openssl dgst"</code> (OpenSSL)

Tabela 10.6: Lista de ferramentas de infraestrutura da segurança de dados

Vea Secção 9.8 em [dm-crypto](#) e [ecryptfs](#) os quais implementam infraestruturas de encriptação de dados automática via módulos do kernel Linux.

### 10.3.1 Gestão de chaves para GnuPG

Aqui estão comandos do [GNU Privacy Guard](#) para gestão de chaves básica.

comando	descrição
<code>gpg --gen-key</code>	gerar uma chave nova
<code>gpg --gen-revoke meu_ID_utilizador</code>	gera chave de revogação para meu_ID_utilizador
<code>gpg --edit-key ID_utilizador</code>	edita chave interactivamente, "help" para ajuda
<code>gpg -o ficheiro --export</code>	exporta todas as chaves para ficheiro
<code>gpg --import ficheiro</code>	importa todas as chaves de ficheiro
<code>gpg --send-keys ID_utilizador</code>	envia chave de ID_utilizador para servidor de chaves
<code>gpg --recv-keys ID_utilizador</code>	recupera chave de ID_utilizador do servidor de chaves
<code>gpg --list-keys ID_utilizador</code>	lista chaves de ID_utilizador
<code>gpg --list-sigs ID_utilizador</code>	lista assinaturas de ID_utilizador
<code>gpg --check-sigs ID_utilizador</code>	verifica assinaturas de ID_utilizador
<code>gpg --fingerprint ID_utilizador</code>	verifica a impressão digital de ID_utilizador
<code>gpg --refresh-keys</code>	actualiza o chaveiro local

Tabela 10.7: Lista de comandos do GNU Privacy Guard para gestão de chaves

código	descrição de confiança
-	nenhuma confiança de dono atribuída / ainda não calculado
e	falha no cálculo da confiança
q	não existe informação suficiente para o cálculo
n	nunca confiar nesta chave
m	marginalmente confiável
f	totalmente confiável
u	de confiança absoluta

Tabela 10.8: Lista do significado do código de confiança

Aqui está o significado do código de confiança

O seguinte envia a minha chave "1DD8D791" para o popular servidor de chaves "hkp://keys.gnupg.net".

```
$ gpg --keyserver hkp://keys.gnupg.net --send-keys 1DD8D791
```

Um bom servidor de chaves predefinido configurado em "~/.gnupg/gpg.conf" (ou na antiga localização "~/.gnupg/options") contém o seguinte.

```
keyserver hkp://keys.gnupg.net
```

O seguinte obtém chaves desconhecidas do servidor de chaves.

```
$ gpg --list-sigs --with-colons | grep '^sig.*\[User ID not found\]' | \
  cut -d ':' -f 5 | sort | uniq | xargs gpg --recv-keys
```

Existiu um bug no [OpenPGP Public Key Server](#) (versão anterior a 0.9.6) que corrompeu as chaves com mais de 2 sub-chaves. O novo pacote gnupg (>1.2.1-2) consegue lidar com estas chaves corrompidas. Veja `gpg(1)` sob a opção "--repair-pks-subkey-bug".

### 10.3.2 Usa GnuPG em ficheiros

Aqui estão exemplos para usar comandos do [GNU Privacy Guard](#) em ficheiros.

comando	descrição
<code>gpg -a -s ficheiro</code>	assina ficheiro em ficheiro.asc blindado de <a href="#">ASCII</a>
<code>gpg --armor --sign ficheiro</code>	, ,
<code>gpg --clearsign ficheiro</code>	mensagem com assinatura clara
<code>gpg --clearsign file mail foo@example.org</code>	envia por mail uma mensagem com assinatura clara para foo@example.org
<code>gpg --clearsign --not-dash-escaped patchfile</code>	ficheiro patch com assinatura clara
<code>gpg --verify ficheiro</code>	verifica ficheiro com assinatura clara
<code>gpg -o ficheiro.sig -b ficheiro</code>	cria assinatura separada
<code>gpg -o ficheiro.sig --detach-sig ficheiro</code>	, ,
<code>gpg --verify ficheiro.sig ficheiro</code>	verifica ficheiro com file.sig
<code>gpg -o crypt_file.gpg -r nome -e ficheiro</code>	encriptação de chave pública destinada a nome a partir de ficheiro para crypt_file.gpg binário
<code>gpg -o crypt_file.gpg --recipient nome --encrypt ficheiro</code>	, ,
<code>gpg -o crypt_file.asc -a -r nome -e ficheiro</code>	encriptação de chave pública destinada a nome a partir de ficheiro para crypt_file.asc blindado de <a href="#">ASCII</a>
<code>gpg -o crypt_file.gpg -c ficheiro</code>	encriptação simétrica a partir de ficheiro para crypt_file.gpg
<code>gpg -o crypt_file.gpg --symmetric ficheiro</code>	, ,
<code>gpg -o crypt_file.asc -a -c ficheiro</code>	encriptação simétrica destinada a nome a partir de ficheiro para crypt_file.asc blindado de <a href="#">ASCII</a>
<code>gpg -o ficheiro -d crypt_file.gpg -r nome</code>	desencriptação
<code>gpg -o ficheiro --decrypt crypt_file.gpg</code>	, ,

Tabela 10.9: Lista de comandos do GNU Privacy Guard em ficheiros

### 10.3.3 Usar GnuPG com o Mutt

Adicione o seguinte a `~/.muttrc` para impedir o GnuPG lento de arrancar automaticamente, enquanto permite que seja usado ao escrever "S" no menu de índice.

```
macro index S ":toggle pgp_verify_sig\n"  
set pgp_verify_sig=no
```

### 10.3.4 Usar GnuPG com o Vim

O plugin do `gnupg` permite-lhe correr o GnuPG transparentemente para ficheiros com extensão `.pgp`, `.asc`, e `.ppg`.

```
# aptitude install vim-scripts vim-addon-manager  
$ vim-addons install gnupg
```

### 10.3.5 O valor de controlo MD5

O `md5sum(1)` disponibiliza um utilitário para fazer um ficheiro de sumário usando o método em [rfc1321](#) e verificar cada ficheiro com ele.

```
$ md5sum foo bar >baz.md5  
$ cat baz.md5  
d3b07384d113edec49eaa6238ad5ff00  foo  
c157a79031e1c40f85931829bc5fc552  bar  
$ md5sum -c baz.md5  
foo: OK  
bar: OK
```

---

#### Nota

O cálculo do sumário [MD5](#) é menos intensivo para a CPU que o da assinatura criptográfica do [GNU Privacy Guard \(GnuPG\)](#). Normalmente, apenas o ficheiro de digestão do nível de topo é assinado criptograficamente para assegurar a integridade dos dados.

---

## 10.4 Ferramentas de fusão de código fonte

Existem muitas ferramentas de fusão para código fonte. Os seguinte comandos chamaram a minha atenção.

### 10.4.1 Extrair as diferenças para ficheiros fonte

Os seguintes procedimentos extraem as diferenças entre dois ficheiros de fonte e cria os ficheiros diff unificados `file.patch0` ou `file.patch1` dependendo da localização do ficheiro.

```
$ diff -u ficheiro.antigo ficheiro.novo > ficheiro.patch0  
$ diff -u antigo/ficheiro novo/ficheiro > ficheiro.patch1
```

---

<b>pacote</b>	<b>popcon</b>	<b>tamanho</b>	<b>comando</b>	<b>descrição</b>
<a href="#">diffutils</a>	V:874, I:987	1574	diff(1)	compara ficheiros linha a linha
<a href="#">diffutils</a>	V:874, I:987	1574	diff3(1)	compara e junta três ficheiros linha a linha
<a href="#">vim</a>	V:119, I:395	2799	vimdiff(1)	compara dois ficheiros lado a lado no vim
<a href="#">patch</a>	V:115, I:779	243	patch(1)	aplica ficheiro diff a um original
<a href="#">dpatch</a>	V:1, I:13	191	dpatch(1)	gere séries de patches para pacote Debian
<a href="#">diffstat</a>	V:17, I:179	69	diffstat(1)	produz um histograma de alterações feitas pelo diff
<a href="#">patchutils</a>	V:19, I:173	223	combinediff(1)	cria uma patch cumulativa de duas patches incrementais
<a href="#">patchutils</a>	V:19, I:173	223	dehtmldiff(1)	extrai um diff de uma página HTML
<a href="#">patchutils</a>	V:19, I:173	223	filterdiff(1)	extrai ou executa diffs de um ficheiro diff
<a href="#">patchutils</a>	V:19, I:173	223	fixcvsdiff(1)	corrige ficheiros diff criados pelo CVS que o patch(1) interpreta mal
<a href="#">patchutils</a>	V:19, I:173	223	flipdiff(1)	troca a ordem de duas patches
<a href="#">patchutils</a>	V:19, I:173	223	grepdiff(1)	mostra que ficheiros são modificados por uma patch que corresponde a um regex
<a href="#">patchutils</a>	V:19, I:173	223	interdiff(1)	mostra as diferenças entre dois ficheiros diff unificados
<a href="#">patchutils</a>	V:19, I:173	223	lsdiff(1)	mostra quais ficheiros são modificados por uma patch
<a href="#">patchutils</a>	V:19, I:173	223	recountdiff(1)	recalcula contagens e offsets em diffs de contexto unificado
<a href="#">patchutils</a>	V:19, I:173	223	rediff(1)	corrige os offsets e as contagens de um diff editado manualmente
<a href="#">patchutils</a>	V:19, I:173	223	splitdiff(1)	separa patches incrementais
<a href="#">patchutils</a>	V:19, I:173	223	unwrapdiff(1)	desembaralha patches cujas linhas foram alteradas para arrumação de palavras
<a href="#">wiggle</a>	V:0, I:0	174	wiggle(1)	aplica patches rejeitadas
<a href="#">quilt</a>	V:3, I:38	785	quilt(1)	gere séries de patches
<a href="#">meld</a>	V:17, I:42	2942	meld(1)	compara e funde ficheiros (GTK)
<a href="#">dirdiff</a>	V:0, I:2	161	dirdiff(1)	mostra diferenças e funde alterações entre árvores de directórios
<a href="#">docdiff</a>	V:0, I:0	573	docdiff(1)	compara dois ficheiros palavra a palavra / caractere a caractere
<a href="#">imediff</a>	V:0, I:0	157	imediff(1)	ferramenta de fusão de 2 ou 3 vias interactiva de écran completo
<a href="#">makepatch</a>	V:0, I:0	102	makepatch(1)	gera ficheiros de patch extensos
<a href="#">makepatch</a>	V:0, I:0	102	applypatch(1)	aplica ficheiros de patch extensos
<a href="#">wdiff</a>	V:8, I:77	644	wdiff(1)	mostra diferenças de palavras entre ficheiros de texto

Tabela 10.10: Lista de ferramentas de fusão de código fonte

### 10.4.2 Fundir actualizações para ficheiros de fonte

O ficheiro diff (alternativamente chamado ficheiro patch) é usado para enviar uma actualização de um programa. A parte receptora aplica esta actualização a outro ficheiro com o seguinte.

```
$ patch -p0 ficheiro < ficheiro.patch0
$ patch -p1 ficheiro < ficheiro.patch1
```

### 10.4.3 Actualizar via fusão-de-3-vias

Se você tiver três versões de um código fonte, você pode executar uma fusão-de-3-vias efectiva usando o diff3(1) com o seguinte.

```
$ diff3 -m meu.ficheiro ficheiro.antigo teu.ficheiro > ficheiro
```

## 10.5 Sistemas de controle de versão

Aqui está um sumário dos [sistemas de controle de versão \(VCS\)](#) no sistema Debian.

#### Nota

Se você é novato nos sistemas VCS, deverá começar a aprender com o **Git**, o qual está a crescer rapidamente na popularidade.

pacote	popcon	tamanho	ferramenta	Tipo VCS	comentário
<a href="#">cssc</a>	V:0, I:2	2035	<a href="#">CSSC</a>	local	clone do <a href="#">SCCS do Unix</a> (descontinuado)
<a href="#">rcs</a>	V:3, I:21	555	<a href="#">RCS</a>	local	" <a href="#">SCCS do Unix</a> bem feito"
<a href="#">cvs</a>	V:5, I:49	4596	<a href="#">CVS</a>	remoto	VCS remoto standard anterior
<a href="#">subversion</a>	V:27, I:131	4809	<a href="#">Subversion</a>	remoto	"CVS bem feito", o novo VCS remoto standard "de facto"
<a href="#">git</a>	V:301, I:458	35266	<a href="#">Git</a>	distribuído	DVCS rápido em C (usado pelo kernel Linux e outros)
<a href="#">mercurial</a>	V:11, I:56	913	<a href="#">Mercurial</a>	distribuído	DVCS em Python e algum C
<a href="#">bazaar</a>	V:3, I:20	74	<a href="#">Bazaar</a>	distribuído	DVCS influenciado por <a href="#">tla</a> escrito em Python (usado pelo <a href="#">Ubuntu</a> )
<a href="#">darcs</a>	V:0, I:8	27950	<a href="#">Darcs</a>	distribuído	DVCS com álgebra inteligente de patches (lento)
<a href="#">tla</a>	V:0, I:6	1011	<a href="#">GNU arch</a>	distribuído	DVCS principalmente por Tom Lord (Histórico)
<a href="#">monotone</a>	V:0, I:0	5815	<a href="#">Monotone</a>	distribuído	DVCS em C++
<a href="#">tkcvs</a>	V:0, I:1	1498	CVS, ...	remoto	Mostrador GUI de árvores de repositório VCS (CVS, Subversion, RCS)
<a href="#">gitk</a>	V:8, I:47	1539	Git	distribuído	Mostrador GUI de árvores de repositório VCS (Git)

Tabela 10.11: lista de ferramentas de sistemas de controle de versão

O VCS é por vezes conhecido como um sistema de controle de revisão (RCS), ou gestão de configuração de software (SCM).

O VCS distribuído como o Git é a ferramenta escolhida nos dias de hoje. O CVS e Subversion podem ainda ser úteis para juntar algumas actividades de programas de código aberto existentes.

O Debian disponibiliza serviços Git livres via [Serviço Debian Salsa](#).. A sua documentação pode ser encontrada em <https://wiki.debian.org/Salsa>.



### Cuidado

Debian encerrou os antigos serviços alioth, e os dados de serviço do antigo alioth estão disponíveis em [alioth-archive](#) em tarballs.

Existem algumas bases para criar um arquivo VCS de acesso partilhado.

- Use "umask 002" (veja Secção 1.2.4)
- Tornar todos os ficheiros de arquivo VCS pertencentes a um grupo pertinente.
- Activar a definição de ID de grupo em todos os directórios do arquivo VCS (esquema de criação de ficheiros do tipo BSD, veja Secção 1.2.3)
- Fazer o utilizador que partilha o arquivo VCS pertencer ao grupo

## 10.5.1 Comparação dos comandos VCS

Aqui está uma comparação muito simplificada dos comandos VCS nativos para disponibilizar a ideia geral. A sequência de comandos típica pode requerer opções e argumentos.

Git	CVS	Subversão	Função
git init	cvs init	svn create	cria o repositório (local)
-	cvs login	-	login ao repositório remoto
git clone	cvs co	svn co	faz check out ao repositório remoto como a árvore de trabalho
git pull	cvs up	svn up	actualiza a árvore de trabalho ao fundir o repositório remoto
git add .	cvs add	svn add	adiciona ficheiro(s) na árvore de trabalho do VCS
git rm	cvs rm	svn rm	remove ficheiro(s) na árvore de trabalho do VCS
-	cvs ci	svn ci	comete alterações para o repositório remoto
git commit -a	-	-	comete alterações para o repositório local
git push	-	-	actualiza o repositório remoto pelo repositório local
git status	cvs status	svn status	mostra o estado da árvore de trabalho do VCS
git diff	cvs diff	svn diff	diff <repositório_referência> <árvore_de_trabalho>
git repack -a -d; git prune	-	-	re-empacota o repositório local em um único pacote
gitk	tkcvs	tkcvs	Mostrador GUI de árvore de repositório VCS

Tabela 10.12: Comparação dos comandos VCS nativos



### Cuidado

Invocar um sub-comando git directamente como "git-xyz" a partir da linha de comandos foi descontinuado desde o início de 2006.



---

**Dica**

Se existir um ficheiro executável `git-foo` no caminho especificado por `$PATH`, inserir `"git foo"` sem hífen na linha de comandos invoca este `git-foo`. Isto é uma característica do comando `git`.

---

---

**Dica**

Ferramentas GUI como o `tkcvs(1)` e `gitk(1)` ajudam-no realmente com o acompanhamento do histórico de revisão dos ficheiros. A interface web disponibiliza por muitos arquivos públicos para exploração dos seus repositórios é também muito útil.

---

---

**Dica**

O `git` pode trabalhar directamente com diferentes repositórios CVS como aqueles disponibilizados pelo CVS e Subversion, e disponibiliza o repositório local para alterações locais com os pacotes `git-cvs` e `git-svn`. Veja [git para utilizadores de CVS](#), e Secção 10.6.4.

---

---

**Dica**

`Git` tem comandos que não têm equivalentes em CVS e Subversion: `"fetch"`, `"rebase"`, `"cherry-pick"`, ...

---

## 10.6 Git

O `Git` pode fazer tudo para gestão de código fonte tanto local como remoto. Isto significa que você pode gravar as alterações no código fonte sem precisar de ligação de rede ao repositório remoto.

### 10.6.1 Configuração do cliente Git

Você pode desejar definir várias configurações globais em `~/ .gitconfig` como o seu nome e endereço de mail usado pelo `Git` com o seguinte.

```
$ git config --global user.name "Nome Apelido"
$ git config --global user.email seu-nome@exemplo.com
```

Se você está muito acostumado aos comandos do CVS ou Subversion, pode desejar definir nomes alternativos a vários comandos com o seguinte.

```
$ git config --global alias.ci "commit -a"
$ git config --global alias.co checkout
```

Você pode verificar a sua configuração global com o seguinte.

```
$ git config --global --list
```

---

## 10.6.2 Referências do Git

Veja o seguinte.

- [manual: git\(1\)](/usr/share/doc/git-doc/git.html) (/usr/share/doc/git-doc/git.html)
- [Manual do Utilizador do Git](/usr/share/doc/git-doc/user-manual.html) (/usr/share/doc/git-doc/user-manual.html)
- [Um tutorial de introdução ao git](/usr/share/doc/git-doc/gittutorial.html) (/usr/share/doc/git-doc/gittutorial.html)
- [Um tutorial de introdução ao git: parte dois](/usr/share/doc/git-doc/gittutorial-2.html) (/usr/share/doc/git-doc/gittutorial-2.html)
- [GIT do Dia-a-Dia com Cerca de 20 Comandos](/usr/share/doc/git-doc/everyday.html) (/usr/share/doc/git-doc/everyday.html)
- [git para utilizadores do CVS](/usr/share/doc/git-doc/gitcvs-migration.html) (/usr/share/doc/git-doc/gitcvs-migration.html)
  - Isto também descreve como configurar um servidor tipo CVS e extrair dados antigos do CVS para o Git.
- [Outros recursos do git disponíveis na web](#)
  - [Git - Curso Relâmpago de SVN](#)
  - [Magia do Git](/usr/share/doc/gitmagic/html/index.html) (/usr/share/doc/gitmagic/html/index.html)

Os comandos git-gui(1) e gitk(1) tornam a utilização do Git muito fácil.



### Atenção

Não use a string de etiqueta (tag) com espaços nela, mesmo que algumas ferramentas como o gitk(1) o permitam. Pode estrangular outros comandos do git.

---

## 10.6.3 Comandos do Git

Mesmo que o seu repositório de origem use um VCS diferente, pode ser uma boa ideia usar o git(1) para actividade local porque você pode gerir a sua cópia local da árvore fonte sem a ligação de rede ao repositório de origem. Aqui estão alguns pacotes e comandos usados com o git(1).

---

### Dica

Com o git(1), você trabalha num branch local com muitas submissões e usa algo como "git rebase -i master" para reorganizar o histórico de alterações mais tarde. Isto permite-lhe fazer um histórico de alterações limpo. Veja git-rebase(1) e git-cherry-pick(1).

---

---

### Dica

Quando você deseja recuar para um directório de trabalho limpo sem perder o estado actual do directório de trabalho, você pode usar o "git stash". Veja git-stash(1).

---

## 10.6.4 Git para o repositório Subversion

Você pode fazer check out a um repositório Subversion em "svn+ssh://svn.example.org/project/module/trunk" para um repositório Git local em ". /dest" e submeter de volta para o repositório Subversion. Ex.:

---

pacote	popcon	tamanho	comando	descrição
<a href="#">git-doc</a>	I:18	11118	N/D	documentação oficial para o Git
<a href="#">gitmagic</a>	I:1	719	N/D	"Magia do Git", guia fácil de compreender para o Git
<a href="#">git</a>	V:301, I:458	35266	git(7)	Git, o sistema de controlo de revisão distribuído, rápido e escalável
<a href="#">gitk</a>	V:8, I:47	1539	gitk(1)	explorador GUI de repositórios Git com histórico
<a href="#">git-gui</a>	V:2, I:27	2266	git-gui(1)	GUI para Git (Nenhum histórico)
<a href="#">git-svn</a>	V:2, I:26	1037	git-svnimport(1)	importa os dados de Subversion para Git
<a href="#">git-svn</a>	V:2, I:26	1037	git-svn(1)	disponibiliza operação bi-direccional entre Subversion e Git
<a href="#">git-cvs</a>	V:0, I:12	1172	git-cvimport(1)	importa os dados de CVS para Git
<a href="#">git-cvs</a>	V:0, I:12	1172	git-cvsexportcommit(1)	exporta uma submissão para um checkout do CVS a partir do Git
<a href="#">git-cvs</a>	V:0, I:12	1172	git-cvsserver(1)	emulador de servidor CVS para o Git
<a href="#">git-email</a>	V:0, I:13	860	git-send-email(1)	envia uma colecção de patches como email a partir do Git
<a href="#">stgit</a>	V:0, I:0	1535	stg(1)	quilt no topo do git (Python)
<a href="#">git-buildpackage</a>	V:2, I:12	3928	git-buildpackage(1)	automatiza o empacotamento Debian com o Git
<a href="#">guilt</a>	V:0, I:0	146	guilt(7)	quilt no topo do git (SH/AWK/SED/...)

Tabela 10.13: Lista de pacotes e comandos relacionados com o git

```
$ git svn clone -s -rHEAD svn+ssh://svn.example.org/project dest
$ cd dest
... faz as alterações
$ git commit -a
... continua a trabalhar localmente com o git
$ git svn dcommit
```

**Dica**

O uso de "-rHEAD" permite-nos evitar clonar os conteúdos históricos inteiros do repositório Subversion.

**10.6.5 Git para gravar o histórico de configuração**

Você pode gravar manualmente o histórico cronológico da configuração usando ferramentas do [Git](#). Aqui está um exemplo simples para você praticar a gravar os conteúdos de "/etc/apt/".

```
$ cd /etc/apt/
$ sudo git init
$ sudo chmod 700 .git
$ sudo git add .
$ sudo git commit -a
```

Cometer configuração com descrição

Fazer modificações nos ficheiros de configuração.

```
$ cd /etc/apt/  
$ sudo git commit -a
```

Cometer a configuração com descrição e continuar com a sua vida.

```
$ cd /etc/apt/  
$ sudo gitk --all
```

Você tem o histórico de configuração completo consigo.

---

**Nota**

O `sudo(8)` é necessário para trabalhar com quaisquer permissões de ficheiros de dados de configuração. Para os dados de configuração do utilizador, você pode descartar o `sudo`.

---

---

**Nota**

O comando `"chmod 700 .git"` no exemplo em cima é necessário para proteger os dados do arquivo contra acesso de leitura não autorizado.

---

---

**Dica**

Para uma solução mais completa para gravação do histórico de configuração, por favor procure o pacote `etckeeper`: Secção [9.2.10](#).

---

## 10.7 CVS

O CVS é um sistema de controle de versão **antigo** anterior a Subversion e Git.

**Cuidado**

Muitos URLs encontrados nos exemplos em baixo para CVS já não existem mais.

---

Veja o seguinte.

- `cvs(1)`
  - `"/usr/share/doc/cvs/html-cvsclient"`
  - `"/usr/share/doc/cvs/html-info"`
  - `"/usr/share/doc/cvsbook"`
  - `"info cvs"`
-

### 10.7.1 Configuração de repositório CVS

A seguinte configuração permite submissões para o repositório CVS apenas por um membro do grupo "src", e administração do CVS apenas por um membro do grupo "staff", assim reduzindo as hipóteses de dar um tiro em si próprio.

```
# cd /var/lib; umask 002; mkdir cvs
# export CVSR00T=/srv/cvs/project
# cd $CVSR00T
# chown root:src .
# chmod 2775 .
# cvs -d $CVSR00T init
# cd CVSR00T
# chown -R root:staff .
# chmod 2775 .
# touch val-tags
# chmod 664 history val-tags
# chown root:src history val-tags
```

---

**Dica**

Você pode restringir a criação de novo projecto ao alterar o dono do directório "\$CVSR00T" para "root:staff" e as suas permissões para "3775".

---

### 10.7.2 Acesso local ao CVS

O repositório CVS predefinido é apontado por "\$CVSR00T". O seguinte define "\$CVSR00T" para o acesso local.

```
$ export CVSR00T=/srv/cvs/project
```

### 10.7.3 Acesso remoto ao CVS com pserver

Muitos servidores CVS públicos disponibilizam acesso remoto apenas de leitura a eles com o nome de conta "anonymous" via serviço pserver. Por exemplo, os conteúdos do site web de Debian eram mantidos pelo [projecto webwml](#) via CVS no serviço alioth de Debian. O seguinte configurava "\$CVSR00T" para o acesso remoto a este antigo repositório CVS.

```
$ export CVSR00T=:pserver:anonymous@anonscm.debian.org:/cvs/webwml
$ cvs login
```

---

**Nota**

Como o pserver é inclinado a ataques de escutas e inseguro, o acesso de escrita geralmente é desactivado pelos administradores do servidor.

---

### 10.7.4 Acesso remoto ao CVS com ssh

O seguinte configurava "\$CVS\_RSH" e "\$CVSR00T" para o acesso remoto ao antigo repositório CVS pelo [projecto webwml](#) com SSH.

---

```
$ export CVS_RSH=ssh
$ export CVSR00T=:ext:account@cvs.alioth.debian.org:/cvs/webwml
```

Você também pode usar autenticação de chave pública para SSH o que elimina o pedido remoto de palavra-passe.

### 10.7.5 Importar uma nova fonte para o CVS

Crie uma nova localização de árvore fonte local em "~/caminho/para/module1" com o seguinte.

```
$ mkdir -p ~/caminho/para/module1; cd ~/caminho/para/module1
```

Povoa uma nova árvore fonte local sob "~/caminho/para/module1" como ficheiros.

Importe-o para o CVS com os seguintes parâmetros.

- Module name: "module1"
- Vendor tag: "Main-branch" (etiqueta para o branch completo)
- Release tag: "Release-initial" (etiqueta para um lançamento específico)

```
$ cd ~/caminho/para/module1
$ cvs import -m "Start module1" module1 Main-branch Release-initial
$ rm -Rf . # opcional
```

### 10.7.6 Permissões de ficheiros no repositório CVS

O CVS não sobrescreve o ficheiro do repositório actual mas substitui-o por outros. Assim, a permissão de escrita no directório do repositório é crítica. Para cada novo módulo para "module1" no repositório em "/srv/cvs/project", corra o seguinte para assegurar esta condição se necessário.

```
# cd /srv/cvs/project
# chown -R root:src module1
# chmod -R ug+rwX module1
# chmod 2775 module1
```

### 10.7.7 Fluxo de trabalho do CVS

Aqui está um exemplo de um fluxo de trabalho típico usando CVS

Verifique todos os módulos disponíveis do projecto CVS apontados por "\$CVSR00T" com o seguinte.

```
$ cvs rls
CVSR00T
module1
module2
...
```

Faça o checkout a "module1" para o seu directório predefinido ". /module1" com o seguinte.

```
$ cd ~/caminho/para  
$ cvs co module1  
$ cd module1
```

Faça as alterações necessárias ao conteúdo.

Verifique alterações ao fazer "diff -u [repositório] [local]" equivalente ao seguinte.

```
$ cvs diff -u
```

Você descobre que danificou o ficheiro "ficheiro-a-desfazer" severamente mas os outros ficheiros estão bem.

Sobrescreva o ficheiro "ficheiro-a-desfazer" com uma cópia limpa do CVS com o seguinte.

```
$ cvs up -C ficheiro-a-desfazer
```

Salva a árvore de fonte local actualizada para o CVS com o seguinte.

```
$ cvs ci -m "Descreve alteração"
```

Crie e adicione o ficheiro "ficheiro-a-adicionar" ao CVS com o seguinte.

```
$ vi ficheiro-a-adicionar  
$ cvs add ficheiro-a-adicionar  
$ cvs ci -m "ficheiro-a-adicionar adicionado"
```

Funda a versão mais recente do CVS com o seguinte.

```
$ cvs up -d
```

Procure por linhas que comecem com "C filename" as quais indicam alterações em conflito.

Procura código não modificado em ".#nome-ficheiro.versão".

Procura por "<<<<<<<" e ">>>>>>>" em ficheiros por alterações em conflito.

Edite os ficheiros para corrigir os conflitos como necessário.

Adicione uma etiqueta de lançamento "Release-1" com o seguinte.

```
$ cvs ci -m "última submissão para Release-1"  
$ cvs tag Release-1
```

Continuar a editar.

Remova a etiqueta de lançamento "Release-1" com o seguinte.

```
$ cvs tag -d Release-1
```

Verifique as alterações no CVS com o seguinte.

---

```
$ cvs ci -m "última submissão real para Release-1"
```

Re-adicione a etiqueta de lançamento "Release-1" para o CABEÇALHO CVS actualizado de main com o seguinte.

```
$ cvs tag Release-1
```

Crie um branch com uma etiqueta autocolante de branch "Release-initial-bugfixes" a partir da versão original apontada pela etiqueta "Release-initial" e faça o check out para o directório "~/path/to/old" com o seguinte.

```
$ cvs rtag -b -r Release-initial Release-initial-bugfixes module1  
$ cd ~/path/to  
$ cvs co -r Release-initial-bugfixes -d old module1  
$ cd old
```

---

**Dica**

Use "-D 2005-12-20" (formato de data [ISO 8601](#)) em vez de "-r Release-initial" para especificar uma data particular como o ponto do branch.

---

Trabalhe nesta árvore de fonte local tendo a etiqueta autocolante "Release-initial-bugfixes" a qual é baseada na versão original.

Trabalhe neste branch por si ...até que alguém se junte a este branch "Release-initial-bugfixes".

Sincronize com ficheiros modificados por outros neste branch enquanto cria novos directórios se necessário com o seguinte.

```
$ cvs up -d
```

Edite os ficheiros para corrigir os conflitos como necessário.

Verifique as alterações no CVS com o seguinte.

```
$ cvs ci -m "check feito para este branch"
```

Actualize a árvore local pelo CABEÇALHO do main enquanto remove a etiqueta autocolante ("-A") e sem a extensão de palavra chave ("-kk") com o seguinte.

```
$ cvs up -d -kk -A
```

Actualize a árvore local (conteúdo = CABEÇALHO de main) ao fundir do branch "Release-initial-bugfixes" e sem a expansão palavra chave com o seguinte.

```
$ cvs up -d -kk -j Release-initial-bugfixes
```

Corrigir conflitos com o editor.

Verifique as alterações no CVS com o seguinte.

```
$ cvs ci -m "Juntei Release-initial-bugfixes"
```

---



Criar arquivo com o seguinte.

```
$ cd ..
$ mv old-module1-bugfixes
$ tar -cvzf old-module1-bugfixes.tar.gz old-module1-bugfixes
$ rm -rf old-module1-bugfixes
```

---

**Dica**

O comando "cvs up" pode receber a opção "-d" para criar novos directórios e a opção "-P" para suprimir os directórios vazios.

---

---

**Dica**

Você pode fazer checkout apenas a um sub directório de "module1" ao fornecer o seu nome como "cvs co module1/subdir".

---

opção	significado
-n	simulação, nenhum efeito
-t	mostra mensagens que mostram os passos da actividade do cvs

Tabela 10.14: Opções notáveis para comandos CVS (use como primeiro argumento(s) para o cvs(1))

### 10.7.8 Ficheiros mais recentes do CVS

Para obter os ficheiros mais recentes do CVS, use "tomorrow" com o seguinte.

```
$ cvs ex -D tomorrow nome-do-módulo
```

### 10.7.9 Administração do CVS

Adicione o alias de módulo "mx" a um projecto de CVS (servidor local) com o seguinte.

```
$ export CVSR00T=/srv/cvs/project
$ cvs co CVSR00T/modules
$ cd CVSR00T
$ echo "mx -a module1" >>modules
$ cvs ci -m "Agora mx é um alias para module1"
$ cvs release -d .
```

Agora, você pode fazer check out ao "module1" (alias: "mx") do CVS para o directório "new" com o seguinte.

```
$ cvs co -d new mx
$ cd new
```

---

**Nota**

De modo a executar o procedimento em cima, você precisa ter as permissões de ficheiro apropriadas.

---

### 10.7.10 Bit de execução para verificação do CVS

Quando você faz checkout a ficheiros de CVS, o seu bit de permissão de execução é retido.

Sempre que veja problemas com a permissão de execução num ficheiro a que fez check out, ex. "nome-de-ficheiro", mude as suas permissões no repositório CVS correspondente com o seguinte para a corrigir.

```
# chmod ugo-x nome-de-ficheiro
```

## 10.8 Subversion

Subversion é um sistema de controle de versão **antigo** anterior ao Git mas posterior ao CVS. Falta-lhe as funcionalidades de marcação e ramificação encontradas no CVS e no Git.

Você precisa instalar os pacotes `subversion`, `libapache2-mod-svn` e `subversion-tools` para configurar um servidor Subversion.

### 10.8.1 Configuração do repositório Subversion

Actualmente, o pacote `subversion` não configura um repositório, então é preciso configurar um manualmente. Uma possível localização para um repositório é em `"/srv/svn/project"`.

Crie um directório com o seguinte.

```
# mkdir -p /srv/svn/project
```

Crie a base de dados do repositório com o seguinte.

```
# svnadmin create /srv/svn/project
```

### 10.8.2 Acesso ao Subversion via servidor Apache2

Se você apenas aceder ao repositório Subversion via servidor Apache2, você apenas precisa de activar a escrita no repositório pelo servidor WWW com o seguinte.

```
# chown -R www-data:www-data /srv/svn/project
```

Adicione (ou descomente) o seguinte em `"/etc/apache2/mods-available/dav_svn.conf"` para permitir o acesso ao repositório via autenticação do utilizador.

```
<Location /project>
  DAV svn
  SVNPath /srv/svn/project
  AuthType Basic
  AuthName "Subversion repository"
  AuthUserFile /etc/subversion/passwd
<LimitExcept GET PROPFIND OPTIONS REPORT>
  Require valid-user
</LimitExcept>
</Location>
```

Crie um ficheiro de autenticação de utilizador com o comando com o seguinte.

```
# htpasswd2 -c /etc/subversion/passwd algum_nome_de_utilizador
```

Reiniciar o Apache2

O seu novo repositório Subversion está acessível no URL "http://localhost/project" e "http://exemplo.com/project" a partir de svn(1) (assumindo que o URL do seu servidor web é "http://exemplo.com/").

### 10.8.3 Acesso local ao Subversion pelo grupo

O seguinte configura um repositório Subversion para acesso local pelo grupo, ex. `project`.

```
# chmod 2775 /srv/svn/project
# chown -R root:src /srv/svn/project
# chmod -R ug+rwX /srv/svn/project
```

O seu novo repositório Subversion está acessível ao grupo no URL "file:///localhost/srv/svn/project" ou "file:///s" a partir de svn(1) para os utilizadores locais que pertençam ao grupo `project`. Você tem de correr comandos, como o `svn`, `svnserve`, `svnlook`, e `svnadmin` sob "umask 002" para assegurar o acesso do grupo.

### 10.8.4 Acesso remoto ao Subversion via SSH

Um repositório Subversion acessível por grupo está no URL "example.com:/srv/svn/project" para SSH, você pode aceder-lhe a partir de svn(1) no URL "svn+ssh://example.com:/srv/svn/project".

### 10.8.5 Estrutura de directórios do Subversion

Muitos projectos usam árvores de directórios semelhantes à seguinte para o Subversion para compensar a falta de branches e tags.

```
----- module1
|   |-- branches
|   |-- tags
|   |   |-- release-1.0
|   |   '-- release-2.0
|   |--
|   '-- trunk
|       |-- file1
|       |-- file2
|       '-- file3
|--
'-- module2
```

---

#### Dica

Você tem de usar o comando "svn copy ..." para marcar os branches e as etiquetas. Isto assegura que o Subversion grave um histórico de modificações dos ficheiros de modo apropriado e poupe espaço de armazenamento.

---

### 10.8.6 importar uma nova fonte para o Subversion

Crie uma nova localização de árvore fonte local em "~/caminho/para/module1" com o seguinte.

```
$ mkdir -p ~/caminho/para/module1; cd ~/caminho/para/module1
```

Povoa uma nova árvore fonte local sob "~/caminho/para/module1" como ficheiros.

Importe-o para Subversion com os seguintes parâmetros.

- Module name: "module1"
- Subversion site URL: "file:///srv/svn/project"
- Subversion directory: "module1/trunk"
- Subversion tag: "module1/tags/Release-initial"

```
$ cd ~/path/to/module1
$ svn import file:///srv/svn/project/module1/trunk -m "Start module1"
$ svn cp file:///srv/svn/project/module1/trunk file:///srv/svn/project/module1/tags/Release ←
  -initial
```

Alternativamente, pelo seguinte.

```
$ svn import ~/path/to/module1 file:///srv/svn/project/module1/trunk -m "Start module1"
$ svn cp file:///srv/svn/project/module1/trunk file:///srv/svn/project/module1/tags/Release ←
  -initial
```

---

#### Dica

Você pode substituir URLs como o "file:///..." por qualquer outro formato de URL como o "http://..." e "svn+ssh://...".

---

### 10.8.7 Fluxo de trabalho do Subversion

Aqui está um exemplo do fluxo de trabalho típico usando o Subversion com o seu cliente nativo.

---

#### Dica

Os comandos de cliente oferecidos pelo pacote git-svn podem oferecer um fluxo de trabalho alternativo do Subversion usando o comando git. Veja Secção [10.6.4](#).

---

Verifique todos os módulos disponíveis do projecto do Subversion apontado pelo URL "file:///srv/svn/project" com o seguinte.

```
$ svn list file:///srv/svn/project
module1
module2
...
```

Faz checkout a "module1/trunk" para um directório "module1" com o seguinte.

```
$ cd ~/caminho/para
$ svn co file:///srv/svn/project/module1/trunk module1
$ cd module1
```

Faça as alterações necessárias ao conteúdo.

Verifique alterações ao fazer "diff -u [repositório] [local]" equivalente ao seguinte.

```
$ svn diff
```

Você descobre que danificou o ficheiro "ficheiro-a-desfazer" severamente mas os outros ficheiros estão bem.

Sobrescreve "ficheiro\_a\_desfazer" com a cópia limpa do Subversion com o seguinte.

```
$ svn revert ficheiro_a_desfazer
```

Salve a árvore de fonte local actualizada para o Subversion com o seguinte.

```
$ svn ci -m "Descreve alteração"
```

Crie e adicione o ficheiro "ficheiro\_a\_adicionar" ao Subversion com o seguinte.

```
$ vi ficheiro_a_adicionar
$ svn add ficheiro_a_adicionar
$ svn ci -m "Adicionado ficheiro_a_adicionar"
```

Junta a versão mais recente do Subversion com o seguinte.

```
$ svn up
```

Procure por linhas que comecem com "C filename" as quais indicam alterações em conflito.

Procura por código não modificado em, ex., "filename.r6", "filename.r9", e "filename.mine".

Procura por "<<<<<<" e ">>>>>>" em ficheiros por alterações em conflito.

Edite os ficheiros para corrigir os conflitos como necessário.

Adicione uma etiqueta de lançamento "Release-1" com o seguinte.

```
$ svn ci -m "última submissão para Release-1"
$ svn cp file:///srv/svn/project/module1/trunk file:///srv/svn/project/module1/tags/Release ↵
-1
```

Continuar a editar.

Remova a etiqueta de lançamento "Release-1" com o seguinte.

```
$ svn rm file:///srv/svn/project/module1/tags/Release-1
```

Verifique as alterações ao Subversion com o seguinte.

```
$ svn ci -m "última submissão real para Release-1"
```

Re-adicione a etiqueta de lançamento "Release-1" a partir de do CABEÇALHO do trunk Subversion actualizado com o seguinte.

```
$ svn cp file:///srv/svn/project/module1/trunk file:///srv/svn/project/module1/tags/Release -1 ↵
```

Crie um branch com o caminho "module1/branches/Release-initial-bugfixes" a partir da versão original apontada pelo caminho "module1/tags/Release-initial" e faça check out a ele para o directório "~/path/to/old" com o seguinte.

```
$ svn cp file:///srv/svn/project/module1/tags/Release-initial file:///srv/svn/project/module1/branches/Release-initial-bugfixes ↵
$ cd ~/path/to
$ svn co file:///srv/svn/project/module1/branches/Release-initial-bugfixes old
$ cd old
```

---

**Dica**

Use "module1/trunk@{2005-12-20}" (formato de data [ISO 8601](#)) em vez de "module1/tags/Release-initial" para especificar uma data particular como o ponto do branch.

---

Trabalhe nesta árvore de fonte local que aponta para o branch "Release-initial-bugfixes" o qual é baseado na versão original.

Trabalhe neste branch por si ...até que alguém se junte a este branch "Release-initial-bugfixes".

Sincronize com ficheiros modificados por outros neste branch com o seguinte.

```
$ svn up
```

Edite os ficheiros para corrigir os conflitos como necessário.

Verifique as alterações ao Subversion com o seguinte.

```
$ svn ci -m "check feito para este branch"
```

Actualize a árvore local com o CABEÇALHO do trunk com o seguinte.

```
$ svn switch file:///srv/svn/project/module1/trunk
```

Actualize a árvore local (conteúdo = CABEÇALHO do trunk) ao fundir a partir do branch "Release-initial-bugfixes" com o seguinte.

```
$ svn merge file:///srv/svn/project/module1/branches/Release-initial-bugfixes
```

---

Corrigir conflitos com o editor.

Verifique as alterações ao Subversion com o seguinte.

```
$ svn ci -m "merged Release-initial-bugfixes"
```

Criar arquivo com o seguinte.

```
$ cd ..  
$ mv old old-module1-bugfixes  
$ tar -cvzf old-module1-bugfixes.tar.gz old-module1-bugfixes  
$ rm -rf old-module1-bugfixes
```

---

**Dica**

Você pode substituir URLs como o "file:///..." por qualquer outro formato de URL como o "http:///..." e "svn+ssh:///...".

---

---

**Dica**

Você pode fazer checkout apenas a um sub directório do "module1" ao fornecer o seu nome como "svn co file:///srv/svn/project/module1/trunk/subdir module1/subdir", etc.

---

opção	significado
--dry-run	simulação, nenhum efeito
-v	mostra mensagens detalhadas da actividade do svn

Tabela 10.15: Opções notáveis para os comandos do Subversion (use como primeiro argumento) para o svn(1)

## Capítulo 11

# Conversão de dados

São descritas ferramentas e dicas para converter formatos de dados no sistema Debian.

As ferramentas baseadas em standards são muitas boas mas o suporte para formatos proprietários de dados é limitado.

### 11.1 Ferramentas de conversão de dados em texto

Os seguinte pacotes para a conversão de dados de texto saltaram-me à vista.

pacote	popcon	tamanho	palavra chave	descrição
<a href="#">libc6</a>	V:937, I:999	12333	conjunto e caracteres (charset)	converter codificação de texto entre locais por iconv(1) (fundamental)
<a href="#">recode</a>	V:4, I:28	608	charset+eol	conversor de codificação de texto entre locais (versátil, com mais nomes alternativos (alias) e funcionalidades)
<a href="#">konwert</a>	V:1, I:57	123	conjunto e caracteres (charset)	conversor de codificação de texto entre locais (imaginativo)
<a href="#">nkf</a>	V:0, I:11	357	conjunto e caracteres (charset)	tradutor de conjunto de caracteres para Japonês
<a href="#">tcs</a>	V:0, I:0	518	conjunto e caracteres (charset)	tradutor de conjunto de caracteres
<a href="#">unaccent</a>	V:0, I:0	29	conjunto e caracteres (charset)	substitui letras acentuadas pelo seu equivalente não acentuado
<a href="#">tofrodos</a>	V:2, I:30	55	eol	conversor de formato de texto entre DOS e Unix: de dos(1) e para dos(1)
<a href="#">macutils</a>	V:0, I:1	298	eol	conversor de formato de texto entre Macintosh e Unix: de mac(1) e para mac(1)

Tabela 11.1: Lista de ferramentas de conversão de dados em texto



### 11.1.1 Converter um ficheiro de texto com o iconv

#### Dica

iconv(1) é disponibilizado como parte do pacote `libc6` e está sempre disponível em praticamente todos os sistemas tipo Unix para converter a codificação de caracteres.

Você pode converter a codificação de um ficheiro de texto com o `iconv(1)` com o seguinte.

```
$ iconv -f codificação1 -t codificação2 entrada.txt >saída.txt
```

Os valores de codificação são sensíveis a maiúsculas/minúsculas e ignoram "-" e "\_" para correspondência. As codificações suportadas podem ser verificadas pelo comando `"iconv -l"`

valor de codificação	utilização
ASCII	<a href="#">American Standard Code for Information Interchange</a> , código de 7 bits sem caracteres acentuados
UTF-8	standard multilingue actual para todos os sistemas operativos modernos
ISO-8859-1	antigo standard para linguagens da Europa ocidental, ASCII + caracteres acentuados
ISO-8859-2	antigo standard para linguagens da Europa oriental, ASCII + caracteres acentuados
ISO-8859-15	antigo standard para linguagens da Europa ocidental, o <a href="#">ISO-8859-1</a> com o símbolo do euro
CP850	página de código 850, caracteres DOS da Microsoft com gráficos para linguagens da Europa ocidental, variante <a href="#">ISO-8859-1</a>
CP932	página de código 932, variante <a href="#">Shift-JIS</a> do estilo Microsoft Windows para Japonês
CP936	página de código 936, variantes <a href="#">GB2312</a> , <a href="#">GBK</a> ou <a href="#">GB18030</a> do estilo Microsoft Windows para Chinês Simplificado
CP949	página de código 949, variante <a href="#">EUC-KR</a> ou or Unified Hangul Code de estilo Microsoft Windows para Coreano
CP950	página de código 950, variante <a href="#">Big5</a> de estilo Microsoft Windows para Chinês Tradicional
CP1251	página de código 1251, codificação estilo Microsoft Windows para o alfabeto Cirílico
CP1252	página de código 1252, variante <a href="#">ISO-8859-15</a> de estilo Microsoft Windows para linguagens de Europeu ocidental.
KOI8-R	antigo standard Russo de UNIX para o alfabeto Cirílico
ISO-2022-JP	codificação standard para email Japonês que usar apenas códigos de 7 bits
eucJP	antigo standard Unix de Japonês de código de 8 bits e completamente diferente do <a href="#">Shift-JIS</a>
Shift-JIS	JIS X 0208 Appendix 1 standard para Japonês (veja <a href="#">CP932</a> )

Tabela 11.2: Lista de valores de codificação e a sua utilização

#### Nota

Algumas codificações são apenas suportadas para conversão de dados e não são usados como valores do locale (Secção [8.4.1](#)).

Para os conjuntos de caracteres que cabem num byte único como os conjuntos de caracteres [ASCII](#) e [ISO-8859](#), a [codificação de caracteres](#) significa quase o mesmo que o conjunto de caracteres.

Para conjuntos de caracteres com muitos caracteres como o [JIS X 0213](#) para Japonês ou [Universal Character Set \(UCS, Unicode, ISO-10646-1\)](#) para praticamente todas as linguagens, existem muitos esquemas de codificação para os colocar na sequência dos dados do byte.

- [EUC](#) e [ISO/IEC 2022 \(também conhecido como JIS X 0202\)](#) para Japonês
- [UTF-8](#), [UTF-16/UCS-2](#) e [UTF-32/UCS-4](#) para Unicode

Para estes, existem diferenciações claras entre o conjunto de caracteres e a codificação de caracteres.

A [página de código](#) é usada para como o sinónimo para as tabelas de codificação de caracteres para alguns específicos de marcas.

---

**Nota**

Por favor note que a maioria dos sistemas de codificação partilham o mesmo código com o ASCII para os caracteres de 7 bits. Mas há algumas excepções. Se você está a converter programas C antigos Japoneses e dados de URLs a partir do casualmente chamado formato de codificação shift-JIS para o formato UTF-8, use "CP932" como o nome de codificação em vez de "shift-JIS" para obter os resultados esperados: 0x5C → "\"" e 0x7E → "~". Caso contrário, estes são convertidos para caracteres errados.

---

---

**Dica**

O `recode(1)` também pode ser usado e oferece mais do que as funcionalidades combinadas do `iconv(1)`, `fromdos(1)`, `todos(1)`, `frommac(1)`, e `tomac(1)`. Para mais, veja "info recode".

---

### 11.1.2 Verifica ficheiro se é UTF-8 com o iconv

Você pode verificar se um ficheiro de texto está codificado em UTF-8 com o `iconv(1)` com o seguinte.

```
$ iconv -f utf8 -t utf8 input.txt >/dev/null || echo "non-UTF-8 found"
```

---

**Dica**

Use a opção "`--verbose`" no exemplo em cima para encontrar o primeiro caractere não-UTF-8.

---

### 11.1.3 Converter os nomes dos ficheiros com o iconv

Aqui está um script de exemplo para converter a codificação dos nomes de ficheiros daqueles criados sob sistemas operativos antigos para os modernos de UTF-8 num único directório.

```
#!/bin/sh
ENCDN=iso-8859-1
for x in *;
do
mv "$x" "$(echo "$x" | iconv -f $ENCDN -t utf-8)"
done
```

A variável "`$ENCDN`" especifica a codificação original usada para nomes de ficheiros sob SOs mais antigos em Tabela [11.2](#).

Para um caso mais complicado, por favor monte um sistema de ficheiros (ex. uma partição de uma unidade de disco) que contenha tais nomes de ficheiros com a codificação apropriada como opção do `mount(8)` (veja Secção [8.4.6](#)) e copie o seu conteúdo inteiro para outro sistema de ficheiros montado como UTF-8 com o comando "`cp -a`".

---

plataforma	código EOL	controle	decimal	hexadecimal
Debian (unix)	LF	^J	10	0A
MSDOS e Windows	CR-LF	^M^J	13 10	0D 0A
Macintosh da Apple	CR	^M	13	0D

Tabela 11.3: Lista de estilos EOL para diferentes plataformas

#### 11.1.4 conversão EOL

O formato de ficheiro de texto, especificamente o código de fim de linha (EOL), é dependente da plataforma.

Os programas de conversão de formato EOL, `fromdos(1)`, `todos(1)`, `frommac(1)`, e `tomac(1)`, são muito úteis. O `recode(1)` também é útil.

---

##### Nota

Alguns dados no sistema Debian, como os dados da página wiki para o pacote `python-moinmoin`, usam o estilo MSDOS (CR-LF) como o código de EOL. Então a regra em cima é apenas uma regra geral.

---



---

##### Nota

A maioria dos editores (ex. `vim`, `emacs`, `gedit`, ...) podem lidar com ficheiros em estilo EOL de MSDOS transparentemente.

---



---

##### Dica

O uso de `"sed -e '/\r$/!s$/\r/'"` em vez de `todos(1)` é melhor quando pretende unificar o estilo de EOL para o estilo do MSDOS a partir da mistura de estilos de MSDOS e Unix. (ex. após fundir 2 ficheiros de estilo MSDOS com o `diff3(1)`.) Isto porque o `todos` adiciona CR a todas as linhas.

---

#### 11.1.5 Conversão de TAB

Existem alguns programas populares especializados para converter os códigos de tab.

função	<code>bsdmainutils</code>	<code>coreutils</code>
expande tab para espaços	<code>"col -x"</code>	<code>expand</code>
contrai tab a partir de espaços	<code>"col -h"</code>	<code>unexpand</code>

Tabela 11.4: Lista de comandos de conversão de TAB dos pacotes `bsdmainutils` e `coreutils`

`indent(1)` do pacote `indent` reformata completamente os espaços em branco no programa C.

Os programas editores como o `vim` e o `emacs` também podem ser usados para conversão de TAB. Por exemplo com o `vim`, você pode expandir a TAB com a sequência de comandos `":set expandtab"` e `":%retab"`. Você pode reverter isto com a sequência de comandos `":set noexpandtab"` e `":%retab!"`.

#### 11.1.6 Editores com auto-conversão

Os editores modernos inteligentes como o programa `vim` são bastante inteligentes e lidam bem com quaisquer sistemas de codificação e quaisquer formatos de ficheiro. Você deve usar estes editores sob o locale UTF-8 numa consola com capacidades de UTF-8 para melhor compatibilidade.

Um antigo ficheiro de texto Unix em Europeu ocidental, `"u-file.txt"`, armazenado com a codificação latin1 (iso-8859-1) pode ser editado com o `vim` com o seguinte.

---

```
$ vim u-file.txt
```

Isto é possível porque o mecanismo de auto detecção da codificação do ficheiro no `vim` assume primeiro a codificação UTF-8 e, se falhar, assume que é latin1.

Um antigo ficheiro de texto Unix em Polaco, `pu-file.txt`, armazenado com a codificação latin2 (iso-8859-2) pode ser editado com o `vim` com o seguinte.

```
$ vim '+e ++enc=latin2 pu-file.txt'
```

Um antigo ficheiro de texto unix em Japonês, `ju-file.txt`, armazenado com a codificação eucJP pode ser editado com o `vim` com o seguinte.

```
$ vim '+e ++enc=eucJP ju-file.txt'
```

Um antigo ficheiro de texto do MS Windows em Japonês, `jw-file.txt`, armazenado na chamada codificação shift-JIS (mais precisamente: CP932) pode ser editado com o `vim` com o seguinte.

```
$ vim '+e ++enc=CP932 ++ff=dos jw-file.txt'
```

Quando um ficheiro é aberto com as opções `"++enc"` e `"++ff"`, o `":w"` na linha de comandos do Vim guarda-o no formato original e sobrescreve o ficheiro original. Você também pode especificar o formato de gravação e o nome do ficheiro na linha de comandos do Vim, ex., `":w ++enc=utf8 new.txt"`.

Por favor consulte o `mbyte.txt` "suporte a texto multi-byte" na ajuda on-line do `vim` e Tabela 11.2 para os valores de locale usados com `"++enc"`.

A família de programas `emacs` pode executar as funções equivalentes.

### 11.1.7 Extracção de texto simples

O seguinte lê uma página web para um ficheiro de texto. Isto é muito útil quando se copia as configurações da Web ou se aplica ferramentas de texto básicas do Unix como o `grep(1)` numa página web.

```
$ w3m -dump http://www.remote-site.com/help-info.html >ficheiro_de_texto
```

De modo semelhante, você pode extrair dados de texto simples a partir de outros formatos usando o seguinte.

### 11.1.8 Destacar e formatar dados de texto simples

Você pode destacar e formatar dados de texto simples com o seguinte.

## 11.2 Dados XML

A [The Extensible Markup Language \(XML\)](#) é uma linguagem de marcação para documentos que contêm informação estruturada. Veja informação de introdução em [XML.COM](#).

- ["O que é XML?"](#)
- ["O que é XSLT?"](#)
- ["O que é XSL-FO?"](#)
- ["O que é XLink?"](#)

pacote	popcon	tamanho	palavra chave	função
<a href="#">w3m</a>	V:80, I:433	2323	html → texto	Conversor de HTML para texto com o comando "w3m -dump"
<a href="#">html2text</a>	V:10, I:46	269	html → texto	Conversor de HTML para texto avançado (ISO 8859-1)
<a href="#">lynx</a>	V:20, I:103	1924	html → texto	Conversor de HTML para texto com o comando "lynx -dump"
<a href="#">elinks</a>	V:10, I:29	1752	html → texto	Conversor de HTML para texto com o comando "elinks -dump"
<a href="#">links</a>	V:12, I:42	2207	html → texto	Conversor de HTML para texto com o comando "links -dump"
<a href="#">links2</a>	V:2, I:16	5486	html → texto	Conversor de HTML para texto com o comando "links2 -dump"
<a href="#">antiword</a>	V:4, I:12	618	MSWord → texto	ps, converte ficheiros do MSWord para texto simples ou ps
<a href="#">catdoc</a>	V:54, I:114	675	MSWord → texto	tex, converte ficheiros do MSWord para texto simples ou tex
<a href="#">pstotext</a>	V:2, I:4	126	ps/pdf → texto	extraí texto de ficheiros PostScript e PDF
<a href="#">unhtml</a>	V:0, I:0	42	html → texto	remove as etiquetas de marcas de um ficheiro HTML
<a href="#">odt2txt</a>	V:2, I:7	53	odt → texto	conversor de texto do OpenDocument para texto

Tabela 11.5: Lista de ferramentas para extracção de dados de texto simples

### 11.2.1 Dicas básicas para XML

O texto em XML parece-se com [HTML](#). Permite-nos gerir múltiplos formatos de saída de um documento. Um sistema XML fácil é o pacote `docbook-xsl`, o qual é usado aqui.

Cada ficheiro XML começa com a declaração XML standard como o seguinte.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```

A sintaxe básica para um elemento XML é marcado como se segue.

```
<nome atributo="valor">conteúdo</nome>
```

O elemento XML com conteúdo vazio é marcado no seguinte formato curto.

```
<nome atributo="valor"/>
```

O "atributo="valor"" nos exemplos em cima é opcional.

A secção de comentários em XML está marcada como se segue.

```
<!-- comment -->
```

Em vez de adicionar marcações, o XML requer conversão menor ao conteúdo usando entidades predefinidas para os seguintes caracteres.



#### Cuidado

"<" ou "&" não podem ser usados em atributos ou elementos.

pacote	popcon	tamanho	palavra chave	descrição
<a href="#">vim-runtime</a>	V:19, I:434	29624	destaque	MACRO do Vim para converter código fonte em HTML com <code>":source \$VIMRUNTIME/syntax/html.vim"</code>
<a href="#">cxref</a>	V:0, I:0	1182	c → html	conversor de programa C para latex e HTML (linguagem C)
<a href="#">src2tex</a>	V:0, I:0	622	destaque	converte muitos códigos fonte para TeX (linguagem C)
<a href="#">source-highlight</a>	V:0, I:7	2019	destaque	converte muitos códigos fonte para HTML, XHTML, LaTeX, Texinfo, sequências de escape do cores ANSI e ficheiros do DocBook com destaques (C++)
<a href="#">highlight</a>	V:1, I:15	1043	destaque	converte muitos códigos fonte para HTML, XHTML, RTF, LaTeX, TeX ou ficheiros XSL-FO com destaques (C++)
<a href="#">grc</a>	V:0, I:2	188	texto → cor	colorizador genérico para tudo (Python)
<a href="#">txt2html</a>	V:0, I:4	254	texto → html	conversor de texto para HTML (Perl)
<a href="#">markdown</a>	V:0, I:6	57	texto → html	formatador de documentos de texto markdown para (X)HTML (Perl)
<a href="#">asciidoc</a>	I:13	80	texto → qualquer	formatador de documentos de texto AsciiDoc para XML/HTML (Python)
<a href="#">pandoc</a>	V:6, I:42	113143	texto → qualquer	conversor geral de markup (Haskell)
<a href="#">python-docutils</a>	V:32, I:241	1752	texto → qualquer	Formatador de documento de Texto Re-Estruturado para XML (Python)
<a href="#">txt2tags</a>	V:0, I:1	813	texto → qualquer	conversão de documentos de texto para HTML, SGML, LaTeX, man page, MoinMoin, Magic Point e PageMaker (Python)
<a href="#">udo</a>	V:0, I:0	564	texto → qualquer	documento universal - utilitário de processamento de texto (linguagem C)
<a href="#">stx2any</a>	V:0, I:0	264	texto → qualquer	conversor de documentos de texto simples estruturado para outros formatos (m4)
<a href="#">rest2web</a>	V:0, I:0	527	texto → html	conversor de documentos de Texto Re-Estruturado para html (Python)
<a href="#">aft</a>	V:0, I:0	235	texto → qualquer	sistema de preparação de documentos de "formato livre" (Perl)
<a href="#">yodl</a>	V:0, I:0	615	texto → qualquer	linguagem de pré-documento e ferramentas para a processar (linguagem C)
<a href="#">sdf</a>	V:0, I:0	1445	texto → qualquer	analisador de documentos simples (Perl)
<a href="#">sisu</a>	V:0, I:0	5341	texto → qualquer	infraestrutura de estruturação de documentos, publicação e busca (Ruby)

Tabela 11.6: Lista de ferramentas para destacar dados em texto simples

entidade predefinida	caractere a ser convertido em
<code>&amp;quot;</code> ;	<code>"</code> : cotação
<code>&amp;apos;</code> ;	<code>'</code> : apóstrofo
<code>&amp;lt;</code> ;	<code>&lt;</code> : menor-que
<code>&amp;gt;</code> ;	<code>&gt;</code> : maior-que
<code>&amp;amp;</code> ;	<code>&amp;</code> : ampersand

Tabela 11.7: Lista de entidades predefinidas para XML

**Nota**

Quando são usadas entidades definidas pelo utilizador de estilos SGML, ex. "&some-tag:", a primeira definição ganha sobre as outras. A definição de entidade é expressa em "<!ENTITY alguma-etiqueta "valor da entidade">".

**Nota**

Desde que as marcações de XML sejam feitas de modo consistente com um certo conjunto de nomes de etiquetas (em vez de alguns dados como conteúdo ou valor de atributo), a conversão para outro XML é uma tarefa trivial usando [Extensible Stylesheet Language Transformations \(XSLT\)](#).

### 11.2.2 Processamento de XML

Existem muitas ferramentas disponíveis para processar ficheiros XML como o [Extensible Stylesheet Language \(XSL\)](#).

Basicamente, após você criar um ficheiro XML bem formado, pode convertê-lo para qualquer formato usando o [Extensible Stylesheet Language Transformations \(XSLT\)](#).

A [Extensible Stylesheet Language for Formatting Objects \(XSL-FO\)](#) é suposto ser a solução para a formatação. O pacote `fop` é novo no arquivo `main` de Debian devido à sua dependência da [linguagem de programação Java](#). Por isso o código LaTeX é normalmente gerado a partir de XML utilizando XSLT e o sistema LaTeX é utilizado para criar ficheiros imprimíveis tais como DVI, PostScript e PDF.

pacote	popcon	tamanho	palavra chave	descrição
<a href="#">docbook-xml</a>	I:488	2131	xml	definição de tipo de documento XML (DTD) para DocBook
<a href="#">xsltproc</a>	V:17, I:109	154	xslt	processador de linha de comandos XSLT (XML → XML, HTML, texto simples, etc.)
<a href="#">docbook-xsl</a>	V:13, I:208	14998	xml/xslt	folhas de estilo XSL para processar XML do DocBook para vários formatos de saída com XSLT
<a href="#">xmlto</a>	V:2, I:29	130	xml/xslt	conversor de XML-para-qualquer com XSLT
<a href="#">dbtoepub</a>	V:0, I:0	71	xml/xslt	conversor de XML DocBook para .epub
<a href="#">dblatex</a>	V:6, I:20	4648	xml/xslt	converte ficheiros do Docbook para documentos DVI, PostScript, PDF com o XSLT
<a href="#">fop</a>	V:2, I:44	291	xml/xsl-fo	converter ficheiros Docbook XML para PDF

Tabela 11.8: Lista de ferramentas XML

Como o XML é um sub-conjunto da [Standard Generalized Markup Language \(SGML\)](#), pode ser processado pelas ferramentas extensivas disponíveis para SGML, como o [Document Style Semantics and Specification Language \(DSSSL\)](#).

**Dica**

O `ye lp` do [GNOME](#) por vezes é jeitoso para ler ficheiros XML do [DocBook](#) directamente pois ele renderiza directamente no X.

### 11.2.3 A extracção de dados de XML

Você pode extrair dados de HTML ou XML a partir de outros formatos usando os seguintes.

Para ficheiros HTML não-XML, você pode convertê-los para XHTML o que é uma instância de XML bem formado. O XHTML pode ser processado por ferramentas de XML.

Após o XML apropriado ser gerado, você pode usar a tecnologia XSLT para extrair dados baseados no contexto de marcações e etc.

pacote	popcon	tamanho	palavra chave	descrição
<a href="#">openjade</a>	V:2, I:43	988	dsssl	ISO/IEC 10179:1996 processador DSSSL standard (mais recente)
<a href="#">docbook-dsssl</a>	V:1, I:28	2604	xml/dsssl	folhas de estilo DSSSL para processar XML do DocBook para vários formatos de saída com DSSSL
<a href="#">docbook-utils</a>	V:1, I:20	281	xml/dsssl	utilitários para ficheiros do DocBook incluindo a conversão para outros formatos (HTML, RTF, PS, man, PDF) com comandos <code>docbook2*</code> com DSSSL
<a href="#">sgml2x</a>	V:0, I:0	90	SGML/dsssl	conversor de SGML e XML que usa folhas de estilo DSSSL

Tabela 11.9: Lista de ferramentas DSSSL

pacote	popcon	tamanho	palavra chave	descrição
<a href="#">wv</a>	V:4, I:8	717	MSWord → qualquer	conversor de documentos Microsoft Word para HTML, LaTeX, etc.
<a href="#">texi2html</a>	V:0, I:9	1832	texi → html	conversor de Texinfo para HTML
<a href="#">man2html</a>	V:0, I:3	141	manpage → html	conversor de manual (manpage) para HTML (suporte a CGI)
<a href="#">unrtf</a>	V:1, I:4	148	rtf → html	conversor de documentos de RTF para HTML, etc
<a href="#">info2www</a>	V:2, I:3	156	info → html	conversor de info do GNU para HTML (suporte a CGI)
<a href="#">ooo2dbk</a>	V:0, I:0	217	sxw → xml	conversor de documentos SXW do OpenOffice.org para documentos XML do DocBook
<a href="#">wp2x</a>	V:0, I:0	215	WordPerfect → qualquer	Ficheiros do WordPerfect 5.0 e 5.1 para TeX, LaTeX, troff, GML e HTML
<a href="#">doclifter</a>	V:0, I:0	451	troff → xml	conversor de troff para DocBook XML

Tabela 11.10: Lista de ferramentas de extracção de dados de XML

pacote	popcon	tamanho	palavra chave	descrição
<a href="#">libxml2-utils</a>	V:22, I:289	173	xml ↔ html ↔ xhtml	ferramenta de XML de linha de comandos com xmllint(1) (verificação de sintaxe, reformatação, lint, ...)
<a href="#">tidy</a>	V:1, I:16	84	xml ↔ html ↔ xhtml	verificador e reformatador de sintaxe HTML

Tabela 11.11: Lista de ferramentas de impressão bonita de XML



## 11.3 Formatação de texto

O programa [troff](#) do Unix desenvolvido originalmente pela AT&T pode ser usado para formatação de texto simples. É geralmente usado para criar as páginas de manual (manpages).

O [TeX](#) criado por Donald Knuth é uma ferramenta de formatação de texto muito poderosa e é o standard de facto. O [LaTeX](#) originalmente escrito por Leslie Lamport permite um acesso de alto nível ao poder do TeX.

pacote	popcon	tamanho	palavra chave	descrição
<a href="#">texlive</a>	<a href="#">V:6, I:60</a>	<a href="#">70</a>	(La)TeX	sistema TeX para formatação de texto, pre-visualização e impressão
<a href="#">groff</a>	<a href="#">V:4, I:91</a>	<a href="#">11818</a>	troff	O sistema de formato de texto troff do GNU

Tabela 11.12: Lista de ferramentas de formatação de texto

### 11.3.1 formatação de texto roff

Tradicionalmente, o [roff](#) é o sistema de processamento de texto principal do Unix. Veja [roff\(7\)](#), [groff\(7\)](#), [groff\(1\)](#), [grotty\(1\)](#), [troff\(1\)](#), [groff\\_mdoc\(7\)](#), [groff\\_man\(7\)](#), [groff\\_ms\(7\)](#), [groff\\_me\(7\)](#), [groff\\_mm\(7\)](#), e ["info groff"](#).

Você pode ler ou imprimir um bom tutorial e referência à [macro](#) `"-me"` em `"/usr/share/doc/groff/"` ao instalar o pacote `groff`.

---

#### Dica

`"groff -Tascii -me -"` produz resultados em texto simples com [código de escape ANSI](#). Se você deseja obter resultados tipo manpage com muitos `"^H"` e `"_"`, então use `"GROFF_NO_SGR=1 groff -Tascii -me -"`.

---



---

#### Dica

Para remover `"^H"` e `"_"` de um ficheiro de texto gerado pelo `groff`, filtre-o com `"col -b -x"`.

---

### 11.3.2 TeX/LaTeX

A distribuição de software [TeX Live](#) oferece um sistema TeX completo. O meta-pacote `texlive` disponibiliza uma selecção decente dos pacotes [TeX Live](#) que deverão ser suficientes para as tarefas mais comuns.

Existem muitas referências disponíveis para [TeX](#) e [LaTeX](#).

- [O HOWTO do The teTeX: O Guia Local de Linux-teTeX](#)
  - [tex\(1\)](#)
  - [latex\(1\)](#)
  - [texdoc\(1\)](#)
  - [texdoctk\(1\)](#)
  - ["The TeXbook"](#), por Donald E. Knuth, (Addison-Wesley)
  - ["LaTeX - A Document Preparation System"](#), por Leslie Lamport, (Addison-Wesley)
  - ["The LaTeX Companion"](#), por Goossens, Mittelbach, Samarin, (Addison-Wesley)
-

Este é o ambiente de formatação de texto mais poderoso. Muitos processadores [SGML](#) usam isto como processador de texto em backend. O [Lyx](#) disponibilizado pelo pacote `lyx` e o [GNU TeXmacs](#) disponibilizado pelo pacote `texmacs` oferecem um bom ambiente de edição [OOQVEOQT](#) para o [LaTeX](#) enquanto muitos usam o [Emacs](#) e o [Vim](#) como a sua escolha para editor de código fonte.

Existem muitos recursos online disponíveis.

- O Guia TEX Live - TEX Live 2007 ("[usr/share/doc/texlive-doc-base/english/texlive-en/live.html](#)") (pacote `texlive-doc-base` package)
- [Um Guia Simples para o Latex/Lyx](#)
- [Processamento de Texto Usando o LaTeX](#)
- [Guia do Utilizador Local para o teTeX/LaTeX](#)

Quando os documentos ficam maiores, por vezes o TeX pode causar erros. Você tem de aumentar o tamanho do pool em "[etc/texmf/texmf.cnf](#)" (ou mais apropriadamente editar o "[etc/texmf/texmf.d/95NonPath](#)" e correr `update-texmf(8)`) para corrigir isto.

#### Nota

A fonte TeX de "The TeXbook" está disponível em <http://tug.ctan.org/tex-archive/systems/knuth/dist/tex-texbook.tex>. Este ficheiro contém a maioria das macros necessárias. Eu ouvi que você pode processar este documento com o `tex(1)` após comentar as linhas 7 a 10 e adicionando "`\input manmac \proofmodefalse`". É fortemente recomendado comprar este livro (e todos os outros livros de Donald E. Knuth) em vez de usar a versão online mas a fonte é um grande exemplo de entrada em TeX!

### 11.3.3 Impressão bonita de um manual

Você consegue uma impressão bonita dum manual em PostScript com um dos seguintes comandos.

```
$ man -Tps qualquer_manual | lpr
```

### 11.3.4 Criar um manual

Apesar de escrever um manual (`manpage`) no formato [troff](#) simples ser possível, existem alguns programas que ajudam a criá-lo.

pacote	popcon	tamanho	palavra chave	descrição
<a href="#">docbook-to-man</a>	V:0, I:15	187	SGML → manpage	conversor de DocBook SGML para macros roff man
<a href="#">help2man</a>	V:0, I:10	480	texto → manpage	geração automática de manual a partir do <code>--help</code>
<a href="#">info2man</a>	V:0, I:0	134	info → manpage	conversor de info do GNU para POD ou páginas man
<a href="#">txt2man</a>	V:0, I:1	92	texto → manpage	converte texto ASCII simples para o formato de página man

Tabela 11.13: Lista de pacotes para ajudar a criar o manual (`manpage`)

## 11.4 Dados imprimíveis

Os dados imprimíveis são expressos no formato [PostScript](#) no sistema Debian. O [Common Unix Printing System \(CUPS\)](#) usa o Ghostscript como o seu programa backend de rasterização para as impressoras não-PostScript.

### 11.4.1 Ghostscript

O núcleo da manipulação de dados imprimíveis é o interpretador [PostScript \(PS\) Ghostscript](#) o qual gera imagem em rasterização. O Ghostscript original mais recente da Artifex foi re-licenciado de AFPL para GPL e fundiu todas as alterações da versão ESP mais recente como as relacionadas com o CUPS no lançamento 8.60 como um lançamento unificado.

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">ghostscript</a>	V:173, I:665	225	<a href="#">O interpretador de PostScript/PDF Ghostscript GPL</a>
<a href="#">ghostscript-x</a>	V:26, I:70	219	Interpretador de PostScript/PDF Ghostscript GPL - suporte a ecrã X
<a href="#">libpoppler82</a>	V:28, I:68	3652	Biblioteca de renderização de PDF que é um fork do visualizador de PDF xpdf
<a href="#">libpoppler-glib8</a>	V:199, I:522	421	Biblioteca de renderização de PDF (biblioteca de partilha baseada em GLib)
<a href="#">poppler-data</a>	V:133, I:666	12219	CMaps para suporte à biblioteca de renderização de PDF (para <a href="#">CJK</a> : Adobe-*)

Tabela 11.14: Lista de interpretadores PostScript Ghostscript

#### Dica

"gs -h" pode mostrar a configuração do Ghostscript.

### 11.4.2 Juntar dois ficheiros PS ou PDF

Pode unir dois ficheiros [PostScript \(PS\)](#) ou [Portable Document Format \(PDF\)](#) usando o `gs(1)` do Ghostscript.

```
$ gs -q -dNOPAUSE -dBATCH -sDEVICE=pswrite -sOutputFile=bla.ps -f foo1.ps foo2.ps
$ gs -q -dNOPAUSE -dBATCH -sDEVICE=pdfwrite -sOutputFile=bla.pdf -f foo1.pdf foo2.pdf
```

#### Nota

O [PDF](#), que é um formato de dados imprimíveis amplamente usado em várias plataformas, é essencialmente o formato [PS](#) comprimido com algumas funcionalidades e extensões adicionais.

#### Dica

Para a linha de comandos, o `psmerge(1)` e outros comandos do pacote `psutils` são úteis para manipular documentos em PostScript. O `pdftk(1)` do pacote `pdftk` também é útil para manipular documentos em PDF.

### 11.4.3 Utilitários de dados imprimíveis

Os seguintes pacotes para utilitários de dados imprimíveis chamaram a minha atenção.

### 11.4.4 Imprimir com o CUPS

Ambos comandos `lp(1)` e `lpr(1)` oferecidos pelo [Common Unix Printing System \(CUPS\)](#) disponibilizam opções para impressão personalizada dos dados a imprimir.

Você pode imprimir 3 cópias coligidas de um ficheiro usando um dos seguintes comandos.

<b>pacote</b>	<b>popcon</b>	<b>tamanho</b>	<b>palavra chave</b>	<b>descrição</b>
<a href="#">poppler-utils</a>	V:44, I:470	665	pdf → ps,text, ...	Utilitários de PDF: <a href="#">pdftops</a> , <a href="#">pdfinfo</a> , <a href="#">pdfimages</a> , <a href="#">pdftotext</a> , <a href="#">pdffonts</a>
<a href="#">psutils</a>	V:8, I:139	219	ps → ps	Ferramentas de conversão de documentos PostScript
<a href="#">poster</a>	V:0, I:6	49	ps → ps	criar grandes posters de páginas PostScript
<a href="#">enscript</a>	V:1, I:22	2111	text → ps, html, rtf	converter texto ASCII para PostScript, HTML, RTF ou Pretty-Print
<a href="#">a2ps</a>	V:1, I:19	3648	text → ps	Conversor de 'Qualquer coisa para PostScript' e pretty-printer
<a href="#">pdftk</a>	V:6, I:54	27	pdf → pdf	Ferramenta de conversão de documentos PDF: <a href="#">pdftk</a>
<a href="#">html2ps</a>	V:0, I:4	249	html → ps	conversor de HTML para PostScript
<a href="#">gnuhtml2latex</a>	V:0, I:1	27	html → latex	conversor de html para latex
<a href="#">latex2rtf</a>	V:0, I:6	478	latex → rtf	conversor de documentos LaTeX para RTF que podem ser lidos pelo MS Word
<a href="#">ps2eps</a>	V:5, I:97	94	ps → eps	conversor de PostScript para EPS (PostScript Encapsulado)
<a href="#">e2ps</a>	V:0, I:0	112	text → ps	Conversor de texto para PostScript com suporte a codificação Japonesa
<a href="#">impose+</a>	V:0, I:1	180	ps → ps	Utilitários do PostScript
<a href="#">trueprint</a>	V:0, I:0	146	text → ps	impressão bonita de muitos códigos fonte (C, C++, Java, Pascal, Perl, Pike, Sh, e Verilog) para PostScript. (linguagem C)
<a href="#">pdf2svg</a>	V:0, I:4	26	ps → svg	conversor de PDF para formato <a href="#">Gráficos vectoriais escaláveis</a>
<a href="#">pdftoipe</a>	V:0, I:0	67	ps → ipe	conversor de PDF para formato XML de IPE

Tabela 11.15: Lista de utilitários de dados imprimíveis

```
$ lp -n 3 -o Collate=True nome_do_ficheiro
```

```
$ lpr -#3 -o Collate=True nome_do_ficheiro
```

Você pode personalizar ainda mais as operações da impressora ao usar opções da impressão como `”-o number-up=2”`, `”-o page-set=even”`, `”-o page-set=odd”`, `”-o scaling=200”`, `”-o natural-scaling=200”`, etc., documentadas em [Impressão em Linha de Comandos e Opções](#).

## 11.5 A conversão de dados de mail

Os seguintes pacotes para conversão de dados de mail chamaram a minha atenção.

pacote	popcon	tamanho	palavra chave	descrição
<a href="#">sharutils</a>	V:5, I:73	1405	mail	shar(1), unshar(1), uuencode(1), uudecode(1)
<a href="#">mpack</a>	V:1, I:21	91	MIME	codificação e decodificação de mensagens <a href="#">MIME</a> : mpack(1) e munpack(1)
<a href="#">tnef</a>	V:5, I:11	98	ms-tnef	descompactar anexos <a href="#">MIME</a> do tipo <code>”application/ms-tnef”</code> o qual é um formato apenas da Microsoft
<a href="#">uudeview</a>	V:0, I:5	109	mail	codificador e decodificador dos seguintes formatos: <a href="#">uuencode</a> , <a href="#">xxencode</a> , <a href="#">BASE64</a> , <a href="#">quoted printable</a> , e <a href="#">BinHex</a>

Tabela 11.16: Lista de pacotes para ajudar na conversão de dados de mail

### Dica

O servidor de [Internet Message Access Protocol](#) versão 4 (IMAP4) (veja Secção 6.7) pode ser usado para mover mails de sistemas de mail proprietários se o software cliente de mail puder ser configurado para usar também o servidor IMAP4.

### 11.5.1 Noções básicas de dados de mail

Os dados ([SMTP](#)) de mail devem ser limitados séries de dados de 7 bits. Portanto os dados binários e os dados de texto a 8 bits são codificados em formato de 7 bits com o [Multipurpose Internet Mail Extensions \(MIME\)](#) e a selecção do conjunto de caracteres (veja Secção 8.4.1).

O formato de armazenamento de mail standard é mbox de acordo com [RFC2822 \(RFC822 actualizado\)](#). Veja mbox(5) (disponibilizado pelo pacote `mutt`).

Para as linguagens Europeias, `”Content-Transfer-Encoding: quoted-printable”` com o junto de caracteres ISO-8859-1 é geralmente usado para mail porque não existem muitos caracteres de 8 bits. Se o texto Europeu estiver codificado em UTF-8, é provável que seja usado o `”Content-Transfer-Encoding: quoted-printable”` pois é maioritariamente dados de 7 bits.

Para Japonês, tradicionalmente usa-se `”Content-Type: text/plain; charset=ISO-2022-JP”` para o mail para manter o texto em 7 bits. Mas os sistemas mais antigos da Microsoft podem enviar dados de mail em Shift-JIS sem a declaração apropriada. Se o texto Japonês for codificado em UTF-8, é provável que se use [Base64](#) pois contém muitos dados de 8 bits. A situação de outras linguagens Asiáticas é semelhante.

---

**Nota**

Se os seus dados de mail não-Unix são acessíveis por um software cliente não-Debian o qual pode falar com o servidor IMAP4, você pode ser capaz de movê-los para fora ao correr o seu próprio servidor IMAP4 (veja Secção 6.7).

---

---

**Nota**

Se você usa outros formatos de armazenamento de mail, movê-los para o formato mbox é um bom primeiro passo. Um programa cliente versátil como o mutt(1) pode dar jeito para isto.

---

Você pode dividir os conteúdos da mailbox para cada mensagem usando o procmail(1) e o formail(1).

Cada mensagem de mail pode ser desempacotada usando o munpack(1) do pacote mpack (ou outras ferramentas especializadas) para obter os conteúdos codificados em MIME.

## 11.6 Ferramentas de dados gráficos

Os seguintes pacotes para conversão de dados gráficos, edição e ferramentas de organização chamaram a minha atenção.

---

**Dica**

Procure mais ferramentas de imagem com a expressão regular "~Gworks-with::image" no aptitude(8) (veja Secção 2.2.6).

---

Apesar dos programas com GUI como o gimp(1) serem muito poderosos, as ferramentas de linha de comandos como o image-magick(1) são bastante úteis para automatizar a manipulação de imagens via scripts.

O formato de factos de ficheiros de imagem das câmeras digitais é o [Exchangeable Image File Format](#) (EXIF) o qual é o formato de ficheiros de imagem [JPEG](#) com etiquetas de meta-dados adicionais. Pode conter informações como a data, hora e definições da camera.

A patente [de compressão de dados sem perdas de Lempel-Ziv-Welch \(LZW\)](#) expirou. Os utilitários de [Graphics Interchange Format \(GIF\)](#) que usam o método de compressão LZW estão agora livremente disponíveis no sistema Debian.

---

**Dica**

Qualquer camera digital ou scanner com meio de gravação amovível funciona em Linux através de leitores de [armazenamento USB](#) desde que sigam as [Regras de Desenho para Sistemas de Ficheiros de Câmeras](#) e usem o sistema de ficheiros [FAT](#). Veja Secção 10.1.7.

---

## 11.7 Conversão de dados variados

Existem muitos outros programas para converter dados. Os pacotes seguintes chamaram a minha atenção usando a expressão regular "~Guse::converting" no aptitude(8) (veja Secção 2.2.6).

Você também pode extrair dados do formato RPM com o seguinte.

```
$ rpm2cpio file.src.rpm | cpio --extract
```

---

pacote	popcon	tamanho	palavra chave	descrição
<a href="#">gimp</a>	V:85, I:489	19016	imagem(bitmap)	GNU Image Manipulation Program
<a href="#">imagemagick</a>	V:43, I:549	209	imagem(bitmap)	programas de manipulação de imagens
<a href="#">graphicsmagick</a>	V:6, I:17	5252	imagem(bitmap)	programas de manipulação de imagens (fork do <a href="#">imagemagick</a> )
<a href="#">xsane</a>	V:19, I:190	935	imagem(bitmap)	Frontend X11 baseado em GTK+ para o SANE (Scanner Access Now Easy)
<a href="#">netpbm</a>	V:35, I:552	4302	imagem(bitmap)	ferramentas de conversão de gráficos
<a href="#">icoutils</a>	V:15, I:153	220	png ↔ ico(bitmap)	converte ícones e cursores do MS Windows de e para formatos PNG ( <a href="#">favicon.ico</a> )
<a href="#">scribus</a>	V:3, I:28	19995	ps/pdf/SVG/...	editor de DTP do <a href="#">Scribus</a>
<a href="#">libreoffice-draw</a>	V:313, I:470	9960	imagem(vector)	suite de escritório do LibreOffice - desenho
<a href="#">inkscape</a>	V:129, I:332	78502	imagem(vector)	editor de <a href="#">SVG (Scalable Vector Graphics)</a>
<a href="#">dia</a>	V:18, I:37	3824	imagem(vector)	editor de diagramas (Gtk)
<a href="#">xfig</a>	V:10, I:18	1793	imagem(vector)	Habilidade para Geração interactiva de figuras sob X11
<a href="#">pstoedit</a>	V:6, I:159	992	ps/pdf → imagem(vector)	conversor de ficheiro PostScript e PDF para gráficos vectoriais editáveis (SVG)
<a href="#">libwmf-bin</a>	V:11, I:335	113	Windows/imagem(vector)	ferramentas de conversão de meta-ficheiros do Windows (dados de gráficos vectoriais)
<a href="#">fig2sxd</a>	V:0, I:0	149	fig → sxd(vector)	converte ficheiros XFig para o formato do OpenOffice.org Draw
<a href="#">unpaper</a>	V:2, I:17	460	imagem → imagem	ferramenta de pós-processamento para páginas digitalizadas em scanner para <a href="#">OCR</a>
<a href="#">tesseract-ocr</a>	V:6, I:32	1119	imagem → texto	software livre de <a href="#">OCR</a> baseado no motor de OCR comercial da HP
<a href="#">tesseract-ocr-eng</a>	V:1, I:33	4032	imagem → texto	Dados de motor OCR: ficheiros de linguagem tesseract-ocr para texto Inglês
<a href="#">gocr</a>	V:1, I:19	527	imagem → texto	software de OCR livre
<a href="#">ocrad</a>	V:0, I:6	303	imagem → texto	software de OCR livre
<a href="#">eog</a>	V:87, I:301	11807	imagem(Exif)	Programa de visualização de gráficos Olho do GNOME
<a href="#">gthumb</a>	V:12, I:23	3532	imagem(Exif)	visualizador e navegador de imagens (GNOME)
<a href="#">geeqie</a>	V:12, I:22	12814	imagem(Exif)	Visualizador de imagens que usa GTK+
<a href="#">shotwell</a>	V:20, I:224	6096	imagem(Exif)	organizador de fotos digitais (GNOME)
<a href="#">gtkam</a>	V:0, I:6	1154	imagem(Exif)	Aplicação para recolher media de câmaras digitais (GTK+)
<a href="#">gphoto2</a>	V:0, I:13	965	imagem(Exif)	cliente de linha de comandos de camera digital gphoto2
<a href="#">gwenview</a>	V:31, I:104	11266	imagem(Exif)	visualizador de imagens (KDE)
<a href="#">kamera</a>	I:103	748	imagem(Exif)	Suporte para cameras digitais para aplicações do KDE
<a href="#">digikam</a>	V:3, I:15	3644	imagem(Exif)	aplicação de gestão de fotos digitais para KDE
<a href="#">exiv2</a>	V:4, I:53	239	imagem(Exif)	ferramenta de manipulação de meta-dados EXIF/IPTC
<a href="#">exiftran</a>	V:1, I:23	70	imagem(Exif)	transformar imagens jpeg de câmaras digitais
<a href="#">jhead</a>	V:1, I:12	113	imagem(Exif)	manipula a parte de não-imagem de ficheiros JPEG compatíveis com Exif (fotos de câmaras digitais)
<a href="#">exif</a>	V:1, I:12	238	imagem(Exif)	utilitário de linha de comandos para mostrar informação EXIF nos ficheiros JPEG
<a href="#">exiftags</a>	V:0, I:4	288	imagem(Exif)	utilitário para ler etiquetas Exif de ficheiros JPEG de câmaras digitais
<a href="#">exifprobe</a>	V:0, I:4	491	imagem(Exif)	ler meta-dados de imagens digitais
<a href="#">dcraw</a>	V:2, I:22	535	imagem(Raw)	processa e modifica imagens cruas de câmaras digitais
<a href="#">findimagedupes</a>	V:0, I:1	78	image → fingerprint	encontra imagens visualmente semelhantes ou duplicadas
<a href="#">ale</a>	V:0, I:0	753	imagem → imagem	junta imagens para aumentar a fidelidade ou criar mosaicos
<a href="#">imageindex</a>	V:0, I:0	145	imagem(Exif)	gera galerias HTML estáticas a partir de imagens
<a href="#">outguess</a>	V:0, I:2	260	jpeg.png	ferramenta de <a href="#">Esteganografia</a> universal
<a href="#">librecad</a>	V:9, I:19	8201	DXF	editor de dados CAD (KDE)
<a href="#">blender</a>	V:4, I:35	107121	blend, TIFF, VRML, ...	editor de conteúdos 3D para animação e etc
<a href="#">mm3d</a>	V:0, I:0	3900	ms3d, obj, dxf, ...	editor de modelos 3D baseado em OpenGL

<b>pacote</b>	<b>popcon</b>	<b>tamanho</b>	<b>palavra chave</b>	<b>descrição</b>
<a href="#">alien</a>	<a href="#">V:3, I:45</a>	<a href="#">166</a>	rpm/tgz → deb	conversor para o pacote alienígena num pacote Debian
<a href="#">freepwing</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">421</a>	EB → EPWING	conversor de "Electric Book" (popular no Japão) para um formato <a href="#">JIS X 4081</a> único (um subconjunto de <a href="#">EPWING</a> V1)
<a href="#">calibre</a>	<a href="#">V:8, I:39</a>	<a href="#">51670</a>	qualquer → EPUB	conversor de e-books e gestor de biblioteca

Tabela 11.18: Lista de ferramentas de conversão de dados variados



## Capítulo 12

# Programação

Eu disponibilizo algumas dicas para as pessoas aprenderem programação no sistema Debian o suficiente para rastrear o código fonte do pacote. Aqui estão pacotes notáveis e pacotes de documentação correspondentes para programação.

pacote	popcon	tamanho	documentação
<a href="#">autoconf</a>	V:38, I:269	1868	"info autoconf" disponibilizado por <a href="#">autoconf-doc</a>
<a href="#">automake</a>	V:37, I:265	1784	"info automake" disponibilizado por <a href="#">automake1.10-doc</a>
<a href="#">bash</a>	V:826, I:999	6462	"info bash" disponibilizado por <a href="#">bash-doc</a>
<a href="#">bison</a>	V:11, I:109	2253	"info bison" disponibilizado por <a href="#">bison-doc</a>
<a href="#">cpp</a>	V:389, I:790	42	"info cpp" disponibilizado por <a href="#">cpp-doc</a>
<a href="#">ddd</a>	V:0, I:12	3929	"info ddd" disponibilizado por <a href="#">ddd-doc</a>
<a href="#">exuberant-ctags</a>	V:7, I:42	333	<a href="#">exuberant-ctags(1)</a>
<a href="#">flex</a>	V:10, I:98	1225	"info flex" disponibilizado por <a href="#">flex-doc</a>
<a href="#">gawk</a>	V:443, I:535	2412	"info gawk" disponibilizado por <a href="#">gawk-doc</a>
<a href="#">gcc</a>	V:173, I:598	45	"info gcc" disponibilizado por <a href="#">gcc-doc</a>
<a href="#">gdb</a>	V:17, I:124	8989	"info gdb" disponibilizado por <a href="#">gdb-doc</a>
<a href="#">gettext</a>	V:52, I:345	6594	"info gettext" disponibilizado por <a href="#">gettext-doc</a>
<a href="#">gfortran</a>	V:8, I:79	16	"info gfortran" disponibilizado por <a href="#">gfortran-doc</a> (Fortran 95)
<a href="#">fpc</a>	I:4	120	<a href="#">fpc(1)</a> e html por <a href="#">fp-docs</a> (Pascal)
<a href="#">glade</a>	V:1, I:9	2306	ajuda disponibilizada via menu (UI Builder)
<a href="#">libc6</a>	V:937, I:999	12333	"info libc" disponibilizado por <a href="#">glibc-doc</a> e <a href="#">glibc-doc-reference</a>
<a href="#">make</a>	V:169, I:604	1296	"info make" disponibilizado por <a href="#">make-doc</a>
<a href="#">xutils-dev</a>	V:1, I:14	1466	<a href="#">imake(1)</a> , <a href="#">xmkmf(1)</a> , etc.
<a href="#">mawk</a>	V:342, I:998	183	<a href="#">mawk(1)</a>
<a href="#">perl</a>	V:618, I:994	575	<a href="#">perl(1)</a> e páginas html disponibilizadas por <a href="#">perl-doc</a> e <a href="#">perl-doc-html</a>
<a href="#">python</a>	V:578, I:986	68	<a href="#">python(1)</a> e páginas html disponibilizadas por <a href="#">python-doc</a>
<a href="#">tcl</a>	V:30, I:442	22	<a href="#">tcl(3)</a> e manuais detalhados disponibilizados pelo <a href="#">tcl-doc</a>
<a href="#">tk</a>	V:31, I:433	22	<a href="#">tk(3)</a> e manuais detalhados disponibilizados pelo <a href="#">tk-doc</a>
<a href="#">ruby</a>	V:173, I:341	37	<a href="#">ruby(1)</a> e a referência interactiva disponibilizada pelo <a href="#">ri</a>
<a href="#">vim</a>	V:119, I:395	2799	<a href="#">help(F1)</a> menu disponibilizado por <a href="#">vim-doc</a>
<a href="#">susv2</a>	I:0	16	buscar " <a href="#">The Single UNIX Specifications v2</a> "
<a href="#">susv3</a>	I:0	16	buscar " <a href="#">The Single UNIX Specifications v3</a> "

Tabela 12.1: Lista de pacotes para ajudar a programar

Estão disponíveis referências online ao escrever "`man nome`" após instalar os pacotes `manpages` e `manpages-dev`. As referências online às ferramentas GNU está disponíveis ao escrever "`info nome_do_programa`" após instalar os pacotes

de documentação pertinentes. Poderá ter de incluir os arquivos `contrib` e `non-free` adicionalmente ao arquivo `main` pois algumas documentações GFDL não são consideradas compatíveis com DFSG.

**Atenção**

Não use `"test"` como o nome de um ficheiro de teste executável. `"test"` é um comando embutido na shell.

---

**Cuidado**

Você deve instalar os programas compilados directamente a partir da fonte em `"/usr/local"` ou `"/opt"` para evitar colisões com os programas do sistema.

---

**Dica**

Os [Exemplos de código da criação de "Song 99 Bottles of Beer"](#) devem dar-lhe uma boa ideia de praticamente todas as linguagens de programação.

---

## 12.1 O script de shell

O [script de shell](#) é um ficheiro de texto com o bit de execução definido e contém os comandos no seguinte formato.

```
#!/bin/sh
... linhas de comando
```

A primeira linha especifica o interpretador shell que lê e executa o conteúdo deste ficheiro.

Ler scripts de shell é a **melhor** maneira de compreender como um sistema tipo Unix funciona. Aqui, Eu dou alguns apontamentos e lembranças para programação de shell. Veja "Erros de Shell" (<http://www.greenend.org.uk/rjk/2001/04/shell.html>) para aprender a partir de erros.

Ao contrário do modo interactivo de shell (veja Secção 1.5 e Secção 1.6), os scripts de shell usam frequentemente parâmetros, condicionais, e ciclos.

### 12.1.1 Compatibilidade da shell do POSIX

Muitos scripts de sistema podem ser interpretados por qualquer uma das shells [POSIX](#) (veja Tabela 1.13). A shell predefinida para o sistema é `"/bin/sh"` o qual é um link simbólico para o programa real.

- `bash(1)` para `lenny` ou mais antigo
- `dash(1)` para `squeeze` ou mais recente

Evite escrever um script de shell com **bashisms** ou **zshisms** para o tornar portátil entre todas as shells do POSIX. Você pode verificar isto usando o `checkbashisms(1)`.

O comando `"echo"` tem de ser usado com os seguintes cuidados porque a sua implementação difere entre o integrado na shell e os comandos externos.

- Evite usar quaisquer opções de comando excepto `"-n"`.
  - Evite usar sequências de escape na string porque o seu manuseamento varia.
-

Bom: POSIX	Evitar: 'bashism'
if [ "\$foo" = "\$bar" ] ; then ...	if [ "\$foo" == "\$bar" ] ; then ...
diff -u file.c.orig file.c	diff -u file.c{.orig,}
mkdir /foobar /foobaz	mkdir /foo{bar,baz}
funcname() { ...}	function funcname() { ...}
formato octal: "\377"	formato hexadecimal: "\xff"

Tabela 12.2: Lista dos 'bashisms' típicos

**Nota**

Apesar da opção "-n" **não** ser realmente sintaxe POSIX, geralmente é aceite.

**Dica**

Use o comando "printf" em vez do comando "echo" se precisar de embeber sequências de escape na string de saída.

### 12.1.2 Parâmetros da shell

Parâmetros de shell especiais são frequentemente usados no script shell.

parâmetro da shell	valor
\$0	nome da shell ou script de shell
\$1	primeiro(1) argumento shell
\$9	nono(9) argumento shell
\$#	número de parâmetros de posição
"\$*"	"\$1 \$2 \$3 \$4 ..."
"\$@"	"\$1" "\$2" "\$3" "\$4" ...
\$?	estado de saída do comando mais recente
\$\$	PID deste script shell
\$!	PID da tarefa de fundo iniciada mais recentemente

Tabela 12.3: Lista de parâmetros da shell

As **expansões de parâmetro** básicas a lembrar são as seguintes.

formato da expressão do parâmetro	valor se <b>var</b> estiver definido	valor se <b>var</b> não estiver definido
\${var:-string}	"\$var"	"string"
\${var:+string}	"string"	"null"
\${var:=string}	"\$var"	"string" (e corra "var=string")
\${var:?string}	"\$var"	echo "string" para <b>stderr</b> (e termina com erro)

Tabela 12.4: Lista de expansões de parâmetros de shell

Aqui, o símbolo ortográfico dois pontos ":" em todas estas operações é na realidade opcional.

- **com** ":" = teste de operador para **existe** e **não nulo**
- **sem** ":" = teste de operador para apenas **existe**

formato de substituição de parâmetro	resultado
<code>\${var%suffix}</code>	remover o padrão de sufixo menor
<code>\${var%%suffix}</code>	remover o padrão de sufixo maior
<code>\${var#prefix}</code>	remover o padrão de prefixo menor
<code>\${var##prefix}</code>	remover o padrão de prefixo maior

Tabela 12.5: Lista de substituições de parâmetros de shell chave

### 12.1.3 Condicionais da shell

Cada comando retorna um **estado de saída** que pode ser usado para expressões condicionais.

- Sucesso: 0 ("True")
- Erro: não 0 ("False")

#### Nota

"0" no contexto condicional da shell significa "Verdadeiro", enquanto "0" no contexto condicional de C significa "Falso".

#### Nota

"[" é o equivalente do comando `test`, o qual avalia os seus argumentos até ao "]" como uma expressão condicional.

Os **idiomas condicionais** básicos a lembrar são os seguintes.

- "`<comando> && <se_sucesso_corre_também_este_comando> || true`"
- "`<comando> || <se_não_sucesso_corre_também_este_comando> || true`"
- Um fragmento de script de multi-linhas como o seguinte

```
if [ <expressão_condicional> ]; then
  <se_sucesso_corre_este_comando>
else
  <se_não_sucesso_corre_este_comando>
fi
```

Aqui o "`|| true`" final foi necessário para assegurar que estes script de shell não termina acidentalmente nesta linha quando a shell é invocada com a flag "`-e`".

Os operadores de comparação **Aritmética** de inteiros na expressão regular são "`-eq`", "`-ne`", "`-lt`", "`-le`", "`-gt`", e "`-ge`".

### 12.1.4 Ciclos (loops) da shell

Existem vários idiomas de ciclo para usar na shell POSIX.

- "`for x in foo1 foo2 ...; do command ; done`" faz ciclos ao atribuir itens da lista "`foo1 foo2 ...`" à variável "`x`" e executando o "`comando`".
- "`while condition ; do command ; done`" repete o "`comando`" enquanto a "`condição`" for verdadeira.

equação	condição para retornar o verdadeiro lógico
-e <ficheiro>	<ficheiro> existe
-d <ficheiro>	<ficheiro> existe e é um directório
-f <ficheiro>	<ficheiro> existe e é um ficheiro normal
-w <ficheiro>	<ficheiro> existe e pode-se escrever nele
-x <ficheiro>	<ficheiro> existe e é executável
<ficheiro1> -nt <ficheiro2>	<ficheiro1> é mais recente que <ficheiro2> (modificação)
<ficheiro1> -ot <ficheiro2>	<ficheiro1> é mais antigo que <ficheiro2> (modificação)
<ficheiro1> -ef <ficheiro2>	<ficheiro1> e <ficheiro2> estão no mesmo dispositivo e no mesmo número de inode

Tabela 12.6: Lista de operadores de comparação de ficheiros na expressão condicional

equação	condição para retornar o verdadeiro lógico
-z <str>	o comprimento de <str> é zero
-n <str>	o comprimento de <str> não é zero
<str1> = <str2>	<str1> and <str2> são iguais
<str1> != <str2>	<str1> and <str2> não são iguais
<str1> < <str2>	<str1> ordena antes de <str2> (dependente do locale)
<str1> > <str2>	<str1> ordena após <str2> (dependente do locale)

Tabela 12.7: Lista de operadores de comparação de strings na expressão condicional

- "until condition ; do command ; done" repete o "comando" enquanto a "condição" não for verdadeira.
- "break" permite sair do ciclo.
- "continue" permite resumir a próxima interacção do ciclo.

**Dica**

A interacção numérica tipo linguagem C pode ser realizada usando seq(1) como o gerador de "foo1 foo2 ...".

**Dica**

Veja Secção 9.3.9.

### 12.1.5 A sequência de processamento da linha de comandos da shell

A shell processa um script rudemente como a seguinte sequência

- A shell lê uma linha.
- A shell agrupa uma parte de uma linha como **um testemunho** se estiver dentro de "..." ou '...'.
  - A shell divide a outra parte de uma linha em **testemunhos** como o seguinte.
    - Espaços em branco: <espaço> <tab> <nova-linha>
    - Meta-caracteres: < > | ; & ( )
- A shell verifica a **palavra reservada** para cada testemunho para ajustar o seu comportamento se não dentro de "..." ou '...'.
  - **palavra reservada:** if then elif else fi for in while unless do done case esac

- A shell expande o **alias** se não estiver dentro de `"..."` ou `'...'`.
- A shell expande o **til** se não dentro de `"..."` ou `'...'`.
  - `"~"` → directório home do utilizador actual
  - `"~<utilizador>"` → directório home do <utilizador>
- A shell expande o **parâmetro** ao seu valor se não dentro de `'...'`.
  - **parâmetro**: `"$PARAMETER"` ou `"${PARAMETER}"`
- A shell expande a **substituição do comando** se não dentro de `'...'`.
  - `"$( comando )"` → o resultado do "comando"
  - `"` comando `"` → o resultado do "comando"
- A shell expande o **glob nome\_de-caminho** para os nomes de ficheiros correspondentes se não dentro de `"..."` ou `'...'`.
  - `*` → quaisquer caracteres
  - `?` → um caractere
  - `[...]` → qualquer um dos caracteres em "..."
- A shell procura o **comando** a partir do seguinte e executa-o.
  - definição de **função**
  - comando **builtin**
  - **ficheiro executável** em `"$PATH"`
- A shell vai para a próxima linha e repete este processo outra vez a partir do topo desta sequência.

Citações singulares (') dentro de aspas não têm efeito.

Executar `"set -x"` na shell ou invocar a shell com a opção `"-x"` faz a shell escrever todos os comandos executados. Isto é muito útil para depuração.

### 12.1.6 Programas utilitários para script de shell

De modo a tornar o seu programa de shell o mais portátil possível entre os sistemas Debian, é uma boa ideia limitar os programas utilitários àqueles disponibilizados pelos pacotes **essenciais**.

- `"aptitude search ~E"` lista os pacotes **essenciais**.
- `"dpkg -L <nome_do-pacote> |grep '/man/man.*/'"` lista as manpages (manuais) para o comandos oferecidos pelo pacote <nome\_do\_pacote>.

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">coreutils</a>	V:888, I:999	15719	utilitários de núcleo GNU
<a href="#">debianutils</a>	V:941, I:999	226	utilitários variados específicos do Debian
<a href="#">bsdmainutils</a>	V:861, I:999	587	coleção de mais utilitários do FreeBSD
<a href="#">bsdutils</a>	V:866, I:999	293	utilitários básicos do 4.4BSD-Lite
<a href="#">moreutils</a>	V:5, I:24	237	utilitários Unix adicionais

Tabela 12.8: Lista de pacotes que contém programas utilitários pequenos para scripts de shell

#### Dica

Apesar de `moreutils` poder não existir fora de Debian, oferece pequenos programas interessantes. O mais notável é o `sponge(8)` que é bastante útil quando desejar sobrescrever o ficheiro original.

### 12.1.7 Diálogo do script de shell

A interface de utilizador de um programa simples de shell pode ser melhorada a partir de interacção aborrecida pelos comandos `echo` e `read` para uma mais interactiva ao usar um dos chamados programas de diálogo, etc.

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">x11-utils</a>	V:375, I:635	631	xmessage(1): mostra uma mensagem ou questão numa janela (X)
<a href="#">whiptail</a>	V:434, I:996	70	mostra caixas de diálogo amigas do utilizador a partir de scripts de shell (newt)
<a href="#">dialog</a>	V:17, I:125	1168	mostra caixas de diálogo amigas do utilizador a partir de scripts de shell (ncurses)
<a href="#">zenity</a>	V:229, I:395	369	mostra caixas de diálogo gráficas a partir de scripts de shell (gtk2.0)
<a href="#">ssft</a>	V:0, I:0	75	Ferramenta Frontend de Scripts de Shell (wrapper para o zenity, kdialog, e dialog com o gettext)
<a href="#">gettext</a>	V:52, I:345	6594	"/usr/bin/gettext.sh": traduz mensagem

Tabela 12.9: Lista de programas de interface de utilizador

### 12.1.8 Exemplo de script de shell com zenity

Aqui está um script simples que cria uma imagem ISO com dados RS02 fornecidos por `dvdaster(1)`.

```
#!/bin/sh -e
# gmkrso2 : Copyright (C) 2007 Osamu Aoki <osamu@debian.org>, Public Domain
#set -x
error_exit()
{
    echo "$1" >&2
    exit 1
}
# Initialize variables
DATA_ISO="$HOME/Desktop/iso-$$img"
LABEL=$(date +%Y%m%d-%H%M%S-%Z)
if [ $# != 0 ] && [ -d "$1" ]; then
    DATA_SRC="$1"
else
    # Select directory for creating ISO image from folder on desktop
    DATA_SRC=$(zenity --file-selection --directory \
        --title="Select the directory tree root to create ISO image") \
        || error_exit "Exit on directory selection"
fi
# Check size of archive
xterm -T "Check size $DATA_SRC" -e du -s $DATA_SRC/*
SIZE=$((du -s $DATA_SRC | awk '{print $1}')/1024)
if [ $SIZE -le 520 ]; then
    zenity --info --title="Dvdaster RS02" --width 640 --height 400 \
        --text="The data size is good for CD backup:\n $SIZE MB"
elif [ $SIZE -le 3500 ]; then
    zenity --info --title="Dvdaster RS02" --width 640 --height 400 \
        --text="The data size is good for DVD backup :\n $SIZE MB"
else
    zenity --info --title="Dvdaster RS02" --width 640 --height 400 \
        --text="The data size is too big to backup : $SIZE MB"
    error_exit "The data size is too big to backup :\n $SIZE MB"
fi
# only xterm is sure to have working -e option
```

```
# Create raw ISO image
rm -f "$DATA_ISO" || true
xterm -T "genisoimage $DATA_ISO" \
  -e genisoimage -r -J -V "$LABEL" -o "$DATA_ISO" "$DATA_SRC"
# Create RS02 supplemental redundancy
xterm -T "dvdaster $DATA_ISO" -e dvdaster -i "$DATA_ISO" -mRS02 -c
zenity --info --title="Dvdaster RS02" --width 640 --height 400 \
  --text="ISO/RS02 data ($SIZE MB) \n created at: $DATA_ISO"
# EOF
```

Você pode desejar criar um lançador no ambiente de trabalho com um conjunto de comandos algo como `"/usr/local/bin/gmkrs02 %d"`.

## 12.2 Make

O [Make](#) é um utilitário para manutenção de grupos de programas. Após a execução do `make(1)`, o `make` lê o ficheiro de regras, `"Makefile"`, e actualiza um alvo se depender de ficheiros pré-requisitados que foram modificados desde que o alvo foi modificado por último, ou se o alvo não existir. A execução destas actualizações pode ocorrer concorrentemente.

A regra de sintaxe do ficheiro é a seguinte.

```
target: [ pré-requisitos ... ]
[TAB] comando1
[TAB] -comando2 # ignora erros
[TAB] @comando3 # suprime os ecos
```

Aqui `"[TAB]"` é um código TAB. Cada linha é interpretada pela shell após fazer a substituição da variável. Use `"$$"` para inserir `"$"` para valores de ambiente para um script de shell.

Podem ser escritas regras implícitas para o destino e pré-requisitos, por exemplo, com o seguinte.

```
%.o: %.c header.h
```

Aqui, o alvo contém o caractere `"%"` (exactamente um deles). O `"%"` pode corresponder a qualquer substring não vazia nos nomes de ficheiros do próprio alvo. Os pré-requisitos usam igualmente `"%"` para mostrar como os seus nomes estão relacionados ao próprio nome do alvo.

variável automática	valor
<code>\$@</code>	alvo
<code>\$&lt;</code>	primeiro pré-requisito
<code>\$?</code>	todos os novos pré-requisitos
<code>\$^</code>	todos os pré-requisitos
<code>\$*</code>	<code>"%"</code> estaminal correspondente no padrão de destino

Tabela 12.10: Lista de variáveis automáticas do make

expansão da variável	descrição
<code>foo1 := bar</code>	expansão de uma vez
<code>foo2 = bar</code>	expansão recursiva
<code>foo3 += bar</code>	acrescentar

Tabela 12.11: Lista de expansões da variável do make

Corra `"make -p -f/dev/null"` para ver as regras internas automáticas.



## 12.3 C

Você pode configurar um ambiente apropriado para compilar programas escritos na [linguagem de programação C](#) com o seguinte.

```
# apt-get install glibc-doc manpages-dev libc6-dev gcc build-essential
```

O pacote `libc6-dev`, isto é, a biblioteca C GNU, disponibiliza uma [biblioteca standard C](#) a qual é uma colecção de ficheiros cabeçalho e rotinas de biblioteca usadas pela linguagem de programação C.

Veja referências para C nos seguintes.

- `"info libc"` (Referência de funções da biblioteca C)
- `gcc(1)` e `"info gcc"`
- `cada-nome_de_função_da_biblioteca_C(3)`
- Kernighan & Ritchie, "A Linguagem de Programação C", 2ª edição (Prentice Hall)

### 12.3.1 Programa C simples (gcc)

Um simples exemplo, `"example.c"` pode ser compilado com uma biblioteca `"libm"` num executável `"run_example"` com o seguinte.

```
$ cat > example.c << EOF
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <string.h>

int main(int argc, char **argv, char **envp){
    double x;
    char y[11];
    x=sqrt(argc+7.5);
    strncpy(y, argv[0], 10); /* prevent buffer overflow */
    y[10] = '\0'; /* fill to make sure string ends with '\0' */
    printf("%5i, %5.3f, %10s, %10s\n", argc, x, y, argv[1]);
    return 0;
}
EOF
$ gcc -Wall -g -o run_example example.c -lm
$ ./run_example
    1, 2.915, ./run_exam, (null)
$ ./run_example 1234567890qwerty
    2, 3.082, ./run_exam, 1234567890qwerty
```

Aqui, o `"-lm"` é necessário para ligar a biblioteca `"/usr/lib/libm.so"` do pacote `libc6` para o `sqrt(3)`. A biblioteca real está em `"/lib/"` com o nome de ficheiro `"libm.so.6"`, o qual é um link simbólico para `"libm-2.7.so"`.

Olhe para o último parâmetro no texto resultante. Existem mais de 10 caracteres mesmo com `"%10s"` especificado.

O uso de funções de operação de memória de ponteiro sem verificações de limites como em `sprintf(3)` e `strcpy(3)`, está descontinuado para prevenir exploits de sobrelotação do buffer que influenciam os efeitos de transbordo em cima. Em vez disso, use `snprintf(3)` e `strncpy(3)`.

## 12.4 Depuração

A depuração é uma parte importante das actividades de programação. Saber como depurar programas faz de si um bom utilizador de Debian capaz de produzir relatórios de bugs significantes.

### 12.4.1 Execução gdb básica

O [depurador](#) principal em Debian é o `gdb(1)` que lhe permite inspecionar um programa enquanto ele é executado. Vamos instalar o `gdb` e programas relacionados com o seguinte.

```
# apt-get install gdb gdb-doc build-essential devscripts
```

Um bom tutorial do `gdb` é disponibilizado pelo `"info gdb"` ou encontrado [em qualquer sítio na web](#). Aqui está um exemplo simples de uso do `gdb(1)` num `"program"` compilado com a opção `"-g"` para produzir informação de depuração.

```
$ gdb program
(gdb) b 1           # define ponto de paragem na linha 1
(gdb) run args      # corre o programa com argumentos
(gdb) next          # próxima linha
...
(gdb) step          # passo em frente
...
(gdb) p parm        # escreve o parm
...
(gdb) p parm=12     # define valor para 12
...
(gdb) quit
```

---

#### Dica

Muitos comandos do `gdb(1)` podem ser abreviados. A expansão da `Tab` funciona como na `shell`.

---

### 12.4.2 Depurar o pacote Debian

Como todos os binários instalados devem estar 'despidos' de símbolos no sistema Debian por predefinição, a maioria dos símbolos de depuração são removidos no pacote normal. De modo a depurar pacotes Debian com o `gdb(1)`, ou os pacotes `*-dbg` correspondentes ou `*-dbgsym` precisam de ser instalados (ex. `libc6-dbg` no caso do `libc6`, `coreutils-dbg` no caso do `coreutils`).

Pacotes so estilo antigo proporcionariam o seu pacote `*-dbg` correspondente. É colocado directamente dentro do arquivo Debian `main` juntamente com o próprio pacote original. Para os pacotes mais recentes, eles podem gerar pacotes `*-dbgsym` automaticamente quando são compilados e esses pacotes de depuração são colocados no arquivo [debian-debug](#). Por favor consulte [artigos na Debian Wiki](#) para mais informação.

Se um pacote a ser depurado não disponibilizar ou o seu pacote `*-dbg` ou `*-dbgsym`, você necessita instalá-lo após o recompilar com o seguinte.

```
$ mkdir /path/new ; cd /path/new
$ sudo apt-get update
$ sudo apt-get dist-upgrade
$ sudo apt-get install fakeroot devscripts build-essential
$ apt-get source package_name
$ cd package_name*
$ sudo apt-get build-dep ./
```

Corrigir bugs se necessário.

Mude a versão de pacote para uma que não colida com as versões oficiais de Debian, por exemplo, uma adicionada com `"+debug1"` quando se recompila uma versão de pacote existente, ou uma adicionada com `"~pre1"` quando se compila uma versão de pacote ainda não lançada com o seguinte.

---

```
$ dch -i
```

Compilar e instalar pacotes com símbolos de depuração com o seguinte.

```
$ export DEB_BUILD_OPTIONS=nostrip noopt
$ debuild
$ cd ..
$ sudo debi nome_do_pacote*.changes
```

Necessita verificar os scripts de construção do pacote e assegurar o uso de "CFLAGS=-g -Wall" para compilar binários.

### 12.4.3 Obter um backtrace

Quando encontrar um crash num programa, é uma boa ideia enviar um relatório de bug com informação de backtrace copiada-e-colada.

O backtrace pode ser obtido com os seguinte passos.

- Correr o programa sob gdb(1).
- Reproduzir o erro (crash).
  - Isso faz com que você volte para o aviso do gdb.
- Escreva "bt" no aviso do gdb.

No caso do programa congelar, você pode 'crashar' o programa ao pressionar **Ctrl-C** no terminal que correr o **gdb** para obter o aviso do **gdb**.

---

#### Dica

Muitas vezes, você vê um backtrace onde uma ou mais linhas do topo estão em "malloc()" ou "g\_malloc()". Quando isto acontece, há grandes hipóteses do seu backtrace não ser muito útil. O modo mais fácil de encontrar alguma informação útil é definir a variável de ambiente "\$MALLOCCHECK\_" para um valor de 2 (malloc(3)). Você pode fazer isto enquanto corre o **gdb** ao fazer o seguinte.

---

```
$ MALLOCCHECK=2 gdb hello
```

### 12.4.4 Comandos gdb avançados

#### 12.4.5 Depurar Erros do X

Se o programa do GNOME `preview1` recebeu um erro do X, você deverá ver a mensagem que se segue.

```
O programa 'preview1' recebeu um erro do X Window System.
```

Neste caso, você pode tentar correr o programa com "--sync", e quebrar a função "gdk\_x\_error" de modo a obter um backtrace.

---

comando	descrição dos objectivos do comando
(gdb) thread apply all bt	obter um backtrace para todos os processos de um programa de multi-processo
(gdb) bt full	obter parâmetros que vêm na pilha das chamadas de função
(gdb) thread apply all bt full	obtém um backtrace e parâmetros como a combinação das opções precedentes
(gdb) thread apply all bt full 10	obter um backtrace e parâmetros para as 10 chamadas do topo para cortar resultados irrelevantes
(gdb) set logging on	escreve um relatório dos resultados do gdb para um ficheiro (a predefinição é "gdb.txt")

Tabela 12.12: Lista de comandos gdb avançados

### 12.4.6 Verificar a dependência em bibliotecas

Use o `ldd(1)` para encontrar uma dependência de um programa em bibliotecas com o seguinte.

```
$ ldd /bin/ls
    librt.so.1 => /lib/librt.so.1 (0x4001e000)
    libc.so.6 => /lib/libc.so.6 (0x40030000)
    libpthread.so.0 => /lib/libpthread.so.0 (0x40153000)
    /lib/ld-linux.so.2 => /lib/ld-linux.so.2 (0x40000000)
```

Para que o `ls(1)` funcione num ambiente 'chroot', as bibliotecas em cima têm de estar disponíveis no seu ambiente 'chroot'.

Veja Secção 9.3.6.

### 12.4.7 Ferramentas de detecção de fugas de memória

Aqui estão várias ferramentas de detecção de fugas de memória em Debian.

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">libc6-dev</a>	V:276, I:613	18939	mtrace(1): funcionalidades de depuração do malloc em glibc
<a href="#">valgrind</a>	V:7, I:52	80468	depurador e perfilador de memória
<a href="#">electric-fence</a>	V:0, I:5	70	o depurador malloc(3)
<a href="#">leaktracer</a>	V:0, I:3	56	rastreador de fugas de memória para programas C++
<a href="#">libdmalloc5</a>	V:0, I:3	393	biblioteca de depuração de alocação de memória

Tabela 12.13: Lista de ferramentas de detecção de fugas de memória

### 12.4.8 Ferramentas de análise de código estático

Existem ferramentas tipo [lint](#) para [análise estática de código](#).

### 12.4.9 Desassemblar binário

Você pode desassemblar código binário com o `objdump(1)` com o seguinte.

```
$ objdump -m i386 -b binary -D /usr/lib/grub/x86_64-pc/stage1
```

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">splint</a>	V:0, I:4	2239	ferramenta para verificação estática de programas C por bugs
<a href="#">flawfinder</a>	V:0, I:0	175	ferramenta para examinar código fonte C/C++ e procurar por fraquezas na segurança
<a href="#">perl</a>	V:618, I:994	575	interpretador com verificador de código estático interno: B::Lint(3perl)
<a href="#">pylint</a>	V:6, I:18	2668	Verificador estático de código Python
<a href="#">weblint-perl</a>	V:0, I:1	32	Verificado de sintaxe e estilo mínimo para HTML
<a href="#">linklint</a>	V:0, I:0	343	verificador de links rápido e ferramenta de manutenção de sites web
<a href="#">libxml2-utils</a>	V:22, I:289	173	utilitários com xmllint(1) para validar ficheiros XML

Tabela 12.14: Lista de ferramentas para análise de código estático

**Nota**

O `gdb(1)` pode ser usado para desmontar (desassemblar) código interactivamente.

## 12.5 Flex —um Lex melhor.

O [Flex](#) é um gerador rápido de [análise léxica](#) compatível com o [Lex](#).

O tutorial do `flex(1)` pode ser encontrado em `"info flex"`.

Você tem de fornecer o seu próprio `"main()"` e `"yywrap()"`. Caso contrário, o seu programa flex deverá ficar como isto para compilar sem uma biblioteca. Isto é porque o `"yywrap"` é uma macro e a `"%option main"` liga implicitamente `"%option noyywrap"`.

```
%option main
%%
.| \n      ECHO ;
%%
```

Alternativamente, pode compilar com a opção `"-lfl"` do linker no final da sua linha de comandos `cc(1)` (como AT&T-Lex com `"-ll"`). Nenhuma `"%opção"` é necessária neste caso.

## 12.6 Bison —um Yacc melhor

Vários pacotes disponibilizam um gerador [LR parser](#) ou [LALR parser](#) compatível em frente com o [Yacc](#) em Debian.

pacote	popcon	tamanho	descrição
<a href="#">bison</a>	V:11, I:109	2253	<a href="#">gerador de análise GNU LALR</a>
<a href="#">byacc</a>	V:0, I:6	160	Gerador de análise Berkeley LALR
<a href="#">btyacc</a>	V:0, I:0	207	gerador de análises de retrocesso baseado no <code>byacc</code>

Tabela 12.15: Lista de geradores de análise LALR compatíveis com Yacc

O tutorial para o `bison(1)` pode ser encontrado em `"info bison"`.

Tem de disponibilizar as suas próprias chamadas `"main()"` e `"yyerror()"`. `"main()"` chama `"yyparse()"` que chama `"yylex()"`, geralmente criada com Flex.

```
%%
```

```
%%
```

## 12.7 Autoconf

[Autoconf](#) é uma ferramenta para produzir scripts de shell que configuram automaticamente pacotes de software em código fonte para se adaptarem a muitos tipos de sistemas tipo-Unix usando o sistema de compilação completo do GNU.

O `autoconf(1)` produz o script de configuração `"configure"`. O `"configure"` cria automaticamente um `"Makefile"` personalizado usando o modelo `"Makefile.in"`.

### 12.7.1 Compilar e instalar um programa



#### Atenção

Não substitua ficheiros do sistema com os seus programas compilados quando os instalar.

Debian não toca nos ficheiros em `"/usr/local/"` ou em `"/opt"`. Portanto se compilar um programa a partir do código-fonte, instale-o em `"/usr/local/"` para que não interfira com o Debian.

```
$ cd src
$ ./configure --prefix=/usr/local
$ make
$ make install # isto coloca os ficheiros no sistema
```

### 12.7.2 Desinstalar um programa

Se você tiver a fonte original e esta utilizar `autoconf(1)/automake(1)` e se você se lembrar como o configurou, execute como o seguinte para desinstalar o programa.

```
$ ./configure "todas-as-opções-que-fornecer"
# make uninstall
```

Em alternativa, se você tiver a absoluta certeza que o processo de instalação apenas coloca ficheiros sob `"/usr/local/"` e não há lá nada importante, você pode apagar todos os seus conteúdos com o seguinte.

```
# find /usr/local -type f -print0 | xargs -0 rm -f
```

Se você não tiver a certeza de onde os ficheiros estão instalados, deve considerar usar o `checkinstall(8)` do pacote `checkinstall`, que disponibiliza um caminho limpo para a desinstalação. Agora suporta criar um pacote Debian com a opção `"-D"`.

## 12.8 A loucura dos scripts curtos de Perl

Apesar de quaisquer scripts [AWK](#) poderem ser reescritos automaticamente em [Perl](#) usando o `a2p(1)`, scripts AWK de uma linha ficam melhor convertidos manualmente para scripts Perl de uma linha.

Vamos pensar seguindo o fragmento do script AWK.

```
awk '($2=="1957") { print $3 }' |
```

Isto é equivalente a qualquer uma das seguintes linhas.

```
perl -ne '@f=split; if ($f[1] eq "1957") { print "$f[2]\n"}' |
```

```
perl -ne 'if ((@f=split)[1] eq "1957") { print "$f[2]\n"}' |
```

```
perl -ne '@f=split; print $f[2] if ( $f[1]==1957 )' |
```

```
perl -lane 'print $F[2] if $F[1] eq "1957"' |
```

```
perl -lane 'print$F[2]if$F[1]eq+1957' |
```

Este último é um enigma. Aproveitei-me das seguintes funcionalidades do Perl.

- O espaço em branco é opcional.
- Existe a conversão automática de números para string.

Veja `perlrun(1)` para as opções de linha de comandos. Para mais scripts Perl doidos, [Perl Golf](#) pode ser interessante.

## 12.9 Web

Páginas web dinâmicas interactivas podem ser feitas conforme se segue.

- As questões são apresentadas ao explorador do utilizador usando formulários [HTML](#).
- Preencher e clicar nas entradas do formulário envia uma das seguintes strings de [URL](#) com parâmetros codificados do explorador para o servidor web.
  - `"http://www.foo.dom/cgi-bin/program.pl?VAR1=VAL1&VAR2=VAL2&VAR3=VAL3"`
  - `"http://www.foo.dom/cgi-bin/program.py?VAR1=VAL1&VAR2=VAL2&VAR3=VAL3"`
  - `"http://www.foo.dom/program.php?VAR1=VAL1&VAR2=VAL2&VAR3=VAL3"`
- O `"%nn"` no URL é substituído por um caractere com valor hexadecimal `nn`.
- A variável de ambiente está definida como: `"QUERY_STRING="VAR1=VAL1 VAR2=VAL2 VAR3=VAL3"`.

- O programa [CGI](#) (qualquer um de "program.\*") no servidor web executa-se a si próprio com a variável de ambiente "QUERY\_STRING".
- O stdout do programa CGI é enviado para o explorador web e é apresentado como uma página web dinâmica e interactiva.

Por razões de segurança é melhor não embarcar em novos hacks para analisar parâmetros CGI. Existem módulos definidos para eles em Perl e Python. O [PHP](#) vem com estas funcionalidades. Quando é necessário o armazenamento de dados no cliente, usam-se [cookies HTTP](#). Quando é necessário o processamento de dados no lado do cliente, usa-se frequentemente [Javascript](#).

Para mais, veja [Common Gateway Interface](#), [The Apache Software Foundation](#), e [JavaScript](#).

Procurar "CGI tutorial" no Google ao escrever directamente o URL codificado <http://www.google.com/search?hl=en&ie=UTF-8&q=CGI+tutorial> no endereço do explorador é uma boa maneira de ver o script CGI em acção no servidor da Google.

## 12.10 A tradução do código-fonte

Existem programas para converter código-fonte.

pacote	popcon	tamanho	palavra chave	descrição
<a href="#">perl</a>	<a href="#">V:618, I:994</a>	<a href="#">575</a>	AWK → PERL	converter código-fonte de AWK para PERL: <a href="#">a2p(1)</a>
<a href="#">f2c</a>	<a href="#">V:0, I:8</a>	<a href="#">430</a>	FORTTRAN → C	converter código-fonte de FORTRAN 77 para C/C++: <a href="#">f2c(1)</a>
<a href="#">intel2gas</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">174</a>	intel → gas	conversor de NASM (formato Intel) para o GNU Assembler (GAS)

Tabela 12.16: Lista de ferramentas de tradução de código-fonte

## 12.11 Criar um pacote Debian

Se desejar criar um pacote Debian, leia o seguinte.

- Capítulo [2](#) para compreender o sistema básico de pacotes
- Secção [2.7.13](#) para compreender o processo básico de portar
- Secção [9.10.4](#) para compreender as técnicas de chroot básicas
- [debuild\(1\)](#), [pbuilder\(1\)](#) e [pdebuild\(1\)](#)
- Secção [12.4.2](#) para recompilar para depuração
- [Guia dos Novos Maintainers da Debian](#) como tutorial (o pacote `maint-guide`)
- [Referência de Programadores da Debian](#) (o pacote `developers-reference`)
- [Manual de Políticas Debian](#) (o pacote `debian-policy`)
- [Guia dos Novos Maintainers da Debian](#) (o pacote `debmake-doc`)

Existem pacotes como os `debmake`, `dh-make`, `dh-make-perl`, etc., que auxiliam no processo em empacotamento.



## Apêndice A

# Apêndice

Aqui estão as origens deste documento.

### A.1 o labirinto Debian

O sistema Linux é uma plataforma de computação muito poderosa para um computador em rede. No entanto, aprender a usar todas as suas capacidades não é fácil. Configurar a lista de trabalhos de impressora LPR com uma impressora não-PostScript era um bom exemplo para tropeçar. (Não existe mais esse problema porque as instalações recentes usam o novo sistema CUPS.)

Existe um mapa completo e detalhado chamado o "CÓDIGO FONTE". Este é muito preciso mas muito difícil de compreender. Existem também referências chamadas HOWTO e mini-HOWTO. São mais fáceis de compreender mas tendem a dar-lhe demasiados detalhes e a perder o objectivo principal. Por vezes tenho problemas a encontrar a secção correcta num HOWTO longo quando preciso de invocar alguns comandos.

Eu espero que este "Debian Reference (versão 2.76)" (2019-03-21 15:39:20 UTC) disponibilize um bom ponto de partida para pessoas no labirinto Debian.

### A.2 História do Copyright

O Debian Reference foi iniciado por mim, Osamu Aoki <osamu at debian dot org> como um memo pessoal de administração do sistema. Muitos conteúdos vieram do conhecimento que ganhei a partir da [lista de email debian-user](#) e de outros recursos Debian.

Seguindo uma sugestão de Josip Rodin, que estava muito activo com o [Projecto de Documentação de Debian \(DDP\)](#), o "Debian Reference (versão 1, 2001-2007)" foi criado como parte dos documentos DDP.

Após 6 anos, eu percebi que a "Debian Reference (versão 1)" estava ultrapassada e comecei a reescrever muitos dos seus conteúdos. A nova "Debian Reference (versão 2)" é lançada em 2008.

Os conteúdos do tutorial pode ser rastreados até à sua origem e inspiração com o seguinte.

- "[Guia do Utilizador de Linux](#)" por Larry Greenfield (Dezembro 1996)
  - tornado obsoleto pelo "Debian Tutorial"
- "[Debian Tutorial](#)" por Havoc Pennington. (11 Dezembro, 1998)
  - parcialmente escrito por Oliver Elphick, Ole Tetlie, James Treacy, Craig Sawyer, e Ivan E. Moore II
  - tornado obsoleto por "Debian GNU/Linux: Guia de Instalação e Utilização"
- "[Debian GNU/Linux: Guia de Instalação e Utilização](#)" por John Goerzen e Ossama Othman (1999)

- tornado obsoleto pela "Debian Reference (versão 1)"

A descrição do pacote e do arquivo podem rastrear alguma da sua origem e sua inspiração no seguinte.

- "[FAQ do Debian](#)" (versão de Março 2002, quando era mantido por Josip Rodin)

Os outros conteúdos podem rastrear alguma da sua origem e sua inspiração no seguinte.

- "[Debian Reference](#) (versão 1)" por Osamu Aoki (2001–2007)
  - tornado obsoleto pela nova "Debian Reference (versão 2)" em 2008.

A "Debian Reference (versão 1)" anterior foi criada com muitos contribuidores.

- a maior contribuição de conteúdo de tópicos de configuração de rede por Thomas Hood
- contribuição significativa de conteúdos em tópicos relacionados com X e VCS por Brian Nelson
- a ajuda na construção de scripts de compilação e muitas correcções no conteúdo por Jens Seidel
- revisão extensiva por David Sewell
- muitas contribuições pelos tradutores, contribuidores, e relatórios de bugs

Foram usadas muitas páginas de manual e páginas info do sistema Debian como referências principais para escrever este documento. De modo extensivo, Osamu Aoki considerou dentro da [utilização justa](#), muitas partes delas, especialmente definições de comandos, foram usadas como porções de frases após cuidados esforços editoriais para as adaptar no estilo e objectivo deste documento.

A descrição do depurador gdb foi expandida usando [Conteúdos wiki Debian de backtrace](#) com consentimento de Ari Pollak, Loïc Minier e Dafydd Harries.

O conteúdo do "Debian Reference (versão 2.76)" (2019-03-21 15:39:20 UTC) é maioritariamente trabalho meu com excepção do descrito acima. Este foi também actualizado pelos contribuidores.

O Documento "Debian Reference (versão 2)" foi traduzido por Américo Monteiro [a\\_monteiro\\_AT\\_netcab.pt](#).

O autor, Osamu Aoki, agradece a todos os que ajudaram a tornar possível este documento.

## A.3 Formato do documento

A fonte do documento original em Inglês é escrita actualmente em ficheiros de texto [AsciiDoc](#). [AsciiDoc](#) é usado como conveniência apenas porque escreve-se menos do que directamente em XML e suporta tabelas num formato muito intuitivo. Você deve pensar em ficheiro XML e PO como ficheiros fonte reais. Via script de compilação, é convertido para formato DocBook XML e os dados gerados automaticamente são inseridos para formar uma fonte final em Docbook XML. Esta fonte final Docbook XML pode ser convertida em HTML, epub, texto simples, PostScript, e PDF. (Alguns formatos pode ser retirados da distribuição.)